

## メイガス

多くの時間を古代の書物やテキストを読みふけることに時間を費やす者もいれば、武器の使用を極めることに時間を費やす者もいるが、両方を等しく極めることは出来ない。メイガスはそれら2つの教えず子であり、2つを混ぜ合わせ、完全に独自のものになっている。メイガスは呪文と鋼をすばらしく効果的に扱い、容易に呪文を唱え、刃を振るう。力をつけると、メイガスは彼に2つの才能を合体させることを許す強力な魔術の技を使用することが出来る。力の頂点に立つと、メイガスの鋼と魔法の境界はぼやけ、その力に対抗しようとする敵はほとんどいない。

**役割:**メイガスは武術と魔術の秘密を学ぶために多くの時間を世界を旅に費やす。彼らは何か月も1人の師匠から剣での戦い方を学び、一方で現地の

図書館で働きながら古代伝承の書を熟読するかもしれない。メイガスの道に進む者はあらゆる類の伝承にちょっかいを出し、円熟への探究に役立ちそうな物は何でも拾い上げる。

表:メイガス

LV	BAB	頑健	反応	意思	特殊能力	1日の呪文数						
						0	1	2	3	4	5	6
1	0	+2	±0	+2	初級秘術呪文、呪文撃	3	1	—	—	—	—	—
2	1	+3	±0	+3	呪文戦闘	4	2	—	—	—	—	—
3	2	+3	+1	+3	メイガスの秘術	4	3	—	—	—	—	—
4	3	+4	+1	+4	秘術の武器	4	3	1	—	—	—	—
5	3	+4	+1	+4	ボーナス特技	4	4	2	—	—	—	—
6	4	+5	+2	+5	メイガスの秘術	5	4	3	—	—	—	—
7	5	+5	+2	+5	鎧の魔術師(中装)	5	4	3	1	—	—	—
8	+6/+1	+6	+2	+6	呪文戦闘強化	5	4	4	2	—	—	—
9	+6/+1	+6	+3	+6	メイガスの秘術	5	5	4	3	—	—	—
10	+7/+2	+7	+3	+7	戦士の訓練	5	5	4	3	1	—	—
11	+8/+3	+7	+3	+7	ボーナス特技	5	5	4	4	2	—	—
12	+9/+4	+8	+4	+8	メイガスの秘術	5	5	5	4	3	—	—
13	+9/+4	+8	+4	+8	鎧の魔術師(重装)	5	5	5	4	3	1	—
14	+10/+5	+9	+4	+9	上級呪文戦闘	5	5	5	4	4	2	—
15	+11/+6/+1	+9	+5	+9	メイガスの秘術	5	5	5	5	4	3	—
16	+12/+7/+2	+10	+5	+10	相殺打撃	5	5	5	5	4	3	1
17	+12/+7/+2	+10	+5	+10	ボーナス特技	5	5	5	5	4	4	2
18	+13/+8/+3	+11	+6	+11	メイガスの秘術	5	5	5	5	5	4	3
19	+14/+9/+4	+11	+6	+11	武器との接合	5	5	5	5	5	5	4
20	+15/+10/+5	+12	+6	+12	真のメイガス	5	5	5	5	5	5	5

属性:全て

ヒット・ダイスの種類:d8

### ■クラス技能

メイガスのクラス技能は、以下の通り

〈登攀〉【筋】、〈制作〉【知】、〈飛行〉【敏】、〈威圧〉【魅】、〈知識:神秘学〉【知】、〈知識:ダンジョン探検〉【知】、〈知識:次元界〉【知】、〈職能〉【判】、〈騎乗〉【敏】、〈呪文学〉【知】、〈水泳〉【筋】、〈魔法装置使用〉【魅】

レベル毎の技能ランク:2+【知】修正値

### ■クラスの特徴

以下はメイガスのクラス特徴の全てである

**武器、鎧習熟:**メイガスは全ての単純武器と軍用武器に習熟している。またメイガスは軽装鎧に習熟している。メイガスは軽装鎧を着ている間、通常の秘術呪文失敗確率を被ることなくメイガス呪文を唱えることが出来る。他の秘術呪文の使い手と同様、もし呪文の項目に動作要素があれば、中装鎧、重装

鎧あるいは盾を装備したメイガスは秘術呪文失敗確率を被る。マルチクラスのメイガスは他のクラスから得る秘術呪文については通常の秘術呪文失敗確率を被る。

**呪文:**メイガスは下記のメイガス呪文リストから引き出される秘術呪文を唱えることができる。メイガスは前もって呪文を選択して準備しなければならない。メイガスは呪文を学び、準備し、あるいは唱えるためには少なくとも 10 + スペルレベルの【知力】値を持っていないといけない。メイガスの呪文に対するセービングスローの難易度は 10 + スペルレベル + メイガスの【知力】修正値である。メイガスは毎日、各スペルレベルで限られた数の呪文しか唱えることができない。彼の基本となる呪文数はテーブル 1-1 にある。加えて、もし彼の【知力】値が高ければ、毎日ボーナス呪文を受け取る(コアルールブックの表 1-3 参照)



**呪文書:**メイガスは呪文の準備をするために、毎日呪文の書で学習をしなければならない。彼は他の魔術師が記憶から呪文を準備できるに対して、リードマジックを除いて、呪文の書に記述されていない呪文を準備できない。メイガスは全ての 0 レベルメイガス呪文と彼が選択した 3 つの 1 レベルメイガススペルを記述した呪文の書でゲームを始める。メイガスはまた【知力】修正に等しい 1 レベルメイガスを選択して、彼の呪文の書に加えることができる。新しいメイガスレベルになると、彼は(新しいメイガスレ

ベルに基づいた) 唱えることができる呪文の中から、2 つの新しいメイガス呪文を得る。いつでも、メイガスは他人の呪文の書から発見した呪文を自分のものに加えることができる(コアルールブック 9 章参照) ウィザードがメイガスの呪文の書を学べるのと同様に、メイガスはウィザードの呪文の書から呪文を学ぶことができる。通常通り、学んだ呪文はメイガス呪文リスト上になければならない。もし、アルケミストの呪文リスト上に呪文があれば、アルケミストはメイガスの呪文の書から製法を学ぶことができる。メイガスはアルケミストから呪文を学ぶことが出来ない。

**初級秘術呪文:**メイガスは表 1-1 "1 日の呪文数" に記載されているように 0 レベル呪文を毎日準備できる。これらの呪文はほかの呪文と同様に発動されるが、そのときに消費されず再び使用できる。呪文修正特技を使うなどして、ほかの呪文スロットを使って準備された初級秘術呪文は通常通り消費される。

**呪文撃(超常):**メイガスがメイガス呪文リストから距離が接触の呪文を唱えるときはいつでも彼は自分が振っている武器を介し、近接攻撃の一部としてそのスペルを送り込むことができる。成功すると、その攻撃は通常通りダメージを与えるだけでなくその呪文の効果も発生する。この能力はメイガスに 1 回の追加の近接攻撃を与える訳ではなく、攻撃は通常通り行わなければならない。代わりに、武器を介して呪文を送る代わりに、メイガスはフリーアクションで開いている手で接触攻撃を行うことができる

**呪文戦闘(変則):**2 レベルになると、メイガスは同時に効果的に、呪文を唱えることと武器を振るうことを学ぶ。これは二刀流戦闘のように機能するが、逆手の武器は正に唱えようとしている呪文である。この能力を使用するためには、片手は自由で、もう一方の手は軽量の武器か片手の近接武器を持っていないといけない。フルラウンド行動として、彼はすべての近接武器による攻撃に -4 のペナルティを受ける。彼はまたメイガス呪文リスト内の詠唱時間が 1 標準アクションの呪文ならどれでも唱えることができる。

メイガスは防御的発動を行わなければならない、精神集中判定に -2 のペナルティを受ける。この判定に失敗した場合、呪文は消費してしまうが、攻撃は引き続き、-4 のペナルティを受ける。メイガスは最初か、最初の攻撃をする時に呪文を唱えることを選択できるが、1 回以上の攻撃ができる場合に攻撃の合間に呪文を唱えることは出来ない。この手法での呪文詠唱は機会攻撃を発生させない。もし呪文に動作要素がなかったとしても、メイガスはこの能力を使うために一方の手を開けておかなければならない。

**メイガスの秘術:**レベルを得るにつれて、メイガスは肉体的な力と魔法的な技術を彼独自の方法で編み上げた隠された秘術を学ぶ。3レベル時に、メイガスは1つのメイガスの秘術を得る。彼は3レベル後、3メイガスレベル毎に追加のメイガスの秘術を得る。メイガスはあるメイガスの秘術を1度以上取ることは出来ない。呪文に影響を及ぼすメイガスの秘術は他に記述がなければ、メイガスの呪文リストにある呪文を修正することのみに使うことが出来る

・**精度の秘術(超常):**このメイガスの秘術は即時アクションで準備していたメイガス呪文を犠牲して、彼に次のターンまでの全ての攻撃ロールに消費した呪文のレベルに等しい洞察ボーナスを与える。この方法で初級秘術呪文を消費しても効果はない。

・**広範な研究(変則):**このメイガスの秘術を持つメイガスは呪文を唱える能力を与える他のクラスを1つ選択しなければならない。そのメイガスはそのクラスの呪文リストから呪文を唱えあるいは使用しつつ、スペルストライクとスペルコンバット能力を使用することが出来る。彼はこの秘術によって通常の秘術呪文失敗確率を受けることなしに、対象クラスの呪文リストから秘術呪文を唱えることはできない。この秘術を選択する前に、メイガスはすくなくとも6レベルでなければならない。

・**集中(変則):**このメイガスの秘術を持つメイガスは彼が行ったばかりのあらゆる精神集中判定を+4ボーナスで振り直すことが出来る。彼はこの能力をダイスを振った後、しかしそのロールが成功かどうか決める前に使用しなければならない。もしそれが悪かったとしても2回目のロールを適用する。メイガスは1日1回この能力を使用できる

・**解呪の一打(超常):**このメイガスの秘術を持つメイガスは即時アクションで武器に特別なオーラを宿すことが出来る。

もしその武器が次の1分以内にクリーチャーを打った場合、そのクリーチャーはメイガスのレベルを術者レベルとした目標型解呪の対象となる。ただし、この効果が犠牲にした呪文以上の呪文を解呪することは出来ない(犠牲にした呪文より高いレベルの呪文は存在しないものとして扱い、最も術者レベルが高い残りの呪文に対して解呪判定を適用する)ひとたび打撃を行うと、解呪が失敗したとしてもオーラは消費される。この秘術を選択する前に、メイガスはすくなくとも9レベルでなければならない。

・**呪文威力強化(超常):**このメイガスの秘術を持つメ

イガスは1日1回《呪文威力強化》の特技が適用されてものとして呪文を唱えることが出来る。これによって詠唱時間や呪文のレベルが増加することはない。この秘術を選択する前に、メイガスはすくなくとも6レベルでなければならない。

・**使い魔(変則):**このメイガスの秘術を持つメイガスはメイガスレベルをウィザードレベルとして使い魔を得る。この使い魔はウィザードのクラス特徴、秘術の絆で示されている使い魔のルールに従う。

・**加速する突撃(超常):**このメイガスの秘術を持つメイガスはより素早く動く為に即時アクションで準備しているメイガス呪文の1つを犠牲にすることが出来る。これはヘイストとして機能するが、対象はメイガスだけで持続時間は犠牲にした呪文のレベルに等しい。この秘術を選択する前に、メイガスはすくなくとも9レベルでなければならない。

・**戦技習熟(変則):**このメイガスの秘術を持つメイガスは1つの戦技に習熟している。この秘術を選択する時に1つの戦技を選択する。選択された戦技を使う時はいつでも、彼はメイガスレベルを基本攻撃ボーナスと見なす(他のクラスから得る全ての基本攻撃ボーナスに加えて)。メイガスはこの秘術を1回以上取ることが出来る。その効果は重複しない。彼がこの秘術を選択する時は常に他の戦技を選択する。

・**呪文音声省略(超常):**このメイガスの秘術を持つメイガスは1日1回《呪文音声省略》の特技が適用されてものとして呪文を唱えることが出来る。これによって詠唱時間や呪文のレベルが増加することはない。

・**スペルシールド(超常):**このメイガスの秘術を持つメイガスは割り込みアクションで準備しているメイガス呪文の1つを犠牲にすることで、次の彼のターンの終わりまで自身のACに消費した呪文のレベルに等しい盾ボーナスを得ることが出来る。この方法で初級秘術呪文を消費しても効果はない。

・**呪文動作省略(超常):**このメイガスの秘術を持つメイガスは1日1回《呪文動作省略》の特技が適用されてものとして呪文を唱えることが出来る。これによって詠唱時間や呪文のレベルが増加することはない。

**秘術の武器(超常):**4レベル時、メイガスは近接武器に強力な能力を吹きこむ能力を得る。彼は呪文の準備をする際に、その時間の一部を1本の近接

武器と絆を結ぶために費やすことが出来る。4レベル時、この能力によってその武器は+1の強化ボーナスを得る。4レベルを越えた4レベル毎にさらに+1の強化ボーナスを得、20レベル時に最大の+5になる。これらのボーナスはその武器に追加することが出来、既存の武器の強化と最大+5まで重複する。あるいはボーナスを以下の武器の特殊能力に使うことも出来る：**ダンシング、フレイミング、フレイミングバースト、フロスト、アイシーバースト、キーン、ショック、ショッキングバースト、スピードあるいはヴォーパル。**

これらの性質を追加することによって特殊能力のコスト(コアルールブックの表 15-9 参照)に等しいボーナスを消費する。これらの能力は、すでにその武器が有している如何なる特殊能力に対しても追加で作用するが、同じ能力の重複は累積しない。もしその武器が魔法のものでないなら、最低でも+1の強化ボーナスを付与しないと、他の特殊能力を付与することはできない。

これらのボーナスと特殊能力は武器と絆を結ぶ際に決定され、メイガスが次に呪文を準備するときまで変更することは出来ない。これらのボーナスはその武器をメイガス以外が持った場合は機能しない。この方法で武器と絆を結ぶ方法は危険性が無い訳ではない。武器と絆を結んだメイガスはメイガスの呪文リストから呪文を唱える為にその武器を手を持っていなければならない。それが出来ない場合、彼はそのような呪文を唱える際に精神集中判定をしなければならない。精神集中判定のDCは20+スペルレベルに等しい。

**ボーナス特技:**5レベル時とそれ以降の6レベル毎に、通常の成長で得る特技に加えてメイガスはボーナス特技を得る。これらのボーナスは戦闘、アイテム作成、メタマジックの特技から選択しなければならない。彼は通常と同様に特技の前提条件を満たす必要がある。

**鎧の魔術師(中装)(変則):**7レベル時、メイガスは中装鎧に熟達している。メイガスは通常の秘術呪文失敗確率を被ること無しに呪文を唱えることが出来る。他の秘術呪文の使い手と同様に、重装鎧を着たり盾を使うメイガスは動作要素が必要な呪文を唱える際に通常通り秘術呪文失敗確率を被る。

**呪文戦闘強化(変則):**8レベル時、メイガスの呪文を唱える能力と近接攻撃の能力が強化される。呪文戦闘能力を使う際に、攻撃ロールへのペナルティは-2に下がり、精神集中判定へのペナルティは0になる。

**ファイターの訓練(変則):**10レベルから、メイガスは特技の資格を得る目的でメイガスの1/2をファイターレベルとみなすことが出来る。もしファイターレベルを持っている場合、これらのレベルは重複する

**鎧の魔術師(重装)(変則):**13レベル時、メイガスは重装鎧に熟練する。

メイガスは通常の秘術呪文失敗確率を被ること無しに呪文を唱えることが出来る。他の秘術呪文の使い手と同様に、盾を使うメイガスは動作要素が必要な呪文を唱える際に通常通り秘術呪文失敗確率を被る。

**上級呪文戦闘(変則):**14レベル時、メイガスは、淀みなく呪文を唱え、近接攻撃をする能力を得る。彼が“呪文戦闘”の能力を使う時はいつでも、攻撃ロールへのペナルティは0まで減少する。

**相殺打撃(変則):**16レベル時、メイガスの間合いの中の敵が防御的発動する時はいつでも、呪文を完成させた後に、その敵はメイガスに対して機会攻撃を引き起こす。この機会攻撃は呪文を中断させることはできない。

**武器との接合(超常):**19番目のレベルで、メイガスが“秘術の武器”のクラス特徴を使用して武器と接合するならば、彼は1つのラウンドあたり1回フリー・アクションとして彼の手にもその武器を呼ぶことができる。

それが別のクリーチャーの所有にまたは別の次元界の上であっても、武器は直ちにメイガスの手の中に出現する。

この能力値は、テレポートまたは次元界への移動を防止するか、阻害するエリアの中では機能しない。代わりに、彼が彼と共にいかなる他のクリーチャーも連れて来ることができないのを除いて、グレーター・テレポートを使用したかのように、接合した武器に最も近い開けたマス目にテレポートすることができる。

さらに、武器を彼が所有していないならば、接合した武器の場所を知るために、回数無制限をスクライミングことができ、このスクライミングに抵抗するために、アイテムを所有しているどのようなクリーチャーでもそのセーヴィング・スローにおいて-8のペナルティを受ける。

**真のメイガス(超常):**20レベル時、メイガスは呪文と戦闘の達人になる。“呪文戦闘”の能力を使う時はいつでも、防御的発動を行うために、精神集中判定をする必要がない。

メイガスが“呪文戦闘”の使用時、彼の呪文が、近接攻撃と同じ対象のクリーチャーを狙うときはいつでも、呪文に抵抗するための難易度を+2増加させるか、呪文抵抗を打ち破るための全ての判定に+2状況ボーナスを得るか、彼のターンの間に目標に対して行うすべての攻撃に対して+2の状況ボーナスを得るか選択することができる。

### ・メイガス呪文

メイガスは以下の呪文に接することができる。これらの呪文の多くは Core Rulebook にあるが、アスタリスク(\*)印の付いたものはすべて APG を参照すること。

0レベル・メイガス呪文—アシッドスプラッシュ、ライト、アーケインマーク、メイジハンド、ダンシングライト、オープン/クローズ、デイズ、プレスティディジティション、ディテクトマジック、レイオブフロスト、フレア、リードマジック、ゴーストサウンド、スパーク\*、

1レベル・メイガス呪文—バーニングハンズ、マジックウェポン、カラーズプレー、マウント、エンラージパーソン、オブスキュアリングミスト、エクスぺディシヤスリトリート、リデュースパーソン、フェザーフォール、シールド、フレアブラスト\*、ショッキンググラスプ、フローティングディスク、サイレントイメージ、グリース、ストーンフィスト\*、ハイドロラウリックプッシュ\*、トゥルーストライク、ジャンプ、アンシーンサーバント、マジックミサイル、

2レベル・メイガス呪文—アシッドアロー、グリッターダスト、アルターセルフ、ガストオブウィンド、ベアズエンデュアランス、インビジビリティ、ブラー、レビテート、ブルズストレングス、ミラーイメージ、バーニングゲイズ、マイナーイメージ、キャッツグレース、パイロテクニクス、ダークネス、スコーチングレイ、エレメンタルタッチ\*、シャッター、ファイヤーブレス\*、スパイダークライム、フレーミングスフィア、ストーンコール\*、フォグクラウド、ウェブ

3レベル・メイガス呪文—アクエオウスオーブ\*、ハイドロラウリックトレント\*、アーケインサイト、キーンエッジ、ビーストシェイプ I、ライトニングボルト、クロークオブウィンズ\*、マジックウェポン、グレーター、デイライト、メジャーイメージ、ディスペルマジック、ファントムスティード、ディスプレイスメント、スリットストーム、エレメンタルオーラ\*、スロー、ファイヤーボール、スティッキングクラウド、フレームアロー、ヴァーサタイルウェポン、フライ、ウォーターブリージング、ガゼアスフォーム、ウィンドウォール、ヘイスト

4レベル・メイガス呪文—ボールライトニング、アイスストーム、ビーストシェイプ II、インビジビリティ、グレーター、ブラックテンタクルズ、ファントムキラー、デトネイト\*、リデュースパーソン、マス、ディメンションドア、リバーオブウィンズ\*、ドラゴンズブレス\*、シャウト、エレメンタルボディ I、ソリッドフォッグ、エンラージパーソン、マス、ストーンスキン、ファイヤーシールド、ウォールオブファイヤー、ウォールオブアイス、

5レベル・メイガス呪文—ベイルフル・ポリモーフ、インターポーシング・ハンド、ビースト・シェイプ III、オーバーランド・フライト、クラウドキル、テレキネシス、コーン・オヴ・コールド、テレポート、エレメンタル・ボディ II、ウォール・オヴ・フォース、ファイアー・スネーク\*、ウォール・オヴ・ストーン、ガイザー\*

6レベル・メイガス呪文—アシッド・フォグ、フレッシュ・トゥ・ストーン、マス・ベアズ・エンデュランス、フォースフル・ハンド、ビースト・シェイプ IV、フォーム・オヴ・ザ・ドラゴン I、マス・ブルズ・ストレングス、フリージング・スフィア、マス・キャッツ・グレイス、ミスリード、チェイン・ライトニング、シロッコ\*、コンテンジ奥斯・フレイム\*、ストーン・トゥ・フレッシュ、ディスインテグレイト、トランスフォーメーション、グレーター・ディスペルマジック、トゥルー・シーイング、エレメンタル・ボディ III、ウォール・オヴ・アイアン