



パスファインダー協会シナリオ # 10-01:  
誓いを違えし者に死を

キャラクター年代記番号

コア・キャンペーン

A.K.A. \_\_\_\_\_

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

キャラクター名 \_\_\_\_\_

加盟プレイ番号 \_\_\_\_\_

キャラクター番号 \_\_\_\_\_

派 閥 \_\_\_\_\_

この年代記シートにより下記のものが利用可能となる

**将来の毒殺者 / Prospective Poisoner:** 君はダガーマーク毒殺者組合の一員であるベマクの尊敬を勝ち取った。彼女は君を毒殺者団に加わることを歓迎する、もしくは組織に加わることを勧める。君の全てのキャラクターは上級クラス「ダガーマーク・ポイズナー」(Pathfinder Campaign Setting: Paths of Prestige 18ページ)を追加出典の一覧に加えたかのように利用可能となる。この上級クラスを持つキャラクターは《錬金術体得》<sup>APG</sup>の特技の条件を満たし、「毒の使用」の能力があるかのように毒を購入し使用することができる。この選択を行うPCの記録に、この年代記シートの複製を含める事。

**ティミニックのささやかな贈り物 / Timinic's Trinkets:** 少しばかり説得に苦労したが、君はティミニックがパスファインダー協会を去ることを思いとどまらせ、彼はダガーマークの枯刃館の再興に助力することを決心した。彼は見込みのある新人に役立つ道具を作り、そのアイテムを君にも提供した。君はコア・ルールブック掲載の250gp以下のその他の魔法のアイテム、一対のスリーヴス・オヴ・メニー・ガーマンツ (Pathfinder RPG Ultimate Equipment 275ページ)、またはトラヴェラーズ・エニツツール (Ultimate Equipment 323ページ) を威信1点で購入することができる。君はこの恩恵を何度でも使用できる。

副レベル帯1~2

アームバンズ・オヴ・ザ・ブロウリング (500gp; Pathfinder RPG Ultimate Equipment 270)  
 ダーク・リーヴァーの粉末 (800gp、個数制限1)  
 スクロール・オヴ・シェア・ランゲージ (Advanced Player's Guide 243)  
 青紫毒 (800gp、個数制限2; Pathfinder RPG Bestiary 274  
 または Pathfinder RPG Ultimate Wilderness 145)

副レベル帯4~5

ベルト・オヴ・マイティ・コンスティチューション+2 (4,000gp)  
 ブーツ・オヴ・ザ・キャット (1,000gp; Pathfinder RPG Ultimate Equipment 229)  
 ダーク・リーヴァーの粉末 (800gp、個数制限2)  
 アイアン・スパイク・オヴ・セーフ・パッセージ (2,000gp; Ultimate Equipment 306)  
 ポールドロズ・オヴ・ザ・サーペント (3,000gp; Ultimate Equipment 267)  
 リング・オヴ・アーケイン・シグナツ (1,000gp; Ultimate Equipment 167)  
 青紫毒 (800gp、個数制限2; Pathfinder RPG Bestiary 274  
 または Pathfinder RPG Ultimate Wilderness 145)  
 ワンド・オヴ・シェア・ランゲージ (6チャージ; 540gp、個数制限1; Advanced Player's Guide 243)

副レベル帯	<input type="checkbox"/> 遅い	<input type="checkbox"/> 通常
1-2	260	520

副レベル帯	<input type="checkbox"/> 遅い	<input type="checkbox"/> 通常
副レベル帯外	609	1,218

副レベル帯	<input type="checkbox"/> 遅い	<input type="checkbox"/> 通常
4-5	958	1,915

副レベル帯	<input type="checkbox"/> 遅い	<input type="checkbox"/> 通常
-	-	-

開始時経験点	
GMのイニシャル	
獲得経験点 (GMのみ)	
合計経験点	

開始時威信	開始時名声
GMのイニシャル	
獲得威信 (GMのみ)	
消費威信	
現在の威信	名声の合計

開始時GP	
GMのイニシャル	
獲得GP (GMのみ)	
GMのイニシャル	
日当 (GMのみ)	
消費GP	
合計	

GM用記入欄

イベント \_\_\_\_\_

イベント・コード \_\_\_\_\_

日程 \_\_\_\_\_

ゲーム・マスターの署名 \_\_\_\_\_

GMのパスファインダー協会番号 \_\_\_\_\_