

■ メイガスの秘奥一覧

メイガスの秘奥名	種別	前提条件	利益	出展
威力強化魔法	(超常)	6レベル	1日に1つの呪文を、《呪文威力強化》特技が適用されているかのように使用することができる。これによって発動時間や呪文レベルが上昇することはない。この秘奥を習得するためには6レベル以上のメイガスでなければならない。	UM
音声省略魔法	(超常)		1日に1つの呪文を、《呪文音声省略》特技が適用されているかのように使用することができる。これによって発動時間や呪文レベルが上昇することはない。	UM
解呪撃	(超常)	9レベル	メイガスは即行アクションで自身の秘術集積を1ポイント以上消費して、武器に特殊なパワーを注ぎ込むことができる。1分経過する前にこの武器がクリーチャーに命中した場合、対象のクリーチャーはメイガス・レベルを術者レベルとして使用した対象型 ディスペル・マジック の対象となる。この能力を起動したときに使用した秘術集積に等しい呪文レベル以下の呪文しか解呪することができない(高い呪文レベルの呪文に対してはこの能力が存在していないかのように扱い、解呪可能なレベルの呪文を解呪する試みを行うまでパワーは残留する)。一旦攻撃が命中したならば、解呪できなかったとしてもこのパワーは消費されてしまう。この秘奥を習得するためには9レベル以上のメイガスでなければならない。	UM
会心の追撃	(超常)	12レベル	メイガスが近接武器によるクリティカル・ヒットを与えた際、即行アクションで距離が接触の呪文を使用し、クリティカル・ヒットを与えた相手にフリー・アクションで接触攻撃を行ってもよい。メイガスはこの能力を1日1回使用することができる。この秘奥を習得するためには12レベル以上のメイガスでなければならない。	UM
献身の刃	(超常)	12レベル	メイガスは秘術集積を使用して自身の武器を強化するたびに、自身の秘術集積から追加の1ポイントを費やして、利用可能なオプションのリストに アナーキック、アクシオマティック、ホーリィ、または アンホーリィ のいずれかを追加することができる。メイガスはこれらの能力のうち自身の属性に合致したもののうち1つしか加えることができない。メイガスは最低12レベルでなければこの秘奥を選択できない。	UC
高速詠唱	(超常)	15レベル	1日に1つの呪文を、《呪文高速化》特技が適用されているかのように使用することができる。これによって呪文レベルが上昇することはない。この秘奥を習得するためには15レベル以上のメイガスでなければならない。	UM
広範な研究	(変則)	メイガス以外の呪文使用クラス・レベル、6レベル	メイガスは他の呪文使用クラスを1つ選択する。メイガスは選択したクラスの呪文リストに記載された呪文を使用して呪文撃や呪文戦闘を行うことができる。この能力は選択したクラスの呪文リストにある呪文を呪文失敗確率なしで使用する能力を与える物ではないが、動作要素の無い呪文であればその限りではない。メイガスはこの秘術を習得する前に少なくとも6レベルでなくてはならず、最低でも1つのメイガス以外の呪文使用クラス・レベルを積んでいなければならない。	UM
混合呪文	(変則)		この秘奥を習得したとき、メイガスは自分が使用できるメイガス呪文レベルまでの呪文1つをウィザード呪文リストから選択しなければならない。彼は選択した呪文をウィザード呪文レベルと同じメイガス呪文レベルの呪文として呪文書とメイガス呪文リストに追加する。メイガスはこの方法で2つの呪文を選択することができるが、その場合使用可能なメイガス呪文レベルより1レベル低い呪文しか選択することができない。メイガスはこの秘奥を再度選択することができる。	UM

最大威力魔法	(超常)	12レベル	1日に1つの呪文を、《呪文威力最大化》特技が適用されているかのように使用することができる。これによって発動時間や呪文レベルが上昇することはない。この秘奥を習得するためには12レベル以上のメイガスでなければならない。	UM
集積打撃	(超常)		メイガスは標準アクションで秘術集積を1ポイント使用することで、何も持っていない手にエネルギーを込めることができる。この能力を起動したアクションの一部として、エネルギーを込めた手で近接接触をフリー・アクションで行うことができる。この接触攻撃が命中した場合、チャージが消費されて2d6ポイントの(秘術集積を使ってこの能力を起動したタイミングで選択した[酸]、[冷氣]、[電気]または[火])エネルギー・ダメージを与える。メイガスはこの能力を呪文撃で使用するすることができる。この攻撃が外れた場合、チャージを1分間保持することができる。6レベルを超える3レベル毎にこの攻撃によって与えるダメージが1d6ずつ増加する。	UM
雷鳴化集積打撃	(超常)	集積打撃のメイガスの秘奥、6レベル	メイガスは集積打撃の秘奥を使用するときに、自身の秘術集積から追加で1ポイントを費やすことができる。メイガスの集積打撃は[音波]ダメージを与え、単一の目標を1ラウンドの間聴覚喪失状態にする(DC 10+メイガス・レベルの1/2+【知力】修正値)。メイガスは最低6レベルで集積打撃の秘奥を取得していなければこの秘奥を選択できない。	UC
粘着化集積打撃	(超常)	集積打撃のメイガスの秘奥、9レベル	メイガスは集積打撃の秘奥を使用するときに、自身の秘術集積から追加で1ポイントを費やすことができる。集積打撃の単一の目標1体は集積打撃から通常のエネルギー・ダメージを受け、次のラウンドの自身のターンの開始時にこのダメージの半分を受ける。メイガスは最低9レベルで、かつ集積打撃の秘奥を取得していなければこの秘奥を選択できない。	UC
放電化集積打撃	(超常)	集積打撃のメイガスの秘奥、12レベル	メイガスは集積打撃の秘奥を使用するときに、自身の秘術集積から追加で1ポイントを費やすことができる。攻撃が命中した場合、メイガスはフリー・アクションによって、15フィート以内の【知力】修正値に等しい数の敵(最低0体)を遠隔接触攻撃の目標にできる。これらの攻撃はクリティカル・ヒットによるダメージの増加も含め、集積打撃の最初の目標と同じエネルギー・ダメージを与える。メイガスは最低12レベルで、かつ集積打撃の秘奥を取得していなければこの秘奥を選択できない。	UC
集中	(変則)		メイガスはあらゆる精神集中判定を+4ボーナスを得た上で再ロールすることができる。この能力は判定後、結果が出る前に使用するかどうかが決めなければならない。再ロールした結果が最初より悪かったとしても、その結果を使用しなければならない。メイガスはこの能力を1日1回使用することができる。	UM
呪文障壁	(超常)		メイガスは割り込みアクションで秘術集積を1ポイント使用することで、自分の次のターン終了時まで【知力】修正値に等しい盾ボーナスをACに対して獲得する。	UM
呪文潰し	(変則)	9レベル	メイガスはボーナス特技として《呪文潰し》を得る。メイガスは最低9レベルでなければこの秘奥を選択できない。	UC
神速の強襲	(超常)		メイガスは即行アクションで自身の秘術集積を1ポイント使用することで素早く動くことができる。これはヘイスト呪文と同様に機能するが、対象はメイガス自身のみであり、効果時間も【知力】修正値に等しいラウンドになる。この秘奥を習得するためには9レベル以上のメイガスでなければならない。	UM
精密な一打	(変則)	9レベル	メイガスは即行アクションにより自身の秘術集積から2ポイントを費やして、自身のターンの終わりまですべての近接武器攻撃を近接接触攻撃として解決することができる。メイガスは最低9レベルでなければこの秘奥を選択できない。	UC

精密な秘術	(超常)		メイガスは自分の秘術集積を即行アクションで1ポイント使用することで、自分のターン終了時までに行う全ての攻撃ロールに、自身の【知力】修正値に等しい洞察ボーナスを獲得することができる。	UM
零距离発動	(変則)		メイガスは遠隔接触攻撃を行う光線呪文を近接接触呪文として発動することができる。彼は(スコーピング・レイ 呪文のような)1体以上の対象を取る遠隔接触呪文を使用することができるが、行うことができるのはただ1回の近接接触攻撃であり、叩き込むことができるのは1つの遠隔接触効果だけである。使用した呪文から発生する追加の遠隔接触接触攻撃は無駄になり、何ら影響を及ぼさない。この方法で発動した呪文を呪文撃で使用するすることができる。	UM
戦技を極めし者	(変則)		メイガスは特定の戦技に熟達している。この秘奥を選択した時、メイガスは戦技を1つ選択する。彼が選択した戦技を試みる時、自身のメイガス・レベルを基本攻撃ボーナスの代わりに使用する(メイガス以外のクラスで獲得した基本攻撃ボーナスも含めて置き換える)。メイガスはこの秘奥を複数回選択することができる。この能力の効果は累積しない。秘奥を選択するたびに異なる戦技を選択する。	UM
使い魔獲得	(変則)		メイガスは使い魔を獲得する。このとき、自身のメイガス・レベルを有効ウィザード・レベルとして扱う。この使い魔は、ウィザードのクラス特徴である秘術の絆に記載されている使い魔のルールに準拠する。	UM
動作省略魔法	(超常)		1日に1つの呪文を、《呪文動作省略》特技が適用されているかのように使用することができる。これによって発動時間や呪文レベルが上昇することはない。	UM
留まる苦痛	(超常)		メイガスは武器攻撃が目標に命中した後に割り込みアクションにより自身の秘術集積から1ポイントを費やすことができる。その攻撃によるすべてのダメージ(呪文撃能力を使用して発動した呪文によるダメージを含む)は、メイガスの次のターンの開始の直前まで、目標が行う精神集中判定の目的において持続ダメージと見なされる。	UC
発動妨害	(変則)	6レベル	メイガスはボーナス特技として《発動妨害》を得る。メイガスは最低6レベルでなければこの秘奥を選択できない。	UC
反射	(超常)	15レベル	メイガスは割り込みアクションで秘術集積を1ポイント以上消費することによって呪文を放った術者に撥ね返すことができる。これはスペル・ターニング呪文と同様だが、消費した点数以下の呪文レベルかつ対象を取る呪文にのみ機能する。もし撥ね返すために必要な点数を使用しなかった場合は、使用した点数に等しい洞察ボーナスを呪文に対抗するセーヴィング・スローに獲得する。この秘奥を習得するためには15レベル以上のメイガスでなければならない。	UM
秘術の外套	(超常)		メイガスは自身の秘術集積から1ポイントを費やして、【筋力】判定および隠れ身のための隙を作る(はったり)判定に【知力】ボーナスを加えることができる。このボーナスは1分間持続する。	UC
秘術の砦	(超常)		即行アクションにより、メイガスは自身の秘術集積から1ポイントを費やすことで、次の自身のターンの開始まで自身の AC への盾ボーナス(強化ボーナスを含む)を接触 AC へのボーナスとして扱うことができる。	UC

上級秘術の砦	(超常)	秘術の砦のメイガスの秘奥、12レベル	メイガスは秘術の砦を使用するたびに、自身の秘術集積から追加の1ポイントを費やして、次の自身のターンの開始まで、AC への盾ボーナス(強化ボーナスを含む)を反応セーブへのボーナスとして扱うことができる。この力を使用している間に反応セーブを必要とする効果の目標になった場合、メイガスは割り込みアクションにより自身の秘術集積から2ポイントを費やして身かわしを得るか、4ポイントを費やして自身に身かわし強化を得ることができる。メイガスは最低12レベルで秘術の砦の秘奥を取得していなければこの秘奥を選択できない。	UC
秘術の刃	(超常)	9レベル	メイガスは斬撃または刺突武器が目標に命中した後に割り込みアクションにより自身の秘術集積から1ポイントを費やして、自身の【知力】修正値(最低0)に等しい出血ダメージを与えることができる。メイガスは最低9レベルでなければこの秘奥を選択できない。	UC
不朽の刃	(超常)	6レベル	メイガスは秘術集積を使用して自身の武器を強化するたびに、自身の秘術集積から追加で1ポイントを費やしてその持続時間をメイガス・レベルにつき1分間増加することができる。メイガスは最低6レベルでなければこの秘奥を選択できない。	UC
亡霊の刃	(超常)	9レベル	メイガスは秘術集積を使用して自身の武器を強化するたびに、自身の秘術集積から追加で1ポイントを費やして、利用可能なオプションのリストに ブリリアント・エナジー と ゴースト・タッチ 特殊能力を追加することができる。メイガスは最低9レベルでなければこの秘奥を選択できない。	UC
滅ぼしの刃	(超常)	15レベル	メイガスは秘術集積を使用して自身の武器を強化するたびに、自身の秘術集積から追加の1ポイントを費やしてその武器にベイン 特殊能力を追加することができる。メイガスは最低15レベルでなければこの秘奥を選択できない。	UC
予知攻撃	(超常)	6レベル	メイガスは武器攻撃が目標に命中した後に割り込みアクションとして自身の秘術集積から1ポイントを費やして、相手の防御を予測できるようになる。目標は次のメイガスのターンの終了まで、メイガスの攻撃に対して【敏捷力】を失う。メイガスは最低6レベルでなければこの秘奥を選択できない。	UC
予知防御	(超常)	9レベル	メイガスは武器攻撃が目標に命中した後に割り込みアクションとして自身の秘術集積から1ポイントを費やして、敵の意図を予感することができる。メイガスは次の自身のターンの開始まで、その相手の攻撃に対する AC と反応セーブに【知力】修正値と等しいボーナス(最低0)を得る。メイガスは最低9レベルでなければこの秘奥を選択できない。	UC
ロッド体得	(超常)		メイガスはロッドを使用する際にそのレベルの呪文の発動に必要な最低修正値の代わりに自身の【知力】修正値(最低0)を使用して呪文の DC を計算する。	UC
ロッドを振るう者	(超常)		メイガスはロッド内に含まれる呪文を使用するか、ロッドを通じて呪文撃を放つときに、呪文抵抗を克服するための術者レベル判定に自身の【知力】ボーナス(最低0)を加える。	UC
ワンドを極めし者	(超常)		ワンドを使用するとき、当該レベルの呪文を使用するために最低限必要になる能力修正値の代わりに、自身の【知力】修正値を使用してDCを求めることができる。	UM
ワンドを振るう者	(超常)		呪文戦闘時に魔法を使用する代わりにワンドかスタッフを起動することができる。	UM