

## ヴァーチャー

### 変成術

構成要素: 音声,動作,信仰  
発動: 1act  
距離: 接触  
持続: 1分  
セーブ: -  
**PHB** p184 (呪文抵抗: 不可)

対象は1ポイントの一時的hpを得る。

接触したクリーチャー

ドルイド呪文 OLV No. 558

## ガイダンス

### 占術

構成要素: 音声,動作  
発動: 1act  
距離: 接触  
持続: 1分or効果発揮まで  
セーブ: -  
**PHB** p194 (呪文抵抗: 可)

1回のロール、セーブ判定に+1。

接触したクリーチャー

ドルイド呪文 OLV No. 570

## キュア・マイナー・ウーンズ

### 召喚術(治療)

構成要素: 音声,動作  
発動: 1act  
距離: 接触  
持続: 瞬間  
セーブ: -  
**PHB** p195 (呪文抵抗: 不可)

1ポイントのダメージを癒す。

接触したクリーチャー

ドルイド呪文 OLV No. 573

## クリエイト・ウォーター

### 召喚術(創造)

構成要素: 音声,動作  
発動: 1act  
距離: 近距離  
持続: 瞬間  
セーブ: -  
**PHB** p197 (呪文抵抗: 不可)

2ガロン(7.6リットル)/LVの純水を作り出す。

2ガロン/LVまでの水

ドルイド呪文 OLV No. 579

## ディテクト・ポイズン

### 占術

構成要素: 音声,動作  
発動: 1act  
距離: 近距離  
持続: 瞬間  
セーブ: -  
**PHB** p229 (呪文抵抗: 不可)

クリーチャー1体や物体1個の毒を探知する。

クリーチャー1体、物体1つまたは5フィート立方

ドルイド呪文 OLV No. 626

## ディテクト・マジック

### 共通

構成要素: 音声,動作  
発動: 1act  
距離: 60フィート  
持続: 精神集中,1分/LV(解除可)  
セーブ: -  
**PHB** p229 (呪文抵抗: 不可)

60フィート以内の呪文や魔法のアイテムを探知し、魔法強度を知る。魔法の系統は<呪文学>15+呪文LVで判定可。

術者から距離限界まで放射する四分円

ドルイド呪文 OLV No. 627

## ノウ・ディテクション

### 占術

構成要素: 音声,動作  
発動: 1act  
距離: 自身  
持続: 瞬間  
セーブ: -  
**PHB** p236 (呪文抵抗: 不可)

北の方角がわかる。

術者

ドルイド呪文 OLV No. 638

## ピュリファイ・フード・アンド・ドリンク

### 共通

構成要素: 音声,動作  
発動: 1act  
距離: 10フィート  
持続: 瞬間  
セーブ: 意志・無効  
**PHB** p242 (呪文抵抗: 可)

1立方フィート/LVの食料か水を清める。

1立方フィート/LVの汚染された食料と水

ドルイド呪文 OLV No. 646

## フレア

### カ術[光]

構成要素: 音声  
発動: 1act  
距離: 近距離  
持続: 瞬間(1分)  
セーブ: 頑健・無効  
**PHB** p250 (呪文抵抗: 可)

クリーチャー1体を目がくらんだ状態にする(攻撃-1)。

光の爆発

ドルイド呪文 OLV No. 656

## メンディング

### 変成術

構成要素: 音声,動作  
発動: 1act  
距離: 107フィート  
持続: 瞬間  
セーブ: 意志・無効  
**PHB** p265 (呪文抵抗: 可)

物体1個の小さな破損を修理する。

1ポンドまでの物体1つ

ドルイド呪文 OLV No. 667

## ライト

### 力術[光]

構成要素: 音声,信仰  
発動: 1act  
距離: 接触  
持続: 10分/LV(解除可)  
セーブ: -  
**PHB** p266 (呪文抵抗: 不可)

物体を半径20フィートに光を放つ松明のように輝かせる。

接触した物体

ドルイド呪文 OLV No. 669

## リード・マジック

### 共通

構成要素: 音声,動作,焦点  
発動: 1act  
距離: 自身  
持続: 10分/LV  
セーブ: -  
**PHB** p267 (呪文抵抗: 不可)

巻物や呪文書を読む。

術者

ドルイド呪文 OLV No. 671

## レジスタンス

### 防御術

構成要素: 音声,動作,信仰  
発動: 1act  
距離: 接触  
持続: 1分  
セーブ: 意志・無効  
**PHB** p273 (呪文抵抗: 可)

対象はセービング・スローに+1を得る。

接触したクリーチャー

ドルイド呪文 OLV No. 678

## アニマル・フレンドシップ

### 心術(魅惑)[精神]

構成要素: 音声,動作,物質  
発動: 1act  
距離: 近距離  
持続: 瞬間  
セーブ: 意志・無効  
**PHB** p177 (呪文抵抗: 可)

永続的な動物の友を得る。

動物1体

ドルイド呪文 1LV No. 550

## インヴィジビリティ・トゥ・アニマルズ

### 防御術

構成要素: 動作,信仰  
発動: 1act  
距離: 接触  
持続: 10分/LV  
セーブ: -  
**PHB** p182 (呪文抵抗: 可)

動物は1体/LVの対象を知覚できない。

接触したクリーチャー1体/LV

ドルイド呪文 1LV No. 556

## エンタングル

### 変成術

構成要素: 音声,動作,信仰  
発動: 1act  
距離: 長距離  
持続: 1分/LV  
セーブ: 反応(本文)  
**PHB** p190 (呪文抵抗: 不可)

範囲内の全員に毎R 植物がからみつく(捕まったら攻-2,【敏】-4,移動不可。成功でも移動力1/2。呪文は要(精神集中)>15+呪文LV、(脱出術)or【筋】チェック20で脱出)。

半径40フィートの拡散内の植物

ドルイド呪文 1LV No. 566

## エンデュア・エレメンツ

### 防御術

構成要素: 音声,動作  
発動: 1act  
距離: 接触  
持続: 24時間  
セーブ: -  
**PHB** p190 (呪文抵抗: 可)

1種類のエネルギーから5ダメージ/Rを無視する。

接触したクリーチャー

ドルイド呪文 1LV No. 567

## オブスキュアリング・ミスト

### 召喚術(創造)

構成要素: 音声,動作  
発動: 1act  
距離: 30フィート  
持続: 1分/LV  
セーブ: -  
**PHB** p192 (呪文抵抗: 不可)

霧が術者のまわりを取り巻く。57フィート離れば1/2視認困難、107フィート離れると完全視認困難に。

術者を中心とした半径30フィート・高さ20フィートの霧

ドルイド呪文 1LV No. 568

## カーム・アニマルズ

### 心術(強制)[精神]

構成要素: 音声,動作  
発動: 1act  
距離: 近距離  
持続: 1分/LV  
セーブ: 意志・無効  
**PHB** p193 (呪文抵抗: 可)

2d4+1HD/LVの動物・野獣・魔獣をなだめる。訓練されていない動物はセーブ不可。

【知力】が1か2の動物・野獣・魔獣。ただしお互いに30フィート以内の距離

ドルイド呪文 1LV No. 569

## キュア・ライト・ウーンズ

### 召喚術(治癒)

構成要素: 音声,動作  
発動: 1act  
距離: 接触  
持続: 瞬間  
セーブ: 意志・半減  
**PHB** p195 (呪文抵抗: 可)

1d8+1/LV(最大+5)ポイントのダメージを癒す。

接触したクリーチャー

ドルイド呪文 1LV No. 575

## グッドベリー

### 変成術

構成要素: 音声,動作,信仰  
発動: 1act  
距離: 接触  
持続: 1日/LV  
セーブ: -  
**PHB** p196 (呪文抵抗: 可)

それぞれが1hpを癒す2d4個のベリー(最大8hp/24時間)

2d4個の新鮮なベリー

ドルイド呪文 1LV No. 577

## サモン・ネイチャーズ・アライ I

### 召喚術(招来)[本文参照]

構成要素: 音声,動作,信仰  
発動: 全R  
距離: 近距離  
持続: 1R/LV(解除可)  
セーブ: -  
**PHB** p205 (呪文抵抗: 不可)

戦わせるためにクリーチャーを呼び出す。

招来されたクリーチャー1体

ドルイド呪文 1LV No. 591

## シヤレイリ

### 変成術

構成要素: 音声,動作,信仰  
発動: 1act  
距離: 接触  
持続: 1分/LV  
セーブ: 意志・無効  
**PHB** p213 (呪文抵抗: 可)

1分/LVの間、棍棒やクォータースタッフは+1の武器(ダメージ1d10)となる。

接触した魔法の力を持たないオーク製のクラブかクォータースタッフ1本

ドルイド呪文 1LV No. 604

## ディテクト・アニマルズ・オア・プランツ

### 占術

構成要素: 音声,動作  
発動: 1act  
距離: 長距離  
持続: 精神集中, 10分/LV(解除可)  
セーブ: -  
**PHB** p227 (呪文抵抗: 不可)

特定の種類の動物や植物を感知する。また、その健康状態などを知る。

術者から距離限界まで放射する四分円

ドルイド呪文 1LV No. 624

## ディテクト・スネアズ・アンド・ピッツ

### 占術

構成要素: 音声,動作  
発動: 1act  
距離: 60フィート  
持続: 精神集中, 10分/LV(解除可)  
セーブ: -  
**PHB** p229 (呪文抵抗: 不可)

自然の罾や原始的な罾を見付ける。

術者から距離限界まで放射する四分円

ドルイド呪文 1LV No. 625

## パス・ウィズアウト・トレイス

### 変成術

構成要素: 音声,動作,信仰  
発動: 1act  
距離: 接触  
持続: 10分/LV  
セーブ: 意志・無効  
**PHB** p239 (呪文抵抗: 可)

1体/LVの対象は移動の痕跡(足跡、においなど)を残さない。

接触したクリーチャー1体/LV

ドルイド呪文 1LV No. 641

## フェアリー・ファイアー

### 力術

構成要素: 音声,動作,信仰  
発動: 1act  
距離: 長距離  
持続: 1分/LV  
セーブ: -  
**PHB** p245 (呪文抵抗: 可)

対象の輪郭を光で浮き出させ、ブラーや視認困難などの効果を打ち消す。

半径5フィートの爆発内のクリーチャーと物体

ドルイド呪文 1LV No. 652

# マジック・ファンク

## 変成術

構成要素: 音声,動作,信仰

発動: 1act

距離: 接触

持続: 1分/LV

セーブ: 意志・無効

**PHB** p260 (呪文抵抗: 可)

対象のクリーチャーの肉体武器に+1の強化ボーナスを付与する。

接触した生きているクリーチャー

ドルイド呪文 1LV

No. 664