

# ウィザード呪文リスト【秘術】

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標／効果／効果範囲
共通	<b>アーケイン・マーク</b>	Lv: 0 p174	音声,動作	1act	接触	永続	-	不可	自分のルーンや印をひとつ
	(可視あるいは不可視の)個人的なルーンを書き記す。								
	<b>ディテクト・マジック</b>	Lv: 0 p229	音声,動作	1act	60フィート	精神集中, 1分/LV(解除可)	-	不可	術者から距離限界まで放射する四分円
	60フィート以内の呪文や魔法のアイテムを探知し、魔法強度を知る。魔法の系統は<呪文学>15+呪文LVで判定可。								
	<b>プレスティジティション</b>	Lv: 0 p252	音声,動作	1act	10フィート	1時間	-	不可	本文参照
	ちょっとした奇術を行なう。								
幻術	<b>リード・マジック</b>	Lv: 0 p267	音声,動作,焦点	1act	自身	10分/LV	-	不可	術者
	巻物や呪文書を読む。								
死霊術	<b>ゴースト・サウンド</b>	Lv: 0 p200	音声,動作,物質	1act	近距離	1R/LV	意志・看破	不可	実体の無い音(常人4人分/LVの音)
	(虚像) 幻の音を作る。音量の上下、移動は自由だが、音の基本的な性格を変えることはできない。								
召喚術	<b>ディスラプト・アンデッド</b>	Lv: 0 p227	音声,動作	1act	近距離	瞬間	-	可	光線
	アンデッド1体に1d6ダメージを与える。要遠隔接触攻撃。								
心術	<b>レイ・オヴ・フロスト</b>	Lv: 0 p270	音声,動作	1act	近距離	瞬間	-	可	光線
	(創造)[冷氣] 1d3の[冷氣]ダメージを与える光線(遠隔接触攻撃)。								
占術	<b>デイズ</b>	Lv: 0 p226	音声,動作,物質	1act	近距離	1R	意志・無効	可	HDが4以下のクリーチャー1体
	(強制)[精神] クリーチャーは次のアクションを失う。								
変成術	<b>ディテクト・ポイズン</b>	Lv: 0 p229	音声,動作	1act	近距離	瞬間	-	不可	クリーチャー1体、物体1つまたは5フィート立方
	クリーチャー1体や物体1個の毒を探知する。								
変成術	<b>オープン／クローズ</b>	Lv: 0 p191	音声,動作,焦点	1act	近距離	瞬間	意志・無効	可	開閉できる戸口や物体
	かんぬきや錠のかかかっていない小さなものや軽いものを開け閉めする。								
	<b>メイジ・ハンド</b>	Lv: 0 p263	音声,動作	1act	近距離	精神集中	-	不可	重量5ポンドまでの魔法の力も無く、装備中でもない物体
物体を15フィート／1Rの速度で動かせる念動力(移動相当アクション)。									
防御術	<b>メンディング</b>	Lv: 0 p265	音声,動作	1act	10フィート	瞬間	意志・無効	可	1ポンドまでの物体1つ
	物体1個の小さな破損を修理する。								
力術	<b>レジスタンス</b>	Lv: 0 p273	音声,動作,物質	1act	接触	1分	意志・無効	可	接触したクリーチャー
	対象はセービング・スローに+1を得る。								
	<b>ダンシング・ライツ</b>	Lv: 0 p222	音声,動作	1act	中距離	1分	意志・看破	不可	実体の無い光4つまで、ただしどの全てが半径10フィート以内の距離
	[光] 4つまでのランタン・松明に似た光かうィル・オウisp様の光、あるいはかすかに光るおぼろげな人影を作り、100フィート/Rで移動する。								
防御術	<b>フレア</b>	Lv: 0 p250	音声	1act	近距離	瞬間(1分)	頑健・無効	可	光の爆発
	[光] クリーチャー1体を目がくらんだ状態にする(攻撃-1)。								
	<b>ライト</b>	Lv: 0 p266	音声,物質	1act	接触	10分/LV(解除可)	-	不可	接触した物体
[光] 物体を半径20フィートに光を放つ松明のように輝かせる。									

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標／効果／効果範囲
幻術	<b>ヴェントリロキズム</b>	Lv: 1 p186	音声,焦点	1act	近距離	1分/LV(解除可)	意志・看破	不可	理解できる音、たいていは話し言葉
	(虚像) 1分/LVの間、自分が普通に出せる声を別の場所から出す								
	<b>カラー・スプレー</b>	Lv: 1 p194	音声,動作,物質	1act	近距離	瞬間	意志・無効	可	円錐形
(紋様)[精神] a:2d4R気絶・b:1d4R盲目・c:1R朦朧化 の各効果を、2HD以下:abc,3-4HD:bc,5HD+:c の順に与える									

幻術	<b>サイレント・イメージ</b>	Lv. 1	p204	音声,動作,焦点	1act	長距離	精神集中	意志・看破	不可	10フィートの区画4+1個/LV分
	(虚像) 術者の望む視覚的な幻影を作り出す。範囲内で動かすこともできる。									
	<b>チェンジ・セルフ</b>	Lv. 1	p223	音声,動作	1act	自身	10分/LV(解除可)	-	不可	術者
	(幻覚) 術者と装備の外見を変える。身長を17フィート変えたり、体型を変えたりできる。(変装の場合は<変装>判定に+10)									
	<b>ニストウルズ・アンディテクタブル・オーラ</b>	Lv. 1	p235	音声,動作,焦点	1act	接触	1日/LV	-	不可	接触した重量5ポンド/LVまでの物体
	(幻覚) 魔法のアイテムのオーラを隠す。									
死霊術	<b>コーズ・フィアー</b>	Lv. 1	p200	音声,動作	1act	近距離	1d4R	意志・無効	可	生きているクリーチャー1体
	[恐怖,精神] 1d4Rの間、逃走させる。(攻撃ロール、武器ダメージ、セービング・スローに-2の士気ペナルティ)									
	<b>テル・タッチ</b>	Lv. 1	p224	音声,動作	1act	接触	瞬間	頑健・不完全	可	接触したクリーチャー1体以上(1体/LV)
	1回/LVの接触で1d6ダメージと【筋力】ダメージを1ポイント与える(セーブ成功で【筋】ダメージは無効に)									
	<b>レイ・オヴ・エンフィーブルメント</b>	Lv. 1	p270	音声,動作	1act	近距離	1分/LV	頑健・無効	可	光線
	【筋】に1d6+1/2LVの強化ペナルティを与える光線(遠隔接触攻撃)を放つ(【筋】は1以下にはならない)									
召喚術	<b>アンシーン・サーバント</b>	Lv. 1	p179	音声,動作,物質	1act	近距離	1時間/LV	-	不可	【筋力】2, 移動速度15フィートの見えざる従者
	(創造) 不可視の力が術者の命令に従う。									
	<b>オブスキュアリング・ミスト</b>	Lv. 1	p192	音声,動作	1act	30フィート	1分/LV	-	不可	術者を中心とした半径30フィート・高さ20フィートの霧
	(創造) 霧が術者のまわりを取り巻く。5フィート離れば1/2視認困難、10フィート離れると完全視認困難に。									
	<b>グリース</b>	Lv. 1	p196	音声,動作,物質	1act	近距離	1R/LV(解除可)	本文参照	不可	物体1つあるいは10フィート四方
	(創造) 床にかけた場合、その上に立つ者は毎Rセーブ失敗で転倒。物体にかけた場合、それを持つものは毎Rセーブし、失敗すると落とす。									
	<b>サモン・モンスター I</b>	Lv. 1	p206	音声,動作,焦点	全R	近距離	1R/LV(解除可)	-	不可	招来されたクリーチャー1体
	(招来)[本文参照] 術者の為に戦ってくれる来訪者を召還する。									
<b>マウント</b>	Lv. 1	p258	音声,動作,物質	全R	近距離	2時間/LV	-	不可	乗馬1体	
(招来) 2時間/LVの間、乗馬を招来する。										
<b>メイジ・アーマー</b>	Lv. 1	p263	音声,動作,焦点	1act	接触	1時間/LV(解除可)	意志・無効	可	接触したクリーチャー	
(創造)[力場] 対象に+4の鎧ボーナスを与える。										
心術	<b>スリープ</b>	Lv. 1	p220	音声,動作,物質	1act	中距離	1分/LV	意志・無効	可	半径15フィートの爆発内の生きているクリーチャー何体か
	(強制)[精神] 2d4HDのクリーチャーを深い眠りに落とす。									
	<b>チャーム・パースン</b>	Lv. 1	p223	音声,動作	1act	近距離	1時間/LV	意志・無効	可	人型生物1体
	(魅惑)[精神] 1人の人物を術者の友とする。戦闘中ならセーブに+5。通常しないことをさせようとする都度セーブ可。									
<b>ヒプノティズム</b>	Lv. 1	p242	音声,動作	1act	近距離	2d4R(解除可)	意志・無効	可	生きているクリーチャー数体、ただしどの2体をとっても30フィート以内の距離内	
(強制)[精神] 2d4HDのクリーチャーを恍惚((聞き耳)<視認>-4、指示・願い事を2段階有効なものとして聞き入れる)とさせる。戦闘中ならセーブ+2。戦闘に参加していない1体に対してならセーブ-2。脅威が迫ったら再セーブ。										
占術	<b>アイデンティファイ</b>	Lv. 1	p175	音声,動作,物質	8時間	接触	瞬間	-	不可	接触した物体1個/LVまで
	魔法のアイテムのもっとも基本的な機能1つ・チャージ数・起動法(合言葉など)を明らかにする。[物質:100gp]									
	<b>コンプリヘンド・ランゲージズ</b>	Lv. 1	p204	音声,動作,物質	1act	自身	10分/LV	-	不可	術者(文書は1分につき1ページ)
	全ての言語の会話と文字を理解する(話したり書いたりできない)。魔法の文書は読めない。									
	<b>ディテクト・アンデッド</b>	Lv. 1	p228	音声,動作,物質	1act	60フィート	精神集中, 1分/LV(解除可)	-	不可	術者から距離限界まで放射する四分円
	60フィート以内のアンデッドを探知する。また、その強度を知る。									
<b>ディテクト・シークレット・ドアーズ</b>	Lv. 1	p228	音声,動作	1act	60フィート	精神集中, 1分/LV(解除可)	-	不可	術者から距離限界まで放射する四分円	
60フィート以内の隠し扉を探知する。										

占術	<b>トゥルー・ストライク</b>	Lv. 1	p233	音声,焦点	1act	自身	1R	-	不可	術者	
	術者の次の攻撃ロールに+20のボーナスを加える。										スペル数:
変成術	<b>アニメイト・ロープ</b>	Lv. 1	p178	音声,動作	1act	中距離	1R/LV	-	不可	長さ50フィート+5フィート/LVまでの、ロープ状の物体1つ	
	ロープ1本を術者の命ずるままに動かす。										スペル数:
	<b>イレイズ</b>	Lv. 1	p181	音声,動作	1act	近距離	瞬間	本文参照	不可	巻物1つあるいは書物2ページ分	
	通常の文字や魔法的な文字を消し去る。										スペル数:
	<b>エクスペディシャス・リトリート</b>	Lv. 1	p189	音声,動作	1act	自身	1分/LV(解除可)	-	不可	術者	
	術者の移動速度と跳躍距離を2倍にする。										スペル数:
	<b>エンラージ</b>	Lv. 1	p191	音声,動作,物質	1act	近距離	1分/LV	頑健・無効	可	クリーチャー1体、または10立方フィート/LVまでの物体1つ	
	物体やクリーチャーは+10%/LV(最大50%)大きくなる。20%につき【筋】+1巨大化ボーナス										スペル数:
	<b>ジャンプ</b>	Lv. 1	p213	音声,動作,物質	1act	接触	1分/LV(解除可)	-	可	接触したクリーチャー	
	対象は(跳躍)判定に+30を得る。										スペル数:
	<b>ショッキング・グラスプ</b>	Lv. 1	p213	音声,動作	1act	接触	使用まで永続	-	可	接触したクリーチャーあるいは物体	
	[電気] 接触攻撃で1d8+1/LVの[電気]ダメージを与える。相手が金属製or金属鎧を着ていれば命中+3。										スペル数:
	<b>スパイダー・クライム</b>	Lv. 1	p218	音声,動作,物質	1act	接触	10分/LV	意志・無効	可	接触したクリーチャー	
	むき出しの手足で壁や天井を歩く(速度1/2)。移動中、呪文の動作要素を満たしたり、手を使った攻撃はできない。										スペル数:
	<b>バーニング・ハンズ</b>	Lv. 1	p237	音声,動作	1act	10フィート	瞬間	反応・半減	可	術者の両手を中心とした長さ10フィートの半円形をした炎の爆発	
	[火] 1d4/LV(最大5d4)の[火]ダメージ。										スペル数:
	<b>フェザー・フォール</b>	Lv. 1	p246	音声	フリーact	近距離	着地までor1R/LV	意志・無効	可	半径10フィート内の自由落下する物体かクリーチャー(重量合計は300ポンド/LV以下)	
物体やクリーチャーは60フィート/Rでゆっくりと落下する。										スペル数:	
<b>マジック・ウェポン</b>	Lv. 1	p259	音声,動作,信仰	1act	接触	1分/LV	意志・無効	可	接触した武器		
武器は+1の強化ボーナスを得る。										スペル数:	
<b>メッセージ</b>	Lv. 1	p263	音声,動作,焦点	1act	中距離	10分/LV	-	不可	クリーチャー1体/LV		
[言語] 遠く離れた相手と囁きで会話。										スペル数:	
<b>リデュース</b>	Lv. 1	p268	音声,動作,物質	1act	近距離	1分/LV	頑健・無効	可	10立方フィート/LVまでのクリーチャー1体か物体1つ		
物体やクリーチャーは+10%/LV(最大50%)小さくなる。										スペル数:	
防御術	<b>アラーム</b>	Lv. 1	p178	音声,動作,焦点	1act	近距離	2時間/LV(解除可)	-	不可	空間上の1点を中心とした半径25フィートの放射	
	1つの場所を2時間/LVの間、監視する。										スペル数:
	<b>エンデュア・エレメンツ</b>	Lv. 1	p190	音声,動作	1act	接触	24時間	-	可	接触したクリーチャー	
	1種類のエネルギーから5ダメージ/Rを無視する。										スペル数:
	<b>シールド</b>	Lv. 1	p210	音声,動作	1act	自身	1分/LV(解除可)	-	不可	術者自身の側	
	[力場] 不可視の円盤が一方向に対してAC+7を与え、マジックミサイル等を防御する。										スペル数:
	プロテクション・フロム・イーヴル/グッド/ケイオス/ロー	Lv. 1	p253	音声,動作,物質	1act	接触	1分/LV	意志・無効	不可	接触したクリーチャー	
[本文参照] ACとセーブに+2し、精神的な支配を遮り、エレメンタルや来訪者を遠ざける。										スペル数:	
<b>ホールド・ポータル</b>	Lv. 1	p256	音声	1act	中距離	1分/LV	-	不可	20平方フィート/LVまでの入り口1つ		
扉を開けておく。こじ開ける際の難易度+5。										スペル数:	
力術	<b>センサーズ・フローティング・ディスク</b>	Lv. 1	p232	音声,動作,物質	1act	近距離	1時間/LV	-	不可	直径3フィートの円盤状の力場	
	[力場] 半径3フィートの水平な円盤で、100ポンド/LVまで載せられる。										スペル数:
	<b>マジック・ミサイル</b>	Lv. 1	p260	音声,動作	1act	中距離	瞬間	-	可	5体までのクリーチャー、ただしどの2体をとっても15フィート以内の距離内	
[力場] 1d4+1ダメージの魔法の矢を放つ。1LVを超える2LV毎に+1本(最大5本)。										スペル数:	

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標／効果／効果範囲
幻術	<b>インヴィジビリティ</b>	Lv: 2 p182	音声,動作,物質	1act	自身,接触	10分/LV(解除可)	意志・無効	可	術者あるいは、重量が100ポンド/LV以内のクリーチャー1体か物体1つ
	(幻覚) 対象は10分/LVか、あるいは攻撃するまで不可視状態となる。								
	<b>ヒプノティック・パターン</b>	Lv: 2 p242	動作,物質	1act	中距離	精神集中 + 2R	意志・無効	可	半径15フィートの拡散内の多彩の光
	(紋様)[精神] 2d4 + 1HD/LVのクリーチャーを恍惚とさせる。								
	<b>ブラー</b>	Lv: 2 p247	音声	1act	接触	1分/LV	意志・無効	可	接触したクリーチャー1体
	(幻覚) 対象を1/2視認困難の状態にする。(対象に対する攻撃は20%の確率で失敗する)								
	<b>マイナー・イメージ</b>	Lv: 2 p258	音声,動作,焦点	1act	長距離	精神集中 + 2R	意志・看破	不可	10フィートの区画4 + 1個/LV分
	(虚像) サイレントイメージと同様だが、音声加わる。								
	<b>マジック・マウス</b>	Lv: 2 p260	音声,動作,物質	1act	近距離	作動まで永続	意志・無効	可	クリーチャー1体または物体1つ
	(幻覚) 特定の出来事に反応して75文字までのメッセージをしゃべる口を出現させる。[物質: 10gp]								
<b>ミスディレクション</b>	Lv: 2 p261	音声,動作	1act	近距離	1時間/LV	意志・無効	不可	大きさ10立方フィートまでのクリーチャー1体か物体1つ	
(幻覚) 1体のクリーチャーや1個の物体への占術に偽の情報を与える。									
<b>ミラー・イメージ</b>	Lv: 2 p261	音声,動作	1act	自身	1分/LV	-	不可	術者	
(虚像) 術者とそっくりな罠を作り出す(1d4+1体/3LV、最大8体)。術者への攻撃は罠と術者にランダムに振り分けられる。									
<b>レオムズ・トラップ</b>	Lv: 2 p273	音声,動作,物質	1act	接触	永続	-	不可	接触した物体	
(幻覚) アイテムに罠がかかっているように見せかける。[物質: 50gp]									
死霊術	<b>ゲール・タッチ</b>	Lv: 2 p196	音声,動作,物質	1act	接触	1d6 + 2R	頑健・無効	可	接触した生きている人型生物
	1体の対象を1d6+2R麻痺させ、その対象は半径10フィート内に悪臭(攻・ダメージ・セーブ・各種判定に-2ペナルティ:頑健・無効)を放つ。								
	<b>スケアー</b>	Lv: 2 p216	音声,動作,物質	1act	中距離	1R/LV	意志・無効	可	半径15フィート内にいる全てのクリーチャー
	[恐怖,精神] 6HD未満のモンスターを恐慌状態にする(半径15フィート)。								
<b>スペクトラル・ハンド</b>	Lv: 2 p219	音声,動作	1act	中距離	1分/LV(解除可)	-	不可	霊体の手	
接触呪文を届ける輝く手を作る。手は近接触+2。4呪文LVまで運搬。手は常に術者側から出現し、挟撃可能。非実体で、AC22(+術者【知】修正)、1-4hp(術者は同じhpを発動時に失う)									
召喚術	<b>ウェブ</b>	Lv: 2 p186	音声,動作,物質	1act	中距離	10分/LV	反応・無効	可	半径20フィートの拡散
	(創造) 2つの固定点の間に粘りつくクモの糸を張り巡らせる。範囲内のクリーチャーはからみつき状態(攻-2、【敏】-4、移動不可、呪文使用に(精神集中)15)に。【筋】判定20or(脱出術)25に成功するまで移動不可。								
	<b>グリッターダスト</b>	Lv: 2 p197	音声,動作,物質	1act	中距離	1R/LV	意志・無効	可	10フィート拡散内のクリーチャーや物体
	(創造) クリーチャーを盲目状態にし、不可視状態のクリーチャーの姿を浮き出させる。								
	<b>サモン・スウォーム</b>	Lv: 2 p205	音声,動作,物質	全R	近距離	精神集中 + 2R	-	不可	5フィートに拡散する小さなクリーチャーの群れ
	(招来) 小さな這い回るクリーチャーや飛行クリーチャーの群れを招来する。(追い払う以外の行動は1d4+1/3術者LV)								
	<b>サモン・モンスター II</b>	Lv: 2 p208	音声,動作,焦点	全R	近距離	1R/LV(解除可)	-	不可	2LVのクリーチャー1体か1LVのクリーチャー1d3体
	(招来)[本文参照] 術者の為に戦ってくれる来訪者を召還する。								
<b>フォッグ・クラウド</b>	Lv: 2 p247	音声,動作	1act	中距離	10分/LV	-	不可	半径30フィート、高さ20フィートに拡散する霧	
(創造) 霧(5フィート離れれば1/2視認困難、10フィート離れると完全視認困難)が視界を悪くする。									
<b>メルフス・アシッド・アロー</b>	Lv: 2 p264	音声,動作,物質,焦点	1act	長距離	1R + 1R/3LV	-	可	酸の矢1本	
(創造)[酸] 遠隔接触攻撃。1R + 1R/3LVの間、2d4ダメージ。									
心術	<b>ターシャズ・ヒディアス・ラフター</b>	Lv: 2 p222	音声,動作,物質	1act	近距離	1d3R	意志・無効	可	クリーチャー1体(本文参照)
(強制) 対象は1d3Rの間、アクションを失う。【知】2以下のクリーチャーには無効。術者と種別の異なる対象はセーブ+4。									
占術	<b>シー・インヴィジビリティ</b>	Lv: 2 p209	音声,動作,物質	1act	中距離	10分/LV(解除可)	-	不可	円錐形
アストラル状態・エーテル状態を含む不可視のクリーチャーや物体を見ることができる。									

占術	<b>ディテクト・ソウツ</b>	Lv: 2	p229	音声,動作,焦点	1act	60フィート	精神集中,1分/LV(解除可)	意志・無効	不可	術者から距離限界まで放射する四分円	スペル数:
	[精神] 表面的な思考を”立ち聞き”することができる。										
	<b>ロケート・オブジェクト</b>	Lv: 2	p275	音声,動作,焦点	1act	長距離	1分/LV	-	不可	術者を中心とした半径400フィート+40フィート/LVの円	スペル数:
変成術	物品(個々のものやある種別のもの)のある方向を感知する。										スペル数:
	<b>ウィスパリング・ウィンド</b>	Lv: 2	p184	音声,動作	1act	1マイル/LV	1時間/LVまでorチャージ消費する(送り先に届くまで)	-	不可	半径10フィートの拡散	スペル数:
	術者の知る1マイル/LVまでの相手に、75文字までの伝言(orその他の音1分)を最大1マイル/10分の速度で送る。										スペル数:
	<b>エンデュランス</b>	Lv: 2	p191	音声,動作,信仰	1act	接触	1時間/LV	-	可	接触したクリーチャー	スペル数:
	対象は1時間/LVの間、1d4+1ポイントの【耐久力】を得る。										スペル数:
	<b>オルター・セルフ</b>	Lv: 2	p193	音声,動作	1act	自身	10分/LV(解除可)	-	不可	術者	スペル数:
	手足の増減、体重の50%の増減、翼(30フィート/R・貧弱)やエラ(水中呼吸可能)などの変身が可能。										スペル数:
	<b>キャッツ・グレイス</b>	Lv: 2	p195	音声,動作,物質	1act	接触	1時間/LV	-	可	接触したクリーチャー	スペル数:
	対象は1時間/LVの間、1d4+1ポイントの【敏捷力】を得る。										スペル数:
	<b>ダークヴィジョン</b>	Lv: 2	p222	音声,動作,物質	1act	接触	1時間/LV	-	可	接触したクリーチャー	スペル数:
	完全な暗闇の中で60フィートまで見とおせる。										スペル数:
	<b>ノック</b>	Lv: 2	p236	音声	1act	中距離	瞬間	-	不可	10平方フィート/LVまでの範囲の扉や箱や宝箱1つ	スペル数:
	錠前や魔法によって閉ざされた扉を開ける。										スペル数:
	<b>パイロテクニクス</b>	Lv: 2	p238	音声,動作,物質	1act	長距離	1d4+1R	本文参照	本文	20フィート立方までの火元1つ	スペル数:
	効果を選択:火花:120フィート以内のクリーチャーを1d4+1R盲目化(意志・無効);煙雲:1R/術者LV間、20フィート拡散し、範囲内のものに【筋】【敏】-4(頑健・無効・抵抗不可・1d4+1R持続)										スペル数:
<b>ブラインドネス/デフネス</b>	Lv: 2	p248	音声	1act	中距離	永続(解除可)	頑健・無効	可	生きているクリーチャー	スペル数:	
対象を盲目状態か聴覚喪失状態にする。										スペル数:	
<b>ブルズ・ストレンクス</b>	Lv: 2	p250	音声,動作,物質	1act	接触	1時間/LV	意志・無効	可	接触したクリーチャー	スペル数:	
対象は1時間/LVの間、1d4+1ポイントの【筋力】を得る。										スペル数:	
<b>レヴィテート</b>	Lv: 2	p271	音声,動作,焦点	1act	自身,近距離	10分/LV(解除可)	-	不可	術者あるいは同意するクリーチャー1体か物体1つ(100ポンド/LVまで)、移動速度20フィート/ラウンド	スペル数:	
対象は術者の指示で上下に20フィート/Rで移動する。浮遊中の攻撃には毎R-1のペナルティが累積していく。										スペル数:	
<b>ロープ・トリック</b>	Lv: 2	p275	音声,動作,物質	1act	接触	1時間/LV(解除可)	-	不可	接触した長さ5~30フィートのロープ1本	スペル数:	
8体までのクリーチャーが異次元空間に隠れる。										スペル数:	
防御術	<b>アーケイン・ロック</b>	Lv: 2	p174	音声,動作,物質	1act	接触	永続	-	不可	接触した、30平方フィート/LVまでのサイズの扉、箱、戸口	スペル数:
	戸口や箱を魔法の力で施錠する。扉をこじ開ける際の難易度+10[物質:25gp]										スペル数:
	<b>オブスキュア・オブジェクト</b>	Lv: 2	p192	音声,動作,物質	1act	接触	8時間	意志・無効	可	100ポンド/LVまでの接触した物体1個	スペル数:
	占術から物体を隠す。										スペル数:
	<b>プロテクション・フロム・アローズ</b>	Lv: 2	p253	音声,動作,焦点	1act	接触	10分/LV	意志・無効	可	接触したクリーチャー	スペル数:
対象は遠隔攻撃に対するダメージ減少を得る。(本文参照)										スペル数:	
<b>レジスト・エレメンツ</b>	Lv: 2	p273	音声,動作	1act	接触	1分/LV	-	可	接触したクリーチャー	スペル数:	
1種類のエネルギーから12ダメージ/Rを軽減する。										スペル数:	
力術	<b>コンティニュアル・フレイム</b>	Lv: 2	p202	音声,動作,物質	1act	接触	永続	-	不可	実体の無い炎	スペル数:
	[光] 永続する熱の無い松明を作り出す。										スペル数:
	<b>シャター</b>	Lv: 2	p212	音声,動作,物質	1act	近距離	瞬間	本文参照	可	半径3フィートの拡散、あるいは固体の物体1つか結晶状のクリーチャー1体	スペル数:
	[音波] 3フィート内の水晶・ガラス(1ポンド/術者LV)などを破壊or1つの物体(10ポンド/術者LV)を破壊or結晶質のクリーチャーにダメージ1d6/術者LV(最大10d、頑健・半減)										スペル数:
<b>ダークネス</b>	Lv: 2	p222	音声,物質	1act	接触	10分/LV(解除可)	-	不可	接触した物体	スペル数:	
[闇] 半径20フィートの魔法の闇(暗視能力などでも見通せない)を作り出す。										スペル数:	

力術	<b>デライト</b>	Lv. 2	p230	音声,動作	1act	接触	10分/LV	-	不可	接触した物体	スペル数:
	[光] 半径60フィートの陽光と同等の光を作り出す。										
	<b>フレミング・スフィア</b>	Lv. 2	p251	音声,動作,物質	1act	中距離	1R/LV	反応・無効	可	半径37フィートの球体。	スペル数:
	[火] 2d6ダメージを与え30フィート/Rの速度で転がる火の玉。1R/LVの間継続する。										

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/効果範囲	スペル数:	
幻術	<b>イリュージョン・スクリプト</b>	Lv. 3	p181	音声,動作,物質	本文参照	接触	1日/LV	意志・無効	可	接触した10ポンド以内の物体1つ	スペル数:
	(惑乱)[精神] 意図した相手しか解読できない文字を書く。 [物質:50gp]										
	<b>インヴィジビリティ・スフィア</b>	Lv. 3	p182	音声,動作,物質	1act	自身,接触	10分/LV(解除可)	意志・無効	可	接触したクリーチャーあるいは物体を中心とした半径10フィートの円	スペル数:
	(幻覚) 10フィート以内の全員を不可視状態にする。エリアから出るか攻撃すると無効果する。										
	<b>ディスプレイスメント</b>	Lv. 3	p226	音声,物質	1act	接触	1R/LV	意志・無効	可	接触したクリーチャー	スペル数:
(幻覚) 対象に対する攻撃は50%の確率で失敗する。											
死霊術	<b>メジャー・イメージ</b>	Lv. 3	p263	音声,動作,焦点	1act	長距離	精神集中 + 3R	意志・看破	不可	10フィートの区画4 + 1個/LV分	スペル数:
	(虚像) サイレントイメージと同様だが、音声・匂い・温度の効果が加わる。										
	<b>ヴァンピリック・タッチ</b>	Lv. 3	p184	音声,動作	1act	接触	瞬間/1時間(本文)	-	可	1d6/2 LV、最大 10d6	スペル数:
	接触により1d6/2LVのダメージを与え、術者がその分の一時的hpを得る(最大で現在値+10hpまで・1時間持続)										
	<b>ジェントル・リポウズ</b>	Lv. 3	p211	音声,動作,物質	1act	接触	1日/LV	意志・無効	可	接触した死体	スペル数:
死体を1つ保存する。											
召喚術	<b>ホールト・アンデッド</b>	Lv. 3	p256	音声,動作,物質	1act	中距離	1R/LV	本文参照	可	3体までのアンデッド、ただしどの2体をとっても30フィート以内の距離内	スペル数:
	1R/LVの間、アンデッドを動けなくする。知性の無いものはセーブ不可。攻撃・ダメージを受けると解ける。										
	<b>サモン・モンスター III</b>	Lv. 3	p208	音声,動作,焦点	全R	近距離	1R/LV(解除可)	-	不可	3LVのクリーチャー1体か2LVのクリーチャー1d3体か1LVのクリーチャー1d4+1体	スペル数:
	(招来)[本文参照] 術者の為に戦ってくれる来訪者を召還する。										
	<b>スティング・クラウド</b>	Lv. 3	p217	音声,動作,物質	1act	中距離	1R/LV	頑健・無効	可	半径30フィート、高さ20フィートに拡散する霧	スペル数:
(創造) 吐き気を催させる蒸気。毎Rセーブを行う。失敗で吐き気がする状態(1Tに1回の移動or移動相当アクションのみ可能)に。1d4+1R持続。											
心術	<b>スリート・ストーム</b>	Lv. 3	p220	音声,動作,物質	1act	長距離	1R/LV	反応・不完全	不可	水平半径40フィート、高さ20フィートの拡散	スペル数:
	(創造)[冷氣] すべての視界を妨げ、移動速度を1/2にする。移動時に反応セーブに失敗すると転ぶ。										
	<b>セピア・スネーク・シジル</b>	Lv. 3	p221	音声,動作,物質	10分	接触	作動するまで永続	反応・無効	不可	接触した本あるいは書物1部	スペル数:
	(創造)[カ場] 読んだ者を[1d4+1/術者LV]日間動けなくする印を文章中に作り出す。 [物質:500gp]										
	<b>ファントム・スティード</b>	Lv. 3	p245	音声,動作	10分	0フィート	1時間/LV	-	不可	半ば実在する馬のようなクリーチャー1体	スペル数:
(創造) 魔法の馬が1時間/LVの間、現れる。馬の能力は術者LVで変化(本文参照)。											
占術	<b>フレイム・アロー</b>	Lv. 3	p251	音声,動作,物質	1act	中距離	1R/瞬間	-, 反応・半減	可	矢弾1個/LVまたは、炎の矢1本/4LV	スペル数:
	(創造)[火] 炎をまとった矢弾(矢に1/2LVの[火]追加ダメージ)か火の矢(遠隔接触4d6ダメージ:反応・半減)を放つ。										
	<b>サジェスチョン</b>	Lv. 3	p205	音声,物質	1act	近距離	1時間/LV	意志・無効	可	生きているクリーチャー1体	スペル数:
	(強制)[言語,精神] 対象が命じられたように行動するよう強制する。										
	<b>ホールド・パースン</b>	Lv. 3	p256	音声,動作,焦点	1act	中距離	1R/LV(解除可)	意志・無効	可	中型サイズ以下の人型生物1体	スペル数:
(強制)[精神] 1R/LVの間、1人の人物を金縛りにし、無防備状態にする。											
占術	<b>クリアオーディエンス/クリアヴォイアンス</b>	Lv. 3	p198	音声,動作,焦点	1act	本文参照	1分/LV(解除可)	-	不可	魔法的感知器官	スペル数:
	1分/LVの間、離れた場所の出来事を見るか聞かせる。										
	<b>タンズ</b>	Lv. 3	p223	音声,物質	1act	接触	10分/LV	-	不可	接触したクリーチャー	スペル数:
どんな言語でも話す。											

変成術	<b>ウォーター・ブリージング</b>	Lv. 3	p186	音声,動作,物質	1act	接触	2時間/LV	意志・無効	可	接触した生きているクリーチャー
	対象は水中で呼吸できる。対象数で効果時間を等分すること。									
	<b>ガシアス・フォーム</b>	Lv. 3	p194	動作,物質	1act	接触	2分/LV(解除可)	-	不可	接触した同意する実体を持つクリーチャー(ダメージ減少:20/+1)
	対象は半透明で不定形な気体状の存在となる(ダメージ減少20/+1)。107フィート/Rで飛行可。									
	<b>キーン・エッジ</b>	Lv. 3	p195	音声,動作	1act	近距離	10分/LV(解除可)	意志・無効	可	武器1つ、あるいは射出用の矢弾50発
	普通の武器のクリティカル可能域を2倍にする。									
	<b>グレーター・マジック・ウェポン</b>	Lv. 3	p198	音声,動作,物質	1act	近距離	1時間/LV	意志・無効	可	武器1つ、あるいは射出用の矢弾50発
	+1/3LV(最大+5)の強化ボーナスを武器に付与する。									
	<b>シークレット・ページ</b>	Lv. 3	p210	音声,動作,物質	10分	接触	永続	-	不可	大きさ3平方フィートまでの、接触したページ
	1ページ分を変化させ、本当の内容を隠す。									
	<b>シュリンク・アイテム</b>	Lv. 3	p213	音声,動作	1act	接触	1日/LV	意志・無効	可	接触した2立方フィート/LVまでの物体1つ
	物体を1/12(重量1/2000)に縮める。硬いところにぶつけるか合言葉で元に戻る。									
	<b>スロー</b>	Lv. 3	p221	音声,動作,物質	1act	近距離	1R/LV	意志・無効	可	クリーチャー1体/LV、ただしどの2体をとっても30フィート以内の距離内
	1体/LVの対象は部分アクションしか取れず、ACと近接攻撃ロールに-2のペナルティーを負う。									
	<b>フライ</b>	Lv. 3	p247	音声,動作,焦点	1act	接触	10分/LV	-	可	接触したクリーチャー
対象は移動速度90フィートで飛行する。										
<b>プリンク</b>	Lv. 3	p250	音声,動作	1act	自身	1R/LV(解除可)	-	不可	術者	
1R/LVの間、術者はランダムにエーテル界と行き来する。呪文や物理攻撃を50%で無効化・範囲攻撃をダメージ1/2・移動速度3/4などの効果(ほか多数・本文参照)										
<b>ヘイスト</b>	Lv. 3	p254	音声,動作,物質	1act	近距離	1R/LV	頑健・無効	可	クリーチャー1体	
部分アクションが追加され、ACに+4される。										
防御術	<b>エクスプロード・ルーンズ</b>	Lv. 3	p189	音声,動作	1act	接触	作動まで永続(解除可)	本文参照	可	重量10ポンド以下の接触した物体1つ
	[力場] 読むと6d6のダメージを与える。ルーンの読める距離にいたものはセーブ不可。107フィート以内なら(反応・半減)。									
	<b>ディスペル・マジック</b>	Lv. 3	p226	音声,動作	1act	中距離	瞬間	-	不可	本文参照
	D20+術者LV(最大10)>[11+かかっている呪文の術者LV]なら、呪文や効果を打ち消す。									
	<b>ハンディテクション</b>	Lv. 3	p236	音声,動作,物質	1act	接触	1時間/LV	意志・無効	可	接触したクリーチャーまたは物体
	対象を占術・念視から隠す。[物質:50gp]									
力術	<b>プロテクション・フロム・エレメンツ</b>	Lv. 3	p253	音声,動作,信仰	1act	接触	10分/LV	-	可	接触したクリーチャー
	1種類のエネルギーから12ダメージ/LVを軽減する。									
	<b>マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル/グッド/ケイオス/ロー</b>	Lv. 3	p259	音声,動作,物質	1act	接触	10分/LV	意志・無効	不可	接触したクリーチャーから半径10フィートに放射
	[本文参照] プロテクションと同様だが、半径10フィートで10分/LVの間持続する。									
	<b>ウィンド・ウォール</b>	Lv. 3	p185	音声,動作,物質	1act	中距離	1R/LV	-	可	長さ10フィート/LV、高さ5フィート/LVの壁(自在)
	アローや小さなクリーチャー、ガスなどをそらす(アロー・ボルトは自動、それ以外の遠隔武器は30%ではずれ)。									
<b>ガスト・オヴ・ウィンド</b>	Lv. 3	p194	音声,動作,焦点	1act	中距離	1R	頑健・無効	可	幅10フィート高さ10フィートの爆風	
爆風を発生させる(DMG参照)。裸火を消し、覆いのある火を50%で消火。										
<b>ファイアーボール</b>	Lv. 3	p243	音声,動作,物質	1act	長距離	瞬間	反応・半減	可	半径20フィートの拡散	
[火] 半径20フィート、1d6/LVの[火]のダメージを与える。										
<b>ライトニング・ボルト</b>	Lv. 3	p267	音声,動作,物質	1act	中距離	瞬間	反応・半減	可	幅5フィートで中距離。または幅10フィートで50フィート+5フィート/LVの雷	
[電気] 1d6/LVの[電撃]ダメージを与える。										
<b>レオムズ・タイニイ・ハット</b>	Lv. 3	p272	音声,動作,物質	1act	20フィート	2時間/LV(解除可)	-	不可	術者を中心とした半径20フィートの球体	
[力場] 10体のクリーチャーの入れる避難所を作る。										

幻術	<b>イリュージョン・ウォール</b>	Lv. 4	p181	音声,動作	1act	近距離	永続	意志・看破	不可	17フィート x 107フィート x 10フィートの幻影	
	(虚像) 本物のように見えるが、何でも通りぬけられる壁や床や天井を作り出す。										
スペル数:											
系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/効果範囲		
幻術	<b>インブルーヴ・インヴィジビリティ</b>	Lv. 4	p184	音声,動作	1act	自身,接触	1分/LV(解除可)	意志・無効	不可	術者または接触したクリーチャー	
	(幻覚) インヴィジビリティと同様だが、対象は攻撃しても不可視状態のままであることができる。										
	スペル数:										
	<b>シャドウ・カンジュレーション</b>	Lv. 4	p212	音声,動作	1act	本文参照	本文参照	本文参照	不可	本文参照	
	(操影) 3LV以下の召喚術を真似る。その強度は1/5だが、セーブに失敗したものには本物同様に作用。										
	スペル数:										
	<b>ハリュースナトリ・テレイン</b>	Lv. 4	p239	音声,動作,物質	10分	長距離	2時間/LV	意志・看破	不可	30フィート立方の区画1個ぶん/LV(自在)	
(幻覚) 1種類の自然の地形を別の地形に見せかける(平原を森に、など)。											
スペル数:											
<b>ファンタズマル・キラ</b>	Lv. 4	p245	音声,動作	1act	中距離	瞬間	意志・看破	可	生きているクリーチャー1体		
(惑乱)[恐怖,精神] 恐ろしい幻影が対象を殺すか、3d6のダメージを与える。											
スペル数:											
<b>レインボー・パターン</b>	Lv. 4	p271	(音声),動作,物質,焦点,(本文)	1act	中距離	精神集中 + 1R/LV(解除可)	意志・無効	可	半径15フィートに拡散する色とりどりの光		
(紋様)[精神] 光の紋様で24HDまでのクリーチャーを魅了(身を守る以外の行動不可)。術者は30フィート/Rで光を移動(フリーアクション)でき、魅了されたものはそれについていく。											
スペル数:											
死霊術	<b>エナヴェイション</b>	Lv. 4	p189	音声,動作	1act	中距離	瞬間	-	可	不のエネルギーの光線	
	遠隔接触攻撃。対象は1d4の負のLVを負う(術者LV時間後レベル回復)。										
	スペル数:										
	<b>コンテイジョン</b>	Lv. 4	p202	音声,動作	1act	接触	瞬間	頑健・無効	可	接触した生きているクリーチャー	
対象に好きな病気を発症させる。病気はDMGp75参照。											
スペル数:											
<b>フィア</b>	Lv. 4	p245	音声,動作,物質	1act	近距離	1R/LV	意志・無効	可	円錐形		
[恐怖,精神] 円錐形の範囲内の対象は1R/LVの間、逃走する。											
スペル数:											
召喚術	<b>エヴァーズ・ブラック・テンタクルズ</b>	Lv. 4	p189	音声,動作,物質	1act	中距離	1時間/LV	-	不可	1d4+1/LV本の触手・中心点から15フィート内にランダムに出現	
	(創造) 1d4+1本/LVの触手(AC16, hp1/LV, 【筋】19(+4), 非ダメージ呪文に完全耐性)が15フィート内のものにランダムに組みつく。										
	スペル数:										
	<b>サモン・モンスター IV</b>	Lv. 4	p208	音声,動作,焦点	全R	近距離	1R/LV(解除可)	-	不可	4LVのクリーチャー1体か3LVのクリーチャー1d3体か2LV以下のクリーチャー1d4+1体	
	(招来)[本文参照] 術者の為に戦ってくれる来訪者を召還する。										
	スペル数:										
<b>ソリッド・フォッグ</b>	Lv. 4	p222	音声,動作,物質	1act	中距離	1分/LV	-	不可	半径30フィート、高さ20フィートに拡散する霧		
(創造) 霧(5フィート離れれば1/2・107フィートで完全視認困難、中での移動速度1/10・近接攻撃・ダメージ-2、遠隔武器無効化)を作り出す											
スペル数:											
<b>マイナー・クリエイション</b>	Lv. 4	p258	音声,動作,物質	1分	0フィート	1時間/LV	-	不可	1立方フィート/LVまでの生命のない植物性の材質でできた装備中でなく魔法の力もない物体		
(創造) 布か木製の物体を1つ作り出す。											
スペル数:											
<b>レオムズ・セキュアー・シェルター</b>	Lv. 4	p272	音声,動作,物質,焦点,(本文)	10分	近距離	2時間/LV(解除可)	-	不可	20フィート四方の建造物		
(創造) 頑丈なコテージを作り出す。											
スペル数:											
心術	<b>エモーション</b>	Lv. 4	p189	音声,動作	1act	中距離	精神集中	意志・無効	可	半径15フィート以内の生きているクリーチャー全て	
	(強制)[精神] 対象に強い感情(希望・恐怖・激怒・絶望・憎悪・友好のどれか:本文参照)を引き起こす。										
	スペル数:										
	<b>コンフュージョン</b>	Lv. 4	p204	音声,動作,物質	1act	中距離	1R/LV	意志・無効	可	半径15フィート以内にいる全てのクリーチャー	
	(強制)[精神] 1R/LVの間、対象にランダムな行動(本文参照)をとらせる。										
スペル数:											
<b>チャーム・モンスター</b>	Lv. 4	p224	音声,動作	1act	近距離	1日/LV	意志・無効	可	生きているクリーチャー1体		
(魅惑)[精神] 術者が味方であるとモンスターに信じ込ませる。戦闘中ならセーブに+5。通常しないことをさせようとする都度セーブ可。											
スペル数:											
<b>レッサー・ギアス</b>	Lv. 4	p273	音声	1act	近距離	1日/LVor制約完了まで(解除可)	意志・無効	可	7HDまでの生きているクリーチャー1体		
(強制)[言語,精神] 7HD以下の対象に命令を下す。											
スペル数:											
占術	<b>アーケイン・アイ</b>	Lv. 4	p174	音声,動作,物質	10分	無限	1分/LV	-	不可	30フィート/ラウンドまたは10フィート/ラウンド	
	30フィート/R(床・天井も調べながらなら10フィート/R)で浮遊して移動する不可視の目。【知】12以上のクリーチャーは(念視術)or【知】チェック20で気づく。										
スペル数:											



占術	<b>スクライング</b>	Lv. 4	p216	音声,動作,物質,焦点	1時間	本文参照	1分/LV	-	不可	魔法的感知器官	
	遠くから対象をスパイする。【知】12以上のクリーチャーは(念視術)or【知】チェック20で監視に気づく。【焦点:1000gp】										スペル数:
	<b>ディテクト・スクライング</b>	Lv. 4	p229	音声,動作,物質	1act	120フィート	24時間	-	不可	術者を中心とした半径120フィートの放射	
	魔法による監視を術者に警告する。										スペル数:
	<b>ロケート・クリーチャー</b>	Lv. 4	p275	音声,動作,物質	1act	長距離	10分/LV	-	不可	術者を中心とした半径400フィート+40フィート/LVの円	
よく知っているクリーチャーの方向を指し示す。										スペル数:	
変成術	<b>ディメンジョン・ドア</b>	Lv. 4	p230	音声	1act	長距離	瞬間	本文参照	本文	術者および50ポンド/LVまでの接触した物体あるいは同意するクリーチャー	
	【瞬間転移】術者と50ポンド/LVまでを瞬間移動させる。										スペル数:
	<b>ピストウ・カース</b>	Lv. 4	p241	音声,動作	1act	接触	永続	意志・無効	可	接触したクリーチャー	
	1つの能力値に-6するか、攻撃・セーブ・判定に-4するか、アクションのたびに50%の確率で失敗するようにする。										スペル数:
	<b>ポリモーフ・アザール</b>	Lv. 4	p256	音声,動作,物質	1act	中距離	永続	頑健・無効	可	クリーチャー1体	
	術者LVor対象のHD以下のHDの他種動物に変身し、非魔法的な能力の一部を得る。										スペル数:
	<b>ポリモーフ・セルフ</b>	Lv. 4	p257	音声	1act	自身	1時間/LV(解除可)	-	不可	術者	
術者は術者LV以下のHDの他種動物に変身し、非魔法的な能力の一部を得る。										スペル数:	
<b>レアリーズ・ニーモニック・エンハンサー</b>	Lv. 4	p270	音声,動作,物質,焦点	10分	自身	瞬間	-	不可	術者		
3呪文LV分の呪文を余分に準備するか、たった今発動した呪文を忘れずにおく。【焦点:50gp】										スペル数:	
防御術	<b>ストーンスキン</b>	Lv. 4	p217	音声,動作,物質	1act	接触	10分/LV	意志・無効	可	接触したクリーチャー1体	
	打撃、切り、刺し、斬撃を止める。(ダメージ低減:10/+5) 【物質:250gp】										スペル数:
	<b>ディメンショナル・アンカー</b>	Lv. 4	p230	音声,動作	1act	中距離	1分/LV	-	可	光線	
	次元界間の移動を妨げる。										スペル数:
	<b>ファイアー・トラップ</b>	Lv. 4	p243	音声,動作,物質	10分	接触	作動まで永続	反応・半減	可	接触した物体1つ	
	【火】物体を開くと、1d4+1/LVのダメージを被る。【物質:25gp】										スペル数:
	<b>マイナー・グローブ・オヴ・インヴァルナラビリティ</b>	Lv. 4	p258	音声,動作,物質	1act	10フィート	1R/LV	-	不可	術者を中心とした半径10フィートの球形の放射(本文参照)	
3LV以下の呪文の効果を停止させる。球体の中から外へは通常通り呪文発動可。										スペル数:	
<b>リムーヴ・カース</b>	Lv. 4	p269	音声,動作	1act	接触	瞬間	意志・無効	可	接触したクリーチャーまたはアイテム		
対象や人物にかけられた全ての呪いを解呪する。										スペル数:	
力術	<b>アイス・ストーム</b>	Lv. 4	p175	音声,動作,物質	1act	長距離	瞬間	-	可	円筒形(半径20フィート、高さ40フィート)	
	【冷氣】差し渡し40フィートの円筒内にひょうで3d6衝撃ダメージ、2d6【冷氣】ダメージを与える										スペル数:
	<b>ウォール・オヴ・アイス</b>	Lv. 4	p187	音声,動作,物質	1act	中距離	1分/LV	本文参照	可	10フィート四方の区画1個分/LVまでの固定された氷の平板、あるいは半径3フィート+1フィート/LVまでの氷の半球	
	【冷氣】15+1hp/LVをもつ氷の薄板か、クリーチャーを中に閉じ込める氷の半球を作り出す。										スペル数:
	<b>ウォール・オヴ・ファイアー</b>	Lv. 4	p188	音声,動作,物質	1act	中距離	精神集中+1R/LV	本文参照	可	20フィート/LVの炎の壁、または半径5フィート/2LVまでの火の輪(どちらも高さは20フィート)	
	【火】10フィートまでは2d4、20フィートまでは1d4、通りぬけようとするクリーチャーには2d6+1/LVのダメージ(アンデッド2倍)を与える壁を作る。										スペル数:
	<b>オティルクス・リジリアント・スフィアー</b>	Lv. 4	p192	音声,動作,物質	1act	近距離	1分/LV	反応・無効	可	クリーチャーや物体を中心とした、直径1フィート/LVの球体	
	【力場】力場の球体が対象一体を守るが、同時に閉じ込める。										スペル数:
<b>シャウト</b>	Lv. 4	p212	音声	1act	近距離	瞬間	頑健・不完全	可	円錐形		
【音波】円錐形の範囲内全員を2d6R聴覚喪失状態にし、2d6のダメージを与える(セーブ成功で無効・ダメージ1/2)。もろい物体・結晶質クリーチャーには1d6/術者LV(最大15d)ダメージ。										スペル数:	
<b>ファイアー・シールド</b>	Lv. 4	p243	音声,動作,物質	1act	自身	1R/LV(解除可)	-	不可	術者		
【火あるいは冷氣】術者を攻撃したクリーチャーは【火】ダメージ(1d6+LV)を被り、術者は熱や冷氣攻撃ダメージを1/2(セーブ成功で無効化)できる。										スペル数:	

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標／効果／効果範囲
共通	<b>パーマネンシー</b>	Lv. 5 p237	音声,動作,経験	2R	本文参照	本文参照	-	不可	本文参照
	ある種の呪文の効果を持続化する。[経験:さまざま(本文参照)]								
幻術	<b>グレーター・シャドウ・カンジュレーション</b>	Lv. 5 p198	音声,動作	1act	本文参照	本文参照	本文参照	不可	本文参照
	(操影) 4LV以下の召喚術を真似る。その強度は2/5だが、セーブに失敗したものには本物同様に作用。								
	<b>シーミング</b>	Lv. 5 p210	音声,動作	1act	近距離	12時間	本文参照	本文	人型生物1体/2LV、ただしどの2体をとっても30フィート以内の距離内
	(幻覚) 1人/2LVの人物の外見を変える(チェンジセルフと同等)。								
	<b>シャドウ・エヴォケーション</b>	Lv. 5 p212	音声,動作	1act	本文参照	本文参照	意志・看破	可	本文参照
	(操影) 4LV以下の力術を真似る。その強度は1/5だが、セーブに失敗したものには本物同様に作用。								
	<b>ドリーム</b>	Lv. 5 p235	音声,動作	1分	無限	本文参照	-	可	接触した生きているクリーチャー
	(惑乱)[精神] 眠っている者に伝言を伝える。受け手はどこにいてもいいが眠っていなければならない(よってエルフには効果が無い)。								
	<b>ナイトメア</b>	Lv. 5 p235	音声,動作	10分	無限	瞬間	意志・無効	可	生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[悪,精神] 1d10のダメージを与え、疲労状態にする夢を送り出す。								
<b>パーシステント・イメージ</b>	Lv. 5 p237	音声,動作,焦点	1act	長距離	1分/LV(解除可)	意志・看破	不可	10フィートの区画4+1個/LV分	
(虚像) 視覚・聴覚・嗅覚・温度を含む幻を作る。精神集中を必要としない。									
<b>フォールス・ヴィジョン</b>	Lv. 5 p247	音声,動作,物質	1act	近距離	1分/LV	-	不可	呪文発動時に術者のいた地点を中心とした半径25フィート+5フィート/2LVの放射	
(幻覚) 範囲内のものを念視術で探知できなくする。また念視を幻術によって欺く。[物質:250gp]									
<b>ミラージュ・アーケイナ</b>	Lv. 5 p262	音声,動作	1act	長距離	精神集中+1時間/LV(解除可)	意志・看破	不可	20フィート立方の区画1個ぶん/LV(自在)	
(幻覚) 視覚・聴覚・触覚・嗅覚を欺く幻で、地形や建物をまったく別のものに見せる									
死霊術	<b>アニメイト・デッド</b>	Lv. 5 p178	音声,動作,物質	1act	接触	瞬間	-	不可	接触した1つ以上の死体
	[悪] HD/LV分のアンデッド(スケルトンかゾンビ)を作り出す。[物質:50gp]								
<b>マジック・ジャー</b>	Lv. 5 p259	音声,動作,焦点	1act	中距離	1時間/LV	意志・無効	可	クリーチャー1体	
他のクリーチャーに憑依できるようになる。[焦点:100gp]									
召喚術	<b>ウォール・オヴ・アイアン</b>	Lv. 5 p187	音声,動作,物質	1act	中距離	瞬間	本文参照	不可	5フィート四方の区画1個分/LVまでの面積を持つ鉄の壁(本文参照)
	(創造) 1インチ厚/4LVで、1インチ毎に30hp/4LV。【筋】判定(難40)に成功すれば敵の上に倒すこともできる(10d6:反応・無効)。[物質:50gp]								
	<b>ウォール・オヴ・ストーン</b>	Lv. 5 p187	音声,動作,物質	1act	中距離	瞬間	本文参照	不可	5フィート四方の区画1個分/LVまでの面積を持つ石の壁
	(創造) 好きな形にすることができる石の壁を作り出す。1インチ厚/4LVで、1インチ毎に15hp(硬度8)。閉じ込めようとするなら相手は反応セーブ可。								
	<b>クラウドキル</b>	Lv. 5 p196	音声,動作	1act	中距離	1分/LV	本文参照	可	半径30フィート、高さ20フィートに拡散する霧
	(創造) 3HD以下のクリーチャーを殺し、4-6HD以下のクリーチャーもセーブに失敗すれば死ぬ雲(フォッグ・クラウド相当)。中にあるR毎1d10ダメージ。毎R10フィートずつ術者から移動。								
	<b>サモン・モンスター V</b>	Lv. 5 p208	音声,動作,焦点	全R	近距離	1R/LV(解除可)	-	不可	5LVのクリーチャー1体か4LVのクリーチャー1d3体か3LV以下のクリーチャー1d4+1体
	(招来)[本文参照] 術者の為に戦ってくれる来訪者を召還する。								
	<b>メジャー・クリエイション</b>	Lv. 5 p263	音声,動作,物質	10分	近距離	本文参照	-	不可	1立方フィート/LVまでの生命のない植物性か鉱物性の材質でできた装備中でなく魔法の力もない物体
	(創造) マイナー・クリエイションと同様だが石と金属も。								
<b>モルデンカインズ・フェイスル・ハウンド</b>	Lv. 5 p265	音声,動作,物質	1act	近距離	1時間/LV or 1R/LV	-	不可	幻の番犬	
(創造) 実体を持たぬ犬が30フィート以内に近寄る相手に吠えかかり、5フィート以内の相手を毎R攻撃(+10、2d6+3ダメージ)									
<b>レオムズ・シークレット・チェスト</b>	Lv. 5 p272	音声,動作,焦点	10分	本文参照	60日 or 呼び戻すまで永続	-	不可	宝箱1つと1立方フィート/LVまでの品物	
(招来) 高価な宝箱をエーテル界に隠す。術者は意のままにそれを取り出せる。									
<b>レッサー・プレイナー・バインディング</b>	Lv. 5 p274	音声,動作	10分	近距離	瞬間	意志・無効	可	8HDまでの召喚したエレメンタルか来訪者1体	
(招請)[本文参照] 仕事を1つ引き受けるまで来訪者を閉じ込める。									

心術	<b>ドミネイト・パースン</b>	Lv. 5	p233	音声,動作	1act	中距離	1日/LV	意志・無効	可	中型サイズ以下の人型生物1体
	(強制)[精神] 中型までの人型生物をテレパシーによって支配する。自分の本性に逆らう命令には+1+4ボーナスを得て再セーブ可。									
	<b>フィーブル・マインド</b>	Lv. 5	p245	音声,動作,物質	1act	中距離	瞬間	意志・無効(本文)	可	クリーチャー1体
	(強制)[精神] 対象の【知力】を1に下げる。秘術呪文・擬似秘術呪文能力をもつものはセーブ4ペナルティ									
	<b>ホールド・モンスター</b>	Lv. 5	p256	音声,動作,物質	1act	中距離	1R/LV(解除可)	意志・無効	可	生きているクリーチャー1体
(強制)[精神] 1R/LVの間、クリーチャー1体を金縛りにし、無防備状態にする										
占術	<b>マインド・フォッグ</b>	Lv. 5	p258	音声,動作	1act	中距離	30分 + 2d6R	意志・無効	可	20フィート四方に拡散する霧
	(強制)[精神] 霧の中の対象は【判断力】と意思セーブに-10される。									
	<b>コンタクト・アザー・プレーン</b>	Lv. 5	p202	音声	10分	自身	精神集中	-	不可	術者
	他の次元界の存在に質問をする。解答の内容は本文参照。									
	<b>ブライング・アイズ</b>	Lv. 5	p247	音声,動作,物質	1分	1マイル	1時間/LV	-	不可	1d4+1/LVの浮遊する目を創り出す。
1d4+1/LV個の目(30フィート/Rで移動・視界120フィート)が術者のために偵察をする。目には75文字以内の命令を与えられる。										
変成術	<b>レアリーズ・テレパシク・ボンド</b>	Lv. 5	p270	音声,動作,物質	1act	近距離	10分/LV	-	不可	1体/3LVのクリーチャー、ただしどの2体をとっても30フィート以内の距離内 仲間同士をリンクし、通話できるようにする。
	仲間同士をリンクし、通話できるようにする。									
	<b>アニマル・グロウス</b>	Lv. 5	p177	音声,動作	1act	中距離	1分/LV	-	可	動物1体/2LVまで、ただしすべて30フィート以内
	1体/2LVの動物のHDと基礎攻撃ボーナスを2倍にし、サイズを1段階上昇する(MM参照)。									
	<b>ストーン・シェイプ</b>	Lv. 5	p217	音声,動作,物質	1act	接触	瞬間	-	不可	10立方フィート + 1立方フィート/LVまでの石および石製の物体 石をどんな形にも作りかえる。
	石をどんな形にも作りかえる。									
	<b>テレキネシス</b>	Lv. 5	p231	音声,動作	1act	長距離	精神集中1R/LVor瞬間	意志・無効	可	本文参照
	離れたところから25ポンド/LVまでを20フィート/Rで動かす。難しい作業には要【知】判定。また、1Rで念動力を使い切ることにして物を対象に投げつけてもよい。									
	<b>テレポート</b>	Lv. 5	p232	音声	1act	自身,接触	瞬間	本文参照	本文	術者および50ポンド/LVまでの接触した物体あるいは同意するクリーチャー
	[瞬間移動] どこへでも瞬時に転送する。目的地にどれくらい詳しいかで成功率が変化(本文参照)。									
<b>トランスミュート・マッド・トゥ・ロック</b>	Lv. 5	p234	音声,動作,物質	1act	中距離	永続	本文参照	不可	10フィートの区画2個ぶん/LV(自在)	
泥を岩に変える。泥の中にいたクリーチャーは封じ込まれないために反応セーブを行える。										
<b>トランスミュート・ロック・トゥ・マッド</b>	Lv. 5	p234	音声,動作,物質	1act	中距離	永続	本文参照	不可	10フィートの区画2個ぶん/LV(自在)	
岩を泥に変える。泥に沈んだら移動速度5フィート、AC・攻-2となる。また落盤を生じさせた場合8d6ダメージ(反応・半減)										
<b>パスウォール</b>	Lv. 5	p239	音声,動作,物質	1act	近距離	1時間/LV(解除可)	-	不可	5 x 8 フィートの開口部、奥行き 1 フィート/LV 1フィート/LVの厚さの壁を通り抜ける。	
1フィート/LVの厚さの壁を通り抜ける。										
<b>ファブリケート</b>	Lv. 5	p244	音声,動作,物質	本文参照	近距離	瞬間	-	不可	10立方フィート/LVまで(本文参照) 未加工のアイテムを完成品のアイテムに変える。	
未加工のアイテムを完成品のアイテムに変える。										
防御術	<b>デイスミサル</b>	Lv. 5	p227	音声,動作,焦点	1act	近距離	瞬間	意志・無効	可	他の次元界のクリーチャー1体
	クリーチャー1体を出身次元へ戻るよう強制する(20%でまったく別の次元界へ転送される)。									
力術	<b>ウォール・オヴ・フォース</b>	Lv. 5	p188	音声,動作,物質	1act	近距離	1分/LV(解除可)	-	不可	10フィート四方の区画1個分/LVまでの面積を持つ壁、あるいは半径1フィート/LVまでの球体が半球
	[力場] ダメージに対する完全耐性を持つ不可視の壁を作り出す。球体or半球に作って相手を封じ込めるように使ってもよい(セーブなし)。									
	<b>コーン・オヴ・コールド</b>	Lv. 5	p201	音声,動作,物質	1act	近距離	瞬間	反応・半減	可	円錐形
	[冷気] 1d6/LVの[冷気]ダメージ。最大15d。									
	<b>センディング</b>	Lv. 5	p221	音声,動作,物質	10分	本文参照	1R	-	不可	クリーチャー1体
術者のよく知るクリーチャーへ即座に75文字以内の伝言を届ける。別次元界への送信は5%で失敗。										
<b>ビグビーズ・インターポージング・ハンド</b>	Lv. 5	p241	音声,動作,焦点	1act	中距離	1R/LV	-	可	10フィートの巨大な手	
術者に敵1体から9/10遮蔽(AC+10)を与える拳(大型・AC20・術者と同じhp)を作り出す。										

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標／効果／効果範囲	
幻術	<b>ヴェイル</b>	Lv: 6	p185	音声,動作	1act	長距離	精神集中 + 1時間/LV(解除可)	意志・無効	可	1体以上のクリーチャー、但し最大 30 フィート以内の距離に収まっていること
	(幻覚) クリーチャーの一団の外見を変える。									
	<b>グレーター・シャドウ・エヴォケーション</b>	Lv: 6	p198	音声,動作	1act	本文参照	本文参照	意志・看破	可	本文参照
	(操影) 5LV以下の力術を真似る。その強度は2/5で作動確率は40%だが、セーブに失敗したものには本物同様に作用。									
	<b>シェイズ</b>	Lv: 6	p211	音声,動作	1act	本文参照	本文参照	本文参照	不可	本文参照
	(操影) 5LV以下の召喚術を真似る。その強度60%だが、セーブに失敗したものには本物同様に作用。									
	<b>パーマネント・イメージ</b>	Lv: 6	p238	音声,動作,焦点	1act	長距離	永続(解除可)	意志・看破	不可	20フィート立方+10フィート立方/LVの区画(自在)
	(虚像) 映像・音響・匂いを含む永続的な幻影を作り出す。									
	<b>プログラムド・イメージ</b>	Lv: 6	p253	音声,動作,物質	1act	長距離	作動まで永続、作動後1R/LV	意志・看破	不可	20フィート立方+10フィート立方/LVの区画(自在)
	(虚像) メジャー・イメージと同様だが、出来事によって作動できるようにする。[物質:25gp]									
<b>プロジェクト・イメージ</b>	Lv: 6	p253	音声,動作,物質	1act	中距離	1R/LV(解除可)	意志・看破	不可	影でできた複製1体	
(操影) 自分そっくりな幻を作り、しゃべらせたり、魔法を発動させたりできる。										
<b>ミスリード</b>	Lv: 6	p261	動作	1act	近距離	1R/LV	意志・看破	不可	術者／幻の分身1体	
(虚像,幻覚) 術者を不可視状態とし、術者にそっくりな幻を作り出す。										
死霊術	<b>サークル・オヴ・デス</b>	Lv: 6	p204	音声,動作,物質	1act	中距離	瞬間	頑健・無効	可	半径50フィートの爆発内にいる複数の生きているクリーチャー
	[即死] 1d4HD/LVのクリーチャーをHDが低い順に殺す。 [物質:500gp]									
召喚術	<b>アシッド・フォッグ</b>	Lv: 6	p176	音声,動作,物質	1act	中距離	1R/LV	-	可	半径30フィート、高さ20フィートに拡散する霧
	(創造)[酸] 2d6[酸]ダメージを与える霧(5フィート離れば1/2・10フィートで完全視認困難、中での移動速度1/10・近接攻撃・ダメージ-2、遠隔武器無効化)を作り出す。									
	<b>サモン・モンスター VI</b>	Lv: 6	p208	音声,動作,焦点	全R	近距離	1R/LV(解除可)	-	不可	6LVのクリーチャー1体か5LVのクリーチャー1d3体か4LV以下のクリーチャー1d4+1体
	(招来)[本文参照] 術者の為に戦ってくれる来訪者を召還する。									
<b>プレイナー・バインディング</b>	Lv: 6	p251	音声,動作,物質	10分	近距離	瞬間	意志・無効	可	16HDぶんの召喚したエレメンタルと来訪者。出現時にはどの2体をとっても30フィート以内の距離内	
(招請)[本文参照] レッサー・プレイナー・バインディングと同様だが、16HDまで。										
心術	<b>ギアス／クエスト</b>	Lv: 6	p195	音声	1act	近距離	1日/LVor制約完了まで(解除可)	-	可	生きているクリーチャー1体
	(強制)[言語,精神] レッサー・ギアスと同様だが、どんなクリーチャーに対しても使用できる。									
	<b>マス・サジェスチョン</b>	Lv: 6	p261	音声,物質	1act	中距離	1時間/LV	意志・無効	可	クリーチャー1体/LV、ただしどの2体をとっても30フィート以内の距離内
(強制)[言語,精神] サジェスチョンと同様だが、1体/LVの対象に効果がある。										
占術	<b>アナライズ・ドゥウェオマー</b>	Lv: 6	p176	音声,動作,焦点	8時間	近距離	1R/LV(解除可)	本文参照	不可	物体1つあるいはクリーチャー1体
	対象の魔法的性質を明らかにする。[焦点:1500gp]									
	<b>トゥルー・シーイング</b>	Lv: 6	p233	音声,動作,物質	1act	接触	1分/LV	意志・無効	可	接触したクリーチャー
	120フィート以内のすべてのものの本当の姿を見る。[物質:250gp]									
<b>レジェンド・ローア</b>	Lv: 6	p273	音声,動作,物質,焦点	本文参照	自身	本文参照	-	不可	術者	
人物、場所、物品に関する物語を知る。[物質:250gp・焦点:50gp]										
変成術	<b>アイバイト</b>	Lv: 6	p175	音声,動作	1act	近距離	1R/3LV	本文参照	可	術者と目を合わせたクリーチャー
	[本文参照] 対象1体に魅惑、恐怖、不調、睡眠のいずれかをもちたらず(効果は本文参照)。									
	<b>コントロール・ウェザー</b>	Lv: 6	p203	音声,動作	10分	2マイル	4d12時間(本文)	-	不可	術者を中心とした半径2マイルの円形(本文参照)
	その土地のまわりの天候を変える。									
<b>コントロール・ウォーター</b>	Lv: 6	p203	音声,動作,物質	1act	長距離	10分/LV(解除可)	-	不可	体積10フィート/LV×10フィート/LV×2フィート/LVの水(自在)	
水位を2フィート/術者LV上げ下げする。										

変成術	<b>ストーン・トゥ・フレッシュ</b>	Lv: 6	p217	音声,動作,物質	1act	中距離	瞬間	頑健・無効	可	石化されたクリーチャー1体
	石化したクリーチャーを元に戻す。対象は頑健(15)に成功しないと死亡。また、3フィートx10フィートまでの石を肉のようなものに変える。									
	<b>ディスインテグレート</b>	Lv: 6	p226	音声,動作,物質	1act	中距離	瞬間	頑健・不完全	可	光線
	一体のクリーチャーや1個の物体を消滅させる光線を放つ。(10立方フィートまで)									
	<b>テンサーズ・トランスフォーメーション</b>	Lv: 6	p232	音声,動作,物質	1act	自身	1R/LV	-	不可	術者自身
	1d6/LVのhp、+4の外皮ボーナス、[筋]・[敏]へ2d4の強化ボーナス、基本攻撃ボーナス+1/LV、頑健セーブ+5を得る。[物質:ホーションオブ・ブルース・ストレンクス]									
	<b>フレッシュ・トゥ・ストーン</b>	Lv: 6	p252	音声,動作,物質	1act	中距離	瞬間	頑健・無効	可	クリーチャー1体
	対象のクリーチャーを石像に変える。									
	<b>マス・ヘイスト</b>	Lv: 6	p261	音声,動作,物質	1act	近距離	1R/LV	頑健・無効	可	クリーチャー1体/LV、ただしどの2体をとっても30フィート以内の距離内
	ヘイストと同様だが、1体/LVの対象に効果がある。									
<b>ムーヴ・アース</b>	Lv: 6	p262	音声,動作,物質	本文参照	長距離	瞬間	-	不可	半径750フィート、深さ10フィートまでの土(自在)	
溝を掘ったり、丘を築く。										
<b>モルデンカイネズ・ルークプレーション</b>	Lv: 6	p266	音声,動作	1act	自身	瞬間	-	不可	術者	
24時間以内に使った5LV以下の呪文を思い出す。										
防御術	<b>アンティマジック・フィールド</b>	Lv: 6	p179	音声,動作,物質	1act	10フィート	10分/LV(解除可)	-	本文	術者を中心とした、半径10フィートの放射
	10フィート以内の魔法を無効化する。									
	<b>ガーズ・アンド・ウォーズ</b>	Lv: 6	p193	音声,動作,物質,焦点	30分	本文参照	2時間/LV	-	本文	200平方フィート/LVまで(自在)
	様々な魔法効果が範囲を守る。									
	<b>グレーター・ディスペリング</b>	Lv: 6	p198	音声,動作	1act	中距離	瞬間	-	不可	本文参照
	ディスペル・マジックと同じだが、解呪判定のボーナスが最大+20までになる。									
	<b>グローブ・オブ・インヴァルナラビリティ</b>	Lv: 6	p199	音声,動作,物質	1act	10フィート	1R/LV	-	不可	術者を中心とした半径10フィートの球形の放射(本文参照)
4LV以下の呪文の効果の停止させる。球体の中から外へは通常通り呪文発動可。										
<b>リパルション</b>	Lv: 6	p268	音声,動作,焦点	1act	10フィート/LV	1R/LV(解除可)	意志・無効	可	術者を中心とした半径10フィート/LVまでの放射	
不可視のフィールドを術者の周りに形成。セーブに失敗したクリーチャーはフィールドにより術者に近づけない。										
力術	<b>オティルクス・フリージング・スフィア</b>	Lv: 6	p192	音声,動作,焦点	1act	本文参照	本文参照	本文参照	可	本文参照
	[冷気] 水を凍らせるか、[冷気]ダメージを与える。(3バージョンから1つ選択)									
	<b>コンティンジェンシー</b>	Lv: 6	p202	音声,動作,物質,焦点	10分+(本文)	自身	1日/LV, or作動まで	-	不可	術者
	他の呪文に作動条件を設定する。 [焦点:1500gp]									
	<b>チェイン・ライトニング</b>	Lv: 6	p223	音声,動作,焦点	1act	長距離	瞬間	反応・半減	可	主目標1つに加え、副目標1つ/LV、ただしどの2体をとっても30フィート以内の距離内
[電気] 主目標に1d6/LVの[電気]ダメージを与え、さらに30フィート以内の副目標に半分のダメージダイスの電撃を放つ。										
<b>ビグビーズ・フォースフル・ハンド</b>	Lv: 6	p242	音声,動作,焦点	1act	中距離	1R/LV(解除可)	-	可	10フィートの巨大な手	
敵1体から9/10遮蔽(AC+10)を得られる拳(大型・AC20・術者と同じhp)を作り出し、毎R[筋]+14で指定した相手を突き飛ばす。										

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/効果範囲	
共通	<b>リミテッド・ウィッシュ</b>	Lv: 7	p269	音声,動作,経験	1act	本文参照	本文参照	-	可	本文参照
	制限内で現実を改変する。 [経験:300xp]									
幻術	<b>シミュレイクラム</b>	Lv: 7	p211	音声,動作,物質,経験	12時間	接触	瞬間	-	不可	複製クリーチャー1体
	(操影) あるクリーチャーの50-60%の個性を持った複製を作り出す。[物質:100gp・経験:1000xp]									
<b>シャドウ・ウォーク</b>	Lv: 7	p212	音声,動作	1act	接触	1時間/LV(解除可)	意志・無効	可	接触したクリーチャー1体/LV	
(操影) 影界を通過することで物質界を最大7マイル/10分で移動する。また影界と接続する別の次元界への移動も可能。										

幻術	<b>マス・インヴィジビリティ</b>	Lv. 7	p261	音声,動作,物質	1act	長距離	10分/LV(解除可)	-	不可	クリーチャー何体でも、ただしどの2体をとっても180フィート以内の距離内	スペル数:
	(幻覚) インヴィジビリティと同様だが、距離内の全員に効果がある。										スペル数:
死霊術	<b>コントロール・アンデッド</b>	Lv. 7	p203	音声,動作,物質	1act	近距離	1分/LV	意志・無効	可	2HD/LVまでのアンデッド、その全てが互いに30フィート以内の距離	スペル数:
	アンデッドに命令を下す。術者の支配下にある間、アンデッドは術者を攻撃しない。										スペル数:
	<b>フィンガー・オヴ・デス</b>	Lv. 7	p245	音声,動作	1act	近距離	瞬間	頑健・不完全	可	生きているクリーチャー1体	スペル数:
[即死] 1体の対象を殺す。セーブに成功すれば3d6+術者LVダメージのみ。										スペル数:	
召喚術	<b>サモン・モンスター VII</b>	Lv. 7	p208	音声,動作,焦点	全R	近距離	1R/LV(解除可)	-	不可	7LVのクリーチャー1体か6LVのクリーチャー1d3体か5LV以下のクリーチャー1d4+1体	スペル数:
	(招来)[本文参照] 術者の為に戦ってくれる来訪者を召還する。										スペル数:
	<b>ドロミジズ・インスタント・サモンズ</b>	Lv. 7	p235	音声,動作,物質	1act	本文参照	効果発揮するまで永続	-	不可	10ポンドまでで一辺の長さの最長が6フィート以内の物体1つ	スペル数:
	(招来) 物体が術者の手の中に現れるよう準備しておく。[物質:1000gp]										スペル数:
	<b>パワー・ワード、スタン</b>	Lv. 7	p240	音声	1act	近距離	本文参照	-	可	hp150までのクリーチャー1体	スペル数:
	(創造) 150hpまでのクリーチャーを朦朧状態にする(-50:4d4R、51-100:2d4R、101-150:1d4R間)。										スペル数:
<b>フェイス・ドア</b>	Lv. 7	p245	音声	1act	接触	使用回数1回/2LV	-	不可	5 x 8 フィートのエーテルの開口部、深さ1フィート/LV	スペル数:	
(創造) 木や石を通りぬける術者だけに見える扉を作る。										スペル数:	
<b>モルデンカイネンズ・マグニフィシャント・マンション</b>	Lv. 7	p266	音声,動作,焦点	1act	近距離	2時間/LV	-	不可	10フィート四方の区画3個分/LVまでの異次元の邸宅(自在)	スペル数:	
(創造) 異次元にある邸宅へと続く扉を開く。										スペル数:	
心術	<b>インサニティ</b>	Lv. 7	p182	音声,動作	1act	中距離	瞬間	意志・無効	可	生きているクリーチャー1体	スペル数:
(強制)[精神] 対象は常にコンフュージョンの効果を被る。										スペル数:	
占術	<b>ヴィジョン</b>	Lv. 7	p184	音声,動作,物質,経験	本文参照	自身	本文参照	-	不可	術者	スペル数:
	レジェンド・ローアと同様だが、素早くて負担がかかる。[経験:100xp]										スペル数:
	<b>グレーター・スクライミング</b>	Lv. 7	p198	音声,動作	1act	本文参照	1時間/LV	-	不可	魔法的感知器官	スペル数:
スクライミングと同様だが、素早く発動でき、長く持続する。										スペル数:	
変成術	<b>イセリアル・ジョイント</b>	Lv. 7	p180	音声,動作	1act	自身	1R/LV(解除可)	-	不可	術者	スペル数:
	術者は1R/LVの間、エーテル状態となる。										スペル数:
	<b>ヴァニッシュ</b>	Lv. 7	p184	音声	1act	接触	瞬間	意志・無効	可	50ポンド/LVかつ3立方フィート/LVまでの物体1つ	スペル数:
	[瞬間移動] テレポートと同様だが、接触した物体にのみ効果がある。										スペル数:
	<b>スタチュー</b>	Lv. 7	p216	音声,動作,物質	1act	接触	1時間/LV(解除可)	意志・無効	可	接触したクリーチャー	スペル数:
	対象は意のままに石像(硬度8)に変身する。										スペル数:
	<b>テレポート・ウィズアウト・エラー</b>	Lv. 7	p232	音声	1act	自身,接触	瞬間	-	不可	術者および50ポンド/LVまでの接触した物体あるいは同意するクリーチャー	スペル数:
[瞬間移動] テレポートと同様だが、目的地を外れることはない。										スペル数:	
<b>ブレイン・シフト</b>	Lv. 7	p252	音声,動作,焦点	1act	接触	瞬間	意志・無効	可	接触したクリーチャー、あるいは互いに手を繋いだ同意するクリーチャー8体まで	スペル数:	
8体までの対象が他の次元界へと旅をする。										スペル数:	
<b>リヴァース・グラヴィティ</b>	Lv. 7	p268	音声,動作,物質	1act	中距離	1R/LV(解除可)	-	不可	10フィートの区画1個ぶん/LV(自在)	スペル数:	
物体やクリーチャーが上の方へと落下する(落下ダメージ発生)。										スペル数:	
防御術	<b>シクウェスター</b>	Lv. 7	p211	音声,動作,物質	1act	接触	1日/LV(解除可)	意志・無効	可	接触したクリーチャー1体、または(2フィート立方/LVまでの)物体	スペル数:
	対象は視覚からも念視からも不可視となる。クリーチャーを対象とした場合、対象は活動停止状態になる。										スペル数:
	<b>スペル・ターニング</b>	Lv. 7	p220	音声,動作,物質	1act	自身	消費されるまでor10分/LV	-	不可	術者	スペル数:
	術者を目標とした呪文(接触・範囲・効果型呪文不可)を1d4+6呪文LV分まで相手に跳ね返す。										スペル数:
<b>パニッシュメント</b>	Lv. 7	p239	音声,動作,焦点	1act	近距離	瞬間	意志・無効	可	2HD/LVまでの他の次元のクリーチャー1体以上	スペル数:	
2HD/LVまでの来訪者を元の次元界へ追い返す。対象の嫌うものを1つ持っているごとに呪文抵抗を打ち破るためのチェック+1、セーブ難易度+2。										スペル数:	

力術	ディレイド・ブラスト・ファイアーボール	Lv: 7	p231	音声,動作,物質	1act	長距離	5Rまで	反応・半減	可	半径20フィートの拡散
	[火] 1d6/LVの[火]ダメージ、術者は爆発を5Rまで遅らすことができる。									
	ビッグビーズ・グラスピング・ハンド	Lv: 7	p241	音声,動作,焦点	1act	中距離	1R/LV(解除可)	-	可	10フィートの巨大な手
	敵1体に9/10遮蔽(AC+10)を与える拳(大型・AC20・術者と同じhp)で敵に組みつく。【筋】31(+10)で、LV+【知】修正を加えて判定。+16で突き飛ばしも可。									
	フォースケージ	Lv: 7	p246	音声,動作,物質,(本文)	1act	近距離	2時間/LV	-	不可	20フィート立方の檻、または10フィート立方の窓の無い牢獄
	[カ場] カ場の立方体の中にある全てのものを閉じ込める。[物質:1500gp]									
	プリズマティック・スプレー	Lv: 7	p250	音声,動作	1act	近距離	瞬間	本文参照	可	円錐形
	光線が対象に命中すると、さまざまな効果を及ぼす(本文参照)。									
モルデンカインズ・ソード	Lv: 7	p265	音声,動作,焦点	1act	近距離	1R/LV(解除可)	-	可	剣1振り	
[カ場] 浮遊する魔法の剣が敵を攻撃する。[焦点:250gp]										

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/効果範囲	
共通	シンボル	Lv: 8	p214	音声,動作,物質,(本文)	本文参照	接触	本文参照	本文参照	可	印形1つ
	[本文参照] ルーンが作動すると様々な効果を与える(本文参照)。[物質:5000gp]									
幻術	スクリーン	Lv: 8	p216	音声,動作	10分	近距離	1日	本文参照	不可	30フィート立方/LV(自在)
	(幻覚) 幻によって一定の範囲を視覚や念視から隠す。									
死霊術	クローン	Lv: 8	p199	音声,動作,物質,焦点	10分	接触	瞬間	-	不可	クローン1体
	オリジナルが死ぬと複製が目覚める。[物質:1000gp・焦点:500gp]									
	ホリッド・ウィルティング	Lv: 8	p256	音声,動作,物質	1act	長距離	瞬間	頑健・半減	可	生きているクリーチャー数体、ただしどの2体をとっても30フィート以内の距離内
30フィート以内の敵に1d8/LVのダメージを与える。ウォーターエレメンタル・植物クリーチャーはセーブに-2。										
召喚術	インセンディエリ・クラウド	Lv: 8	p183	音声,動作	1act	中距離	1R/LV	反応・半減	可	半径30フィート、高さ20フィートに拡散する霧
	(創造)[火] 毎R4d6の[火]ダメージを与える雲を呼び出す。毎R10フィートずつ術者から遠ざかるが、精神集中で60フィート/Rで動かせる。									
	グレーター・プレイナー・バインディング	Lv: 8	p198	音声,動作,物質	10分	近距離	瞬間	意志・無効	可	24HD分までの召還したエレメンタルと来訪者、出現時には全てが30フィート以内の距離
	(招請) レッサー・プレイナー・バインディングと同様だが、24HDまで。									
	サモン・モンスター VIII	Lv: 8	p209	音声,動作,焦点	全R	近距離	1R/LV(解除可)	-	不可	8LVのクリーチャー1体か7LVのクリーチャー1d3体か6LV以下のクリーチャー1d4+1体
	(招来)[本文参照] 術者の為に戦ってくれる来訪者を召還する。									
	トラップ・ザ・ソウル	Lv: 8	p234	音声,動作,物質,(焦点)	1actor本文	近距離	永続	本文参照	可	クリーチャー1体
	(招来) 対象を宝石の中へ閉じ込める。[物質:1000gp/HD]									
パワー・ワード、ブラインド	Lv: 8	p240	音声	1act	近距離	本文参照	-	可	半径15フィートの球体内にいるhp合計が200までのクリーチャー	
(創造) 200hpぶんのクリーチャーを盲目状態にする(-50:永続、51-100:1d4+1分、101-150:1d4+1R間)。										
メイズ	Lv: 8	p263	音声,動作	1act	近距離	本文参照	-	不可	クリーチャー1体	
(創造)[カ場] 対象を異次元迷宮に閉じ込める。【知】によって脱出にかかる時間が変化(本文参照)。										
心術	アンティパシー	Lv: 8	p179	音声,動作,物質	1時間	近距離	2時間/LV	意志・不完全	可	場所(10立方フィート/LVまで)または物体1つ
	(強制)[精神] この呪文の影響下にある物体や場所は術者の指定する種のクリーチャーを追い払う。									
	オトーズ・イレジスティブル・ダンス	Lv: 8	p192	音声	1act	接触	1d4+1R	-	可	接触した生きているクリーチャー
	(強制)[精神] 対象に踊り(AC-4,反応セーブは20の目以外失敗、盾使用不可、陽気に飛び回る以外の行動不可)を強制する。									
	シンパシー	Lv: 8	p214	音声,動作,物質	1時間	近距離	2時間/LV	意志・無効	可	場所(10立方フィート/LVまで)1つあるいは物体1つ
	(強制)[精神] この影響下にある物体や場所は術者の指定した種のクリーチャーを惹き付ける。[物質:1500gp]									
ダイヤモンド	Lv: 8	p230	音声,動作,物質	10分	本文参照	1R	意志・不完全	可	クリーチャー1体	
(強制)[精神] センディングと同様だが、術者はサジェスションを送り込むことができる。										

心術	<b>バインディング</b>	Lv: 8	p238	音声,動作,物質	1分	近距離	本文参照(解除可)	意志・無効	可	生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神] クリーチャーを封じ込める。数人がかりで行うことも可能。6バージョンの効果から選択(本文参照) [物質:500gp+500gp/対象のHD]									
	<b>マス・チャーム</b>	Lv: 8	p261	音声	1act	近距離	1日/LV	意志・無効	可	1体以上のクリーチャー、ただしどの2体をとっても30フィート以内の距離内
占術	<b>ディサーン・ロケーション</b>	Lv: 8	p225	音声,動作,信仰	10分	無限	瞬間	-	不可	クリーチャー1体あるいは物体1つ
	クリーチャーや物体の正確な位置を知る。									
	<b>アイアン・ボディ</b>	Lv: 8	p174	音声,動作,物質	1act	自身	1分/LV(解除可)	-	不可	術者
変成術	術者にダメージ減少50/+3、生理機能・呼吸に関する効果無効、[火][酸]ダメージ1/2、【筋】+6、【敏】-6、移動力半分、秘術呪文失敗50%などを与える。									
	<b>イセリアルネス</b>	Lv: 8	p181	音声,動作	1act	接触	1分/LV(解除可)	-	可	術者および接触した他のクリーチャー1体/3LV
	仲間と共にエーテル界へと旅をする。									
防衛術	<b>ポリモーフ・エニイ・オブジェクト</b>	Lv: 8	p257	音声,動作,物質	1act	近距離	本文参照	本文参照	本文	クリーチャー1体か物体1つ
	どんな対象でも他のものへと変えることができる。									
	<b>プリズマティック・ウォール</b>	Lv: 8	p249	音声,動作	1act	近距離	10分/LV	本文参照	本文	幅4フィート/LV、高さ2フィート/LVの壁
防衛術	7層からなる様々な効果を及ぼす魔法の壁を作り出す(各効果については本文参照)									
	<b>プロテクション・フロム・スペルズ</b>	Lv: 8	p254	音声,動作,物質,焦点	1act	接触	10分/LV	意志・無効	可	クリーチャー1体/4LV
	対象に呪文および擬似呪文能力に対する+8抵抗ボーナスを与える。 [物質:500gp・焦点:1000gp]									
防衛術	<b>マインド・ブランク</b>	Lv: 8	p258	音声,動作	1act	近距離	1日	意志・無効	可	クリーチャー1体
	対象は精神/感情に影響を及ぼす魔法や念視の効果に対する完全耐性を得る。									
	<b>オティルークス・テレキネティック・スフィアー</b>	Lv: 8	p192	音声,動作,物質	1act	近距離	1分/LV(解除可)	反応・無効	可	クリーチャーや物体を中心とした、直径1フィート/LVの球体
力術	[力場] オティルークス・リジリアント・スフィアーと同様だが、術者はこの球体を念動力によって動かすことができる。									
	<b>サンバースト</b>	Lv: 8	p209	音声,動作,物質	1act	長距離	瞬間	反応・半減	可	半径10フィート/LVの爆発
	[光] 範囲内のものに盲目状態+3d6ダメージ。太陽光が有害なクリーチャーはダメージ2倍、アンデッド・一部の生物(本文参照)は1d6/LVダメージ									
力術	<b>ビグビーズ・クレンチ・フィスト</b>	Lv: 8	p242	音声,動作,焦点	1act	中距離	1R/LV(解除可)	- / 頑健	可	10フィートの巨大な手
	敵1体に9/10遮蔽(AC+10)を与える拳(大型・AC20・術者と同じhp・60フィート/R)で攻撃(リアクション)。【筋】33(+11)、1d8+12ダメージ(+1R朦朧化:頑健・無効)。+16で突き飛ばしも可。									
	<b>システム</b>	<b>呪文名</b>	<b>PHB</b>	<b>構成要素</b>	<b>発動</b>	<b>距離</b>	<b>持続時間</b>	<b>セーブ</b>	<b>抵抗</b>	<b>目標/効果/効果範囲</b>
共通	<b>ウィッシュ</b>	Lv: 9	p184	音声,経験	1act	本文参照	本文参照	本文参照	可	本文参照
	リミテッド・ウィッシュと同様だが、制限が少ない。 [経験:5000xp+]									
幻術	<b>ウィアード</b>	Lv: 9	p184	音声,動作	1act	中距離	瞬間	意志・看破	可	1体以上のクリーチャー、但し最大 30 フィート以内の距離に収まっていること
	(惑乱)[恐怖,精神] ファンタズマル・キラーと同様だが、30フィート以内の全員に効果を及ぼす。									
死霊術	<b>アストラル・プロジェクション</b>	Lv: 9	p176	音声,動作,物質	30分	接触	本文参照	-	可	術者に加えて、接触したクリーチャー1体/2LV
	術者と仲間をアストラル界へ投射する。 [物質:1000+人数x5gp]									
	<b>ウェイル・オヴ・パンシー</b>	Lv: 9	p186	音声	1act	近距離	瞬間	頑健・無効	可	半径30 フィートの拡散内の生きているクリーチャー1体/LV
	[音波,即死] 1体/LVのクリーチャーを殺す。									
	<b>エナジー・ドレイン</b>	Lv: 9	p189	音声,動作	1act	近距離	瞬間	-	可	不のエネルギーの光線
対象は2d4の負のLVを得る。										
死霊術	<b>ソウル・バインド</b>	Lv: 9	p221	音声,動作,焦点	1act	近距離	永続	意志・無効	不可	死体
	復活を防ぐため、たった今死んだ魂を綴じ込める。 [焦点:1000gp]									
召喚術	<b>ゲート</b>	Lv: 9	p200	音声,動作	1act	中距離	瞬間	-	不可	本文参照
	(招請,創造) 移動や召喚のために2つの次元界をつなぐ。									



召喚術	<b>サモン・モンスターⅨ</b>	Lv. 9	p209	音声,動作,焦点	全R	近距離	1R/LV(解除可)	-	不可	9LVのクリーチャー1体か8LVのクリーチャー1d3体か7LV以下のクリーチャー1d4+1体	スペル数:
	(招来)[本文参照] 術者の為に戦ってくれる来訪者を召還する。										スペル数:
	<b>パワー・ワード、キル</b>	Lv. 9	p239	音声	1act	近距離	瞬間	-	可	クリーチャー1体または半径15フィートの球体内にいる1体以上のクリーチャー	スペル数:
心術	<b>ドミネイト・モンスター</b>	Lv. 9	p234	音声,動作	1act	中距離	1日/LV	意志・無効	可	クリーチャー1体	スペル数:
	(強制)[精神] ドミネイト・パースンと同様だが、どんなクリーチャーに対しても使用できる。										スペル数:
	<b>フォアサイト</b>	Lv. 9	p246	音声,動作,物質	1act	自身,接触	10分/LV	-	不可	本文参照	スペル数:
変成術	<b>シェイプチェンジ</b>	Lv. 9	p211	音声,動作,焦点	1act	自身	10分/LV	-	不可	術者	スペル数:
	術者はどんなクリーチャーにも変身し、1Rに1回、姿を変えることができる。[焦点:1500gp]										スペル数:
	<b>タイム・ストップ</b>	Lv. 9	p222	音声	1act	自身	1d4 + 1R	-	不可	術者	スペル数:
	術者は1d4 + 1Rの間、自由に行動できる。										スペル数:
	<b>テレポーテーション・サークル</b>	Lv. 9	p231	音声,物質	10分	接触	10分/LV(解除可)	-	可	作動させたものを瞬間移動させる半径5フィートまでの魔方陣	スペル数:
	[瞬間移動] 魔方陣が内部に入ったクリーチャーを指定した場所へ移動させる。[物質:1000gp]										スペル数:
	<b>テンポラル・ステイシス</b>	Lv. 9	p233	音声,動作,物質	1act	接触	永続	-	可	接触したクリーチャー	スペル数:
対象を活動停止状態にする。[物質:5000gp]										スペル数:	
防衛術	<b>レフェュージ</b>	Lv. 9	p274	音声,動作,物質	1act	接触	効果発揮まで永続	-	不可	接触した物体	スペル数:
	[瞬間移動] アイテムに、持ち主を術者の元へ転移させる力を与える。[物質:1500gp]										スペル数:
	<b>インプリズメント</b>	Lv. 9	p183	音声,動作	1act	接触	瞬間	-	可	接触したクリーチャー	スペル数:
	対象テンポラル・ステイシス同様の活動不能状態にしたうえで地面の下に閉じ込める。										スペル数:
	<b>フリーダム</b>	Lv. 9	p248	音声,動作	1act	本文参照	瞬間	-	可	クリーチャー1体	スペル数:
	インプリズメントで閉じ込められたクリーチャーを開放する。										スペル数:
	<b>プリズマティック・スフィア</b>	Lv. 9	p249	音声	1act	10フィート	10分/LV	-	可	術者を中心とした半径10フィートの球体	スペル数:
プリズマティック・ウォールと同様だが、全方向から取り囲む。										スペル数:	
力術	<b>モルデンカイネンズ・ディスジャンクション</b>	Lv. 9	p265	音声	1act	近距離	瞬間	意志・無効	不可	半径30フィートの爆発内のすべての魔法効果と魔法のアイテム	スペル数:
	範囲内の全ての魔法を解呪し、意志セーブに失敗した魔法のアイテムの魔力を消し去る。										スペル数:
	<b>ビッグビーズ・クラッシング・ハンド</b>	Lv. 9	p241	音声,動作,物質,焦点	1act	中距離	1R/LV(解除可)	-	可	10フィートの巨大な手	スペル数:
敵1体に9/10遮蔽(AC+10)を与える拳(大型・AC20・術者と同じhp)で敵に組みつく。【筋】35(+12)で、LV+【知】修正を加えて判定。組みつきダメージ2d6+12。+18で突き飛ばしも可。										スペル数:	
<b>メテオ・スウォーム</b>	Lv. 9	p263	音声,動作	1act	長距離	瞬間	-/反応・半減	可	ファイアーボールのような拡散パターン(本文参照)	スペル数:	
[火] 最大24d6の[火]ダメージを与え、さらに爆発する。										スペル数:	