

レンジャー呪文リスト【信仰】

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標／効果／効果範囲	
共通	リード・マジック	Lv: 1	p267	音声,動作,焦点	1act	自身	10分/LV	-	不可	術者
	巻物や呪文書を読む。									スペル数:
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ I	Lv: 1	p205	音声,動作,信仰	全R	近距離	1R/LV(解除可)	-	不可	招来されたクリーチャー1体
	(招来)[本文参照] 戦わせるためにクリーチャーを呼び出す。									スペル数:
	ディレイ・ポイズン	Lv: 1	p231	音声,動作,信仰	1act	接触	1時間/LV	頑健・無効	可	接触したクリーチャー
(治療) 1時間/LVの間、毒が対象に害を与えるのを止める。									スペル数:	
心術	アニマル・フレンドシップ	Lv: 1	p177	音声,動作,物質	1act	近距離	瞬間	意志・無効	可	動物1体
	(魅惑)[精神] 永続的な動物の友を得る。									スペル数:
占術	スピーク・ウィズ・アニマルズ	Lv: 1	p218	音声,動作	1act	自身	1分/LV	-	不可	術者
	術者は自然の動物と意思疎通できる。									スペル数:
	ディテクト・アニマルズ・オア・プランツ	Lv: 1	p227	音声,動作	1act	長距離	精神集中, 10分/LV(解除可)	-	不可	術者から距離限界まで放射する四分円
	特定の種類の動物や植物を感知する。また、その健康状態などを知る。									スペル数:
ディテクト・スネアズ・アンド・ピッツ	Lv: 1	p229	音声,動作	1act	60フィート	精神集中, 10分/LV(解除可)	-	不可	術者から距離限界まで放射する四分円	
自然の罠や原始的な罠を見付ける。									スペル数:	
変成術	エンタングル	Lv: 1	p190	音声,動作,信仰	1act	長距離	1分/LV	反応(本文)	不可	半径40フィートの拡散内の植物
	範囲内の全員に毎R植物がからみつく(捕まったら攻-2,【敏】-4,移動不可。成功でも移動力1/2。呪文は要(精神集中)15+呪文LV、〈脱出術〉or【筋】チェック20で脱出)。									スペル数:
	パス・ウィズアウト・トレイス	Lv: 1	p239	音声,動作,信仰	1act	接触	10分/LV	意志・無効	可	接触したクリーチャー1体/LV
	1体/LVの対象は移動の痕跡(足跡、においなど)を残さない。									スペル数:
マジック・ファンク	Lv: 1	p260	音声,動作,信仰	1act	接触	1分/LV	意志・無効	可	接触した生きているクリーチャー	
対象のクリーチャーの肉体武器に+1の強化ボーナスを付与する。									スペル数:	
防御術	アラーム	Lv: 1	p178	音声,動作,信仰	1act	近距離	2時間/LV(解除可)	-	不可	空間上の1点を中心とした半径25フィートの放射
	1つの場所を2時間/LVの間、監視する。									スペル数:
	レジスト・エレメンツ	Lv: 1	p273	音声,動作	1act	接触	1分/LV	-	可	接触したクリーチャー
1種類のエネルギーから12ダメージ/Rを軽減する。									スペル数:	

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標／効果／効果範囲	
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ	Lv: 2	p195	音声,動作	1act	接触	瞬間	意志・半減	可	接触したクリーチャー
	(治療) 1d8+1/LV(最大+5)ポイントのダメージを癒す。									スペル数:
	サモン・ネイチャーズ・アライ II	Lv: 2	p205	音声,動作,信仰	全R	近距離	1R/LV(解除可)	-	不可	2LVのクリーチャー1体か1LVのクリーチャー1d3体
(招来)[本文参照] 戦わせるためにクリーチャーを呼び出す。									スペル数:	
心術	アニマル・メッセンジャー	Lv: 2	p177	音声,動作,物質	1act	近距離	1日/LV	-	可	超小型サイズの動物1体
	(強制)[精神] 超小型の動物を術者の知る特定の場所に送り出す。動物はメモを運び、呪文が切れるまで受け取り人待たす。									スペル数:
	スリープ	Lv: 2	p220	音声,動作,信仰	1act	中距離	1分/LV	意志・無効	可	半径15フィートの爆発内の生きているクリーチャー何体か
	(強制)[精神] 2d4HDのクリーチャーを深い眠りに落す。									スペル数:
ホールド・アニマル	Lv: 2	p256	音声,動作	1act	中距離	1R/LV(解除可)	意志・無効	可	動物1体	
(強制)[精神] 1R/LVの間、1体の動物を金縛りにし、無防備状態にする。									スペル数:	
占術	スピーク・ウィズ・プランツ	Lv: 2	p219	音声,動作	1act	自身	1分/LV	-	不可	術者
	術者は普通の植物および植物クリーチャーと会話できる。									スペル数:
	ディテクト・イーヴル/グッド/ケイオス/ロー	Lv: 2	p228	音声,動作,信仰	1act	60フィート	精神集中, 10分/LV(解除可)	-	不可	術者から距離限界まで放射する四分円
クリーチャー、呪文、物体の属性を知る。また、その強度を知る。									スペル数:	

変成術	スネア	Lv: 2	p217	音声,動作,信仰	3R	接触	作動するか破壊されるまで	-	不可	接触した魔法の力を持たないつるやロープ、紐でできた直径27フィート+27フィート/LVの輪
	魔法の罠(検索)23・捕まったら攻-2、【敏】-4、移動力1/2。呪文は要(精神集中)15+呪文LV、(脱出術)or【筋】チェック23で脱出)を作り出す。									
防御術	プロテクション・フロム・エレメンツ	Lv: 2	p253	音声,動作,信仰	1act	接触	10分/LV	-	可	接触したクリーチャー
	1種類のエネルギーから12ダメージ/LVを軽減する。									

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/効果範囲	
召喚術	キュア・モデレット・ウーンズ	Lv: 3	p195	音声,動作	1act	接触	瞬間	意志・半減	可	接触したクリーチャー
	(治療) 2d8+1/LV(最大+10)ポイントのダメージを癒す。									
	サモン・ネイチャーズ・アライ III	Lv: 3	p205	音声,動作,信仰	全R	近距離	1R/LV(解除可)	-	不可	3LVのクリーチャー1体か2LVのクリーチャー1d3体か1LVのクリーチャー1d4+1体
	(招来)[本文参照] 戦わせるためにクリーチャーを呼び出す。									
変成術	ニュートライズ・ポイズン	Lv: 3	p236	音声,動作,信仰	1act	接触	瞬間	意志・無効	可	接触した1立方フィート/LVまでのクリーチャーあるいは物体
	(治療) 対象の内部や表面にある毒を解毒する。									
	リムーヴ・ディジーズ	Lv: 3	p269	音声,動作	1act	接触	瞬間	頑健・無効	可	接触したクリーチャー
	(治療) 対象がかかっている全ての病気を癒す。									
変成術	ウォーター・ウォーク	Lv: 3	p186	音声,動作,信仰	1act	接触	10分/LV	意志・無効	可	接触したクリーチャー1体/LV
	対象は水の上を、まるで固体でもあるかのように歩く。									
	グレーター・マジック・ファンク	Lv: 3	p198	音声,動作,信仰	1act	近距離	1時間/LV	意志・無効	可	生きているクリーチャー1体
	対象のクリーチャーの肉體武器1つに+1/3LV(最大+5)の強化ボーナスを付与する。									
	コントロール・プランツ	Lv: 3	p203	音声,動作,信仰	1act	近距離	1分/LV	意志・無効	不可	術者を中心とした半径25フィート+5フィート/LVの拡散内の植物
	植物やファンガス(茸や菌類)と話し、操る。									
	ツリー・シェイプ	Lv: 3	p224	音声,動作,信仰	1act	自身	1時間/LV(解除可)	-	不可	術者
	術者と装備は完全に木であるかのように見える。ACに外皮ボーナス+10。【敏】は1に。もとに戻るのはフリーアクション									
デミニッシュ・プランツ	Lv: 3	p230	音声,動作,信仰	1act	本文参照	瞬間	-	不可	本文参照	
複数の植物のサイズを小さくしたり、成長を阻害する。										
プラント・グロウス	Lv: 3	p248	音声,動作,信仰	1act	本文参照	瞬間	-	不可	本文参照	
植物を成長させ、収穫を増やす。										

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/効果範囲	
召喚術	キュア・シリアス・ウーンズ	Lv: 4	p195	音声,動作	1act	接触	瞬間	意志・半減	可	接触したクリーチャー
	(治療) 3d8+1/LV(最大+15)ポイントのダメージを癒す。									
変成術	サモン・ネイチャーズ・アライ IV	Lv: 4	p205	音声,動作,信仰	全R	近距離	1R/LV(解除可)	-	不可	4LVのクリーチャー1体か3LVのクリーチャー1d3体か2LV以下のクリーチャー1d4+1体
	(招来)[本文参照] 戦わせるためにクリーチャーを呼び出す。									
変成術	ツリー・ストライド	Lv: 4	p224	音声,動作,信仰	1act	自身	1時間/LV or 回数消費まで	-	不可	術者
	[瞬間移動] 1本の木から、遠くにある同種の木へと渡る。									
変成術	ポリモーフ・セルフ	Lv: 4	p257	音声	1act	自身	1時間/LV(解除可)	-	不可	術者
	術者は術者LV以下のHDの他種動物に変身し、非魔法的な能力の一部を得る。									
防御術	ハンディテクション	Lv: 4	p236	音声,動作,物質	1act	接触	1時間/LV	意志・無効	可	接触したクリーチャーまたは物体
	対象を占術・念視から隠す。[物質: 50gp]									
力術	フリーダム・オヴ・ムーヴメント	Lv: 4	p248	音声,動作,物質,信仰	1act	自身,接触	10分/LV	-	不可	術者または接触したクリーチャー
	対象は妨害されていても通常通り移動する。									
力術	ウィンド・ウォール	Lv: 4	p185	音声,動作,信仰	1act	中距離	1R/LV	-	可	長さ10フィート/LV、高さ5フィート/LVの壁(自在)
	アローや小さなクリーチャー、ガスなどをそらす(アロー・ホルトは自動、それ以外の遠隔武器は30%ではずれ)。									