キャラクター名 | プレイヤー名

種族 | 性別 | 年齢 | 属性 | サイズ | 信仰神格

肖像画
外見及び背景説明

	クラス名	レベル	基本攻撃	頑健	反応	意志	HD
1.							
2.							
3.							
4.							

HP
ヒットポイント
非致傷ダメージ
ダメージ減少

キャラクターレベル/合計基本攻撃ボーナス

イニシアチブ修正
(敏捷力修正+その他)

呪文/パワー/エネルギー抵抗

能力名	能力値	修正	一時能力値	
筋力				
敏捷力				
耐久力				
知力				
判断力				
魅力				

耐久	敏捷	判断	
			基本セーヴ合計値
			能力修正値
			魔法による修正値
			その他の修正値
			一時的修正値
頑健	反応	意志	ST セーヴィングスロー

移動速度 通常 フィート 疾走 フィート

組み付き修正
(基本攻撃+筋力修正+サイズ修正+その他)

接触AC
(基本値10+敏捷修正+反発修正+その他) AC

立ちすくみAC
(敏捷修正以外の合計値) AC

AC アーマークラス	基本値	鎧ボーナス	盾ボーナス	敏捷修正	サイズ修正	外皮修正	反発修正	その他	合計
	10	+	+	+	+	+	+	+	= AC

1.武器名	合計攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル	射程	タイプ	サイズ	その他
					殴・斬・刺		

2.武器名	合計攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル	射程	タイプ	サイズ	その他
					殴・斬・刺		

3.武器名	合計攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル	射程	タイプ	サイズ	その他
					殴・斬・刺		

矢/弾名 本 □□□□□/□□□□□ □□□□□/□□□□□

矢/弾名 本 □□□□□/□□□□□ □□□□□/□□□□□

矢/弾名 本 □□□□□/□□□□□ □□□□□/□□□□□

矢/弾名 本 □□□□□/□□□□□ □□□□□/□□□□□

鎧名	サイズ	鎧ボーナス	敏捷ボーナス上限	判定ペナルティ	秘術呪文失敗率	移動速度	その他

盾名	サイズ	盾ボーナス	判定ペナルティ	秘術呪文失敗率	その他

1.装備/準備アイテム	効果/チャージ数

2.装備/準備アイテム	効果/チャージ数

3.装備/準備アイテム	効果/チャージ数

4.装備/準備アイテム	効果/チャージ数

5.装備/準備アイテム	効果/チャージ数

(C)2001 Wizards of the Coast,Inc Dungeons&Dragons 3.5

技能 スキル

●:未習得判定可能技能　▲:鎧盾判定ペナルティ

クラス 1	2	3	4		技能		能力修正		ランク		その他		合計
□	□	□	□	●	水泳 p73	▲判定ペナルティ2倍	筋力	+		+		=	
□	□	□	□	●	跳躍 p77	▲判定ペナルティ		+		+		=	
□	□	□	□	●	登攀 p79	▲判定ペナルティ		+		+		=	
□	□	□	□		解錠 p67		敏捷力	+		+		=	
□	□	□	□	●	隠れ身 p67	▲判定ペナルティ		+		+		=	
□	□	□	□		軽業 p68	▲判定ペナルティ		+		+		=	
□	□	□	□	●	騎乗 p69			+		+		=	
□	□	□	□	●	忍び足 p71	▲判定ペナルティ		+		+		=	
□	□	□	□	●	脱出術 p76	▲判定ペナルティ		+		+		=	
□	□	□	□		手先の早業 p78	▲判定ペナルティ		+		+		=	
□	□	□	□	●	縄使い p81			+		+		=	
□	□	□	□	●	平衡感覚 p82	▲判定ペナルティ		+		+		=	
□	□	□	□	●	精神集中 p74		耐久力	+		+		=	
□	□	□	□		解読 p67		知力	+		+		=	
□	□	□	□	●	鑑定 p68			+		+		=	
□	□	□	□	●	偽造 p69			+		+		=	
□	□	□	□		サイオニック学 EPHp36			+		+		=	
□	□	□	□		呪文学 p72			+		+		=	
□	□	□	□	●	製作(　　) p73			+		+		=	
					製作(　　)			+		+		=	
□	□	□	□	●	捜索 p75			+		+		=	
□	□	□	□		装置無力化 p76			+		+		=	
□	□	□	□		知識(貴族及び王族) p76			+		+		=	
□	□	□	□		知識(建築術及び工学) p76			+		+		=	
□	□	□	□		知識(サイオニック) EPHp39			+		+		=	
□	□	□	□		知識(次元界) p76			+		+		=	
□	□	□	□		知識(自然) p76			+		+		=	
□	□	□	□		知識(宗教) p76			+		+		=	
□	□	□	□		知識(神秘学) p76			+		+		=	
□	□	□	□		知識(ダンジョン探検) p76			+		+		=	
□	□	□	□		知識(地域) p76			+		+		=	
□	□	□	□		知識(地理) p76			+		+		=	
□	□	□	□		知識(歴史) p76			+		+		=	
□	□	□	□		知識(　　)			+		+		=	
□	□	□	□	●	聞き耳 p68		判断力	+		+		=	
□	□	□	□		自己催眠 EPHp38			+		+		=	
□	□	□	□	●	視認 p71			+		+		=	
□	□	□	□		職能(　　) p72			+		+		=	
					職能(　　)			+		+		=	
□	□	□	□	●	真意看破 p72			+		+		=	
□	□	□	□	●	生存 p75			+		+		=	
□	□	□	□	●	治療 p78			+		+		=	
□	□	□	□	●	威圧 p66		魅力	+		+		=	
□	□	□	□	●	芸能(　　) p70			+		+		=	
					芸能(　　)			+		+		=	
□	□	□	□	●	交渉 p70			+		+		=	
□	□	□	□		サイオニック装置使用 EPHp36			+		+		=	
□	□	□	□	●	情報収集 p72			+		+		=	
□	□	□	□		動物使い p80			+		+		=	
□	□	□	□	●	はったり p81			+		+		=	
□	□	□	□	●	変装 p83			+		+		=	
□	□	□	□		魔法装置使用 p83			+		+		=	
□	□	□	□		言語 p70		ランク無し技能			本文説明参照			

能力特性＆特技

	参照		参照

装備＆持ち物

	重量		個数	重量
頭部				
眼鏡				
首飾				
胴衣				
鎧				
腰帯				
外套				
腕甲				
手甲				
右指				
左指				
靴				
盾				
武器				
武器				
合計運搬重量				

運搬能力:p160参照

軽荷重	中荷重	重荷重	荷重最大値 頭上持上	最大値x2 持ち上げ	最大値x5 押し引き

所持金

白金貨(PP):
金貨(GP):
銀貨(SP):
銅貨(CP):

経験値

現在値:
ペナルティ:
次回レベル:

習得言語

(C)2001 Wizards of the Coast,Inc　Dungeons&Dragons 3.5

選択系統	
禁止系統	
選択分野	

秘術呪文失敗率 (鎧修正値+盾修正値+その他)
%

選択領域	
領域特典	

臨機応変型呪文

抵抗難易度＝10+呪文レベル+対応能力ボーナス

習得呪文数										
1日の呪文数										
ボーナス呪文数										
レベル	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
呪文抵抗難易度										

準備型呪文

抵抗難易度＝10+呪文レベル+対応能力ボーナス

1日の呪文数										
ボーナス呪文数										
レベル	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
呪文抵抗難易度										

サイオニック

抵抗難易度＝10+パワーレベル+対応能力ボーナス

レベル	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
パワー抵抗難易度										

パワー

一日のパワー・ポイント	
ボーナス・パワーポイント	
種族+特技ボーナス	
合計パワーポイント	

習得パワー数	
パワーの最大レベル	

パワーポイントリザーヴ	

アンデット退散/威伏

退散判定：1d20+魅力修正
退散ダメージ：2d6+クレリックレベル+魅力修正
クレリックレベルが対象のヒットダイスの2倍以上なら破壊

一日の使用回数3+魅力修正 回

退散判定	最大ヒット・ダイス	退散判定	最大ヒット・ダイス
0以下	クレリック・レベル−4	13−15	クレリック・レベル+1
01−03	クレリック・レベル−3	16−18	クレリック・レベル+2
04−06	クレリック・レベル−2	19−21	クレリック・レベル+3
07−09	クレリック・レベル−1	22以上	クレリック・レベル+4
10−12	クレリック・レベル		

秘術呪文 射程距離	近距離 20Ft+5Ft/2Lv	中距離 100Ft+10Ft/Lv	長距離 400Ft+40Ft/Lv

信仰呪文 射程距離	近距離 20Ft+5Ft/2Lv	中距離 100Ft+10Ft/Lv	長距離 400Ft+40Ft/Lv

サイオニック 射程距離	近距離 20Ft+5Ft/2Lv	中距離 100Ft+10Ft/Lv	長距離 400Ft+40Ft/Lv

キャラクター擬似呪文能力

使い魔/動物の相棒/乗騎/腹心/サイクリスタル

名前	クリーチャー名称	サイズ	参照

種別	属性	ヒット・ダイス	イニシアチブ	移動速度

筋力	敏捷力	耐久力	知力	判断力	魅力

頑健	反応	意志	人格

基本攻撃/組みつき	攻撃	全力攻撃

HP	AC	接敵面/間合い

特殊攻撃/特殊能力/特技/装備品

(C)2001 Wizards of the Coast,Inc　Dungeons&Dragons 3.5

秘術呪文/信仰呪文

音:音声要素 動:動作要素	物:物質要素 焦:焦点具	信:信仰焦点具 経:経験点消費

術者レベル	

レベル	呪文名	系統	構成要素	発動	距離	目標/効果/範囲
			音・動・物・焦・信・経			

準備	参照	持続時間	セーブ	抵抗	説明

レベル	呪文名	系統	構成要素	発動	距離	目標/効果/範囲
			音・動・物・焦・信・経			

準備	参照	持続時間	セーブ	抵抗	説明

レベル	呪文名	系統	構成要素	発動	距離	目標/効果/範囲
			音・動・物・焦・信・経			

準備	参照	持続時間	セーブ	抵抗	説明

レベル	呪文名	系統	構成要素	発動	距離	目標/効果/範囲
			音・動・物・焦・信・経			

準備	参照	持続時間	セーブ	抵抗	説明

レベル	呪文名	系統	構成要素	発動	距離	目標/効果/範囲
			音・動・物・焦・信・経			

準備	参照	持続時間	セーブ	抵抗	説明

レベル	呪文名	系統	構成要素	発動	距離	目標/効果/範囲
			音・動・物・焦・信・経			

準備	参照	持続時間	セーブ	抵抗	説明

レベル	呪文名	系統	構成要素	発動	距離	目標/効果/範囲
			音・動・物・焦・信・経			

準備	参照	持続時間	セーブ	抵抗	説明

レベル	呪文名	系統	構成要素	発動	距離	目標/効果/範囲
			音・動・物・焦・信・経			

準備	参照	持続時間	セーブ	抵抗	説明

レベル	呪文名	系統	構成要素	発動	距離	目標/効果/範囲
			音・動・物・焦・信・経			

準備	参照	持続時間	セーブ	抵抗	説明

(C)2001 Wizards of the Coast,Inc　Dungeons&Dragons 3.5

レベル	呪文名	系統	構成要素	発動	距離	目標/効果/範囲
			音・動・物・焦・信・経			

準備	参照	持続時間	セーブ	抵抗	説明

レベル	呪文名	系統	構成要素	発動	距離	目標/効果/範囲
			音・動・物・焦・信・経			

準備	参照	持続時間	セーブ	抵抗	説明

レベル	呪文名	系統	構成要素	発動	距離	目標/効果/範囲
			音・動・物・焦・信・経			

準備	参照	持続時間	セーブ	抵抗	説明

レベル	呪文名	系統	構成要素	発動	距離	目標/効果/範囲
			音・動・物・焦・信・経			

準備	参照	持続時間	セーブ	抵抗	説明

レベル	呪文名	系統	構成要素	発動	距離	目標/効果/範囲
			音・動・物・焦・信・経			

準備	参照	持続時間	セーブ	抵抗	説明

レベル	呪文名	系統	構成要素	発動	距離	目標/効果/範囲
			音・動・物・焦・信・経			

準備	参照	持続時間	セーブ	抵抗	説明

レベル	呪文名	系統	構成要素	発動	距離	目標/効果/範囲
			音・動・物・焦・信・経			

準備	参照	持続時間	セーブ	抵抗	説明

レベル	呪文名	系統	構成要素	発動	距離	目標/効果/範囲
			音・動・物・焦・信・経			

準備	参照	持続時間	セーブ	抵抗	説明

レベル	呪文名	系統	構成要素	発動	距離	目標/効果/範囲
			音・動・物・焦・信・経			

準備	参照	持続時間	セーブ	抵抗	説明

レベル	呪文名	系統	構成要素	発動	距離	目標/効果/範囲
			音・動・物・焦・信・経			

準備	参照	持続時間	セーブ	抵抗	説明

レベル	呪文名	系統	構成要素	発動	距離	目標/効果/範囲
			音・動・物・焦・信・経			

準備	参照	持続時間	セーブ	抵抗	説明

BoED SPELLS	音:音声要素 動:動作要素	物:物質要素 焦:焦点具	信:信仰焦点具 経:経験点消費	ア:アルコン エ:エラドリン	ガ:ガーディナル 犠:犠牲	禁:禁欲 セ:セレスチャル	場:場所

術者レベル	

レベル	呪文名	系統	構成要素	発動	距離
			音・動・物・焦・信・経・ア・エ・ガ・犠・禁・セ・場		

準備	参照	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/範囲

要素効果	説明

レベル	呪文名	系統	構成要素	発動	距離
			音・動・物・焦・信・経・ア・エ・ガ・犠・禁・セ・場		

準備	参照	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/範囲

要素効果	説明

レベル	呪文名	系統	構成要素	発動	距離
			音・動・物・焦・信・経・ア・エ・ガ・犠・禁・セ・場		

準備	参照	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/範囲

要素効果	説明

レベル	呪文名	系統	構成要素	発動	距離
			音・動・物・焦・信・経・ア・エ・ガ・犠・禁・セ・場		

準備	参照	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/範囲

要素効果	説明

レベル	呪文名	系統	構成要素	発動	距離
			音・動・物・焦・信・経・ア・エ・ガ・犠・禁・セ・場		

準備	参照	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/範囲

要素効果	説明

レベル	呪文名	系統	構成要素	発動	距離
			音・動・物・焦・信・経・ア・エ・ガ・犠・禁・セ・場		

準備	参照	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/範囲

要素効果	説明

(C)2001 Wizards of the Coast,Inc　Dungeons&Dragons 3.5

レベル	呪文名	系統	構成要素	発動	距離
			音・動・物・焦・信・経・ア・エ・ガ・犠・禁・セ・場		

準備	参照	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/範囲

要素効果	説明

レベル	呪文名	系統	構成要素	発動	距離
			音・動・物・焦・信・経・ア・エ・ガ・犠・禁・セ・場		

準備	参照	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/範囲

要素効果	説明

レベル	呪文名	系統	構成要素	発動	距離
			音・動・物・焦・信・経・ア・エ・ガ・犠・禁・セ・場		

準備	参照	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/範囲

要素効果	説明

レベル	呪文名	系統	構成要素	発動	距離
			音・動・物・焦・信・経・ア・エ・ガ・犠・禁・セ・場		

準備	参照	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/範囲

要素効果	説明

レベル	呪文名	系統	構成要素	発動	距離
			音・動・物・焦・信・経・ア・エ・ガ・犠・禁・セ・場		

準備	参照	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/範囲

要素効果	説明

レベル	呪文名	系統	構成要素	発動	距離
			音・動・物・焦・信・経・ア・エ・ガ・犠・禁・セ・場		

準備	参照	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/範囲

要素効果	説明

サイオニック・パワー

観:観念移動 具:具象化	精:精神感応 超:超知覚	念:念動 変:変容

発現者レベル	

レベル	パワー名	分野	付随現象	距離	目標/効果/範囲
		観・具・精・超・念・変			

参照	パワーポイント	発現時間	説明

持続時間	セーブ	パワー抵抗	増幅

レベル	パワー名	分野	付随現象	距離	目標/効果/範囲
		観・具・精・超・念・変			

参照	パワーポイント	発現時間	説明

持続時間	セーブ	パワー抵抗	増幅

レベル	パワー名	分野	付随現象	距離	目標/効果/範囲
		観・具・精・超・念・変			

参照	パワーポイント	発現時間	説明

持続時間	セーブ	パワー抵抗	増幅

レベル	パワー名	分野	付随現象	距離	目標/効果/範囲
		観・具・精・超・念・変			

参照	パワーポイント	発現時間	説明

持続時間	セーブ	パワー抵抗	増幅

レベル	パワー名	分野	付随現象	距離	目標/効果/範囲
		観・具・精・超・念・変			

参照	パワーポイント	発現時間	説明

持続時間	セーブ	パワー抵抗	増幅

レベル	パワー名	分野	付随現象	距離	目標/効果/範囲
		観・具・精・超・念・変			

参照	パワーポイント	発現時間	説明

持続時間	セーブ	パワー抵抗	増幅

(C)2001 Wizards of the Coast,Inc　Dungeons&Dragons 3.5

レベル	パワー名	分野	付随現象	距離	目標/効果/範囲
		観・具・精・超・念・変			

参照	パワーポイント	発現時間	説明

持続時間	セーブ	パワー抵抗	増幅

レベル	パワー名	分野	付随現象	距離	目標/効果/範囲
		観・具・精・超・念・変			

参照	パワーポイント	発現時間	説明

持続時間	セーブ	パワー抵抗	増幅

レベル	パワー名	分野	付随現象	距離	目標/効果/範囲
		観・具・精・超・念・変			

参照	パワーポイント	発現時間	説明

持続時間	セーブ	パワー抵抗	増幅

レベル	パワー名	分野	付随現象	距離	目標/効果/範囲
		観・具・精・超・念・変			

参照	パワーポイント	発現時間	説明

持続時間	セーブ	パワー抵抗	増幅

レベル	パワー名	分野	付随現象	距離	目標/効果/範囲
		観・具・精・超・念・変			

参照	パワーポイント	発現時間	説明

持続時間	セーブ	パワー抵抗	増幅

レベル	パワー名	分野	付随現象	距離	目標/効果/範囲
		観・具・精・超・念・変			

参照	パワーポイント	発現時間	説明

持続時間	セーブ	パワー抵抗	増幅

レベル	パワー名	分野	付随現象	距離	目標/効果/範囲
		観・具・精・超・念・変			

参照	パワーポイント	発現時間	説明

持続時間	セーブ	パワー抵抗	増幅