



パスファインダー RPG キャラクターシート

キャラクター名 _____ 属性 _____ プレイヤー名 _____
キャラクターレベル _____ 信仰する神格 _____ 故郷 _____
種族 _____ サイズ _____ 性別 _____ 年齢 _____ 身長 _____ 体重 _____ 髪の色 _____ 瞳の色 _____

能力名	能力値	能力修正値	一時的能力値	一時的修正値
筋力				
敏捷力				
耐久力				
知力				
判断力				
魅力				

HP ヒット・ポイント 合計 ダメージ減少
負傷／現在のヒット・ポイント
非致傷ダメージ
イニシアチブ修正値 = +
合計 [敏]修正値 その他の修正値
AC アーマー・クラス = 10 + (鎧) + (盾) + [敏]修正値 + サイズ修正値 + 外皮ボーナス + 反発ボーナス + その他の修正値
接触 アーマー・クラス **立ちすくみ** アーマー・クラス 修正等

セービング・スロー 合計 基本セーブ 能力修正値 魔法による修正値 その他修正値 一時的修正値 修正等
頑健 [耐久力] = + + + + +
反応 [敏捷力] = + + + + +
意思 [判断力] = + + + + +

基本攻撃ボーナス **呪文抵抗**
戦技ボーナス = (基本攻撃ボーナス) + [筋]修正値 + サイズ修正値 修正等
戦技防御値 = (基本攻撃ボーナス) + [筋]修正値 + [敏]修正値 + サイズ修正値 + 10

攻撃			攻撃ボーナス	クリティカル
タイプ	射程	その他・矢弾等	ダメージ	

攻撃			攻撃ボーナス	クリティカル
タイプ	射程	その他・矢弾等	ダメージ	

攻撃			攻撃ボーナス	クリティカル
タイプ	射程	その他・矢弾等	ダメージ	

攻撃			攻撃ボーナス	クリティカル
タイプ	射程	その他・矢弾等	ダメージ	

攻撃			攻撃ボーナス	クリティカル
タイプ	射程	その他・矢弾等	ダメージ	

移動速度 地上 フィート マス
基本移動速度 防具着用時
飛行 機動性 水泳 登攀 掘り進み

技 能

技能名	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
<input type="checkbox"/> 〈威圧〉			+	+
<input type="checkbox"/> 〈隠密〉			+	+
<input type="checkbox"/> 〈軽業〉			+	+
<input type="checkbox"/> 〈鑑定〉			+	+
<input type="checkbox"/> 〈騎乗〉			+	+
<input type="checkbox"/> 〈芸能〉()			+	+
<input type="checkbox"/> 〈芸能〉()			+	+
<input type="checkbox"/> 〈言語学〉*			+	+
<input type="checkbox"/> 〈交渉〉			+	+
<input type="checkbox"/> 〈呪文学〉*			+	+
<input type="checkbox"/> 〈職能〉*()			+	+
<input type="checkbox"/> 〈職能〉*()			+	+
<input type="checkbox"/> 〈真意看破〉			+	+
<input type="checkbox"/> 〈水泳〉			+	+
<input type="checkbox"/> 〈製作〉()			+	+
<input type="checkbox"/> 〈製作〉()			+	+
<input type="checkbox"/> 〈製作〉()			+	+
<input type="checkbox"/> 〈生存〉			+	+
<input type="checkbox"/> 〈装置無力化〉*			+	+
<input type="checkbox"/> 〈脱出術〉			+	+
<input type="checkbox"/> 〈知覚〉			+	+
<input type="checkbox"/> 〈知識：ダンジョン探検〉*			+	+
<input type="checkbox"/> 〈知識：貴族〉*			+	+
<input type="checkbox"/> 〈知識：工学〉*			+	+
<input type="checkbox"/> 〈知識：次元界〉*			+	+
<input type="checkbox"/> 〈知識：自然〉*			+	+
<input type="checkbox"/> 〈知識：宗教〉*			+	+
<input type="checkbox"/> 〈知識：地域〉*			+	+
<input type="checkbox"/> 〈知識：地理〉*			+	+
<input type="checkbox"/> 〈知識：秘術〉*			+	+
<input type="checkbox"/> 〈知識：歴史〉*			+	+
<input type="checkbox"/> 〈治療〉			+	+
<input type="checkbox"/> 〈手先の早業〉*			+	+
<input type="checkbox"/> 〈登攀〉			+	+
<input type="checkbox"/> 〈動物使い〉*			+	+
<input type="checkbox"/> 〈はったり〉			+	+
<input type="checkbox"/> 〈飛行〉			+	+
<input type="checkbox"/> 〈変装〉			+	+
<input type="checkbox"/> 〈魔法装置使用〉*			+	+

ボーナス+3 * 修得時のみ
状況、状態による修正：

言語：

