

# バード呪文リスト【秘術】

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標／効果／効果範囲
共通	ディテクト・マジック	Lv: 0 p229	音声,動作	1act	60フィート	精神集中, 1分/LV(解除可)	-	不可	術者から距離限界まで放射する四分円
	60フィート以内の呪文や魔法のアイテムを探知し、魔法強度を知る。魔法の系統は(呪文学)15+呪文LVで判定可。								
	プレスティジテーション	Lv: 0 p252	音声,動作	1act	10フィート	1時間	-	不可	本文参照
	ちよつとした奇術を行なう。								
	リード・マジック	Lv: 0 p267	音声,動作,焦点	1act	自身	10分/LV	-	不可	術者
巻物や呪文書を読む。									
幻術	ゴースト・サウンド	Lv: 0 p200	音声,動作,物質	1act	近距離	1R/LV	意志・看破	不可	実体の無い音(常人4人分/LVの音)
(虚像) 幻の音を作る。音量の上下、移動は自由だが、音の基本的な性格を変えることはできない。									
心術	デイズ	Lv: 0 p226	音声,動作,物質	1act	近距離	1R	意志・無効	可	HDが4以下のクリーチャー1体
(強制)[精神] クリーチャーは次のアクションを失う。									
変成術	オープン/クローズ	Lv: 0 p191	音声,動作,焦点	1act	近距離	瞬間	意志・無効	可	開閉できる戸口や物体
	かんぬきや錠のかかかっていない小さなものや軽いものを開け閉めする。								
	メイジ・ハンド	Lv: 0 p263	音声,動作	1act	近距離	精神集中	-	不可	重量5ポンドまでの魔法の力も無く、装備中でもない物体
	物体を15フィート/1Rの速度で動かせる念動力(移動相当アクション)。								
変成術	メンディング	Lv: 0 p265	音声,動作	1act	10フィート	瞬間	意志・無効	可	1ポンドまでの物体1つ
	物体1個の小さな破損を修理する。								
防御術	レジスタンス	Lv: 0 p273	音声,動作,物質	1act	接触	1分	意志・無効	可	接触したクリーチャー
対象はセービング・スローに+1を得る。									
力術	ダンシング・ライツ	Lv: 0 p222	音声,動作	1act	中距離	1分	意志・看破	不可	実体の無い光4つまで、ただしどの全てが半径10フィート以内の距離
	[光] 4つまでのランタン・松明に似た光がウィル・オウイスプ様の光、あるいはかすかに光るおぼろげな人影を作り、100フィート/Rで移動する。								
	フレア	Lv: 0 p250	音声	1act	近距離	瞬間(1分)	頑健・無効	可	光の爆発
	[光] クリーチャー1体を目がくらんだ状態にする(攻撃-1)。								
力術	ライト	Lv: 0 p266	音声,物質	1act	接触	10分/LV(解除可)	-	不可	接触した物体
	[光] 物体を半径20フィートに光を放つ松明のように輝かせる。								

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標／効果／効果範囲
幻術	ヴェントリロキズム	Lv: 1 p186	音声,焦点	1act	近距離	1分/LV(解除可)	意志・看破	不可	理解できる音、たいていは話し言葉
	(虚像) 1分/LVの間、自分が普通に出せる声を別の場所から出す								
	サイレント・イメージ	Lv: 1 p204	音声,動作,焦点	1act	長距離	精神集中	意志・看破	不可	10フィートの区画4+1個/LV分
(虚像) 術者の望む視覚的な幻影を作り出す。範囲内で動かすこともできる。									
死霊術	コーズ・フィアー	Lv: 1 p200	音声,動作	1act	近距離	1d4R	意志・無効	可	生きているクリーチャー1体
[恐怖,精神] 1d4Rの間、逃走させる。(攻撃ロール、武器ダメージ、セービング・スローに-2の士気ペナルティー)									
召喚術	アンシオン・サーバント	Lv: 1 p179	音声,動作,物質	1act	近距離	1時間/LV	-	不可	【筋力】2、移動速度15フィートの見えざる従者
	(創造) 不可視の力が術者の命令に従う。								
	キュア・ライト・ウーンズ	Lv: 1 p195	音声,動作	1act	接触	瞬間	意志・半減	可	接触したクリーチャー
(治癒) 1d8+1/LV(最大+5)ポイントのダメージを癒す。									
召喚術	グリース	Lv: 1 p196	音声,動作,物質	1act	近距離	1R/LV(解除可)	本文参照	不可	物体1つあるいは10フィート四方
	(創造) 床にかけた場合、その上に立つ者は毎Rセーブ失敗で転倒。物体にかけた場合、それを持つものは毎Rセーブ失敗すると落とす。								

召喚術	<b>サモン・モンスター I</b>	Lv. 1	p206	音声,動作,焦点	全R	近距離	1R/LV(解除可)	-	不可	招来されたクリーチャー1体
	(招来)[本文参照] 術者の為に戦ってくれる来訪者を召還する。									
	<b>メイジ・アーマー</b>	Lv. 1	p263	音声,動作,焦点	1act	接触	1時間/LV(解除可)	意志・無効	可	接触したクリーチャー
(創造)[力場] 対象に+4の鎧ボーナスを与える。										
心術	<b>スリープ</b>	Lv. 1	p220	音声,動作,物質	1act	中距離	1分/LV	意志・無効	可	半径15フィートの爆発内の生きているクリーチャー何体か
	(強制)[精神] 2d4HDのクリーチャーを深い眠りに落とす。									
	<b>チャーム・パースン</b>	Lv. 1	p223	音声,動作	1act	近距離	1時間/LV	意志・無効	可	人型生物1体
	(魅惑)[精神] 1人の人物を術者の友とする。戦闘中ならセーブに+5。通常しないことをさせようとする都度セーブ可。									
占術	<b>ヒプノティズム</b>	Lv. 1	p242	音声,動作	1act	近距離	2d4R(解除可)	意志・無効	可	生きているクリーチャー数体、ただしどの2体をとっても30フィート以内の距離内
	(強制)[精神] 2d4HDのクリーチャーを恍惚(〈聞き耳〉〈視認〉-4、指示・願い事を2段階有効なものとして聞き入れる)とさせる。戦闘中ならセーブ+2。戦闘に参加していない1体に対してならセーブ-2。脅威が迫ったら再セーブ。									
	<b>アイデンティファイ</b>	Lv. 1	p175	音声,動作,物質	8時間	接触	瞬間	-	不可	接触した物体1個/LVまで
魔法のアイテムのもっとも基本的な機能1つ・チャージ数・起動法(合言葉など)を明らかにする。[物質:100gp]										
変成術	<b>ディテクト・シークレット・ドアーズ</b>	Lv. 1	p228	音声,動作	1act	60フィート	精神集中, 1分/LV(解除可)	-	不可	術者から距離限界まで放射する四分円
	60フィート以内の隠し扉を探知する。									
	<b>イレイズ</b>	Lv. 1	p181	音声,動作	1act	近距離	瞬間	本文参照	不可	巻物1つあるいは書物2ページ分
通常の文字や魔法的な文字を消し去る。										
変成術	<b>エクスペディシヤス・リトリート</b>	Lv. 1	p189	音声,動作	1act	自身	1分/LV(解除可)	-	不可	術者
	術者の移動速度と跳躍距離を2倍にする。									
	<b>フェザー・フォール</b>	Lv. 1	p246	音声	フリーact	近距離	着地までor1R/LV	意志・無効	可	半径10フィート内の自由落下する物体かクリーチャー(重量合計は300ポンド/LV以下)
	物体やクリーチャーは60フィート/Rでゆっくりと落下する。									
	<b>マジック・ウェポン</b>	Lv. 1	p259	音声,動作,信仰	1act	接触	1分/LV	意志・無効	可	接触した武器
	武器は+1の強化ボーナスを得る。									
防御術	<b>メッセージ</b>	Lv. 1	p263	音声,動作,焦点	1act	中距離	10分/LV	-	不可	クリーチャー1体/LV
	[言語] 遠く離れた相手と囁きで会話。									
	<b>アラーム</b>	Lv. 1	p178	音声,動作,焦点	1act	近距離	2時間/LV(解除可)	-	不可	空間上の1点を中心とした半径25フィートの放射
1つの場所を2時間/LVの間、監視する。										
防御術	<b>プロテクション・フロム・イーヴル/グッド/ケイオス/ロー</b>	Lv. 1	p253	音声,動作,物質	1act	接触	1分/LV	意志・無効	不可	接触したクリーチャー
	[本文参照] ACとセーブに+2し、精神的な支配を遮り、エレメンタルや来訪者を遠ざける。									

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/効果範囲	
幻術	<b>インヴィジビリティ</b>	Lv. 2	p182	音声,動作,物質	1act	自身,接触	10分/LV(解除可)	意志・無効	可	術者あるいは、重量が100ポンド/LV以内のクリーチャー1体か物体1つ
	(幻覚) 対象は10分/LVか、あるいは攻撃するまで不可視状態となる。									
	<b>サイレンス</b>	Lv. 2	p204	音声,動作	1act	長距離	1分/LV	意志・無効	可	クリーチャー、物体、空間の一点を中心とした半径15フィートの放射
	(幻覚) 半径15フィート以内の音を消す。									
	<b>ヒプノティック・パターン</b>	Lv. 2	p242	動作,物質	1act	中距離	精神集中 + 2R	意志・無効	可	半径15フィートの拡散内の多彩の光
	(紋様)[精神] 2d4 + 1HD/LVのクリーチャーを恍惚とさせる。									
幻術	<b>ブラー</b>	Lv. 2	p247	音声	1act	接触	1分/LV	意志・無効	可	接触したクリーチャー1体
	(幻覚) 対象を1/2視認困難の状態にする。(対象に対する攻撃は20%の確率で失敗する)									
	<b>マイナー・イメージ</b>	Lv. 2	p258	音声,動作,焦点	1act	長距離	精神集中 + 2R	意志・看破	不可	10フィートの区画4 + 1個/LV分
(虚像) サイレントイメージと同様だが、音声加わる。										

幻術	<b>マジック・マウス</b>	Lv. 2	p260	音声,動作,物質	1act	近距離	作動まで永続	意志・無効	可	クリーチャー1体または物体1つ	
	(幻覚) 特定の出来事に反応して75文字までのメッセージをしゃべる口を出現させる。[物質:10gp]										スペル数:
	<b>ミスディレクション</b>	Lv. 2	p261	音声,動作	1act	近距離	1時間/LV	意志・無効	不可	大きさ10立方フィートまでのクリーチャー1体か物体1つ	
	(幻覚) 1体のクリーチャーや1個の物体への占術に偽の情報を与える。										スペル数:
死霊術	<b>ミラー・イメージ</b>	Lv. 2	p261	音声,動作	1act	自身	1分/LV	-	不可	術者	
	(虚像) 術者とそっくりな囷を作り出す(1d4+1体/3LV、最大8体)。術者への攻撃は囷と術者にランダムに振り分けられる。										スペル数:
召喚術	<b>スケアー</b>	Lv. 2	p216	音声,動作,物質	1act	中距離	1R/LV	意志・無効	可	半径15フィート内にいる全てのクリーチャー	
	[恐怖,精神] 6HD未満のモンスターを恐慌状態にする(半径15フィート)。										スペル数:
	<b>キュア・モデレット・ウーンズ</b>	Lv. 2	p195	音声,動作	1act	接触	瞬間	意志・半減	可	接触したクリーチャー	
	(治癒) 2d8+1/LV(最大+10)ポイントのダメージを癒す。										スペル数:
	<b>グリッターダスト</b>	Lv. 2	p197	音声,動作,物質	1act	中距離	1R/LV	意志・無効	可	10フィート拡散内のクリーチャーや物体	
	(創造) クリーチャーを盲目状態にし、不可視状態のクリーチャーの姿を浮き出させる。										スペル数:
召喚術	<b>サモン・スウォーム</b>	Lv. 2	p205	音声,動作,物質	全R	近距離	精神集中 + 2R	-	不可	5フィートに拡散する小さなクリーチャーの群れ	
	(招来) 小さな這い回るクリーチャーや飛行クリーチャーの群れを招来する。(追い払う以外の行動は1d4+1/3術者LV)										スペル数:
	<b>サモン・モンスター II</b>	Lv. 2	p208	音声,動作,焦点	全R	近距離	1R/LV(解除可)	-	不可	2LVのクリーチャー1体か1LVのクリーチャー1d3体	
	(招来)[本文参照] 術者の為に戦ってくれる来訪者を召還する。										スペル数:
心術	<b>ディレイ・ポイズン</b>	Lv. 2	p231	音声,動作,信仰	1act	接触	1時間/LV	頑健・無効	可	接触したクリーチャー	
	(治癒) 1時間/LVの間、毒が対象に害を与えるのを止める。										スペル数:
	<b>アニマル・トランス</b>	Lv. 2	p177	音声,動作	1act	近距離	精神集中	意志・無効	可	【知力】が1か2の動物、野獣、魔獣	
	(強制)[音波,精神] 2d6HDの動物を恍惚とさせる。										スペル数:
	<b>エンスローール</b>	Lv. 2	p190	音声,動作	全R	中距離	1時間まで	意志・無効	可	クリーチャー何体でも	
	(魅惑)[音波,言語,精神] 100フィート+10フィート/LV内の全員をうっとりさせさせる。										スペル数:
心術	<b>サジェスチョン</b>	Lv. 2	p205	音声,物質	1act	近距離	1時間/LV	意志・無効	可	生きているクリーチャー1体	
	(強制)[言語,精神] 対象が命じられたように行動するよう強制する。										スペル数:
	<b>ターシャズ・ヒディアス・ラフター</b>	Lv. 2	p222	音声,動作,物質	1act	近距離	1d3R	意志・無効	可	クリーチャー1体(本文参照)	
	(強制) 対象は1d3Rの間、アクションを失う。【知】2以下のクリーチャーには無効。術者と種別の異なる対象はセーブ+4。										スペル数:
占術	<b>ホールド・パースン</b>	Lv. 2	p256	音声,動作,焦点	1act	中距離	1R/LV(解除可)	意志・無効	可	中型サイズ以下の人型生物1体	
	(強制)[精神] 1R/LVの間、1人の人物を金縛りにし、無防備状態にする。										スペル数:
	<b>シー・インヴィジビリティ</b>	Lv. 2	p209	音声,動作,物質	1act	中距離	10分/LV(解除可)	-	不可	円錐形	
	不可視のクリーチャーや物体を見ることができる。										スペル数:
	<b>タンズ</b>	Lv. 2	p223	音声,物質	1act	接触	10分/LV	-	不可	接触したクリーチャー	
	どんな言語でも話す。										スペル数:
占術	<b>ディテクト・ソウツ</b>	Lv. 2	p229	音声,動作,焦点	1act	60フィート	精神集中, 1分/LV(解除可)	意志・無効	不可	術者から距離限界まで放射する四分円	
	[精神] 表面的な思考を”立ち聞き”することができる。										スペル数:
	<b>ロケート・オブジェクト</b>	Lv. 2	p275	音声,動作,焦点	1act	長距離	1分/LV	-	不可	術者を中心とした半径400フィート+40フィート/LVの円	
	物品(個々のものやある種別のもの)のある方向を感知する。										スペル数:
変成術	<b>ウィスパリング・ウィンド</b>	Lv. 2	p184	音声,動作	1act	1マイル/LV	1時間/LVまでor送り先に届くまで	-	不可	半径10フィートの拡散	
	術者の知る1マイル/LVまでの相手に、75文字までの伝言(orその他の音1分)を最大1マイル/10分の速度で送る。										スペル数:
変成術	<b>キャッツ・グレイス</b>	Lv. 2	p195	音声,動作,物質	1act	接触	1時間/LV	-	可	接触したクリーチャー	
	対象は1時間/LVの間、1d4+1ポイントの【敏捷力】を得る。										スペル数:

変成術	<b>パイロテクニクス</b>	Lv. 2	p238	音声,動作,物質	1act	長距離	1d4 + 1R	本文参照	本文	20フィート立方までの火元1つ	
	効果を選択:火花:120フィート以内のクリーチャーを1d4+1R盲目化(意志・無効);煙雲:1R/術者LV間、20フィート拡散し、範囲内のものに【筋】【敏】-4(頑健・無効・抵抗不可・1d4+1R持続)										スペル数:
	<b>ブラインドネス/デフネス</b>	Lv. 2	p248	音声	1act	中距離	永続(解除可)	頑健・無効	可	生きているクリーチャー	
	対象を盲目状態か聴覚喪失状態にする。										スペル数:
	<b>ブルズ・ストレンクス</b>	Lv. 2	p250	音声,動作,物質	1act	接触	1時間/LV	意志・無効	可	接触したクリーチャー	
	対象は1時間/LVの間、1d4+1ポイントの【筋力】を得る。										スペル数:
防御術	<b>レヴィテート</b>	Lv. 2	p271	音声,動作,焦点	1act	自身,近距離	10分/LV(解除可)	-	不可	術者あるいは同意するクリーチャー1体か物体1つ(100ポンド/LVまで、移動速度20フィート/ラウンド)	
	対象は術者の指示で上下に20フィート/Rで移動する。浮遊中の攻撃には毎R-1のペナルティが累積していく。										スペル数:
	<b>アンディテクタブル・アライメント</b>	Lv. 2	p179	音声,動作	1act	近距離	24時間	意志・無効	可	クリーチャー1体または物体1つ	
24時間の間、あらゆる占術から属性を隠す。										スペル数:	
防御術	<b>オブスキュア・オブジェクト</b>	Lv. 2	p192	音声,動作,物質	1act	接触	8時間	意志・無効	可	100ポンド/LVまでの接触した物体1個	
	占術から物体を隠す。										スペル数:
力術	<b>サウンド・バースト</b>	Lv. 2	p205	音声,動作,焦点	1act	近距離	瞬間	意志・不完全	可	半径10フィートの拡散	
	[音波] 対象に1d8ポイントの[音波]ダメージを与える。セーブ失敗で朦朧状態(行動不可、【敏】ボーナス喪失、攻撃側+2ボーナス)に。										スペル数:
	<b>シャッター</b>	Lv. 2	p212	音声,動作,物質	1act	近距離	瞬間	本文参照	可	半径3フィートの拡散、あるいは固体の物体1つか結晶状のクリーチャー1体	
	[音波] 37フィート内の水晶・ガラス(1ポンド/術者LV)などを破壊or1つの物体(10ポンド/術者LV)を破壊or結晶質のクリーチャーにダメージ1d6/術者LV(最大10d、頑健・半減)										スペル数:
	<b>ダークネス</b>	Lv. 2	p222	音声,物質	1act	接触	10分/LV(解除可)	-	不可	接触した物体	
	[闇] 半径20フィートの魔法の闇(暗視能力などでも見通せない)を作り出す。										スペル数:
力術	<b>デイト</b>	Lv. 2	p230	音声,動作	1act	接触	10分/LV	-	不可	接触した物体	
	[光] 半径60フィートの陽光と同等の光を作り出す。										スペル数:

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標/効果/効果範囲		
幻術	<b>イリュージョン・スクリプト</b>	Lv. 3	p181	音声,動作,物質	本文参照	接触	1日/LV	意志・無効	可	接触した10ポンド以内の物体1つ	
	(惑乱)[精神] 意図した相手しか解読できない文字を書く。[物質:50gp]										スペル数:
	<b>インヴィジビリティ・スフィア</b>	Lv. 3	p182	音声,動作,物質	1act	自身,接触	10分/LV(解除可)	意志・無効	可	接触したクリーチャーあるいは物体を中心とした半径10フィートの円	
	(幻覚) 10フィート以内の全員を不可視状態にする。エリアから出るか攻撃すると無効果する。										スペル数:
	<b>ディスプレイスメント</b>	Lv. 3	p226	音声,物質	1act	接触	1R/LV	意志・無効	可	接触したクリーチャー	
	(幻覚) 対象に対する攻撃は50%の確率で失敗する。										スペル数:
死霊術	<b>メジャー・イメージ</b>	Lv. 3	p263	音声,動作,焦点	1act	長距離	精神集中 + 3R	意志・看破	不可	10フィートの区画4+1個/LV分	
	(虚像) サイレントイメージと同様だが、音声・匂い・温度の効果が加わる。										スペル数:
死霊術	<b>フィア</b>	Lv. 3	p245	音声,動作,物質	1act	近距離	1R/LV	意志・無効	可	円錐形	
[恐怖,精神] 円錐形の範囲内の対象は1R/LVの間、逃走する。										スペル数:	
召喚術	<b>キュア・シリアス・ウーンズ</b>	Lv. 3	p195	音声,動作	1act	接触	瞬間	意志・半減	可	接触したクリーチャー	
	(治癒) 3d8+1/LV(最大+15)ポイントのダメージを癒す。										スペル数:
	<b>サモン・モンスター III</b>	Lv. 3	p208	音声,動作,焦点	全R	近距離	1R/LV(解除可)	-	不可	3LVのクリーチャー1体か2LVのクリーチャー1d3体か1LVのクリーチャー1d4+1体	
	(招来)[本文参照] 術者の為に戦ってくれる来訪者を召還する。										スペル数:
	<b>セピア・スネーク・シジル</b>	Lv. 3	p221	音声,動作,物質	10分	接触	作動するまで永続	反応・無効	不可	接触した本あるいは書物1部	
(創造)[力場] 読んだ者を[1d4+1/術者LV]日間動けなくする印を文章中に作り出す。[物質:500gp]										スペル数:	
召喚術	<b>ファントム・ステイード</b>	Lv. 3	p245	音声,動作	10分	0フィート	1時間/LV	-	不可	半ば実在する馬のようなクリーチャー1体	
	(創造) 魔法の馬が1時間/LVの間、現れる。馬の能力は術者LVで変化(本文参照)。										スペル数:



召喚術	<b>リムーヴ・ディジーズ</b>	Lv: 3	p269	音声,動作	1act	接触	瞬間	頑健・無効	可	接触したクリーチャー
	(治癒) 対象がかかっている全ての病気を癒す。									
心術	<b>エモーション</b>	Lv: 3	p189	音声,動作	1act	中距離	精神集中	意志・無効	可	半径15フィート以内の生きているクリーチャー全て
	(強制)[精神] 対象に強い感情(希望・恐怖・激怒・絶望・憎悪・友好のどれか:本文参照)を引き起こす。									
	<b>コンフュージョン</b>	Lv: 3	p204	音声,動作,物質	1act	中距離	1R/LV	意志・無効	可	半径15フィート以内にいる全てのクリーチャー
	(強制)[精神] 1R/LVの間、対象にランダムな行動(本文参照)をとらせる。									
	<b>チャーム・モンスター</b>	Lv: 3	p224	音声,動作	1act	近距離	1日/LV	意志・無効	可	生きているクリーチャー1体
	(魅惑)[精神] 術者が味方であるとモンスターに信じ込ませる。戦闘中ならセーブに+5。通常しないことをさせようとする都度セーブ可。									
占術	<b>レッサー・ギアス</b>	Lv: 3	p273	音声	1act	近距離	1日/LVor制約完了まで(解除可)	意志・無効	可	7HDまでの生きているクリーチャー1体
	(強制)[言語,精神] 7HD以下の対象に命令を下す。									
	<b>クリアオーディエンス/クリアヴォイアンス</b>	Lv: 3	p198	音声,動作,焦点	1act	本文参照	1分/LV(解除可)	-	不可	魔法的感知器官
1分/LVの間、離れた場所の出来事を見るか聞くかする。										
変成術	<b>スクライング</b>	Lv: 3	p216	音声,動作,物質,焦点	1時間	本文参照	1分/LV	-	不可	魔法的感知器官
	遠くから対象をスパイする。【知】12以上のクリーチャーはく念視術)or【知】チェック20で監視に気づく。【焦点:1000gp】									
	<b>ガシラス・フォーム</b>	Lv: 3	p194	動作,物質	1act	接触	2分/LV(解除可)	-	不可	接触した同意する実体を持つクリーチャー(ダメージ減少:20/+1)
	対象は半透明で不定形な気体状の存在となる(ダメージ減少20/+1)。107フィート/Rで飛行可。攻撃・発声・超常能力使用不可。									
	<b>キーン・エッジ</b>	Lv: 3	p195	音声,動作	1act	近距離	10分/LV(解除可)	意志・無効	可	武器1つ、あるいは射出用の矢弾50発
	普通の武器のクリティカル可能域を2倍にする。									
	<b>グレーター・マジック・ウェポン</b>	Lv: 3	p198	音声,動作,物質	1act	近距離	1時間/LV	意志・無効	可	武器1つ、あるいは射出用の矢弾50発
	+1/3LV(最大+5)の強化ボーナスを武器に付与する。									
	<b>スカルプト・サウンド</b>	Lv: 3	p215	音声,動作	1act	近距離	1時間/LV(解除可)	意志・無効	可	クリーチャー1体か物体1つ/LV、ただしどの2体をとっても30フィート以内の距離内
	新たな音を作り出すか、クリーチャー・物体の立てる音を変化(消す、別の音にする、豚の声にするなど)させる(音声要素を阻害できる)。									
防御術	<b>スロー</b>	Lv: 3	p221	音声,動作,物質	1act	近距離	1R/LV	意志・無効	可	クリーチャー1体/LV、ただしどの2体をとっても30フィート以内の距離内
	1体/LVの対象は部分アクションしか取れず、ACと近接攻撃ロールに-2のペナルティーを負う。									
	<b>ビストウ・カース</b>	Lv: 3	p241	音声,動作	1act	接触	永続	意志・無効	可	接触したクリーチャー
	1つの能力値に-6するか、攻撃・セーブ・判定に-4するか、アクションのたびに50%の確率で失敗するようにする。									
	<b>ブリンク</b>	Lv: 3	p250	音声,動作	1act	自身	1R/LV(解除可)	-	不可	術者
	1R/LVの間、術者はランダムにエーテル界と行き来する。呪文や物理攻撃を50%で無効化・範囲攻撃をダメージ1/2・移動速度3/4などの効果(ほか多数・本文参照)									
	<b>ヘイスト</b>	Lv: 3	p254	音声,動作,物質	1act	近距離	1R/LV	頑健・無効	可	クリーチャー1体
	部分アクションが追加され、ACに+4される。									
防衛術	<b>ディスペル・マジック</b>	Lv: 3	p226	音声,動作	1act	中距離	瞬間	-	不可	本文参照
	D20+術者LV(最大10)>[11+かかっている呪文の術者LV]なら、呪文や効果を打ち消す。									
	<b>マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル/グッド/ケイオス/ロー</b>	Lv: 3	p259	音声,動作,物質	1act	接触	10分/LV	意志・無効	不可	接触したクリーチャーから半径10フィートに放射
	[本文参照] プロテクションと同様だが、半径10フィートで10分/LVの間持続する。									
力術	<b>リムーヴ・カース</b>	Lv: 3	p269	音声,動作	1act	接触	瞬間	意志・無効	可	接触したクリーチャーまたはアイテム
	対象や人物にかけられた全ての呪いを解呪する。									
	<b>ウィンド・ウォール</b>	Lv: 3	p185	音声,動作,物質	1act	中距離	1R/LV	-	可	長さ107フィート/LV、高さ5フィート/LVの壁(自在)
アローや小さなクリーチャー、ガスなどをそらす(アロー・ホルトは自動、それ以外の遠隔武器は30%ではずれ)。										
<b>ガスト・オヴ・ウィンド</b>	Lv: 3	p194	音声,動作,焦点	1act	中距離	1R	頑健・無効	可	幅107フィート高さ107フィートの爆風	
爆風を発生させる(DMG参照)。裸火を消し、覆いのある火を50%で消火。										

力術	<b>レオムズ・タイニイ・ハット</b>	Lv: 3	p272	音声,動作,物質	1act	20フィート	2時間/LV(解除可)	-	不可	術者を中心とした半径20フィートの球体	
	[力場] 10体のクリーチャーの入れる避難所を作る。										
スペル数:											
<b>系統</b>	<b>呪文名</b>	<b>PHB</b>	<b>構成要素</b>	<b>発動</b>	<b>距離</b>	<b>持続時間</b>	<b>セーブ</b>	<b>抵抗</b>	<b>目標/効果/効果範囲</b>		
幻術	<b>インブルーヴ・インヴィジビリティ</b>	Lv: 4	p184	音声,動作	1act	自身,接触	1分/LV(解除可)	意志・無効	不可	術者または接触したクリーチャー	
	(幻覚) インヴィジビリティと同様だが、対象は攻撃しても不可視状態のままであることができる。										
	スペル数:										
	<b>ハリュースナトリ・テレイン</b>	Lv: 4	p239	音声,動作,物質	10分	長距離	2時間/LV	意志・看破	不可	30フィート立方の区画1個ぶん/LV(自在)	
(幻覚) 1種類の自然の地形を別の地形に見せかける(平原を森に、など)。											
スペル数:											
	<b>レインボー・パターン</b>	Lv: 4	p271	(音声),動作,物質,焦点,(本文)	1act	中距離	精神集中 + 1R/LV(解除可)	意志・無効	可	半径15フィートに拡散する色とりどりの光	
(紋様)[精神] 光の紋様で24HDまでのクリーチャーを魅了(身を守る以外の行動不可)。術者は30フィート/Rで光を移動(フリーアクション)でき、魅了されたものはそれについていく。											
スペル数:											
召喚術	<b>キュア・クリティカル・ウーンズ</b>	Lv: 4	p195	音声,動作	1act	接触	瞬間	意志・半減	可	接触したクリーチャー	
	(治癒) 4d8+1/LV(最大+20)ポイントのダメージを癒す。										
	スペル数:										
	<b>サモン・モンスター IV</b>	Lv: 4	p208	音声,動作,焦点	全R	近距離	1R/LV(解除可)	-	不可	4LVのクリーチャー1体か3LVのクリーチャー1d3体か2LV以下のクリーチャー1d4+1体	
	(招来)[本文参照] 術者の為に戦ってくれる来訪者を召還する。										
スペル数:											
	<b>ニュートライズ・ポイズン</b>	Lv: 4	p236	音声,動作,物質	1act	接触	瞬間	意志・無効	可	接触した1立方フィート/LVまでのクリーチャーあるいは物体	
(治癒) 対象の内部や表面にある毒を解毒する。											
スペル数:											
	<b>レオムズ・セキュアー・シェルター</b>	Lv: 4	p272	音声,動作,物質,焦点,(本文)	10分	近距離	2時間/LV(解除可)	-	不可	20フィート四方の建造物	
(創造) 頑丈なコテージを作り出す。											
スペル数:											
心術	<b>ドミネイト・パースン</b>	Lv: 4	p233	音声,動作	1act	中距離	1日/LV	意志・無効	可	中型サイズ以下の人型生物1体	
	(強制)[精神] 中型までの人型生物をテレパシーによって支配する。自分の本性に逆らう命令には+1+4ボーナスを得て再セーブ可。										
	スペル数:										
	<b>ホールド・モンスター</b>	Lv: 4	p256	音声,動作,物質	1act	中距離	1R/LV(解除可)	意志・無効	可	生きているクリーチャー1体	
(強制)[精神] 1R/LVの間、クリーチャー1体を金縛りにし、無防備状態にする											
スペル数:											
	<b>モディファイ・メモリー</b>	Lv: 4	p265	音声,動作	1act	近距離	永続	意志・無効	可	生きているクリーチャー1体	
(強制)[精神] 対象の記憶を5分間分、変更する。											
スペル数:											
占術	<b>ディテクト・スクライミング</b>	Lv: 4	p229	音声,動作,物質	1act	120フィート	24時間	-	不可	術者を中心とした半径120フィートの放射	
	魔法による監視を術者に警告する。										
	スペル数:										
	<b>レジェンド・ローア</b>	Lv: 4	p273	音声,動作,物質,焦点	本文参照	自身	本文参照	-	不可	術者	
人物、場所、物品に関する物語を知る。[物質:250gp・焦点:50gp]											
スペル数:											
	<b>ロケート・クリーチャー</b>	Lv: 4	p275	音声,動作,物質	1act	長距離	10分/LV	-	不可	術者を中心とした半径400フィート+40フィート/LVの円	
よく知っているクリーチャーの方向を指し示す。											
スペル数:											
変成術	<b>ディメンジョン・ドア</b>	Lv: 4	p230	音声	1act	長距離	瞬間	本文参照	本文	術者および50ポンド/LVまでの接触した物体あるいは同意するクリーチャー	
[瞬間転移] 術者と50ポンド/LVまでを瞬間移動させる。											
スペル数:											
防御術	<b>ディスミサル</b>	Lv: 4	p227	音声,動作,焦点	1act	近距離	瞬間	意志・無効	可	他の次元界のクリーチャー1体	
	クリーチャー1体を出身次元へ戻るよう強制する(20%でまったく別の次元界へ転送される)。										
	スペル数:										
	<b>ブレイク・エンチャントメント</b>	Lv: 4	p250	音声,動作	1分	近距離	瞬間	本文参照	不可	クリーチャー1体/LV、ただしどの2体をとっても30フィート以内の距離内	
対象を心術、変成、呪い、石化などから開放する。											
スペル数:											
力術	<b>シャウト</b>	Lv: 4	p212	音声	1act	近距離	瞬間	頑健・不完全	可	円錐形	
[音波] 円錐形の範囲内全員を2d6R聴覚喪失状態にし、2d6のダメージを与える(セーブ成功で無効・ダメージ1/2)。もろい物体・結晶質クリーチャーには1d6/術者LV(最大15d)ダメージ。											
スペル数:											

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標／効果／効果範囲
幻術	<b>ドリーム</b>	Lv. 5 p235	音声,動作	1分	無限	本文参照	-	可	接触した生きているクリーチャー
	(惑乱)[精神] 眠っている者に伝言を伝える。受け手はどこにいてもいいが眠っていなければならない(よってエルフには効果が無い)。								
	<b>ナイトメア</b>	Lv. 5 p235	音声,動作	10分	無限	瞬間	意志・無効	可	生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[悪,精神] 1d10のダメージを与え、疲労状態にする夢を送り出す。								
	<b>パーシステント・イメージ</b>	Lv. 5 p237	音声,動作,焦点	1act	長距離	1分/LV(解除可)	意志・看破	不可	10フィートの区画4+1個/LV分
	(虚像) 視覚・聴覚・嗅覚・温度を含む幻を作る。精神集中を必要としない。								
	<b>フォールス・ヴィジョン</b>	Lv. 5 p247	音声,動作,物質	1act	近距離	1分/LV	-	不可	呪文発動時に術者のいた地点を中心とした半径25フィート+5フィート/2LVの放射
	(幻覚) 範囲内のものを念視術で探知できなくする。また念視を幻術によって欺く。[物質:250gp]								
	<b>ミスリード</b>	Lv. 5 p261	動作	1act	近距離	1R/LV	意志・看破	不可	術者／幻の分身1体
(虚像,幻覚) 術者を不可視状態とし、術者にそっくりな幻を作り出す。									
<b>ミラージュ・アーケイナ</b>	Lv. 5 p262	音声,動作	1act	長距離	精神集中+1時間/LV(解除可)	意志・看破	不可	20フィート立方の区画1個ぶん/LV(自在)	
(幻覚) 視覚・聴覚・触覚・嗅覚を欺く幻で、地形や建物をまったく別のものに見せる									
召喚術	<b>サモン・モンスター V</b>	Lv. 5 p208	音声,動作,焦点	全R	近距離	1R/LV(解除可)	-	不可	5LVのクリーチャー1体か4LVのクリーチャー1d3体か3LV以下のクリーチャー1d4+1体
	(招来)[本文参照] 術者の為に戦ってくれる来訪者を召還する。								
	<b>ヒーリング・サークル</b>	Lv. 5 p240	音声,動作	1act	20フィート	瞬間	頑健・半減	可	術者を中心とする半径20フィートの爆発内にいる、すべての生きている味方とアンデッド
(治愈) 全周にわたって1d8+1ポイント/LVのダメージを癒す。									
心術	<b>マインド・フォッグ</b>	Lv. 5 p258	音声,動作	1act	中距離	30分+2d6R	意志・無効	可	20フィート四方に拡散する霧
	(強制)[精神] 霧の中の対象は【判断力】と意思セーブに-10される。								
占術	<b>コンタクト・アザー・プレーン</b>	Lv. 5 p202	音声	10分	自身	精神集中	-	不可	術者
	他の次元界の存在に質問をする。解答の内容は本文参照。								
変成術	<b>コントロール・ウォーター</b>	Lv. 5 p203	音声,動作,物質	1act	長距離	10分/LV(解除可)	-	不可	体積10フィート/LV×10フィート/LV×2フィート/LVの水(自在)
	水位を2フィート/術者LV上げ下げする。								
防御術	<b>グレーター・ディスペリング</b>	Lv. 5 p198	音声,動作	1act	中距離	瞬間	-	不可	本文参照
	ディスペル・マジックと同じだが、解呪判定のボーナスが最大+20までになる。								

系統	呪文名	PHB	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	抵抗	目標／効果／効果範囲
幻術	<b>ヴェイル</b>	Lv. 6 p185	音声,動作	1act	長距離	精神集中+1時間/LV(解除可)	意志・無効	可	1体以上のクリーチャー、但し最大30フィート以内の距離に収まっていること
	(幻覚) クリーチャーの一団の外見を変える。								
	<b>パーマナント・イメージ</b>	Lv. 6 p238	音声,動作,焦点	1act	長距離	永続(解除可)	意志・看破	不可	20フィート立方+10フィート立方/LVの区画(自在)
	(虚像) 映像・音響・匂いを含む永続的な幻影を作り出す。								
	<b>プログラムド・イメージ</b>	Lv. 6 p253	音声,動作,物質	1act	長距離	作動まで永続、作動後1R/LV	意志・看破	不可	20フィート立方+10フィート立方/LVの区画(自在)
	(虚像) メジャー・イメージと同様だが、出来事によって作動できるようにする。[物質:25gp]								
<b>プロジェクト・イメージ</b>	Lv. 6 p253	音声,動作,物質	1act	中距離	1R/LV(解除可)	意志・看破	不可	影でできた複製1体	
(操影) 自分そっくりな幻を作り、しゃべらせたり、魔法を発動させたりできる。									
召喚術	<b>サモン・モンスター VI</b>	Lv. 6 p208	音声,動作,焦点	全R	近距離	1R/LV(解除可)	-	不可	6LVのクリーチャー1体か5LVのクリーチャー1d3体か4LV以下のクリーチャー1d4+1体
	(招来)[本文参照] 術者の為に戦ってくれる来訪者を召還する。								
心術	<b>ギアス/クエスト</b>	Lv. 6 p195	音声	1act	近距離	1日/LVor制約完了まで(解除可)	-	可	生きているクリーチャー1体
	(強制)[言語,精神] レッサー・ギアスと同様だが、どんなクリーチャーに対しても使用できる。								
	<b>マス・サジェスチョン</b>	Lv. 6 p261	音声,物質	1act	中距離	1時間/LV	意志・無効	可	クリーチャー1体/LV、ただしどの2体をとっても30フィート以内の距離内
(強制)[言語,精神] サジェスチョンと同様だが、1体/LVの対象に効果がある。									

占術	<b>グレーター・スクライミング</b>	Lv. 6	p198	音声,動作	1act	本文参照	1時間/LV	-	不可	魔法的感知器官	
	スクライミングと同様だが、素早く発動でき、長く持続する。										スペル数:
変成術	<b>アイバイト</b>	Lv. 6	p175	音声,動作	1act	近距離	1R/3LV	本文参照	可	術者と目を合わせたクリーチャー	
	[本文参照] 対象1体に魅惑、恐怖、不調、睡眠のいずれかをもたらす(効果は本文参照)。										スペル数:
	<b>コントロール・ウェザー</b>	Lv. 6	p203	音声,動作	10分	2マイル	4d12時間(本文)	-	不可	術者を中心とした半径2マイルの円形(本文参照)	
	その土地のまわりの天候を変える。										スペル数:
	<b>プレーン・シフト</b>	Lv. 6	p252	音声,動作,焦点	1act	接触	瞬間	意志・無効	可	接触したクリーチャー、あるいは互いに手を繋いだ同意するクリーチャー8体まで	
	8体までの対象が他の次元界へと旅をする。										スペル数:
防御術	<b>マス・ヘイスト</b>	Lv. 6	p261	音声,動作,物質	1act	近距離	1R/LV	頑健・無効	可	クリーチャー1体/LV、ただしどの2体をとっても30フィート以内の距離内	
	ヘイストと同様だが、1体/LVの対象に効果がある。										スペル数:
	<b>リパルション</b>	Lv. 6	p268	音声,動作,焦点	1act	107フィート/LV	1R/LV(解除可)	意志・無効	可	術者を中心とした半径10フィート/LVまでの放射	
不可視のフィールドを術者の周りに形成。セーブに失敗したクリーチャーはフィールドにより術者に近づけない。										スペル数:	