

領域呪文リスト【信仰】

悪の領域

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標／効果／効果範囲
防御術	プロテクション・フロム・グッド Lv: 1 p253		音声,動作,信仰	1act	接触	1分/LV	意志・無効	不可	接触したクリーチャー [悪] ACとセーブに+2し、精神的な支配を遮り、エレメンタルや来訪者を遠ざける。 スペル数:
力術	ディセクレイト Lv: 2 p227		音声,動作,物質,信仰	1act	近距離	2時間/LV	-	可	半径20フィートの放射 範囲内のアンデッドの攻・ダメージ・セーブに+1、退散の【魅】判定に-3。範囲内で招来・創造したアンデッドは1hp/HD。 [物質: 25gp] スペル数:
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・グッド Lv: 3 p259		音声,動作,信仰	1act	接触	10分/LV	意志・無効	不可	接触したクリーチャーから半径10フィートに放射 [悪] プロテクションと同様だが、半径10フィートで10分/LVの間持続する。 スペル数:
力術	アンホーリィ・ブライト Lv: 4 p180		音声,動作	1act	中距離	瞬間	意志・不完全	可	半径20フィートの拡散 [悪] 善のクリーチャーに1d8/2LV(最大5d・意志・半減)ダメージを与え、攻・ダメージ・セーブ、各種判定に-2(意志・無効) スペル数:
防御術	ディスペル・グッド Lv: 5 p226		音声,動作,信仰	1act	接触	1R/LVorチャージ消費まで	本文参照	本文	本文参照 [悪] その属性のクリーチャーからの攻撃にAC+4のほか、他の次元界のクリーチャーを接触攻撃で送り返したり、心術呪文を解呪する(チャージ消費)。 スペル数:
死霊術	クリエイト・アンデッド Lv: 6 p196		音声,動作,物質	1時間	近距離	瞬間	-	不可	死体1つ [悪] ゲール、シャドウ、ガスト、ワイト、レイスを作り出す。術者レベルにより効果は変化(本文参照)。 [物質: 50gp] スペル数:
力術	プラスフェミイ Lv: 7 p248		音声	1act	30フィート	瞬間	-	可	術者を中心とした半径30フィートの拡散内の全クリーチャー [悪,音波] 悪の属性でない対象を殺し、麻痺させ、衰弱させ、眩惑させる。対象の属性・HDにより効果は変化(本文参照)。 スペル数:
防御術	アンホーリィ・オーラ Lv: 8 p180		音声,動作,焦点	1act	20フィート	1R/LV(解除可)	本文参照	可	術者を中心とした、半径20フィート内にいるクリーチャー1体/LV [悪] AC+4、セーブ+4、[善]呪文への呪文抵抗25・善の術者による表意・精神効果遮断。善のクリーチャーが攻撃に成功したら1d6【筋】ダメージ(頑健・無効)[焦点: 500gp] スペル数:
召喚術	サモン・モンスター IX Lv: 9 p209		音声,動作,信仰	全R	近距離	1R/LV(解除可)	-	不可	9LVのクリーチャー1体か8LVのクリーチャー1d3体か7LV以下のクリーチャー1d4+1体 (招来)[本文参照] 術者の為に戦ってくれる来訪者を召還する。 スペル数:

火の領域 呪文リスト

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標／効果／効果範囲
変成術	バーニング・ハンズ Lv: 1 p237		音声,動作	1act	10フィート	瞬間	反応・半減	可	術者の両手を中心とした長さ10フィートの半円形をした炎の爆発 [火] 1d4/LV(最大5d4)の[火]ダメージ。 スペル数:
力術	プロデュース・フレイム Lv: 2 p254		音声,動作	1act	接触	1R/LV(解除可)	-	可	術者の掌の中の炎 [火] 接触か投擲により、1d4+1/2LVのダメージを与える。 スペル数:
防御術	レジスト・エレメンツ Lv: 3 p273		音声,動作,信仰	1act	接触	1分/LV	-	可	接触したクリーチャー 1種類のエネルギーから12ダメージ/Rを軽減する。 スペル数:
力術	ウォール・オブ・ファイアー Lv: 4 p188		音声,動作,信仰	1act	中距離	精神集中+1R/LV	本文参照	可	20フィート/LVの炎の壁、または半径5フィート/2LVまでの火の輪(どちらも高さは20フィート) [火] 10フィートまでは2d4、20フィートまでは1d4、通りぬけようとするクリーチャーには2d6+1/LVのダメージ(アンデッド2倍)を与える壁を作る。 スペル数:
力術	ファイアー・シールド Lv: 5 p243		音声,動作,信仰	1act	自身	1R/LV(解除可)	-	不可	術者 [火あるいは冷氣] 術者を攻撃したクリーチャーは[火]ダメージ(1d6+LV)を被り、術者は熱や冷氣攻撃ダメージを1/2(セーブ成功で無効化)できる。 スペル数:
召喚術	ファイアー・シーズ Lv: 6 p242		音声,動作,物質	1act	接触	10分/LV	反応・半減	可	接触したどんぐり4つまでor接触したヒイラギの実8つまで (創造)[火] どんぐり手榴弾(遠隔接触・100フィートまで・1d8/LVダメージを4個(まで)に分割)かベリー爆弾(200フィート内での合言葉で爆発・1D8+1/LV)を作る スペル数:
力術	ファイアー・ストーム Lv: 7 p243		音声,動作	全R	中距離	瞬間	反応・半減	可	10フィートの区画2個ぶん/LV(自在) [火] 1d6/LVの[火]のダメージを与える。 スペル数:
召喚術	インセンディエリ・クラウド Lv: 8 p183		音声,動作	1act	中距離	1R/LV	反応・半減	可	半径30フィート、高さ20フィートに拡散する霧 (創造)[火] 毎R4d6の[火]ダメージを与える雲を呼び出す。毎R10フィートずつ術者から遠ざかるが、精神集中で60フィート/Rで動かせる。 スペル数:
召喚術	エレメンタル・スウォーム Lv: 9 p190		音声,動作	10分	中距離	10分/LV(解除可)	-	不可	招来されたクリーチャー2体以上、ただしそのうちのどの2体をとっても30フィート以内の距離に収まっていること (招来)[本文参照] 複数のエレメンタルを招来する(本文参照)。 スペル数:

欺きの領域 呪文リスト

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標／効果／効果範囲	
幻術	チェンジ・セルフ	Lv. 1	p223	音声,動作	1act	自身	10分/LV(解除可)	-	不可	術者
	(幻覚) 術者と装備の外見を変える。身長を1フィート変えたり、体型を変えたりできる。(変装の場合は<変装>判定に+10)									スペル数:
幻術	インヴィジビリティ	Lv. 2	p182	音声,動作,信仰	1act	自身,接触	10分/LV(解除可)	意志・無効	可	術者あるいは、重量が100ポンド/LV以内のクリーチャー1体か物体1つ
	(幻覚) 対象は10分/LVか、あるいは攻撃するまで不可視状態となる。									スペル数:
防御術	ハンディテクション	Lv. 3	p236	音声,動作,物質	1act	接触	1時間/LV	意志・無効	可	接触したクリーチャーまたは物体
	対象を占術・念視から隠す。[物質:50gp]									スペル数:
心術	コンフュージョン	Lv. 4	p204	音声,動作,信仰	1act	中距離	1R/LV	意志・無効	可	半径15フィート以内にいる全てのクリーチャー
	(強制)[精神] 1R/LVの間、対象にランダムな行動(本文参照)をとらせる。									スペル数:
幻術	フォールス・ヴィジョン	Lv. 5	p247	音声,動作,物質	1act	近距離	1分/LV	-	不可	呪文発動時に術者のいた地点を中心とした半径25フィート+5フィート/2LVの放射
	(幻覚) 範囲内のものを念視術で探知できなくする。また念視を幻術によって欺く。[物質:250gp]									スペル数:
幻術	ミスリード	Lv. 6	p261	動作	1act	近距離	1R/LV	意志・看破	不可	術者／幻の分身1体
	(虚像,幻覚) 術者を不可視状態とし、術者にそっくりな幻を作り出す。									スペル数:
幻術	スクリーン	Lv. 7	p216	音声,動作	10分	近距離	1日	本文参照	不可	30フィート立方/LV(自在)
	(幻覚) 幻によって一定の範囲を視覚や念視から隠す。									スペル数:
変成術	ポリモーフ・エニイ・オブジェクト	Lv. 8	p257	音声,動作,信仰	1act	近距離	本文参照	本文参照	本文	クリーチャー1体か物体1つ
	どんな対象でも他のものへと変えることができる。									スペル数:
変成術	タイム・ストップ	Lv. 9	p222	音声	1act	自身	1d4 + 1R	-	不可	術者
	術者は1d4 + 1Rの間、自由に行動できる。									スペル数:

幸運の領域 呪文リスト

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標／効果／効果範囲	
防御術	エントロピック・シールド	Lv. 1	p191	音声,動作	1act	自身	1分/LV	-	不可	術者
	術者に対する遠隔攻撃は20%の失敗確率を被る。									スペル数:
心術	エイド	Lv. 2	p188	音声,動作,信仰	1act	接触	1分/LV	-	可	接触した生きているクリーチャー
	(強制)[精神] 攻撃と[恐怖]に対するセーブに+1、1d8ポイントの一次的hpを得る。									スペル数:
防御術	プロテクション・フロム・エレメンツ	Lv. 3	p253	音声,動作,信仰	1act	接触	10分/LV	-	可	接触したクリーチャー
	1種類のエネルギーから12ダメージ/LVを軽減する。									スペル数:
防御術	フリーダム・オヴ・ムーヴメント	Lv. 4	p248	音声,動作,物質,信仰	1act	自身,接触	10分/LV	-	不可	術者または接触したクリーチャー
	対象は妨害されていても通常通り移動する。									スペル数:
防御術	ブレイク・エンチャントメント	Lv. 5	p250	音声,動作	1分	近距離	瞬間	本文参照	不可	クリーチャー1体/LV、ただしどの2体をとっても30フィート以内の距離内
	対象を心術、変成、呪い、石化などから開放する。									スペル数:
幻術	ミスリード	Lv. 6	p261	動作	1act	近距離	1R/LV	意志・看破	不可	術者／幻の分身1体
	(虚像,幻覚) 術者を不可視状態とし、術者にそっくりな幻を作り出す。									スペル数:
防御術	スペル・ターニング	Lv. 7	p220	音声,動作,信仰	1act	自身	消費されるまでor10分/LV	-	不可	術者
	術者を目標とした呪文(接触・範囲・効果型呪文不可)を1d4+6呪文LV分まで相手に跳ね返す。									スペル数:
防御術	ホーリー・オーラ	Lv. 8	p255	音声,動作,焦点	1act	20フィート	1R/LV(解除可)	本文参照	可	術者を中心とした半径20フィートの爆発内にいるクリーチャー1体/LV
	[善] AC+4、セーブ+4、[悪]呪文への呪文抵抗25・悪の術者による表意・精神効果遮断。悪のクリーチャーが攻撃に成功したら盲目化(頑健・無効)[焦点:500gp]									スペル数:
力術	ミラクル	Lv. 9	p262	音声,動作,経験(本文)	1act	本文参照	本文参照	本文参照	可	本文参照
	神の介入を求める。[経験:5000xp+]									スペル数:

混沌の領域 呪文リスト

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/効果範囲
防御術	プロテクション・フロム・ロー [混沌] ACとセーブに+2し、精神的な支配を遮り、エレメンタルや来訪者を遠ざける。	Lv: 1 p254	音声,動作,信仰	1act	接触	1分/LV	意志・無効	不可	接触したクリーチャー
力術	シャター [音波] 3フィート内の水晶・ガラス(1ホント/術者LV)などを破壊or1つの物体(10ホント/術者LV)を破壊or結晶質のクリーチャーにダメージ1d6/術者LV(最大10d、頑健・半減)	Lv: 2 p212	音声,動作,信仰	1act	近距離	瞬間	本文参照	可	半径3フィートの拡散、あるいは固体の物体1つか結晶状のクリーチャー1体
防御術	マジック・サークル・アゲinst・ロー [混沌] プロテクションと同様だが、半径10フィートで10分/LVの間持続する。	Lv: 3 p259	音声,動作,信仰	1act	接触	10分/LV	意志・無効	不可	接触したクリーチャーから半径10フィートに放射
力術	ケイオス・ハンマー [混沌] 秩序のクリーチャーに1d8/2LV(最大5d・意志・半減)ダメージを与え、1d6R間よろめき状態(部分アクションしか取れなくなる)にする(意志・無効)	Lv: 4 p199	音声,動作	1act	中距離	瞬間	意志・半減(本文)	可	半径20フィートの爆発
防御術	ディスペル・ロー [混沌] その属性のクリーチャーからの攻撃にAC+4のほか、他の次元界のクリーチャーを接触攻撃で送り返したり、心術呪文を解呪する(チャージ消費)。	Lv: 5 p227	音声,動作,信仰	1act	接触	1R/LVorチャージ消費まで	本文参照	本文	本文参照
変成術	アニメイト・オブジェクト 物体をアニメイト・オブジェクト(MM参照)に変え、命令に従わせる。	Lv: 6 p178	音声,動作	1act	中距離	1R/LV	-	不可	1立方フィート/LVの物体あるいは物質
力術	ワード・オブ・ケイオス [音波,混沌] 混沌の属性でない対象を殺し、麻痺させ、衰弱させ、眩惑させる。	Lv: 7 p275	音声	1act	30フィート	瞬間	-	可	術者を中心とした半径30フィートの拡散内の全クリーチャー
防御術	クローク・オブ・ケイオス [混沌] AC+4、セーブ+4、[秩序]呪文への呪文抵抗25・秩序の術者による表意・精神効果遮断。秩序のクリーチャーが攻撃に成功したら1R間混乱(頑健・無効)[焦点:500gp]	Lv: 8 p199	音声,動作,焦点	1act	20フィート	1R/LV(解除可)	本文参照	可	術者を中心とした半径20フィートの爆発内にいるクリーチャー1体/LV
召喚術	サモン・モンスター IX (招来)[本文参照] 術者の為に戦ってくれる来訪者を召還する。	Lv: 9 p209	音声,動作,信仰	全R	近距離	1R/LV(解除可)	-	不可	9LVのクリーチャー1体か8LVのクリーチャー1d3体か7LV以下のクリーチャー1d4+1体

死の領域 呪文リスト

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/効果範囲
死霊術	コーズ・フィアー [恐怖,精神] 1d4Rの間、逃走させる。(攻撃ロール、武器ダメージ、セービング・スローに-2の士気ペナルティ)	Lv: 1 p200	音声,動作	1act	近距離	1d4R	意志・無効	可	生きているクリーチャー1体
死霊術	デス・ネル [悪,即死] 瀕死状態のクリーチャーを殺し、術者は1d8の一次的hp、+2【筋力】、+1LVを得る。	Lv: 2 p231	音声,動作	1act	接触	瞬間/目標のHD毎10分(本文)	意志・無効	可	接触した生きているクリーチャー
死霊術	アニメイト・デッド [悪] HD/LV分のアンデッド(スケルトンかゾンビ)を作り出す。[物質:50gp]	Lv: 3 p178	音声,動作,物質	1act	接触	瞬間	-	不可	接触した1つ以上の死体
死霊術	デス・ワード [即死]の呪文および効果に対する完全耐性を得る。	Lv: 4 p231	音声,動作,信仰	1act	接触	10分/LV	-	可	接触した生きているクリーチャー
死霊術	スレイ・リヴィング [即死] 接触した対象を殺す。セーブに成功しても3d6+LVダメージ。	Lv: 5 p221	音声,動作	1act	接触	瞬間	頑健・不完全	可	接触した生きているクリーチャー
死霊術	クリエイト・アンデッド [悪] ギャル、シャドウ、ガスト、ワイト、レイスを作り出す。術者レベルにより効果は変化(本文参照)。[物質:50gp]	Lv: 6 p196	音声,動作,物質	1時間	近距離	瞬間	-	不可	死体1つ
死霊術	ディストラクション [即死] 対象を殺し、死体を破壊する。(セーブに成功しても10d6のダメージ) [焦点:500gp]	Lv: 7 p226	音声,動作,焦点	1act	近距離	瞬間	頑健・不完全	可	クリーチャー1体
死霊術	クリエイト・グレーター・アンデッド [悪] マミー・スペクター・ヴァンパイア・ゴーストを作り出す。術者レベルにより効果は変化(本文参照)。[物質:50gp]	Lv: 8 p197	音声,動作,物質	1時間	近距離	瞬間	-	不可	死体1つ
死霊術	ウェイル・オブ・バンシー [音波,即死] 1体/LVのクリーチャーを殺す。	Lv: 9 p186	音声	1act	近距離	瞬間	頑健・無効	可	半径30フィートの拡散内の生きているクリーチャー1体/LV

植物の領域 呪文リスト

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/効果範囲	
変成術	エンタングル	Lv. 1	p190	音声,動作,信仰	1act	長距離	1分/LV	反応(本文)	不可	半径40フィートの拡散内の植物
	範囲内の全員に毎R植物がからみつく(捕まったら攻-2、【敏】-4、移動不可。成功でも移動力1/2。呪文は要(精神集中)15+呪文LV、(脱出術)or【筋】チェック20で脱出)。									
変成術	パークスキン	Lv. 2	p237	音声,動作,信仰	1act	接触	10分/LV	-	可	生きているクリーチャー1体
	対象に+3(6LVごとに+1・最大+5)の外皮ボーナスを与える。									
変成術	プラント・グロウス	Lv. 3	p248	音声,動作,信仰	1act	本文参照	瞬間	-	不可	本文参照
	植物を成長させ、収穫を増やす。									
変成術	コントロール・プランツ	Lv. 4	p203	音声,動作,信仰	1act	近距離	1分/LV	意志・無効	不可	術者を中心とした半径25フィート+5フィート/LVの拡散内の植物
	植物やファンガス(茸や菌類)と話し、操る。									
召喚術	ウォール・オブ・ゾーンズ	Lv. 5	p187	音声,動作	1act	中距離	10分/LV(解除可)	-	不可	10フィート四方の区画1個分/LVまでの面積を持つイバラの壁
	(創造) 通りぬけようとするものにイバラが(25-AC)ダメージを与える。毎R【筋】判定値-19フィートまで通過可能									
変成術	リペル・ウッド	Lv. 6	p269	音声,動作	1act	中距離	1分/LV	-	不可	幅120フィート、高さ10フィートの経路
	木製の物体を40フィート/Rで押しやる。									
変成術	チェンジスタッフ	Lv. 7	p223	音声,動作,焦点	全R	接触	1時間/LV(解除可)	-	不可	術者が接触したスタッフ(杖)
	術者のスタッフは命じるだけでトレントになる。									
心術	コマンド・プランツ	Lv. 8	p201	音声	1act	近距離	1日/LVor1時間/LV(本文)	本文参照	本文	植物と植物型クリーチャー(本文参照)
	(魅惑)[精神] 植物に自律行動能力を与え、からみつかせるなど3バージョンあり。本文参照。									
召喚術	シャンブラー	Lv. 9	p213	音声,動作	1act	中距離	7日or7月(解除可)	-	不可	3体以上のシャンブリング・マウンド、ただしどの2体をとっても30フィート以内の距離内(本文参照)
	(創造) 術者の為に戦う1d4+2体のシャンブリング・マウンドを招来する。									

水の領域 呪文リスト

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/効果範囲	
召喚術	オブスキュアリング・ミスト	Lv. 1	p192	音声,動作	1act	30フィート	1分/LV	-	不可	術者を中心とした半径30フィート・高さ20フィートの霧
	(創造) 霧が術者のまわりを取り巻く。5フィート離れれば1/2視認困難、10フィート離れると完全視認困難に。									
召喚術	フォッグ・クラウド	Lv. 2	p247	音声,動作	1act	中距離	10分/LV	-	不可	半径30フィート、高さ20フィートに拡散する霧
	(創造) 霧(5フィート離れれば1/2視認困難、10フィート離れると完全視認困難)が視界を悪くする。									
変成術	ウォーター・フリージング	Lv. 3	p186	音声,動作,信仰	1act	接触	2時間/LV	意志・無効	可	接触した生きているクリーチャー
	対象は水中で呼吸できる。対象数で効果時間を等分すること。									
変成術	コントロール・ウォーター	Lv. 4	p203	音声,動作,信仰	1act	長距離	10分/LV(解除可)	-	不可	体積10フィート/LV×10フィート/LV×2フィート/LVの水(自在)
	水位を2フィート/術者LV上げ下げする。									
力術	アイス・ストーム	Lv. 5	p175	音声,動作,信仰	1act	長距離	瞬間	-	可	円筒形(半径20フィート、高さ40フィート)
	[冷気] 差し渡し40フィートの円筒内にひょうで3d6衝撃ダメージ、2d6[冷気]ダメージを与える									
力術	コーン・オブ・コールド	Lv. 6	p201	音声,動作,信仰	1act	近距離	瞬間	反応・半減	可	円錐形
	[冷気] 1d6/LVの[冷気]ダメージ。最大15d。									
召喚術	アシッド・フォッグ	Lv. 7	p176	音声,動作,信仰	1act	中距離	1R/LV	-	可	半径30フィート、高さ20フィートに拡散する霧
	(創造)[酸] 2d6[酸]ダメージを与える霧(5フィート離れれば1/2・10フィートで完全視認困難、中での移動速度1/10・近接攻撃ダメージ-2、遠隔武器無効化)を作り出す。									
死霊術	ホリッド・ウィルティンク	Lv. 8	p256	音声,動作,信仰	1act	長距離	瞬間	頑健・半減	可	生きているクリーチャー数体、ただしどの2体をとっても30フィート以内の距離内
	30フィート以内の敵に1d8/LVのダメージを与える。ウォーター・エレメンタル・植物クリーチャーはセーブに-2。									
召喚術	エレメンタル・スウォーム	Lv. 9	p190	音声,動作	10分	中距離	10分/LV(解除可)	-	不可	招来されたクリーチャー2体以上、ただしそのうちのどの2体をとっても30フィート以内の距離に収まっていること
	(招来)[本文参照] 複数のエレメンタルを招来する(本文参照)。									

戦の領域 呪文リスト

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/効果範囲	
変成術	マジック・ウェポン	Lv. 1	p259	音声,動作,信仰	1act	接触	1分/LV	意志・無効	可	接触した武器
	武器は+1の強化ボーナスを得る。									スペル数:
力術	スピリチュアル・ウェポン	Lv. 2	p219	音声,動作,信仰	1act	中距離	1R/LV(解除可)	-	可	力場でできた魔法の武器
	[力場] 魔法の武器が攻撃する。ダメージ1d8で術者の基礎攻撃ボーナスで攻撃。目標変更には標準アクション。									スペル数:
変成術	マジック・ヴェストメント	Lv. 3	p258	音声,動作,信仰	1act	接触	1時間/LV	意志・無効	可	接触した鎧か盾
	鎧や盾は+1/3LVの強化ボーナスを得る。									スペル数:
力術	ディヴァイン・パワー	Lv. 4	p225	音声,動作,信仰	1act	自身	1R/LV	-	不可	術者
	術者は同LVのファイターと同じ攻撃ボーナス、18の【筋力】、1-時的hp/LVを得る。									スペル数:
力術	フレイム・ストライク	Lv. 5	p251	音声,動作,信仰	1act	中距離	瞬間	反応・半減	可	円筒形(半径10フィート、高さ40フィート)
	[火] 敵を信仰の炎で打ちのめす(1d8/LV:ダメージの半分は[火]、もう半分は信仰の力)									スペル数:
力術	ブレード・バリアー	Lv. 6	p252	音声,動作	全R	中距離	10分/LV	反応・無効	可	多数の刃でできた半径30フィートまでの回転する円盤
	1d6/LVのダメージを与える刃が指定した場所を中心に円形の障壁を作る。背後にいれば1/2遮蔽(AC+4)。									スペル数:
召喚術	パワー・ワード、スタン	Lv. 7	p240	音声	1act	近距離	本文参照	-	可	hp150までのクリーチャー1体
	(創造) 150hpまでのクリーチャーを朦朧状態にする(-50:4d4R、51-100:2d4R、101-150:1d4R間)。									スペル数:
召喚術	パワー・ワード、ブラインド	Lv. 8	p240	音声	1act	近距離	本文参照	-	可	半径15フィートの球体内にいるhp合計が200までのクリーチャー
	(創造) 200hpぶんのクリーチャーを盲目状態にする(-50:永続、51-100:1d4+1分、101-150:1d4+1R間)。									スペル数:
召喚術	パワー・ワード、キル	Lv. 9	p239	音声	1act	近距離	瞬間	-	可	クリーチャー1体または半径15フィートの球体内にいる1体以上のクリーチャー
	(創造) [即死] 100hp以下の対象1体か、範囲内の20hp以下のクリーチャー複数(最大200hp)を殺す。									スペル数:

善の領域 呪文リスト

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/効果範囲	
防御術	プロテクション・フロム・イーヴル	Lv. 1	p253	音声,動作,信仰	1act	接触	1分/LV	意志・無効	不可	接触したクリーチャー
	[善] ACとセーブに+2し、精神的な支配を遮り、エレメンタルや来訪者を遠ざける。									スペル数:
心術	エイド	Lv. 2	p188	音声,動作,信仰	1act	接触	1分/LV	-	可	接触した生きているクリーチャー
	(強制) [精神] 攻撃と[恐怖]に対するセーブに+1、1d8ポイントの1時的hpを得る。									スペル数:
防御術	マジック・サークル・アゲinst・イーヴル	Lv. 3	p259	音声,動作,信仰	1act	接触	10分/LV	意志・無効	不可	接触したクリーチャーから半径10フィートに放射
	[善] プロテクションと同様だが、半径10フィートで10分/LVの間持続する。									スペル数:
力術	ホーリィ・スマイト	Lv. 4	p255	音声,動作	1act	中距離	瞬間	反応・半減	可	半径20フィートの爆発
	[善] 悪のクリーチャーに1d8/2LV(最大5d・反応・半減)ダメージを与え、1R間盲目状態にする(反応・無効)									スペル数:
防御術	ディスペル・イーヴル	Lv. 5	p226	音声,動作,信仰	1act	接触	1R/LVorチャージ消費まで	本文参照	本文	本文参照
	[善] その属性のクリーチャーからの攻撃にAC+4のほか、他の次元界のクリーチャーを接触攻撃で送り返したり、心術呪文を解呪する(チャージ消費)。									スペル数:
力術	ブレード・バリアー	Lv. 6	p252	音声,動作	全R	中距離	10分/LV	反応・無効	可	多数の刃でできた半径30フィートまでの回転する円盤
	1d6/LVのダメージを与える刃が指定した場所を中心に円形の障壁を作る。背後にいれば1/2遮蔽(AC+4)。									スペル数:
力術	ホーリィ・ワード	Lv. 7	p256	音声	1act	30フィート	瞬間	-	可	術者を中心とした半径30フィートの拡散内の全クリーチャー
	[音波,善] 善の属性でない対象を殺し、麻痺させ、衰弱させ、眩惑させる。対象のHDと属性で効果は変化(本文参照)。									スペル数:
防御術	ホーリィ・オーラ	Lv. 8	p255	音声,動作,焦点	1act	20フィート	1R/LV(解除可)	本文参照	可	術者を中心とした半径20フィートの爆発内にいるクリーチャー1体/LV
	[善] AC+4、セーブ+4、[悪]呪文への呪文抵抗25・悪の術者による表意・精神効果遮断。悪のクリーチャーが攻撃に成功したら盲目化(頑健・無効)[焦点:500gp]									スペル数:
召喚術	サモン・モンスター IX	Lv. 9	p209	音声,動作,信仰	全R	近距離	1R/LV(解除可)	-	不可	9LVのクリーチャー1体か8LVのクリーチャー1d3体か7LV以下のクリーチャー1d4+1体
	(招来) [本文参照] 術者の為に戦ってくれる来訪者を召還する。									スペル数:

太陽の領域 呪文リスト

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/効果範囲	
防御術	エンデュア・エレメンツ	Lv. 1	p190	音声,動作	1act	接触	24時間	-	可	接触したクリーチャー
	1種類のエネルギーから5ダメージ/Rを無視する。									スペル数:
変成術	ヒート・メタル	Lv. 2	p240	音声,動作,信仰	1act	近距離	7R	意志・無効	可	クリーチャー1体/2LVの金属製装備品、または重量25ポンド/LVの金属
	[火] 金属を熱し、触れたものにダメージを与える(1,7R:なし・2,6R:1d4,3-5R:2d4ダメージ)。									スペル数:
力術	シアリング・ライト	Lv. 3	p209	音声,動作	1act	中距離	瞬間	-	可	光線
	光線が1d8/2LV(最大5d:アンデッドには1d6/LV(最大10d)・日光に弱いアンデッドには1d8/LV(最大10d))のダメージを与える。									スペル数:
力術	ファイアー・シールド	Lv. 4	p243	音声,動作,信仰	1act	自身	1R/LV(解除可)	-	不可	術者
	[火あるいは冷氣] 術者を攻撃したクリーチャーは[火]ダメージ(1d6+LV)を被り、術者は熱や冷氣攻撃ダメージを1/2(セーブ成功で無効化)できる。									スペル数:
力術	フレイム・ストライク	Lv. 5	p251	音声,動作,信仰	1act	中距離	瞬間	反応・半減	可	円筒形(半径10フィート、高さ40フィート)
	[火] 敵を信仰の炎で打ちのめす(1d8/LV:ダメージの半分は[火]、もう半分は信仰の力)									スペル数:
召喚術	ファイアー・シーズ	Lv. 6	p242	音声,動作,物質	1act	接触	10分/LV	反応・半減	可	接触したどんぐり4つまでor接触したヒイラギの実8つまで
	(創造)[火] どんぐり手榴弾(遠隔接触・100フィートまで・1d8/LVダメージを4個(まで)に分割)かベリー爆弾(200フィート内での合言葉で爆発・1D8+1/LV)を作る									スペル数:
力術	サンビーム	Lv. 7	p209	音声,動作,信仰	1act	中距離	1R/LV	反応・半減	可	幅5フィート、長さ100フィート+10フィート/LVのビーム
	[光] 光線が盲目状態+3d6ダメージ(太陽光が有害なクリーチャーはダメージ2倍、アンデッド・一部の生物(本文参照)は1d6/LVダメージ)を与える									スペル数:
力術	サンバースト	Lv. 8	p209	音声,動作,信仰	1act	長距離	瞬間	反応・半減	可	半径10フィート/LVの爆発
	[光] 範囲内のものに盲目状態+3d6ダメージ。太陽光が有害なクリーチャーはダメージ2倍、アンデッド・一部の生物(本文参照)は1d6/LVダメージ									スペル数:
防御術	プリズマティック・スフィアー	Lv. 9	p249	音声	1act	10フィート	10分/LV	-	可	術者を中心とした半径10フィートの球体
	プリズマティック・ウォールと同様だが、全方向から取り囲む。									スペル数:

知識の領域 呪文リスト

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/効果範囲	
占術	ディテクト・シークレット・ドアーズ	Lv. 1	p228	音声,動作	1act	60フィート	精神集中,1分/LV(解除可)	-	不可	術者から距離限界まで放射する四分円
	60フィート以内の隠し扉を探知する。									スペル数:
占術	ディテクト・ソウツ	Lv. 2	p229	音声,動作,信仰	1act	60フィート	精神集中,1分/LV(解除可)	意志・無効	不可	術者から距離限界まで放射する四分円
	[精神] 表面的な思考を”立ち聞き”することができる。									スペル数:
占術	クリアオーディエンス/クリアヴォイアンス	Lv. 3	p198	音声,動作,信仰	1act	本文参照	1分/LV(解除可)	-	不可	魔法的感知器官
	1分/LVの間、離れた場所の出来事を見るか聞くかする。									スペル数:
占術	ディヴィネーション	Lv. 4	p225	音声,動作,物質	10分	自身	瞬間	-	不可	術者
	特定の提案された行動に対して、役立つ助言を与える。 [物質:25gp]									スペル数:
占術	トウルー・シーイング	Lv. 5	p233	音声,動作,物質	1act	接触	1分/LV	意志・無効	可	接触したクリーチャー
	120フィート以内のすべてのものの本当の姿を見る。 [物質:250gp]									スペル数:
占術	ファインド・ザ・パス	Lv. 6	p244	音声,動作,焦点	3R	自身,接触	10分/LV	-	不可	術者または接触したクリーチャー
	ある場所への最短コースを示す。									スペル数:
占術	レジェンド・ローア	Lv. 7	p273	音声,動作,物質,焦点	本文参照	自身	本文参照	-	不可	術者
	人物、場所、物品に関する物語を知る。 [物質:250gp・焦点:50gp]									スペル数:
占術	ディサーン・ロケーション	Lv. 8	p225	音声,動作,信仰	10分	無限	瞬間	-	不可	クリーチャー1体あるいは物体1つ
	クリーチャーや物体の正確な位置を知る。									スペル数:
占術	フォアサイト	Lv. 9	p246	音声,動作,信仰	1act	自身,接触	10分/LV	-	不可	本文参照
	不意打ちを受けず、立ちすくみにもならない。ACと反応セーブに+2。									スペル数:

地の領域 呪文リスト

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/効果範囲	
変成術	マジック・ストーン	Lv. 1	p260	音声,動作,信仰	1act	接触	30分までor効果発揮まで	意志・無効	可	接触した3個までの小石
	攻撃ボーナス+1、1d6+1ダメージ(アンデッドに対しては2d6+2)の石(リングブリティ扱い)を3個つくる。									
変成術	ソフン・アース・アンド・ストーン	Lv. 2	p221	音声,動作,信仰	1act	近距離	瞬間	-	不可	10フィート四方/LV(本文参照)
	天然の石を粘土に、土を砂や泥に変える。泥中のクリーチャーは反応セーブ失敗で1d2R間移動、攻撃、呪文発動不可・成功でも移動力1/2に									
変成術	ストーン・シェイプ	Lv. 3	p217	音声,動作,信仰	1act	接触	瞬間	-	不可	10立方フィート+1立方フィート/LVまでの石および石製の物体
	石をどんな形にも作りかえる。									
変成術	スパイク・ストーンズ	Lv. 4	p218	音声,動作,信仰	1act	中距離	1時間/LV(解除可)	反応・不完全	可	20フィート立方の区画1個ぶん/LV
	範囲内の岩肌にトゲ(検索)29で発見可)を生やし、移動5フィート毎1d8ダメージを与え、反応セーブに失敗すると治療するまで移動力が1/3低下									
召喚術	ウォール・オブ・ストーン	Lv. 5	p187	音声,動作,信仰	1act	中距離	瞬間	本文参照	不可	5フィート四方の区画1個分/LVまでの面積を持つ石の壁
	(創造)好きな形にすることができる石の壁を作り出す。1インチ厚/4LVで、1インチ毎に15hp(硬度8)。閉じ込めようとするなら相手は反応セーブ可。									
防御術	ストーンスキン	Lv. 6	p217	音声,動作,物質	1act	接触	10分/LV	意志・無効	可	接触したクリーチャー1体
	打撃、切り、刺し、斬撃を止める。(ダメージ低減:10/+5) [物質:250gp]									
力術	アースクウェイク	Lv. 7	p174	音声,動作,信仰	1act	長距離	1R	本文参照	不可	半径5フィート/LV(自在)
	激しい地震。範囲上での呪文投射には(精神集中)20+呪文LVが必要。地形により効果が変わる(本文参照)									
変成術	アイアン・ボディ	Lv. 8	p174	音声,動作,信仰	1act	自身	1分/LV(解除可)	-	不可	術者
	術者にダメージ減少50/+3、生理機能・呼吸に関する効果無効、[火][酸]ダメージ1/2、[筋]+6、[敏]-6、移動力半分、秘術呪文失敗50%などを与える。									
召喚術	エレメンタル・スウォーム	Lv. 9	p190	音声,動作	10分	中距離	10分/LV(解除可)	-	不可	招来されたクリーチャー2体以上。ただしそのうちのどの2体をとっても30フィート以内の距離に収まっていること
	(招来)[本文参照]複数のエレメンタルを招来する(本文参照)。									

秩序の領域 呪文リスト

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/効果範囲	
防御術	プロテクション・フロム・ケイオス	Lv. 1	p253	音声,動作,信仰	1act	接触	1分/LV	意志・無効	不可	接触したクリーチャー
	[秩序] ACとセーブに+2し、精神的な支配を遮り、エレメンタルや来訪者を遠ざける。									
心術	カーム・エモーションズ	Lv. 2	p193	音声,動作,信仰	1act	中距離	精神集中, 1R/LV(解除可)	意志・無効	可	クリーチャー1d6体/LV、その全てが互いに30フィート以内の距離
	(強制)[精神] 1d6体/LVの対象を静め、自己防御以外の破壊的行動を不能にする。また、[精神作用]呪文などを無効化する。									
防御術	マジック・サークル・アゲinst・ケイオス	Lv. 3	p259	音声,動作,信仰	1act	接触	10分/LV	意志・無効	不可	接触したクリーチャーから半径10フィートに放射
	[秩序] プロテクションと同様だが、半径10フィートで10分/LVの間持続する。									
力術	オーダーズ・ラス	Lv. 4	p191	音声,動作	1act	中距離	瞬間(1R)	反応・不完全(本文)	可	30フィート立方の範囲を満たす爆発内の秩序の属性でないクリーチャー
	[秩序] 混沌のクリーチャーに1d8/2LV(最大5d・反応・半減)ダメージを与え、1R間幻惑(自発的アクション不可)にする(反応・無効)									
防御術	ディスペル・ケイオス	Lv. 5	p226	音声,動作,信仰	1act	接触	1R/LVorチャージ消費まで	本文参照	本文	本文参照
	[秩序] その属性のクリーチャーからの攻撃にAC+4のほか、他の次元界のクリーチャーを接触攻撃で送り返したり、心術呪文を解呪する(チャージ消費)。									
心術	ホールド・モンスター	Lv. 6	p256	音声,動作,信仰	1act	中距離	1R/LV(解除可)	意志・無効	可	生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神] 1R/LVの間、クリーチャー1体を金縛りにし、無防備状態にする									
力術	ディクタム	Lv. 7	p225	音声	1act	30フィート	瞬間	-	可	術者を中心とした半径30フィートの拡散内の全クリーチャー
	[音波,秩序] 秩序の属性でない対象を殺し、麻痺させ、衰弱させ、眩惑させる。対象のHDと属性で効果は変化(本文参照)。									
防御術	シールド・オブ・ロー	Lv. 8	p210	音声,動作,焦点	1act	20フィート	1R/LV(解除可)	本文参照	可	術者を中心とした半径20フィートの爆発内にいるクリーチャー1体/LV
	[秩序] AC+4、セーブ+4、[混沌]呪文への呪文抵抗25・混沌の術者による表意・精神効果遮断。混沌のクリーチャーが攻撃に成功したらスロー状態に(意志・無効)[焦点:500gp]									
召喚術	サモン・モンスター IX	Lv. 9	p209	音声,動作,信仰	全R	近距離	1R/LV(解除可)	-	不可	9LVのクリーチャー1体か8LVのクリーチャー1d3体か7LV以下のクリーチャー1d4+1体
	(招来)[本文参照]術者の為に戦ってくれる来訪者を召還する。									

動物の領域 呪文リスト

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/効果範囲	
心術	カーム・アニマルズ	Lv: 1	p193	音声,動作	1act	近距離	1分/LV	意志・無効	可	【知力】が1か2の動物・野獣・魔獣。ただしお互いに30フィート以内の距離
	(強制)[精神] 2d4+1HD/LVの動物・野獣・魔獣をなだめる。訓練されていない動物はセーブ不可。									スペル数:
心術	ホールド・アニマル	Lv: 2	p256	音声,動作	1act	中距離	1R/LV(解除可)	意志・無効	可	動物1体
	(強制)[精神] 1R/LVの間、1体の動物を金縛りにし、無防備状態にする。									スペル数:
心術	ドミネイト・アニマル	Lv: 3	p233	音声,動作	1act	中距離	1R/LV	意志・無効	可	動物1体
	(強制)[精神] 対象の動物は口に出さない精神的な命令に従う(自殺的命令は無視)。									スペル数:
防御術	リペル・ヴァーミン	Lv: 4	p269	音声,動作,信仰	1act	10フィート	10分/LV	意志・無効	可	術者を中心とした半径10フィートの放射
	HDが術者の1/3HDの虫は10フィート以内に近づかない。それ以上のHDの虫は意志セーブに成功すれば近づけるが2d6ダメージ									スペル数:
占術	コミュニケーション・ネイチャー	Lv: 5	p201	音声,動作	10分	自身	瞬間	-	不可	術者
	1マイル/LV内の自然に関する情報を知る(選択)。									スペル数:
防御術	アンティライフ・シェル	Lv: 6	p180	音声,動作,信仰	全R	10フィート	10分/LV(解除可)	-	可	術者を中心とした、半径10フィートの放射
	生きているクリーチャーを締め出す10フィートのフィールド									スペル数:
変成術	アニマル・シェイプス	Lv: 7	p177	音声,動作,信仰	1act	近距離	1時間/LV(解除可)	-	可	同意するクリーチャー1体/LV、そのすべてがお互いに30フィート以内の距離に収まっていなければならない
	1体/LVの仲間を(15HDor術者HDor対象HD以下の)好きな動物に変身させる。									スペル数:
召喚術	クリーピング・ドゥーム	Lv: 8	p196	音声,動作	全R	近距離	1分/LV	-	不可	半径10フィートの拡散を埋め尽くす千匹の虫
	(招来) 千匹の虫群(10フィート/Rで移動)が術者の命令で攻撃。1匹が1ダメージを与えて死ぬ。									スペル数:
変成術	シェイプチェンジ	Lv: 9	p211	音声,動作,焦点	1act	自身	10分/LV	-	不可	術者
	術者はどんなクリーチャーにも変身し、1Rに1回、姿を変えることができる。[焦点:1500gp]									スペル数:

破壊の領域 呪文リスト

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/効果範囲	
死霊術	インフリクト・ライト・ウーンズ	Lv: 1	p183	音声,動作	1act	接触	瞬間	意志・半減	可	接触したクリーチャー
	1d8+1/LV(最大+5)ポイントのダメージを与える接触攻撃。									スペル数:
力術	シャター	Lv: 2	p212	音声,動作,信仰	1act	近距離	瞬間	本文参照	可	半径3フィートの拡散、あるいは固体の物体1つか結晶状のクリーチャー1体
	[音波] 3フィート内の水晶・ガラス(1ポント/術者LV)などを破壊or1つの物体(10ポント/術者LV)を破壊or結晶質のクリーチャーにダメージ1d6/術者LV(最大10d、頑健・半減)									スペル数:
死霊術	コンテイジョン	Lv: 3	p202	音声,動作	1act	接触	瞬間	頑健・無効	可	接触した生きているクリーチャー
	対象に好きな病気を発症させる。病気はDMGp75参照。									スペル数:
死霊術	インフリクト・クリティカル・ウーンズ	Lv: 4	p183	音声,動作	1act	接触	瞬間	意志・半減	可	接触したクリーチャー
	4d8+1/LV(最大+20)ポイントのダメージを与える接触攻撃。									スペル数:
死霊術	サークル・オヴ・ドゥーム	Lv: 5	p204	音声,動作	1act	20フィート	瞬間	頑健・半減	可	術者を中心とした半径20フィートの爆発内にいる、全ての生きている敵とアンデッド
	全範囲に1d8+1/LVのダメージを与える。									スペル数:
死霊術	ハーム	Lv: 6	p238	音声,動作	1act	接触	瞬間	-	可	接触したクリーチャー
	対象は1d4ポイントだけ残して全てのhpを失う。									スペル数:
変成術	ディスインテグレイト	Lv: 7	p226	音声,動作,信仰	1act	中距離	瞬間	頑健・不完全	可	光線
	一体のクリーチャーや1個の物体を消滅させる光線を放つ。(10立方フィートまで)									スペル数:
力術	アースクウェイク	Lv: 8	p174	音声,動作,信仰	1act	長距離	1R	本文参照	不可	半径5フィート/LV(自在)
	激しい地震。範囲上での呪文投射には<精神集中>20+呪文LVが必要。地形により効果が変わる(本文参照)									スペル数:
力術	インプロージョン	Lv: 9	p184	音声,動作	1act	近距離	精神集中,4Rまで	頑健・無効	可	実体クリーチャー1体/ラウンド
	クリーチャー1体/LVを殺す。									スペル数:

風の領域 呪文リスト

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/効果範囲	
召喚術	オブスキュアリング・ミスト	Lv: 1	p192	音声,動作	1act	30フィート	1分/LV	-	不可	術者を中心とした半径30フィート・高さ20フィートの霧
	(創造) 霧が術者のまわりを取り巻く。57フィート離れば1/2視認困難、107フィート離れると完全視認困難に。									
力術	ウィンド・ウォール	Lv: 2	p185	音声,動作,信仰	1act	中距離	1R/LV	-	可	長さ10フィート/LV、高さ5フィート/LVの壁(自在)
	アローや小さなクレーチャー、ガスなどをそらす(アロー・ボルトは自動、それ以外の遠隔武器は30%ではずれ)。									
変成術	ガシラス・フォーム	Lv: 3	p194	動作,信仰	1act	接触	2分/LV(解除可)	-	不可	接触した同意する実体を持つクレーチャー(ダメージ減少:20/+1)
	対象は半透明で不定形な気体状の存在となる(ダメージ減少20/+1)。107フィート/Rで飛行可。攻撃・発声・超常能力使用不可。									
変成術	エア・ウォーク	Lv: 4	p188	音声,動作,信仰	1act	接触	10分/LV	-	可	接触したクレーチャー
	対象は空中を、まるで固体でもあるかのように歩くことができる(45度の角度で登る)。									
変成術	コントロール・ウィンド	Lv: 5	p203	音声,動作	1act	40フィート/LV	10分/LV	頑健・無効	不可	術者を中心とした半径40フィート/LV
	風の向きと風速を[1段階/3LV]変化させる。風の強度と効果についてはDMG参照									
力術	チェイン・ライトニング	Lv: 6	p223	音声,動作,焦点	1act	長距離	瞬間	反応・半減	可	主目標1つに加え、副目標1つ/LV、ただしどの2体をとっても30フィート以内の距離内
	[電気] 主目標に1d6/LVの[電気]ダメージを与え、さらに30フィート以内の副目標に半分のダメージダイスの電撃を放つ。									
変成術	コントロール・ウェザー	Lv: 7	p203	音声,動作	10分	2マイル	4d12時間(本文)	-	不可	術者を中心とした半径2マイルの円形(本文参照)
	その土地のまわりの天候を変える。									
力術	ワールウィンド	Lv: 8	p276	音声,動作,信仰	1act	長距離	1R/LV	反応・無効	可	底部の幅10フィート、頂部・高さ30フィートの旋風
	[風] 60フィート/Rで動く竜巻を作る。効果は対象のサイズにより変化(本文参照)									
召喚術	エレメンタル・スウォーム	Lv: 9	p190	音声,動作	10分	中距離	10分/LV(解除可)	-	不可	招来されたクレーチャー2体以上。ただしそのうちのどの2体をとっても30フィート以内の距離に収まっていること
	(招来) [本文参照] 複数のエレメンタルを招来する(本文参照)。									

魔術の領域 呪文リスト

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/効果範囲	
幻術	ニストウルズ・アンディテクタブル・オーラ	Lv: 1	p235	音声,動作,焦点	1act	接触	1日/LV	-	不可	接触した重量5ポンド/LVまでの物体
	(幻覚) 魔法のアイテムのオーラを隠す。									
占術	アイデンティファイ	Lv: 2	p175	音声,動作,信仰	8時間	接触	瞬間	-	不可	接触した物体1個/LVまで
	魔法のアイテムのもっとも基本的な機能1つ・チャージ数・起動法(合言葉など)を明らかにする。									
防御術	ディスペル・マジック	Lv: 3	p226	音声,動作	1act	中距離	瞬間	-	不可	本文参照
	D20+術者LV(最大10) > [11+かかっている呪文の術者LV]なら、呪文や効果を打ち消す。									
力術	インビュー・ウィズ・スペル・アビリティ	Lv: 4	p183	音声,動作,信仰	10分	接触	使用するまで永続	意志・無効	可	接触したクレーチャー
	自分の準備している呪文を対象に移す。移せる呪文は対象により変化(本文参照)。									
防御術	スペル・レジスタンス	Lv: 5	p220	音声,動作,信仰	1act	接触	1分/LV	意志・無効	可	接触したクレーチャー
	対象は12+1/LVの呪文抵抗を得る。									
防御術	アンティマジック・フィールド	Lv: 6	p179	音声,動作,信仰	1act	10フィート	10分/LV(解除可)	-	本文	術者を中心とした、半径10フィートの放射
	10フィート以内の魔法を無効化する。									
防御術	スペル・ターニング	Lv: 7	p220	音声,動作,信仰	1act	自身	消費されるまでor10分/LV	-	不可	術者
	術者を目標とした呪文(接触・範囲・効果型呪文不可)を1d4+6呪文LV分まで相手に跳ね返す。									
防御術	プロテクション・フロム・スペルズ	Lv: 8	p254	音声,動作,物質,焦点	1act	接触	10分/LV	意志・無効	可	クレーチャー1体/4 LV
	対象に呪文および擬似呪文能力に対する+8抵抗ボーナスを与える。[物質:500gp・焦点:1000gp]									
防御術	モルデンカイネンズ・ディスジャンクション	Lv: 9	p265	音声	1act	近距離	瞬間	意志・無効	不可	半径30フィートの爆発内のすべての魔法効果と魔法のアイテム
	範囲内の全ての魔法を解呪し、意志セーブに失敗した魔法のアイテムの魔力を消し去る。									

旅の領域 呪文リスト

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/効果範囲	
変成術	エクスペディシヤス・リトリート	Lv. 1	p189	音声,動作	1act	自身	1分/LV(解除可)	-	不可	術者
	術者の移動速度と跳躍距離を2倍にする。									スペル数:
占術	ロケート・オブジェクト	Lv. 2	p275	音声,動作,信仰	1act	長距離	1分/LV	-	不可	術者を中心とした半径400フィート+40フィート/LVの円
	物品(個々のものやある種別のもの)のある方向を感知する。									スペル数:
変成術	フライ	Lv. 3	p247	音声,動作,信仰	1act	接触	10分/LV	-	可	接触したクリーチャー
	対象は移動速度90フィートで飛行する。									スペル数:
変成術	ディメンジョン・ドア	Lv. 4	p230	音声	1act	長距離	瞬間	本文参照	本文	術者および50ポンド/LVまでの接触した物体あるいは同意するクリーチャー
	[瞬間転移] 術者と50ポンド/LVまでを瞬間移動させる。									スペル数:
変成術	テレポート	Lv. 5	p232	音声	1act	自身,接触	瞬間	本文参照	本文	術者および50ポンド/LVまでの接触した物体あるいは同意するクリーチャー
	[瞬間移動] どこへでも瞬時に転送する。目的地にどれくらい詳しいかで成功率が変化(本文参照)。									スペル数:
占術	ファインド・ザ・パス	Lv. 6	p244	音声,動作,焦点	3R	自身,接触	10分/LV	-	不可	術者または接触したクリーチャー
	ある場所への最短コースを示す。									スペル数:
変成術	テレポート・ウィズアウト・エラー	Lv. 7	p232	音声	1act	自身,接触	瞬間	-	不可	術者および50ポンド/LVまでの接触した物体あるいは同意するクリーチャー
	[瞬間移動] テレポートと同様だが、目的地を外れることはない。									スペル数:
召喚術	フェイズ・ドア	Lv. 8	p245	音声	1act	接触	使用回数1回/2LV	-	不可	5 x 8 フィートのエーテルの開口部、深さ 1 フィート/LV
	(創造) 木や石を通りぬける術者だけに見える扉を作る。									スペル数:
死霊術	アストラル・プロジェクション	Lv. 9	p176	音声,動作,物質	30分	接触	本文参照	-	可	術者に加えて、接触したクリーチャー1体/2LV
	術者と仲間をアストラル界へ投射する。[物質:1000+人数x5gp]									スペル数:

力の領域 呪文リスト

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/効果範囲	
防御術	エンデュア・エレメンツ	Lv. 1	p190	音声,動作	1act	接触	24時間	-	可	接触したクリーチャー
	1種類のエネルギーから5ダメージ/Rを無視する。									スペル数:
変成術	ブルズ・ストレンガス	Lv. 2	p250	音声,動作,信仰	1act	接触	1時間/LV	意志・無効	可	接触したクリーチャー
	対象は1時間/LVの間、1d4+1ポイントの【筋力】を得る。									スペル数:
変成術	マジック・ヴェストメント	Lv. 3	p258	音声,動作,信仰	1act	接触	1時間/LV	意志・無効	可	接触した鎧か盾
	鎧や盾は+1/3LVの強化ボーナスを得る。									スペル数:
防御術	スペル・イミュニティ	Lv. 4	p219	音声,動作,信仰	1act	接触	10分/LV	意志・無効	可	接触したクリーチャー
	対象は4LV以下の呪文1個/4LV(指定)の呪文から完全耐性を得る。									スペル数:
変成術	ライチャス・マイト	Lv. 5	p266	音声,動作,信仰	1act	自身	1R/LV	-	不可	術者
	術者のサイズが装備とともに1段階大きくなり、【筋】+4巨大化ボーナスを得る。									スペル数:
防御術	ストーンスキン	Lv. 6	p217	音声,動作,物質	1act	接触	10分/LV	意志・無効	可	接触したクリーチャー1体
	打撃、切り、刺し、斬撃を止める。(ダメージ低減:10/+5) [物質:250gp]									スペル数:
力術	ビグビーズ・グラスピング・ハンド	Lv. 7	p241	音声,動作,信仰	1act	中距離	1R/LV(解除可)	-	可	10フィートの巨大な手
	敵1体に9/10遮蔽(AC+10)を与える拳(大型・AC20・術者と同じhp)で敵に組みつく。【筋】31(+10)で、LV+【知】修正を加えて判定。+16で突き飛ばしも可。									スペル数:
力術	ビグビーズ・クレンチ・フィスト	Lv. 8	p242	音声,動作,信仰	1act	中距離	1R/LV(解除可)	- / 頑健	可	10フィートの巨大な手
	敵1体に9/10遮蔽(AC+10)を与える拳(大型・AC20・術者と同じhp・60フィート/R)で攻撃(フリーアクション)。【筋】33(+11)、1d8+12ダメージ(+1R朦朧化:頑健・無効)。+16で突き飛ばしも可。									スペル数:
力術	ビグビーズ・クラッシング・ハンド	Lv. 9	p241	音声,動作,物質,信仰	1act	中距離	1R/LV(解除可)	-	可	10フィートの巨大な手
	敵1体に9/10遮蔽(AC+10)を与える拳(大型・AC20・術者と同じhp)で敵に組みつく。【筋】35(+12)で、LV+【知】修正を加えて判定。組みつきダメージ2d6+12。+18で突き飛ばしも可。									スペル数: