

パラディン呪文リスト【信仰】

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標／効果／効果範囲	
共通	リード・マジック	Lv: 1	p267	音声,動作,焦点	1act	自身	10分/LV	-	不可	術者
	巻物や呪文書を読む。									スペル数:
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ	Lv: 1	p195	音声,動作	1act	接触	瞬間	意志・半減	可	接触したクリーチャー
	(治療) 1d8+1/LV(最大+5)ポイントのダメージを癒す。									スペル数:
	クリエイト・ウォーター	Lv: 1	p197	音声,動作	1act	近距離	瞬間	-	不可	2ガロン/LVまでの水
(創造) 2ガロン(7.6リットル)/LVの純水を作り出す。									スペル数:	
心術	ブレス	Lv: 1	p252	音声,動作,信仰	1act	50フィート	1分/LV	-	可	術者および術者を中心とした半径50フィートの爆発内にいるすべての味方
	(強制)[精神] 味方は攻撃ロールと[恐怖]に対するセーブに+1を得る。									スペル数:
占術	ディテクト・アンデッド	Lv: 1	p228	音声,動作,信仰	1act	60フィート	精神集中, 1分/LV(解除可)	-	不可	術者から距離限界まで放射する四分円
	60フィート以内のアンデッドを探知する。また、その強度を知る。									スペル数:
	ディテクト・ポイズン	Lv: 1	p229	音声,動作	1act	近距離	瞬間	-	不可	クリーチャー1体、物体1つまたは5フィート立方
クリーチャー1体や物体1個の毒を探知する。									スペル数:	
変成術	ヴァークチャー	Lv: 1	p184	音声,動作,信仰	1act	接触	1分	-	不可	接触したクリーチャー
	対象は1ポイントの一次的hpを得る。									スペル数:
	ブレス・ウェポン	Lv: 1	p252	音声,動作	1act	接触	1分/LV	-	不可	接触した武器
	武器に祝福効果、悪属性のものに対しクリティカル自動成功、ダメージ減少無視、非実体でも+1武器として攻撃可などの能力を与える									スペル数:
	ブレス・ウォーター	Lv: 1	p252	音声,動作,物質	1分	接触	瞬間	意志・無効	可	接触したビンの水
	[善] 聖水を作る。[物質:25gp]									スペル数:
マジック・ウェポン	Lv: 1	p259	音声,動作,信仰	1act	接触	1分/LV	意志・無効	可	接触した武器	
武器は+1の強化ボーナスを得る。									スペル数:	
防御術	エンデュア・エレメンツ	Lv: 1	p190	音声,動作	1act	接触	24時間	-	可	接触したクリーチャー
	1種類のエネルギーから5ダメージ/Rを無視する。									スペル数:
	プロテクション・フロム・イーヴル	Lv: 1	p253	音声,動作,信仰	1act	接触	1分/LV	意志・無効	不可	接触したクリーチャー
	[善] ACとセーブに+2し、精神的な支配を遮り、エレメンタルや来訪者を遠ざける。									スペル数:
レジスタンス	Lv: 1	p273	音声,動作,信仰	1act	接触	1分	意志・無効	可	接触したクリーチャー	
対象はセービング・スローに+1を得る。									スペル数:	
力術	ディヴァイン・フェイヴァー	Lv: 1	p225	音声,動作,信仰	1act	自身	1分	-	不可	術者
	術者は攻撃、ダメージに+1/3LVの幸運ボーナスを得る。									スペル数:

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標／効果／効果範囲	
召喚術	ディレイ・ポイズン	Lv: 2	p231	音声,動作,信仰	1act	接触	1時間/LV	頑健・無効	可	接触したクリーチャー
	(治療) 1時間/LVの間、毒が対象に害を与えるのを止める。									スペル数:
	リムーヴ・パラリシス	Lv: 2	p270	音声,動作	1act	近距離	瞬間	意志・無効(無害)	可	4体までのクリーチャー、ただしどの2体をとっても30フィート以内の距離内
(治療) 一体以上のクリーチャーを麻痺状態、金縛り状態、減速状態から開放する(複数体の場合は再度の抵抗判定)。									スペル数:	
防御術	アンディテクタブル・アライメント	Lv: 2	p179	音声,動作	1act	近距離	24時間	意志・無効	可	クリーチャー1体または物体1つ
	24時間の間、あらゆる占術から属性を隠す。									スペル数:
	シールド・アザー	Lv: 2	p210	音声,動作,焦点	1act	近距離	1時間/LV(解除可)	意志・無効	可	クリーチャー1体
クリーチャー1体のACに+1の反発ボーナスとセーブに+1の抵抗ボーナスを与え、クリーチャーに与えられたダメージを術者とシェアする。									スペル数:	

防御術	レジスト・エレメンツ	Lv. 2	p273	音声,動作	1act	接触	1分/LV	-	可	接触したクリーチャー	スペル数:
	1種類のエネルギーから12ダメージ/Rを軽減する。										
系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/効果範囲	スペル数:	
召喚術	キュア・モデレット・ウーンズ	Lv. 3	p195	音声,動作	1act	接触	瞬間	意志・半減	可	接触したクリーチャー	スペル数:
	(治癒) 2d8+1/LV(最大+10)ポイントのダメージを癒す。										
	ヒール・マウント	Lv. 3	p240	音声,動作	1act	接触	瞬間	-	可	接触した術者の乗騎	スペル数:
	(治癒) ウォーホースその他の乗騎にかける”ヒール”呪文の効果を与える。										
	プレイヤー	Lv. 3	p251	音声,動作,信仰	1act	30フィート	1R/LV	-	可	術者を中心とした半径30フィートの爆発内の味方と敵すべて	スペル数:
(創造) 味方は多くのロールに+1を得、敵は-1を被る。											
召喚術	リムーヴ・ブラインドネス/デフネス	Lv. 3	p270	音声,動作	1act	接触	瞬間	頑健・無効	可	接触したクリーチャー	スペル数:
	(治癒) 通常あるいは魔法的な盲目状態や聴覚喪失状態を癒す。										
占術	ディサーン・ライズ	Lv. 3	p225	音声,動作,信仰	1act	近距離	精神集中, 1R/LV	意志・無効	不可	クリーチャー1体/LV、ただしどの2体をとっても30フィート以内の距離内	スペル数:
故意の偽りを明らかにする。											
変成術	グレーター・マジック・ウェポン	Lv. 3	p198	音声,動作,信仰	1act	近距離	1時間/LV	意志・無効	可	武器1つ、あるいは射出用の矢弾50発	スペル数:
+1/3LV(最大+5)の強化ボーナスを武器に付与する。											
防御術	ディスペル・マジック	Lv. 3	p226	音声,動作	1act	中距離	瞬間	-	不可	本文参照	スペル数:
	D20+術者LV(最大10)>[11+かかっている呪文の術者LV]なら、呪文や効果を打ち消す。										
	マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル	Lv. 3	p259	音声,動作,信仰	1act	接触	10分/LV	意志・無効	不可	接触したクリーチャーから半径10フィートに放射	スペル数:
[善] プロテクションと同様だが、半径10フィートで10分/LVの間持続する。											
系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/効果範囲	スペル数:	
死霊術	デス・ウォード	Lv. 4	p231	音声,動作,信仰	1act	接触	10分/LV	-	可	接触した生きているクリーチャー	スペル数:
[即死]の呪文および効果に対する完全耐性を得る。											
召喚術	キュア・シリアス・ウーンズ	Lv. 4	p195	音声,動作	1act	接触	瞬間	意志・半減	可	接触したクリーチャー	スペル数:
	(治癒) 3d8+1/LV(最大+15)ポイントのダメージを癒す。										
召喚術	ニュートラライズ・ポイズン	Lv. 4	p236	音声,動作,信仰	1act	接触	瞬間	意志・無効	可	接触した1立方フィート/LVまでのクリーチャーあるいは物体	スペル数:
	(治癒) 対象の内部や表面にある毒を解毒する。										
防御術	ディスペル・イーヴル	Lv. 4	p226	音声,動作,信仰	1act	接触	1R/LVorチャージ消費まで	本文参照	本文	本文参照	スペル数:
	[善] その属性のクリーチャーからの攻撃にAC+4のほか、他の次元界のクリーチャーを接触攻撃で送り返したり、心術呪文を解呪する(チャージ消費)。										
防御術	フリーダム・オヴ・ムーヴメント	Lv. 4	p248	音声,動作,物質,信仰	1act	自身,接触	10分/LV	-	不可	術者または接触したクリーチャー	スペル数:
	対象は妨害されていても通常通り移動する。										
力術	ホーリー・ソード	Lv. 4	p255	音声,動作	1act	接触	1R/LV	-	不可	接触した武器	スペル数:
武器は悪に対して+5の武器となり、2倍のダメージを与える。											