

ドルイド呪文リスト【信仰】

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標／効果／効果範囲
共通	ディテクト・マジック	Lv: 0 p229	音声,動作	1act	60フィート	精神集中, 1分/LV(解除可)	-	不可	術者から距離限界まで放射する四分円
	60フィート以内の呪文や魔法のアイテムを探知し、魔法強度を知る。魔法の系統は〈呪文学〉15+呪文LVで判定可。								
	ピュリファイ・フード・アンド・ドリンク	Lv: 0 p242	音声,動作	1act	10フィート	瞬間	意志・無効	可	1立方フィート/LVの汚染された食料と水
	1立方フィート/LVの食料が水を清める。								
召喚術	リード・マジック	Lv: 0 p267	音声,動作,焦点	1act	自身	10分/LV	-	不可	術者
	巻物や呪文書を読む。								
	キュア・マイナー・ウーンズ	Lv: 0 p195	音声,動作	1act	接触	瞬間	-	不可	接触したクリーチャー
	(治癒) 1ポイントのダメージを癒す。								
占術	クリエイト・ウォーター	Lv: 0 p197	音声,動作	1act	近距離	瞬間	-	不可	2ガロン/LVまでの水
	(創造) 2ガロン(7.6リットル)/LVの純水を作り出す。								
	ガイダンス	Lv: 0 p194	音声,動作	1act	接触	1分or効果発揮まで	-	可	接触したクリーチャー
	1回のロール、セーブ判定に+1。								
変成術	ディテクト・ポイズン	Lv: 0 p229	音声,動作	1act	近距離	瞬間	-	不可	クリーチャー1体、物体1つまたは5フィート立方
	クリーチャー1体や物体1個の毒を探知する。								
	ノウ・ディテクション	Lv: 0 p236	音声,動作	1act	自身	瞬間	-	不可	術者
	北の方角がわかる。								
防御術	ヴァークチャー	Lv: 0 p184	音声,動作,信仰	1act	接触	1分	-	不可	接触したクリーチャー
	対象は1ポイントの一次的hpを得る。								
	メンディング	Lv: 0 p265	音声,動作	1act	10フィート	瞬間	意志・無効	可	1ポンドまでの物体1つ
	物体1個の小さな破損を修理する。								
力術	レジスタンス	Lv: 0 p273	音声,動作,信仰	1act	接触	1分	意志・無効	可	接触したクリーチャー
	対象はセービング・スローに+1を得る。								
	フレア	Lv: 0 p250	音声	1act	近距離	瞬間(1分)	頑健・無効	可	光の爆発
	[光] クリーチャー1体を目がくらんだ状態にする(攻撃-1)。								
心術	ライト	Lv: 0 p266	音声,信仰	1act	接触	10分/LV(解除可)	-	不可	接触した物体
	[光] 物体を半径20フィートに光を放つ松明のように輝かせる。								
	オプスキュアリング・ミスト	Lv: 1 p192	音声,動作	1act	30フィート	1分/LV	-	不可	術者を中心とした半径30フィート・高さ20フィートの霧
	(創造) 霧が術者のまわりを取り巻く。5フィート離れば1/2視認困難、10フィート離れると完全視認困難に。								
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ	Lv: 1 p195	音声,動作	1act	接触	瞬間	意志・半減	可	接触したクリーチャー
	(治癒) 1d8+1/LV(最大+5)ポイントのダメージを癒す。								
	サモン・ネイチャーズ・アライ I	Lv: 1 p205	音声,動作,信仰	全R	近距離	1R/LV(解除可)	-	不可	招来されたクリーチャー1体
	(招来)[本文参照] 戦わせるためにクリーチャーを呼び出す。								
心術	アニマル・フレンドシップ	Lv: 1 p177	音声,動作,物質	1act	近距離	瞬間	意志・無効	可	動物1体
	(魅惑)[精神] 永続的な動物の友を得る。								
	カーム・アニマルズ	Lv: 1 p193	音声,動作	1act	近距離	1分/LV	意志・無効	可	【知力】が1か2の動物・野獣・魔獣。ただしお互いに30フィート以内の距離
	(強制)[精神] 2d4+1HD/LVの動物・野獣・魔獣をなだめる。訓練されていない動物はセーブ不可。								

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標／効果／効果範囲
召喚術	オプスキュアリング・ミスト	Lv: 1 p192	音声,動作	1act	30フィート	1分/LV	-	不可	術者を中心とした半径30フィート・高さ20フィートの霧
	(創造) 霧が術者のまわりを取り巻く。5フィート離れば1/2視認困難、10フィート離れると完全視認困難に。								
	キュア・ライト・ウーンズ	Lv: 1 p195	音声,動作	1act	接触	瞬間	意志・半減	可	接触したクリーチャー
	(治癒) 1d8+1/LV(最大+5)ポイントのダメージを癒す。								
心術	サモン・ネイチャーズ・アライ I	Lv: 1 p205	音声,動作,信仰	全R	近距離	1R/LV(解除可)	-	不可	招来されたクリーチャー1体
	(招来)[本文参照] 戦わせるためにクリーチャーを呼び出す。								
	アニマル・フレンドシップ	Lv: 1 p177	音声,動作,物質	1act	近距離	瞬間	意志・無効	可	動物1体
	(魅惑)[精神] 永続的な動物の友を得る。								
心術	カーム・アニマルズ	Lv: 1 p193	音声,動作	1act	近距離	1分/LV	意志・無効	可	【知力】が1か2の動物・野獣・魔獣。ただしお互いに30フィート以内の距離
	(強制)[精神] 2d4+1HD/LVの動物・野獣・魔獣をなだめる。訓練されていない動物はセーブ不可。								

占術	ディテクト・アニマルズ・オア・プランツ	Lv. 1	p227	音声,動作	1act	長距離	精神集中, 10分/LV(解除可)	-	不可	術者から距離限界まで放射する四分円	スペル数:
	特定の種類の動物や植物を感知する。また、その健康状態などを知る。										
占術	ディテクト・スネアズ・アンド・ピッツ	Lv. 1	p229	音声,動作	1act	60フィート	精神集中, 10分/LV(解除可)	-	不可	術者から距離限界まで放射する四分円	スペル数:
	自然の罾や原始的な罾を見付ける。										
変成術	エンタングル	Lv. 1	p190	音声,動作,信仰	1act	長距離	1分/LV	反応(本文)	不可	半径40フィートの拡散内の植物	スペル数:
	範囲内の全員に毎R 植物がからみつく(捕まったら攻-2、【敏】-4、移動不可。成功でも移動力1/2。呪文は要(精神集中)15+呪文LV、〈脱出術〉or【筋】チェック20で脱出)。										
	グッドベリー	Lv. 1	p196	音声,動作,信仰	1act	接触	1日/LV	-	可	2d4個の新鮮なベリー	スペル数:
	それぞれが1hpを癒す2d4個のベリー(最大8hp/24時間)										
	シャレイリ	Lv. 1	p213	音声,動作,信仰	1act	接触	1分/LV	意志・無効	可	接触した魔法の力を持たないオーク製のクラブかクォータースタッフ1本	スペル数:
	1分/LVの間、棍棒やクォータースタッフは+1の武器(ダメージ1d10)となる。										
	パス・ウィズアウト・トレイス	Lv. 1	p239	音声,動作,信仰	1act	接触	10分/LV	意志・無効	可	接触したクリーチャー1体/LV	スペル数:
1体/LVの対象は移動の痕跡(足跡、においなど)を残さない。											
防御術	マジック・ファンク	Lv. 1	p260	音声,動作,信仰	1act	接触	1分/LV	意志・無効	可	接触した生きているクリーチャー	スペル数:
	対象のクリーチャーの肉体武器に+1の強化ボーナスを付与する。										
	インヴィジビリティ・トゥ・アニマルズ	Lv. 1	p182	動作,信仰	1act	接触	10分/LV	-	可	接触したクリーチャー1体/LV	スペル数:
	動物は1体/LVの対象を知覚できない。										
	エンデュア・エレメンツ	Lv. 1	p190	音声,動作	1act	接触	24時間	-	可	接触したクリーチャー	スペル数:
	1種類のエネルギーから5ダメージ/Rを無視する。										
	フェアリー・ファイアー	Lv. 1	p245	音声,動作,信仰	1act	長距離	1分/LV	-	可	半径5フィートの爆発内のクリーチャーと物体	スペル数:
対象の輪郭を光で浮き出させ、ブラーや視認困難などの効果を打ち消す。											
召喚術	サモン・スウォーム	Lv. 2	p205	音声,動作,信仰	全R	近距離	精神集中 + 2R	-	不可	5フィートに拡散する小さなクリーチャーの群れ	スペル数:
	(招来) 小さな這い回るクリーチャーや飛行クリーチャーの群れを招来する。(追い払う以外の行動は1d4+1/3術者LV)										
	サモン・ネイチャーズ・アライ II	Lv. 2	p205	音声,動作,信仰	全R	近距離	1R/LV(解除可)	-	不可	2LVのクリーチャー1体か1LVのクリーチャー1d3体	スペル数:
	(招来)[本文参照] 戦わせるためにクリーチャーを呼び出す。										
	ディレイ・ポイズン	Lv. 2	p231	音声,動作,信仰	1act	接触	1時間/LV	頑健・無効	可	接触したクリーチャー	スペル数:
(治癒) 1時間/LVの間、毒が対象に害を与えるのを止める。											
心術	レッサー・レストレーション	Lv. 2	p274	音声,動作	3R	接触	瞬間	意志・無効	可	接触したクリーチャー	スペル数:
	(治癒) 魔法による能力値ペナルティーを解呪するか、1d4ポイントの一時的な能力値ダメージを回復する。										
	アニマル・トランス	Lv. 2	p177	音声,動作	1act	近距離	精神集中	意志・無効	可	【知力】が1か2の動物、野獣、魔獣	スペル数:
	(強制)[音波,精神] 2d6HDの動物を恍惚とさせる。										
	アニマル・メッセンジャー	Lv. 2	p177	音声,動作,物質	1act	近距離	1日/LV	-	可	超小型サイズの動物1体	スペル数:
(強制)[精神] 超小型の動物を術者の知る特定の場所に送り出す。動物はメモを運び、呪文が切れるまで受け取り人を待つ。											
占術	チャーム・パースン・オア・アニマル	Lv. 2	p223	音声,動作	1act	近距離	1時間/LV	意志・無効	可	人型生物1体か動物1体	スペル数:
	(魅惑)[精神] 1人の人物か1体の動物を術者の友とする。戦闘中ならセーブに+5。通常しないことをさせようとする都度セーブ可。										
	ホールド・アニマル	Lv. 2	p256	音声,動作	1act	中距離	1R/LV(解除可)	意志・無効	可	動物1体	スペル数:
(強制)[精神] 1R/LVの間、1体の動物を金縛りにし、無防備状態にする。											
スピーク・ウィズ・アニマルズ	Lv. 2	p218	音声,動作	1act	自身	1分/LV	-	不可	術者	スペル数:	
術者は自然の動物と意思疎通できる。											
変成術	ウッド・シェイプ	Lv. 2	p188	音声,動作,信仰	1act	接触	瞬間	意志・無効	可	接触した10立方フィート+1立方フィート/LVまでの木材一塊	スペル数:
木製の物体を術者の好きな形に作りかえる。											

変成術	ソフン・アース・アンド・ストーン	Lv. 2	p221	音声,動作,信仰	1act	近距離	瞬間	-	不可	10フィート四方/LV(本文参照)
	天然の石を粘土に、土を砂や泥に変える。泥中のクリーチャーは反応セーブ失敗で1d2R間移動、攻撃、呪文発動不可・成功でも移動力1/2に									
	テル・メタル	Lv. 2	p224	音声,動作,信仰	1act	近距離	7R	意志・無効	可	クリーチャー1体/2LVの金属製装備品、または重量25ポンド/LVの金属
	[冷気] 金属を冷やし、触れたものにダメージを与える(1,7R:なし・2,6R:1d4,3-5R:2d4ダメージ)。									
	ツリー・シェイプ	Lv. 2	p224	音声,動作,信仰	1act	自身	1時間/LV(解除可)	-	不可	術者
	術者と装備は完全に木であるかのように見える。ACに外皮ボーナス+10・【敏】は1に。もどに戻るのはフリーアクション									
	パークスキン	Lv. 2	p237	音声,動作,信仰	1act	接触	10分/LV	-	可	生きているクリーチャー1体
	対象に+3(6LVごとに+1・最大+5)の外皮ボーナスを与える。									
	ヒート・メタル	Lv. 2	p240	音声,動作,信仰	1act	近距離	7R	意志・無効	可	クリーチャー1体/2LVの金属製装備品、または重量25ポンド/LVの金属
[火] 金属を熱し、触れたものにダメージを与える(1,7R:なし・2,6R:1d4,3-5R:2d4ダメージ)。										
ワープ・ウッド	Lv. 2	p276	音声,動作	1act	近距離	瞬間	意志・無効	可	半径20フィート以内にある1ポンド/LVの木材	
木(軸、柄、扉、板)を曲げる。曲がった武器は命-4。										
防御術	ファイアー・トラップ	Lv. 2	p243	音声,動作,物質	10分	接触	作動まで永続	反応・半減	可	接触した物体1つ
	[火] 物体を開くと、1d4+1/LVのダメージを被る。[物質:25gp]									
	レジスト・エレメンツ	Lv. 2	p273	音声,動作,信仰	1act	接触	1分/LV	-	可	接触したクリーチャー
1種類のエネルギーから12ダメージ/Rを軽減する。										
力術	フレイミング・スフィア	Lv. 2	p251	音声,動作,信仰	1act	中距離	1R/LV	反応・無効	可	半径3フィートの球体。
	[火] 2d6ダメージを与え30フィート/Rの速度で転がる火の玉。1R/LVの間継続する。									
	フレイム・ブレード	Lv. 2	p251	音声,動作,信仰	1act	接触	1分/LV(解除可)	-	可	剣のようなビームを手の平から出す。
	[火] 接触攻撃によって1d8+1/2LV(最大+10)の[火]ダメージを与える(【筋】ボーナスはダメージに加算されない)。									
プロデュース・フレイム	Lv. 2	p254	音声,動作	1act	接触	1R/LV(解除可)	-	可	術者の掌の中の炎	
[火] 接触が投擲(遠隔接触:120フィートまで)により、1d4+1/2LVのダメージを与える。炎は松明と同じ大きさで、投げたらすぐ次のが出現。										

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/効果範囲	
死霊術	コンテイジョン	Lv. 3	p202	音声,動作	1act	接触	瞬間	頑健・無効	可	接触した生きているクリーチャー
	対象に好きな病気を発症させる。病気はDMGp75参照。									
	ポイズン	Lv. 3	p254	音声,動作,信仰	1act	接触	瞬間	頑健・無効	可	接触した生きているクリーチャー
接触により、1分ごとに繰り返して1d10の【耐久力】ダメージを与える毒を付与する。										
召喚術	キュア・モデレット・ウーンズ	Lv. 3	p195	音声,動作	1act	接触	瞬間	意志・半減	可	接触したクリーチャー
	(治癒) 2d8+1/LV(最大+10)ポイントのダメージを癒す。									
	サモン・ネイチャーズ・アライ III	Lv. 3	p205	音声,動作,信仰	全R	近距離	1R/LV(解除可)	-	不可	3LVのクリーチャー1体か2LVのクリーチャー1d3体か1LVのクリーチャー1d4+1体
	(招来)[本文参照] 戦わせるためにクリーチャーを呼び出す。									
	ニュートライズ・ポイズン	Lv. 3	p236	音声,動作,信仰	1act	接触	瞬間	意志・無効	可	接触した1立方フィート/LVまでのクリーチャーあるいは物体
(治癒) 対象の内部や表面にある毒を解毒する。										
リムーヴ・ディジーズ	Lv. 3	p269	音声,動作	1act	接触	瞬間	頑健・無効	可	接触したクリーチャー	
(治癒) 対象がかかっている全ての病気を癒す。										
心術	ドミネイト・アニマル	Lv. 3	p233	音声,動作	1act	中距離	1R/LV	意志・無効	可	動物1体
	(強制)[精神] 対象の動物は口に出さない精神的な命令に従う(自殺的命令は無視)。									
占術	スピーク・ウィズ・プランツ	Lv. 3	p219	音声,動作	1act	自身	1分/LV	-	不可	術者
	術者は普通の植物および植物クリーチャーと会話できる。									

変成術	ウォーター・ブリージング	Lv. 3	p186	音声,動作,信仰	1act	接触	2時間/LV	意志・無効	可	接触した生きているクリーチャー
	対象は水中で呼吸できる。対象数で効果時間を等分すること。									
	グレーター・マジック・ファンク	Lv. 3	p198	音声,動作,信仰	1act	近距離	1時間/LV	意志・無効	可	生きているクリーチャー1体
	対象のクリーチャーの肉体武器1つに+1/3LV(最大+5)の強化ボーナスを付与する。									
	ストーン・シェイプ	Lv. 3	p217	音声,動作,信仰	1act	接触	瞬間	-	不可	10立方フィート+1立方フィート/LVまでの石および石製の物体
	石をどんな形にも作りかえる。									
	スネア	Lv. 3	p217	音声,動作,信仰	3R	接触	作動するか破壊されるまで	-	不可	接触した魔法の力を持たないつるやロープ、紐でできた直径2フィート+2フィート/LVの輪
	魔法の罠(〈搜索〉23・捕まったら攻-2,【敏】-4,移動力1/2。呪文は要〈精神集中〉15+呪文LV,〈脱出術〉or【筋】チェック23で脱出)を作り出す。									
	スパイク・グロウス	Lv. 3	p218	音声,動作,信仰	1act	中距離	1時間/LV(解除可)	反応・不完全	可	20フィート立方の区画1個ぶん/LV
	範囲内のクリーチャーは5フィートの移動毎に1d4ダメージを被り、反応セーブに失敗すると治療するまで移動力が1/3低下。									
ディミニッシュ・プランツ	Lv. 3	p230	音声,動作,信仰	1act	本文参照	瞬間	-	不可	本文参照	
複数の植物のサイズを小さくしたり、成長を阻害する。										
プラント・グロウス	Lv. 3	p248	音声,動作,信仰	1act	本文参照	瞬間	-	不可	本文参照	
植物を成長させ、収穫を増やす。										
メルド・イントウ・ストーン	Lv. 3	p264	音声,動作,信仰	1act	自身	10分/LV	-	不可	術者	
術者とその装備は石の中に溶け込む。石の中の移動、呪文の発動、周りの音を聞くことなどは可能。										
防御術	プロテクション・フロム・エレメンツ	Lv. 3	p253	音声,動作,信仰	1act	接触	10分/LV	-	可	接触したクリーチャー
1種類のエネルギーから12ダメージ/LVを軽減する。										
力術	コール・ライトニング	Lv. 3	p201	音声,動作	10分	長距離	10分/LV	反応・半減	可	本文参照
[電気]嵐の間、10分に1回雷(1d10/LV)を落とす。										

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/効果範囲	
召喚術	キュア・シリアス・ウーンズ	Lv. 4	p195	音声,動作	1act	接触	瞬間	意志・半減	可	接触したクリーチャー
	(治療) 3d8+1/LV(最大+15)ポイントのダメージを癒す。									
	サモン・ネイチャーズ・アライ IV	Lv. 4	p205	音声,動作,信仰	全R	近距離	1R/LV(解除可)	-	不可	4LVのクリーチャー1体か3LVのクリーチャー1d3体か2LV以下のクリーチャー1d4+1体
(招来)[本文参照] 戦わせるためにクリーチャーを呼び出す。										
	スリート・ストーム	Lv. 4	p220	音声,動作,信仰	1act	長距離	1R/LV	反応・不完全	不可	水平半径40フィート、高さ20フィートの拡散
(創造)[冷氣] すべての視界を妨げ、移動速度を1/2にする。移動時に反応セーブに失敗すると転ぶ。										
占術	スクライミング	Lv. 4	p216	音声,動作,信仰,焦点	1時間	本文参照	1分/LV	-	不可	魔法的感知器官
遠くから対象をスパイする。【知】12以上のクリーチャーは〈念視術〉or【知】チェック20で監視に気づく。										
変成術	クウェンチ	Lv. 4	p195	音声,動作,信仰	1act	中距離	瞬間	意志・無効	可	20フィート立方の区画1個ぶん/LV(自在)あるいは[火]に基づいた魔法のアイテム1つ
	魔法の力を持たない火か魔法のアイテム1つを消化する。									
	コントロール・プランツ	Lv. 4	p203	音声,動作,信仰	1act	近距離	1分/LV	意志・無効	不可	術者を中心とした半径25フィート+5フィート/LVの拡散内の植物
	植物やファンガス(茸や菌類)と話し、操る。									
	ジャイアント・ヴァーミン	Lv. 4	p211	音声,動作,信仰	1act	近距離	1分/LV	-	可	3体までの蟲、ただしどの2体をとっても30フィート以内の距離内
	昆虫を巨大な蟲に変える。大きさは術者LVで変化(p211参照)									
スパイク・ストーンズ	Lv. 4	p218	音声,動作,信仰	1act	中距離	1時間/LV(解除可)	反応・不完全	可	20フィート立方の区画1個ぶん/LV	
範囲内の岩肌にとゲ(〈搜索〉29で発見可)を生やし、移動5フィート毎1d8ダメージを与え、反応セーブに失敗すると治療するまで移動力が1/3低下										
ラスティング・グラスブ	Lv. 4	p267	音声,動作,信仰	1act	接触	本文参照	-	不可	魔法の力を持たない鉄製の物体1つか鉄製のクリーチャー1体	
半径3フィート内のすべての非魔法の鉄や鉄合金を錆びさせ、破壊する(鎧のAC-1d6、武器破壊など)。										

変成術	リンカーネイト	Lv. 4	p267	音声,動作,信仰	10分	接触	瞬間	-	不可	接触した死んでいるクリーチャー
	死んだ対象をランダムな肉体に転生させる。									
防御術	アンティプラント・シェル	Lv. 4	p179	音声,動作,信仰	1act	10フィート	10分/LV(解除可)	-	可	術者を中心とした、半径10フィートの放射
	自立行動する植物を寄せ付けけない。									
	ディスペル・マジック	Lv. 4	p226	音声,動作	1act	中距離	瞬間	-	不可	本文参照
	D20+術者LV(最大10) > [11+かかっている呪文の術者LV]なら、呪文や効果を打ち消す。									
	フリーダム・オヴ・ムーヴメント	Lv. 4	p248	音声,動作,物質,信仰	1act	自身,接触	10分/LV	-	不可	術者または接触したクリーチャー
	対象は妨害されていても通常通り移動する。									
力術	リペル・ヴァーミン	Lv. 4	p269	音声,動作,信仰	1act	10フィート	10分/LV	意志・無効	可	術者を中心とした半径10フィートの放射
	HDが術者の1/3HDの虫は10フィート以内に近づかない。それ以上のHDの虫は意志セーブに成功すれば近づけるが2d6ダメージ									
	フレイム・ストライク	Lv. 4	p251	音声,動作,信仰	1act	中距離	瞬間	反応・半減	可	円筒形(半径10フィート、高さ40フィート)
[火] 敵を信仰の炎で打ちのめす(1d8/LV:ダメージの半分は[火]、もう半分は信仰の力)										

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/効果範囲	
死霊術	デス・ワード	Lv. 5	p231	音声,動作,信仰	1act	接触	10分/LV	-	可	接触した生きているクリーチャー
	[即死]の呪文および効果に対する完全耐性を得る。									
召喚術	インセクト・プレイグ	Lv. 5	p182	音声,動作,信仰	全R	長距離	1分/LV	本文参照	不可	直径180フィートの虫の雲
	(招来) 虫の大群が視界を10フィートに狭め、呪文の発動を不可能にし、毎R1ダメージを与える。HD2以下・HD3-5で意志セーブに失敗した者は逃走する。									
	ウォール・オヴ・ソーンズ	Lv. 5	p187	音声,動作	1act	中距離	10分/LV(解除可)	-	不可	10フィート四方の区画1個分/LVまでの面積を持つイバラの壁
	(創造) 通りぬけようとするものにイバラが(25-AC)ダメージを与える。毎R【筋】判定値-19フィートまで通過可能									
	キュア・クリティカル・ウーンズ	Lv. 5	p195	音声,動作	1act	接触	瞬間	意志・半減	可	接触したクリーチャー
(治療) 4d8+1/LV(最大+20)ポイントのダメージを癒す。										
サモン・ネイチャーズ・アレイ V	Lv. 5	p206	音声,動作,信仰	全R	近距離	1R/LV(解除可)	-	不可	5LVのクリーチャー1体か4LVのクリーチャー1d3体か3LV以下のクリーチャー1d4+1体	
(招来)[本文参照] 戦わせるためにクリーチャーを呼び出す。										
占術	コミュニケーション・ウィズ・ネイチャー	Lv. 5	p201	音声,動作	10分	自身	瞬間	-	不可	術者
	1マイル/LV内の自然に関する情報を知る(選択)。									
変成術	アウエイクン	Lv. 5	p175	音声,動作,信仰,経験	1日	接触	瞬間	意志・無効	可	接触した動物あるいは樹木
	動物か木に人間並の知性を与える。[経験:250xp]									
	アニマル・グロウス	Lv. 5	p177	音声,動作	1act	中距離	1分/LV	-	可	動物1体/2LVまで、ただしすべて30フィート以内
	1体/2LVの動物のHDと基礎攻撃ボーナスを2倍にし、サイズを1段階上昇する(MM参照)。									
	コントロール・ウィンズ	Lv. 5	p203	音声,動作	1act	40フィート/LV	10分/LV	頑健・無効	不可	術者を中心とした半径40フィート/LV
	風の向きと風速を[1段階/3LV]変化させる。風の強度と効果についてはDMG参照									
	ツリー・ストライド	Lv. 5	p224	音声,動作,信仰	1act	自身	1時間/LVor回数消費まで	-	不可	術者
	[瞬間移動] 1本の木から、遠くにある同種の木へと渡る。									
トランスミュート・マッド・トゥ・ロック	Lv. 5	p234	音声,動作,信仰	1act	中距離	永続	本文参照	不可	10フィートの区画2個ぶん/LV(自在)	
泥を岩に変える。泥の中にいたクリーチャーは封じ込まれないために反応セーブを行える。										
トランスミュート・ロック・トゥ・マッド	Lv. 5	p234	音声,動作,信仰	1act	中距離	永続	本文参照	不可	10フィートの区画2個ぶん/LV(自在)	
岩を泥に変える。泥に沈んだら移動速度5フィート、AC・攻-2となる。また落盤を生じさせた場合8d6ダメージ(反応・半減)										
防御術	アトーンメント	Lv. 5	p176	音声,動作,物質,焦点,信仰,経験(本文)	1時間	接触	瞬間	-	可	接触した生きているクリーチャー
	対象に罪の償いをさせる。[物質:500gp,経験:500xp]									

力術	アイス・ストーム	Lv. 5	p175	音声,動作,信仰	1act	長距離	瞬間	-	可	円筒形(半径20フィート、高さ40フィート)
	[冷氣] 差し渡し40フィートの円筒内にひょうで3d6衝撃ダメージ、2d6[冷氣]ダメージを与える									
	アンハロウ	Lv. 5	p180	音声,動作,物質	1日	接触	瞬間	-	本文	接触した地点から半径10フィート/LVの放射
	[悪] 土地を不浄なものにする。[物質:1000gp+α]									
	ウォール・オヴ・ファイアー	Lv. 5	p188	音声,動作,信仰	1act	中距離	精神集中 + 1R/LV	本文参照	可	20フィート/LVの炎の壁、または半径5フィート/2LVまでの火の輪(どちらも高さは20フィート)
	[火] 10フィートまでは2d4、20フィートまでは1d4、通りぬけようとするクリーチャーには2d6+1/LVのダメージ(アンデッド2倍)を与える壁を作る。									
ハロウ	Lv. 5	p239	音声,動作,物質,信仰	1日	接触	瞬間	-	本文	接触した地点から半径10フィート/LVの放射	
[善] 土地を神聖なものにする。[物質:1000gp+α]										

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/効果範囲	
召喚術	ウォール・オヴ・ストーン	Lv. 6	p187	音声,動作,信仰	1act	中距離	瞬間	本文参照	不可	5フィート四方の区画1個分/LVまでの面積を持つ石の壁
	(創造) 好きな形にすることができる石の壁を作り出す。1インチ厚/4LVで、1インチ毎に15hp(硬度8)。閉じ込めようとするなら相手は反応セーブ可。									
	サモン・ネイチャーズ・アライ VI	Lv. 6	p206	音声,動作,信仰	全R	近距離	1R/LV(解除可)	-	不可	6LVのクリーチャー1体か5LVのクリーチャー1d3体か4LV以下のクリーチャー1d4+1体
	(招来)[本文参照] 戦わせるためにクリーチャーを呼び出す。									
	ヒーリング・サークル	Lv. 6	p240	音声,動作	1act	20フィート	瞬間	頑健・半減	可	術者を中心とする半径20フィートの爆発内にいる、すべての生きている味方とアンデッド
	(治癒) 全周にわたって1d8+1ポイント/LVのダメージを癒す。									
ファイアー・シーズ	Lv. 6	p242	音声,動作,物質	1act	接触	10分/LV	反応・半減	可	接触したどんぐり4つまでor接触したヒイラギの実8つまで	
(創造)[火] どんぐり手榴弾(遠隔接触・100フィートまで・1d8/LVダメージを4個(まで)に分割)かベリー爆弾(200フィート内での合言葉で爆発・1D8+1/LV)を作る										
占術	ストーン・テル	Lv. 6	p217	音声,動作,信仰	10分	自身	1分/LV	-	不可	術者
	自然の石や加工された石材と話す。									
	ファインド・ザ・パス	Lv. 6	p244	音声,動作,焦点	3R	自身,接触	10分/LV	-	不可	術者または接触したクリーチャー
ある場所への最短コースを示す。										
変成術	アイアンウッド	Lv. 6	p175	音声,動作,物質	1分/材料1ポンド	接触	1日/LV(解除可)	-	不可	5ポンド/LVまでのアイアンウッド製の物体
	木材を鋼鉄のように硬くor+1の魔法アイテム(武器・鎧)に変える									
	スペルスタッフ	Lv. 6	p220	音声,動作,焦点	10分	接触	効果発揮まで永続(解除可)	意志・無効(物体)	可	接触した木製のクォータースタッフ
	木製のクォータースタッフに呪文1つを蓄える。									
	トランスポート・ヴァイア・プランツ	Lv. 6	p234	音声,動作	1act	無限	1R	-	不可	術者
	ある植物から同種の別の植物へと瞬時に移動する。									
	ライヴオーク	Lv. 6	p266	音声,動作	10分	接触	1日/LV(解除可)	-	不可	接触した樹木
オーク(カシヤナラ)の木がトレントの番人となる。										
リペル・ウッド	Lv. 6	p269	音声,動作	1act	中距離	1分/LV	-	不可	幅120フィート、高さ10フィートの経路	
木製の物体を40フィート/Rで押しやる。										
防御術	アンティライフ・シェル	Lv. 6	p180	音声,動作,信仰	全R	10フィート	10分/LV(解除可)	-	可	術者を中心とした、半径10フィートの放射
	生きているクリーチャーを締め出す10フィートのフィールド									
	グレーター・ディスペリング	Lv. 6	p198	音声,動作	1act	中距離	瞬間	-	不可	本文参照
ディスペル・マジックと同じだが、解呪判定のボーナスが最大+20までになる。										

系統	呪文名		PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標／効果／効果範囲	
死霊術	ハーム		Lv: 7	p238	音声,動作	1act	接触	瞬間	-	可	接触したクリーチャー
	対象は1d4ポイントだけ残して全てのhpを失う。										
召喚術	クリーピング・ドゥーム		Lv: 7	p196	音声,動作	全R	近距離	1分/LV	-	不可	半径10フィートの拡散を埋め尽くす千匹の虫
	(招来) 千匹の虫群(10フィート/Rで移動)が術者の命令で攻撃。1匹が1ダメージを与えて死ぬ。										
	サモン・ネイチャーズ・アライ VII		Lv: 7	p206	音声,動作,信仰	全R	近距離	1R/LV(解除可)	-	不可	7LVのクリーチャー1体か6LVのクリーチャー1d3体か5LV以下のクリーチャー1d4+1体
	(招来)[本文参照] 戦わせるためにクリーチャーを呼び出す。										
占術	ヒール		Lv: 7	p240	音声,動作	1act	接触	瞬間	-	可	接触したクリーチャー
	(治癒) 全てのダメージ、病気、精神的な状態を癒す。										
	グレーター・スクライニング		Lv: 7	p198	音声,動作	1act	本文参照	1時間/LV	-	不可	魔法的感知器官
スクライニングと同様だが、素早く発動でき、長く持続する。											
変成術	トルルー・シーイング		Lv: 7	p233	音声,動作,物質	1act	接触	1分/LV	意志・無効	可	接触したクリーチャー
	120フィート以内のすべてのものの本当の姿を見る。[物質:250gp]										
	ウィンド・ウォーク		Lv: 7	p185	音声,動作,信仰	1act	接触	1時間/LV(解除可)	-	不可	術者および接触したクリーチャー1体/3LV
気体状(半透明・80%で雲などに見間違われる・ダメージ減少20/+1)になり、最大600フィート/Rで移動できる。											
変成術	コントロール・ウェザー		Lv: 7	p203	音声,動作	10分	2マイル	4d12時間(本文)	-	不可	術者を中心とした半径2マイルの円形(本文参照)
	その土地のまわりの天候を変える。										
	チェンジスタッフ		Lv: 7	p223	音声,動作,焦点	全R	接触	1時間/LV(解除可)	-	不可	術者が接触したスタッフ(杖)
	術者のスタッフは命じるだけでトレントになる。										
変成術	トランスミュート・メタル・トゥ・ウッド		Lv: 7	p234	音声,動作,信仰	1act	長距離	瞬間	-	可	半径40フィートの爆発内の金属製の物体すべて
	範囲内の金属は木材に変化(弱体化する)。魔法金属は20+術者LVの呪文抵抗を持つとみなされる。										
	サンビーム		Lv: 7	p209	音声,動作,信仰	1act	中距離	1R/LV	反応・半減	可	幅5フィート、長さ100フィート+10フィート/LVのビーム
[光] 光線が盲目状態+3d6ダメージ(太陽光が有害なクリーチャーはダメージ2倍、アンデッド・一部の生物(本文参照)は1d6/LVダメージ)を与える											
力術	ファイアー・ストーム		Lv: 7	p243	音声,動作	全R	中距離	瞬間	反応・半減	可	10フィートの区画2個ぶん/LV(自在)
	[火] 1d6/LVの[火]のダメージを与える。										

系統	呪文名		PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標／効果／効果範囲	
死霊術	フィンガー・オヴ・デス		Lv: 8	p245	音声,動作	1act	近距離	瞬間	頑健・不完全	可	生きているクリーチャー1体
	[即死] 1体の対象を殺す。セーブに成功すれば3d6+術者LVダメージのみ。										
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ VIII		Lv: 8	p206	音声,動作,信仰	全R	近距離	1R/LV(解除可)	-	不可	8LVのクリーチャー1体か7LVのクリーチャー1d3体か6LV以下のクリーチャー1d4+1体
	(招来)[本文参照] 戦わせるためにクリーチャーを呼び出す。										
心術	コマンド・プランツ		Lv: 8	p201	音声	1act	近距離	1日/LVor1時間/LV(本文)	本文参照	本文	植物と植物型クリーチャー(本文参照)
	(魅惑)[精神] 植物に自律行動能力を与え、からみつかせるなど3バージョンあり。本文参照。										
変成術	アニマル・シェイプス		Lv: 8	p177	音声,動作,信仰	1act	近距離	1時間/LV(解除可)	-	可	同意するクリーチャー1体/LV、そのすべてがお互いに30フィート以内の距離に収まっていなければならない
	1体/LVの仲間を(15HDor術者HDor対象HD以下の)好きな動物に変身させる。										
	リヴァース・グラヴィティ		Lv: 8	p268	音声,動作,信仰	1act	中距離	1R/LV(解除可)	-	不可	10フィートの区画1個ぶん/LV(自在)
	物体やクリーチャーが上の方へと落下する(落下ダメージ発生)。										
変成術	ワード・オヴ・リコール		Lv: 8	p275	音声	1act	無限	瞬間	-	不可	術者および50ポンド/LVまでの物体と同意するクリーチャー
	[瞬間移動] 術者をあらかじめ指定した同じ次元界の場所へ瞬間移動させる。										
防御術	リペル・メタル・オア・ストーン		Lv: 8	p269	音声,動作	1act	中距離	1R/LV	-	不可	幅120フィート、高さ10フィートの経路
	金属と石を毎R 40フィートの速さで押しやる。										

力術	サンバースト	Lv: 8	p209	音声,動作,信仰	1act	長距離	瞬間	反応・半減	可	半径107フィート/LVの爆発
	[光] 範囲内のものに盲目状態+3d6ダメージ。太陽光が有害なクリーチャーはダメージ2倍、アンデッド・一部の生物(本文参照)は1d6/LVダメージ									
	ワールウィンド	Lv: 8	p276	音声,動作,信仰	1act	長距離	1R/LV	反応・無効	可	底部の幅107フィート、頂部・高さ307フィートの旋風
[風] 607フィート/Rで動く竜巻を作る。効果は対象のサイズにより変化(本文参照)										
システム										
	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/効果範囲	
召喚術	エレメンタル・スウォーム	Lv: 9	p190	音声,動作	10分	中距離	10分/LV(解除可)	-	不可	招来されたクリーチャー2体以上。ただしそのうちのどの2体をとっても307フィート以内の距離に収まっていること
	(招来)[本文参照] 複数のエレメンタルを招来する(本文参照)。									
	サモン・ネイチャーズ・アライ IX	Lv: 9	p206	音声,動作,信仰	全R	近距離	1R/LV(解除可)	-	不可	9LVのクリーチャー1体か8LVのクリーチャー1d3体か7LV以下のクリーチャー1d4+1体
	(招来)[本文参照] 戦わせるためにクリーチャーを呼び出す。									
	シャンブラー	Lv: 9	p213	音声,動作	1act	中距離	7日or7月(解除可)	-	不可	3体以上のシャンプリング・マウンド、ただしどの2体をとっても307フィート以内の距離内(本文参照)
	(創造) 術者の為に戦う1d4+2体のシャンプリング・マウンドを招来する。									
マス・ヒール	Lv: 9	p261	音声,動作	1act	近距離	瞬間	-	可	1体以上のクリーチャー、ただしどの2体をとっても307フィート以内の距離内	
(治癒) ヒールと同様だが、合計[術者LV×2]までのHDのクリーチャーに効果を与える。										
心術	アンティパシー	Lv: 9	p179	音声,動作,信仰	1時間	近距離	2時間/LV	意志・不完全	可	場所(10立方フィート/LVまで)または物体1つ
	(強制)[精神] この呪文の影響下にある物体や場所は術者の指定する種のクリーチャーを追い払う。									
	シンパシー	Lv: 9	p214	音声,動作,物質	1時間	近距離	2時間/LV	意志・無効	可	場所(10立方フィート/LVまで)1つあるいは物体1つ
(強制)[精神] この影響下にある物体や場所は術者の指定した種のクリーチャーを惹き付ける。[物質:1500gp]										
占術	フォアサイト	Lv: 9	p246	音声,動作,信仰	1act	自身,接触	10分/LV	-	不可	本文参照
	不意打ちを受けず、立ちすくみにもならない。ACと反応セーブに+2。									
変成術	シェイプチェンジ	Lv: 9	p211	音声,動作,焦点	1act	自身	10分/LV	-	不可	術者
	術者はどんなクリーチャーにも変身し、1Rに1回、姿を変えることができる。[焦点:1500gp]									
力術	アースクウェイク	Lv: 9	p174	音声,動作,信仰	1act	長距離	1R	本文参照	不可	半径57フィート/LV(自在)
	激しい地震。範囲上での呪文投射には<精神集中>20+呪文LVが必要。地形により効果が変わる(本文参照)									