サモンネイチャーズアライ表　呪文レベル　I〜III

ドッグ

速度	40	術レベル	I

属性	真なる中立	サイズ	小	【筋】	13(+1)
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	17(+3)
HD	1d8+2	攻撃範囲	5フィート	【耐】	15(+2)
HP（平均）	6	頑健	4	【知】	2(-4)
イニシア	+3	反応	5	【判】	12(+1)
AC	15	意志	1	【魅】	6(-2)

【特殊能力】鋭敏嗅覚

HP

攻撃・ダメージ
噛みつき+2(1D4+1)

【<技能>・《特技》】〈Listen／聞き耳〉+5,〈Spot／視認〉+5,〈Swim／水泳〉+5,〈Wilderness Lore／野外知識〉+1,（嗅覚で追跡:+4）

バジャー

速度	30/穴掘り10	術レベル	I

属性	真なる中立	サイズ	超小	【筋】	8(-1)
種族	動物	大きさ	2.5x2.5	【敏】	17(+3)
HD	1d8+2	攻撃範囲	0ft	【耐】	15(+2)
HP（平均）	6	頑健	4	【知】	2(-4)
イニシア	+3	反応	5	【判】	12(+1)
AC	15	意志	1	【魅】	6(-2)

【特殊能力】激怒（ダメージを受けたら相手が死ぬまで：HP+2/HD、攻撃・ダメージ+2、AC-2）、 鋭敏嗅覚

HP

攻撃・ダメージ
爪+5（1d2-1）／爪+5（1d2-1）／噛+0(1d3-1)

【<技能>・《特技》】〈Listen／聞き耳〉+4〈Spot／視認〉+4〈Escape Artist／脱出術〉+7, 《Weapon Finesse／武器の妙技(噛みつき、爪)》

ダイア・ラット

速度	40/登攀20	術レベル	I

属性	真なる中立	サイズ	小	【筋】	10(0)
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	17(+3)
HD	1d8+1	攻撃範囲	5フィート	【耐】	12(+1)
HP（平均）	5	頑健	3	【知】	1(-5)
イニシア	+3	反応	5	【判】	12(+1)
AC	15	意志	3	【魅】	4(-3)

【特殊能力】鋭敏嗅覚、 汚褥熱（頑健DC12、潜伏1d3日、ダメージ【敏】【耐】-1d3）

HP

攻撃・ダメージ
噛みつき+4(1D4;病気)

【<技能>・《特技》】〈Hide／隠れ身〉+11、〈Move Silently／忍び足〉+6、〈Climb／登攀〉+11、《Weapon Finesse／武器の妙技(噛)》

ホーク

速度	10/飛行60(標準)	術レベル	I

属性	真なる中立	サイズ	超小	【筋】	6(-2)
種族	動物	大きさ	2.5x2.5	【敏】	17(+3)
HD	1d8	攻撃範囲	0ft	【耐】	10(0)
HP（平均）	4	頑健	2	【知】	2(-4)
イニシア	+3	反応	5	【判】	14(+2)
AC	17	意志	2	【魅】	6(-2)

【特殊能力】-

HP

攻撃・ダメージ
爪+5（1d4-2）

【<技能>・《特技》】〈Listen／聞き耳〉+6、〈Spot／視認〉+6（陽光下+8） 《Weapon Finesse／武器の妙技(爪)》

SNA　I〜III

ヴァイパー・スネーク（超小型）

速度	15/泳15/登15	術レベル	I

属性	真なる中立	サイズ	超小	【筋】	6(-2)
種族	動物	大きさ	2.5x2.5	【敏】	17(+3)
HD	1/4d8	攻撃範囲	0ft	【耐】	11(0)
HP（平均）	1	頑健	2	【知】	1(-5)
イニシア	+3	反応	5	【判】	12(+1)
AC	17	意志	1	【魅】	2(-4)

【特殊能力】鋭敏嗅覚、毒（DC11；初期【耐】1d6/ 予後【耐】1d6）

HP

攻撃・ダメージ
噛みつき+5(0・毒)

【<技能>・《特技》】〈Hide／隠れ身〉 +18、〈Listen／聞き耳〉+8、〈Spot／視認〉+8、〈Climb／登攀〉+12、〈Balance／平衡感覚〉+11、《Weapon Finesse／武器の妙技(噛)》

イーグル

速度	10/飛行80(標準)	術レベル	II

属性	真なる中立	サイズ	小	【筋】	10(0)
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	15(+2)
HD	1d8+1	攻撃範囲	5フィート	【耐】	12(+1)
HP（平均）	5	頑健	3	【知】	2(-4)
イニシア	+2	反応	4	【判】	14(+2)
AC	14	意志	2	【魅】	6(-2)

【特殊能力】-

HP

攻撃・ダメージ
爪+3（1d3）／爪+3（1d3）／噛-2(1d4)

【<技能>・《特技》】〈Listen／聞き耳〉+6,〈Spot／視認〉+6（陽光下+8） 《Weapon Finesse／武器の妙技(爪・噛)》

ウルフ

速度	50	術レベル	II

属性	真なる中立	サイズ	中	【筋】	13(+1)
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	15(+2)
HD	2d8+4	攻撃範囲	5フィート	【耐】	15(+2)
HP（平均）	13	頑健	5	【知】	2(-4)
イニシア	+2	反応	5	【判】	12(+1)
AC	14	意志	1	【魅】	6(-2)

【特殊能力】鋭敏嗅覚、足払い（変則：噛みつき命中後、足払い判定可。失敗しても足払いし返されない）

HP

攻撃・ダメージ
噛みつき+3(1D6+1)

【<技能>・《特技》】〈Hide／隠れ身〉+3、〈Listen／聞き耳〉+6、〈Spot／視認〉+4、〈Move Silently／忍び足〉+4、〈Wilderness Lore／野外知識〉+1（においで追跡:+4）、《Weapon Finesse／武器の妙技(噛)》

スクウィッド

速度	泳60	術レベル	II

属性	真なる中立	サイズ	中	【筋】	14(+2)
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	17(+3)
HD	3d8	攻撃範囲	5フィート	【耐】	11(0)
HP（平均）	13	頑健	3	【知】	1(-5)
イニシア	+3	反応	6	【判】	12(+1)
AC	16	意志	2	【魅】	2(-4)

【特殊能力】つかみ強化（攻撃命中後、自動的に「つかみ」→以降毎R噛みつきﾀﾞﾒｰｼﾞ）、墨吐き（変則：1分に1回、10ft立方の墨：〈視認〉 不可）、噴射移動（1Rに一回、2倍移動ｱｸｼｮﾝで240ft移動

HP

攻撃・ダメージ
触手+4(0)x10本／噛-1（1d6+1）

【<技能>・《特技》】〈Listen／聞き耳〉+7、〈Spot／視認〉+7,《武器の妙技：噛みつき》,《武器の妙技：触手》

SNA　I〜III

スクウィッド(エラッタ適用版)

速度	泳60	術レベル	II

属性	真なる中立	サイズ	中	筋	14(+2)
種族	動物	大きさ	5x5	敏	17(+3)
HD	3d8	攻撃範囲	5フィート	耐	11(0)
HP(平均)	13	頑健	3	知	1(-5)
イニシア	+3	反応	6	判	12(+1)
AC	16	意志	2	魅	2(-4)

【特殊能力】つかみ強化（攻撃命中後、自動的に「つかみ」→以降毎R噛みつきﾀﾞﾒｰｼﾞ）、墨吐き（変則：1分に1回、10ft立方の墨：〈視認〉不可）、噴射移動（1Rに一回、2倍移動ｱｸｼｮﾝで240ft移動

HP

攻撃・ダメージ
触手+5(0)／噛+0（1d6+1）

【<技能>・《特技》】〈Listen／聞き耳〉+7、〈Spot／視認〉+7,《武器の妙技：噛みつき》,《武器の妙技：触手》

シャーク（中）

速度	泳60	術レベル	II

属性	真なる中立	サイズ	中	筋	13(+1)
種族	動物	大きさ	5x5	敏	15(+2)
HD	3d8+3	攻撃範囲	5フィート	耐	13(+1)
HP(平均)	16	頑健	4	知	1(-5)
イニシア	+2	反応	5	判	12(+1)
AC	15	意志	2	魅	2(-4)

【特殊能力】超嗅覚（180ft有効な鋭敏嗅覚・血のにおいは1マイル内に有効）

HP

攻撃・ダメージ
噛みつき+4(1d6+1)

【<技能>・《特技》】〈Listen／聞き耳〉+7、〈Spot／視認〉+7、《Weapon Finesse／武器の妙技（噛）》

ハイエナ

速度	50	術レベル	II

属性	真なる中立	サイズ	中	筋	13(+1)
種族	動物	大きさ	5x5	敏	15(+2)
HD	2d8+4	攻撃範囲	5フィート	耐	15(+2)
HP(平均)	13	頑健	5	知	2(-4)
イニシア	+2	反応	5	判	12(+1)
AC	14	意志	1	魅	6(-2)

【特殊能力】鋭敏嗅覚、足払い（変則：噛みつき命中後、足払い判定可。失敗しても足払いし返されない）

HP

攻撃・ダメージ
噛みつき+3(1D6+1)

【<技能>・《特技》】〈Hide／隠れ身〉+3、〈Listen／聞き耳〉+6、〈Spot／視認〉+4、〈Move Silently／忍び足〉+4、〈Wilderness Lore／野外知識〉+1（において追跡:+4）、《Weapon Finesse／武器の妙技(噛)》

オクトパス

速度	20/泳30	術レベル	II

属性	真なる中立	サイズ	小	筋	12(+1)
種族	動物	大きさ	5x5	敏	17(+3)
HD	2d8	攻撃範囲	5フィート	耐	11(0)
HP(平均)	9	頑健	3	知	2(-4)
イニシア	+3	反応	6	判	12(+1)
AC	16	意志	1	魅	3(-4)

【特殊能力】つかみ強化（攻撃命中後、自動的に「つかみ」→以降毎R噛みつきﾀﾞﾒｰｼﾞ）、墨吐き（変則：1分に1回、10ft立方の墨：〈視認〉不可）、噴射移動（1Rに一回、2倍移動ｱｸｼｮﾝで200ft移動

HP

攻撃・ダメージ
腕+5(0)x8本／噛+0（1d3）

【<技能>・《特技》】〈Hide／隠れ身〉+15、〈Listen／聞き耳〉+5、〈Spot／視認〉+5、《Weapon Finesse／武器の妙技（腕・噛）》

オクトパス(エラッタ適用版)

速度	20/泳30	術レベル	II

属性	真なる中立	サイズ	小	筋	12(+1)
種族	動物	大きさ	5x5	敏	17(+3)
HD	2d8	攻撃範囲	5フィート	耐	11(0)
HP(平均)	9	頑健	3	知	2(-4)
イニシア	+3	反応	6	判	12(+1)
AC	16	意志	1	魅	3(-4)

【特殊能力】つかみ強化（攻撃命中後、自動的に「つかみ」→以降毎R噛みつきﾀﾞﾒｰｼﾞ）、墨吐き（変則：1分に1回、10ft立方の墨：〈視認〉不可）、噴射移動（1Rに一回、2倍移動ｱｸｼｮﾝで200ft移動

HP

攻撃・ダメージ
腕+5(0)／噛+0（1d3）

【<技能>・《特技》】〈Escape Artist／脱出術〉+16、〈Hide／隠れ身〉+15、〈Listen／聞き耳〉+5、〈Spot／視認〉+5、《Weapon Finesse／武器の妙技（腕・噛）》

ヴァイパー・スネーク（小型）

速度	20/泳20/登20	術レベル	II

属性	真なる中立	サイズ	小	筋	6(-2)
種族	動物	大きさ	5x5	敏	17(+3)
HD	1d8	攻撃範囲	5フィート	耐	11(0)
HP(平均)	4	頑健	2	知	1(-5)
イニシア	+3	反応	5	判	12(+1)
AC	17	意志	1	魅	2(-4)

【特殊能力】鋭敏嗅覚、毒（DC11；初期【耐】1d6/ 予後【耐】1d6）

HP

攻撃・ダメージ
噛みつき+4(1d2-2・毒)

【<技能>・《特技》】〈Hide／隠れ身〉+15、〈Listen／聞き耳〉+9、〈Spot／視認〉+9、〈Climb／登攀〉+12、〈Balance／平衡感覚〉+11、《Weapon Finesse／武器の妙技(噛)》

エイプ

速度	30/登30	術レベル	III

属性	真なる中立	サイズ	大	筋	21(+5)
種族	動物	大きさ	5x5	敏	15(+2)
HD	4d8+8	攻撃範囲	10ft	耐	14(+2)
HP(平均)	26	頑健	6	知	2(-4)
イニシア	+2	反応	6	判	12(+1)
AC	14	意志	2	魅	7(-2)

【特殊能力】鋭敏嗅覚

HP

攻撃・ダメージ
爪+7（1d6+5）／爪+7（1d6+5）／噛+2(1d6+2)

【<技能>・《特技》】〈Listen／聞き耳〉+6、〈Spot／視認〉+6、〈Climb／登攀〉+18

ベア・ブラック

速度	40	術レベル	III

属性	真なる中立	サイズ	中	筋	19(+4)
種族	動物	大きさ	5x5	敏	13(+1)
HD	3d8+6	攻撃範囲	5フィート	耐	15(+2)
HP(平均)	19	頑健	5	知	2(-4)
イニシア	+1	反応	4	判	12(+1)
AC	13	意志	2	魅	6(-2)

【特殊能力】鋭敏嗅覚

HP

攻撃・ダメージ
爪+6（1d4+4）／爪+6（1d4+4）／噛+1(1d6+2)

【<技能>・《特技》】〈Listen／聞き耳〉+4、〈Spot／視認〉+7、〈Climb／登攀〉+6,〈Swim／水泳〉+8

バイソン

						速度	40	術レベル	III
属性	真なる中立	サイズ	大		筋	18(+4)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、暴走(群れで走っているとき、その途上にいるものはバイソン5頭につき1d12ダメージ〈反射ｾｰﾌﾞ・1/2〉)		
種族	動物	大きさ	5x10		敏	10(0)			
HD	5d8+15	攻撃範囲	5フィート		耐	16(+3)			
HP(平均)	37	頑健	7		知	2(-4)			
ｲﾆｼｱ	0	反応	4		判	11(0)			
AC	13	意志	1		魅	4(-3)	【<技能>・〈特技〉】〈Listen／聞き耳〉+8、〈Spot／視認〉+5		
HP		攻撃・ダメージ 頭突き+6(1d8+6)							

ボア

						速度	40	術レベル	III
属性	真なる中立	サイズ	中		筋	15(+2)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、凶暴〈HP-10までﾍﾟﾅなしで戦い続ける〉		
種族	動物	大きさ	5x5		敏	10(0)			
HD	3d8+9	攻撃範囲	5フィート		耐	17(+3)			
HP(平均)	22	頑健	6		知	2(-4)			
ｲﾆｼｱ	0	反応	3		判	13(+1)			
AC	16	意志	2		魅	4(-3)	【<技能>・〈特技〉】〈Listen／聞き耳〉+7、〈Spot／視認〉+5		
HP		攻撃・ダメージ 突き刺し+4(1d8+3)							

クロコダイル

						速度	20/泳30	術レベル	III
属性	真なる中立	サイズ	中		筋	19(+4)	【特殊能力】つかみ強化〈中か小の相手に噛みつき命中後、自動的に「つかみ」→以降「組み付き」ルールに従い毎R噛みつきﾀﾞﾒｰｼﾞ〉		
種族	動物	大きさ	5x5		敏	12(+1)			
HD	3d8+9	攻撃範囲	5フィート		耐	17(+3)			
HP(平均)	22	頑健	6		知	2(-4)			
ｲﾆｼｱ	+1	反応	4		判	12(+1)			
AC	15	意志	2		魅	2(-4)	【<技能>・〈特技〉】〈Hide／隠れ身〉+7〈潜水中+19〉、〈Listen／聞き耳〉+5、〈Spot／視認〉+5		
HP		攻撃・ダメージ 噛みつき+6(1d8+6) or 尾の打撃+6(1d12+6)							

ダイア・バジャー

						速度	30/穴掘り10	術レベル	III
属性	真なる中立	サイズ	中		筋	14(+2)	【特殊能力】激怒〈ダメージを受けたら相手が死ぬまで：HP+2/HD、攻撃・ダメージ+2、AC-2〉、 鋭敏嗅覚		
種族	動物	大きさ	5x5		敏	17(+3)			
HD	3d8+12	攻撃範囲	5フィート		耐	19(+4)			
HP(平均)	25	頑健	7		知	2(-4)			
ｲﾆｼｱ	+3	反応	6		判	12(+1)			
AC	16	意志	4		魅	10(0)	【<技能>・〈特技〉】〈Listen／聞き耳〉+6、〈Spot／視認〉+6		
HP		攻撃・ダメージ 爪+4〈1d4+2〉／爪+4〈1d4+2〉／噛-1(1d6+1)							

ダイア・バット

						速度	20/飛行40(良好)	術レベル	III
属性	真なる中立	サイズ	大		筋	17(+3)	【特殊能力】擬似視覚120ft		
種族	動物	大きさ	10x5		敏	22(+6)			
HD	4d8+12	攻撃範囲	5フィート		耐	17(+3)			
HP(平均)	30	頑健	7		知	2(-4)			
ｲﾆｼｱ	+6	反応	10		判	14(+2)			
AC	20	意志	6		魅	6(-2)	【<技能>・〈特技〉】〈Listen／聞き耳〉+11、〈Spot／視認〉+11、〈Move Silently／忍び足〉+11		
HP		攻撃・ダメージ 噛みつき+5(1d8+4)							

ダイア・ウィーゼル

						速度	40	術レベル	III
属性	真なる中立	サイズ	中		筋	14(+2)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、食らいつき〈命中したら食らいつける；食らいつき中はAC12〉、吸血〈食らいついているR毎2d4【耐】ﾀﾞﾒｰｼﾞ〉		
種族	動物	大きさ	5x5		敏	19(+4)			
HD	3d8	攻撃範囲	5フィート		耐	10(0)			
HP(平均)	13	頑健	3		知	2(-4)			
ｲﾆｼｱ	+4	反応	7		判	12(+1)			
AC	16	意志	4		魅	11(0)	【<技能>・〈特技〉】〈Hide／隠れ身〉+9、〈Spot／視認〉+5、〈Move Silently／忍び足〉+10、《Weapon Finesse／武器の妙技(噛)》		
HP		攻撃・ダメージ 噛みつき+6(1d6+3)							

エア・エレメンタル(小)

						速度	飛行100(完璧)	術レベル	III
属性	真なる中立	サイズ	小		筋	10(0)	【特殊能力】風の体得〈飛んでる敵は命判、ﾀﾞﾒｰｼﾞ-1のﾍﾟﾅ〉、竜巻変化〈変身；範囲内のものにﾀﾞﾒｰｼﾞ・詳細はMM参照〉、ｴﾚﾒﾝﾀﾙ〈毒、眠り、麻痺、朦朧化、ｸﾘﾃｨｶﾙ無効〉		
種族	精霊	大きさ	5x5		敏	17(+3)			
HD	2d8	攻撃範囲	5フィート		耐	10(0)			
HP(平均)	9	頑健	0		知	4(-3)			
ｲﾆｼｱ	+7	反応	6		判	11(0)			
AC	17	意志	0		魅	11(0)	【<技能>・〈特技〉】〈Listen／聞き耳〉+5、〈Spot／視認〉+5、《Fryby Attack／かすめ飛び攻撃》、《Improved Initiative/イニシアチブ強化》、《Weapon Finesse/武器の妙技〈殴〉》		
HP		攻撃・ダメージ 叩きつけ+5〈1d4〉							

アース・エレメンタル(小)

						速度	20	術レベル	III
属性	真なる中立	サイズ	小		筋	17(+3)	【特殊能力】地の体得〈接地した敵に命判・ﾀﾞﾒｰｼﾞ+1；飛んでる相手に-4〉、突き押し〈突き飛ばしを行っても機会攻撃されない〉、ｴﾚﾒﾝﾀﾙ〈毒、眠り、麻痺、朦朧化、ｸﾘﾃｨｶﾙ無効〉		
種族	精霊	大きさ	5x5		敏	8(-1)			
HD	2d8+2	攻撃範囲	5フィート		耐	13(+1)			
HP(平均)	11	頑健	4		知	4(-3)			
ｲﾆｼｱ	-1	反応	-1		判	11(0)			
AC	17	意志	0		魅	11(0)	【<技能>・〈特技〉】〈Listen／聞き耳〉+5、〈Spot／視認〉+5、《Power Attack/強打》		
HP		攻撃・ダメージ 叩きつけ+5〈1d6+4〉							

ファイア・エレメンタル (小)

速度	50	術レベル	III

属性	真なる中立	サイズ	小	筋	10(0)
種族	精霊	大きさ	5x5	敏	13(+1)
HD	2d8	攻撃範囲	5フィート	耐	10(0)
HP (平均)	9	頑健	0	知	4(-3)
イニシア	+5	反応	4	判	11(0)
AC	15	意志	0	魅	11(0)

【特殊能力】着火（攻撃命中箇所及び素手攻撃を行ったものの手は反射ｾｰﾌﾞDC11に失敗すると1d4R燃える）、ｴﾚﾒﾝﾀﾙ（毒、眠り、麻痺、朦朧化、ｸﾘﾃｨｶﾙ無効）、火の副種別([火]に対する完全耐性、[冷気]によるﾀﾞﾒｰｼﾞ2倍)

HP

攻撃・ダメージ
叩きつけ+3（1d4+fire1d4）

【<技能>・《特技》】〈Listen／聞き耳〉+5、〈Spot／視認〉+5、《Improved Initiative/イニシアチブ強化》、《Weapon Finesse/武器の妙技（殴）》

ウォーター・エレメンタル (小)

速度	20/泳90	術レベル	III

属性	真なる中立	サイズ	小	筋	14(+2)
種族	精霊	大きさ	5x5	敏	10(0)
HD	2d8+2	攻撃範囲	5フィート	耐	13(+1)
HP (平均)	11	頑健	4	知	4(-3)
イニシア	0	反応	0	判	11(0)
AC	17	意志	0	魅	11(0)

【特殊能力】水の体得（水に接した相手に命判・ﾀﾞﾒｰｼﾞ+1；それ以外-4）、水浸し（ｻｲｽﾞが大以下の非魔法の[火]を消す）、渦潮変化（水中で変身；範囲内のものにﾀﾞﾒｰｼﾞ・詳細はMM参照）

HP

攻撃・ダメージ
叩きつけ+4（1d6+3）

【<技能>・《特技》】〈Listen／聞き耳〉+5、〈Spot／視認〉+5、《Power Attack/強打》

レパード

速度	40/登20	術レベル	III

属性	真なる中立	サイズ	中	筋	16(+3)
種族	動物	大きさ	5x5	敏	19(+4)
HD	3d8+6	攻撃範囲	5フィート	耐	15(+2)
HP (平均)	19	頑健	5	知	2(-4)
イニシア	+4	反応	7	判	12(+1)
AC	15	意志	2	魅	6(-2)

【特殊能力】鋭敏嗅覚、飛びかかり（突撃時"移動後全力攻撃"可）、つかみ強化（噛みつきが命中したら自動的に「つかみ」状態→引っかき可）、引っかき(掴んだ相手に追加攻撃；+6(1d3+1)x2回・飛びかかり後可)

HP

攻撃・ダメージ
爪+1（1d3+1）／爪+1（1d3+1）／噛+6(1d6+3)

【<技能>・《特技》】〈Hide／隠れ身〉+9*、〈Listen／聞き耳〉+6、〈Spot／視認〉+6、〈Climb／登攀〉+11、〈Move Silently／忍び足〉+9、〈Balance／平衡感覚〉+12、《Weapon Finesse／武器の妙技(噛, 爪)》　[*のある技能は草原、濃い下ばえのあるところで種族ﾎﾞｰﾅｽ+4]

ジャイアント・リザード

速度	30/泳30	術レベル	III

属性	真なる中立	サイズ	中	筋	17(+3)
種族	動物	大きさ	5x5	敏	15(+2)
HD	3d8+9	攻撃範囲	5フィート	耐	17(+3)
HP (平均)	22	頑健	6	知	2(-4)
イニシア	+2	反応	5	判	12(+1)
AC	15	意志	2	魅	2(-4)

【特殊能力】-

HP

攻撃・ダメージ
噛+5（1d8+4）

【<技能>・《特技》】〈Hide／隠れ身〉+7、〈Listen／聞き耳〉+4、〈Spot／視認〉+4、〈Climb／登攀〉+9、〈Move Silently／忍び足〉+6　(森、下生え中なら〈隠れ身〉+4)

サテュロス

速度	40	術レベル	III

属性	真なる中立	サイズ	中	筋	10(0)
種族	ﾌｪｲ	大きさ	5x5	敏	13(+1)
HD	5d6+5	攻撃範囲	5フィート	耐	12(+1)
HP (平均)	22	頑健	2	知	12(+1)
イニシア	+1	反応	5	判	13(+1)
AC	15	意志	5	魅	13(+1)

【特殊能力】パイプ（超常：60ft以内のものにチャームパースン、スリープ、フィアーの効果どれか(DC14)；ただしサモンされたサテュロスはパン・パイプを持っていない）

HP

攻撃・ダメージ
頭突き+2(1d6)、ダガー-3（1d4)orショートボウ+3(1d6)

【<技能>・《特技》】〈Hide／隠れ身〉+13、〈Listen／聞き耳〉+15、〈Spot／視認〉+15、〈Bluff／はったり〉+9、〈Move Silently／忍び足〉+13、〈perform／芸能（ﾀﾞﾝｽ、ﾊﾟｰﾝﾊﾟｲﾌﾟとあと二つ何か）〉+9、《Alertness/鋭敏感覚》、《Dodge/回避》、《Mobility/強行突破》

シャーク (大)

速度	泳60	術レベル	III

属性	真なる中立	サイズ	大	筋	17(+3)
種族	動物	大きさ	5x10	敏	15(+2)
HD	7d8+7	攻撃範囲	5フィート	耐	13(+1)
HP (平均)	38	頑健	6	知	1(-5)
イニシア	+2	反応	7	判	12(+1)
AC	15	意志	3	魅	2(-4)

【特殊能力】超嗅覚（180ft有効な鋭敏嗅覚・血のにおいは1マイル内に有効）

HP

攻撃・ダメージ
噛+7（1d8+4）

【<技能>・《特技》】〈Listen／聞き耳〉+7、〈Spot／視認〉+7

フレイムブラザー

速度	20	術レベル	III

属性	中立にして悪	サイズ	小	筋	12(+1)
種族	来訪者	大きさ	5x5	敏	13(+1)
HD	3d8+3	攻撃範囲	5フィート	耐	12(+1)
HP (平均)	16	頑健	4	知	14(+2)
イニシア	+1	反応	4	判	15(+2)
AC	19	意志	5	魅	13(+1)

【特殊能力】熱気（接触および金属武器による攻撃に熱によるﾀﾞﾒｰｼﾞ追加）、火の副種別([火]に対する完全耐性、[冷気]によるﾀﾞﾒｰｼﾞ2倍)、締めつけ（組みつき判定に成功→1ｻｲｽﾞ上までの相手を尾で巻き、毎R自動ﾀﾞﾒｰｼﾞ）

HP

攻撃・ダメージ
ハーフスピア+5（1d6+1＋fire1d6)、尾の打撃+3（1d4＋fire1d6)

【<技能>・《特技》】〈Listen／聞き耳〉+7、〈Hide／隠れ身〉+9、〈Spot／視認〉+7、<search/捜索>+7、<製作（金属加工）>+11、<EscapeArtist/脱出術>+7、《複数回攻撃》

ソックア　Thoqqua

速度	30/穴掘り20	術レベル	III

属性	真なる中立	サイズ	中	筋	15(+2)
種族	精霊	大きさ	5x5	敏	13(+1)
HD	3d8+3	攻撃範囲	5フィート	耐	13(+1)
HP (平均)	16	頑健	4	知	6(-2)
イニシア	+1	反応	4	判	12(+1)
AC	18	意志	2	魅	10(0)

【特殊能力】熱気（接触による攻撃に熱によるﾀﾞﾒｰｼﾞ追加）、着火（攻撃命中箇所及び素手攻撃を行ったものの手は反射ｾｰﾌﾞDC11に失敗で1d4R燃える）、火の副種別([火]に対する完全耐性、[冷気]によるﾀﾞﾒｰｼﾞ2倍)、振動感知（60フィート以内の接地したものの位置を感知）

HP

攻撃・ダメージ
叩きつけ+4（1d6+3+[火]2d6)

【<技能>・《特技》】<Intute Direction/方向感覚>+4、〈Jump／ジャンプ〉+6、〈Listen／聞き耳〉+6、〈Move Silently／忍び足〉+5

コンストリクター・スネーク

属性	真なる中立	サイズ	中	〔筋〕	17(+3)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、つかみ強化（噛みつき命中後、自動的に「つかみ」→以降"締めつけ"）、締めつけ（Mｻｲｽﾞ以下の相手にｸﾞﾗｯﾌﾟﾙ成功→1d3+4ﾀﾞﾒｰｼﾞ）
種族	動物	大きさ	5x5	〔敏〕	17(+3)	
HD	3d8+3	攻撃範囲	5フィート	〔耐〕	13(+1)	
HP（平均）	16	頑健	4	〔知〕	1(-5)	
ｲﾆｼｱ	+3	反応	6	〔判〕	12(+1)	
AC	15	意志	2	〔魅〕	2(-4)	【<技能>・《特技》】〈Hide／隠れ身〉+11、〈Listen／聞き耳〉+9、〈Spot／視認〉+9、〈Climb／登攀〉+14、〈Balance／平衡感覚〉+11
HP		攻撃・ダメージ				
		噛+5（1d3+4）				

速度：20/泳20/登20　術レベル：III

ウルヴァリン

属性	真なる中立	サイズ	中	〔筋〕	14(+2)	【特殊能力】激怒（ダメージを受けたら相手が死ぬまで：HP+2/HD、攻撃・ダメージ+2、AC-2）、鋭敏嗅覚
種族	動物	大きさ	5x5	〔敏〕	15(+2)	
HD	3d8+12	攻撃範囲	5フィート	〔耐〕	19(+4)	
HP（平均）	25	頑健	7	〔知〕	1(-5)	
ｲﾆｼｱ	+2	反応	5	〔判〕	12(+1)	
AC	14	意志	2	〔魅〕	10(0)	【<技能>・《特技》】〈Listen／聞き耳〉+6、〈Spot／視認〉+6、〈Climb／登攀〉+15
HP		攻撃・ダメージ				
		爪+4（1d4+2）／爪+4（1d4+2）／噛-1(1d6+1)				

速度：30/穴掘り10/登10　術レベル：III

ヴァイパー・スネーク（中）

属性	真なる中立	サイズ	中	〔筋〕	8(-1)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、毒（DC11；初期【耐】1d6/ 予後【耐】1d6）
種族	動物	大きさ	5x5	〔敏〕	17(+3)	
HD	2d8	攻撃範囲	5フィート	〔耐〕	11(0)	
HP（平均）	9	頑健	3	〔知〕	1(-5)	
ｲﾆｼｱ	+3	反応	6	〔判〕	12(+1)	
AC	16	意志	1	〔魅〕	2(-4)	【<技能>・《特技》】〈Hide／隠れ身〉+12、〈Listen／聞き耳〉+9、〈Spot／視認〉+9、〈Climb／登攀〉+11、〈Balance／平衡感覚〉+11、《Weapon Finesse／武器の妙技(噛)》
HP		攻撃・ダメージ				
		噛みつき+4(1d4-1・毒)				

速度：20/泳20/登20　術レベル：III

属性		サイズ		〔筋〕		
種族		大きさ		〔敏〕		
HD		攻撃範囲		〔耐〕		
HP（平均）		頑健		〔知〕		
ｲﾆｼｱ		反応		〔判〕		
AC		意志		〔魅〕		
HP		攻撃・ダメージ				

速度：　術レベル：

属性		サイズ		〔筋〕		
種族		大きさ		〔敏〕		
HD		攻撃範囲		〔耐〕		
HP（平均）		頑健		〔知〕		
ｲﾆｼｱ		反応		〔判〕		
AC		意志		〔魅〕		
HP		攻撃・ダメージ				

速度：　術レベル：

属性		サイズ		〔筋〕		
種族		大きさ		〔敏〕		
HD		攻撃範囲		〔耐〕		
HP（平均）		頑健		〔知〕		
ｲﾆｼｱ		反応		〔判〕		
AC		意志		〔魅〕		
HP		攻撃・ダメージ				

速度：　術レベル：

属性		サイズ		〔筋〕		
種族		大きさ		〔敏〕		
HD		攻撃範囲		〔耐〕		
HP（平均）		頑健		〔知〕		
ｲﾆｼｱ		反応		〔判〕		
AC		意志		〔魅〕		
HP		攻撃・ダメージ				

速度：　術レベル：

属性		サイズ		〔筋〕		
種族		大きさ		〔敏〕		
HD		攻撃範囲		〔耐〕		
HP（平均）		頑健		〔知〕		
ｲﾆｼｱ		反応		〔判〕		
AC		意志		〔魅〕		
HP		攻撃・ダメージ				

速度：　術レベル：

SNA I～III