

3HD

ウォーウルフ					速度	60	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	中	【筋】	16(+3)	【特殊能力】嗅覚、足払い(変則:嗜み命中後、足払い判定可。失敗しても足払いし返されない)、軍用乗騎(変則):全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。	
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	15(+2)		
HD	3d8+12	攻撃範囲	5ft	【耐】	18(+4)		
HP(平均)	25	頑健	7	【知】	2(-4)		
インシ	+2	反応	5	【判】	14(+2)		
AC(格/空)	14/12/12	意志	3	【魅】	6(-2)	【<技能>・<特技>】<Hide/隠れ身>+3、<Listen/聞き耳>+8、<Spot/視認>+6、<Move Silently/忍び足>+4、<Wilderness Lore/野外知識>+1(において追跡でさらに+4)、<Weapon Finesse/武器の妙技(嗜)>	
HP	攻撃・ダメージ 嗜み+4(1D6+3)/足払い+3						

ウォーヴァイパー・スネーク(中)					速度	30/泳30/登30	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	中	【筋】	11(0)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、毒(DC11;初期【耐】1d6/予後【耐】1d6)、軍用乗騎(変則):全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。	
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	17(+3)		
HD	3d8+6	攻撃範囲	5フィート	【耐】	14(+2)		
HP(平均)	19	頑健	5	【知】	1(-5)		
インシ	+3	反応	6	【判】	14(+2)		
AC(格/空)	16/13/13	意志	3	【魅】	2(-4)	【<技能>・<特技>】<Hide/隠れ身>+12、<Listen/聞き耳>+11、<Spot/視認>+11、<Climb/登攀>+12、<Balance/平衡感覚>+11、<Weapon Finesse/武器の妙技(嗜)>	
HP	攻撃・ダメージ 嗜みつき+5(1d4+毒)						

ウォーライディングドック					速度	50	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	中	【筋】	18(+4)	【特殊能力】嗅覚、足払い(変則:嗜み命中後、足払い判定可。失敗しても足払いし返されない、但し訓練が必要)、軍用乗騎(変則):全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。	
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	15(+2)		
HD	3d8+12	攻撃範囲	5フィート	【耐】	18(+4)		
HP(平均)	25	頑健	7	【知】	2(-4)		
インシ	+2	反応	5	【判】	14(+2)		
AC(格/空)	16/12/14	意志	3	【魅】	6(-2)	【<技能>・<特技>】<Listen/聞き耳>+7、<Spot/視認>+7、<Swim/水泳>+7、<Wilderness Lore/野外知識>+1(において追跡でさらに+4)	
HP	攻撃・ダメージ 嗜み+5(1D6+4)/足払い+4						

					速度		術レベル
属性	真なる中立	サイズ	中	【筋】	17(+3)	【特殊能力】激怒(ダメージを受けたら相手が死ぬまで:HP+2、攻撃・ダメージ+2、AC-2)、鋭敏嗅覚、軍用乗騎(変則):全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。	
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	15(+2)		
HD	4d8+24	攻撃範囲	5フィート	【耐】	22(+6)		
HP(平均)	42	頑健	10	【知】	1(-5)		
インシ	+2	反応	6	【判】	14(+2)		
AC(格/空)	14/12/12	意志	3	【魅】	10(0)	【<技能>・<特技>】<Listen/聞き耳>+8、<Spot/視認>+8、<Climb/登攀>+16	
HP	攻撃・ダメージ 爪+6(1d4+3)/爪+6(1d4+3)/嗜み+1(1d6+2)						

4HD

ウォーレパード					速度	50/登30	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	中	【筋】	19(+4)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、飛びかかり(突撃時"移動後全力攻撃"可)、つかみ強化(嗜みつきが命中したら自動的に「つかみ」状態→引っかけ可)、引っかけ(掴んだ相手に追加攻撃:+7(1d3+2)x2回・飛びかかり後可)、軍用乗騎(変則):全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。	
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	19(+4)		
HD	4d8+16	攻撃範囲	5フィート	【耐】	18(+4)		
HP(平均)	34	頑健	8	【知】	2(-4)		
インシ	+4	反応	8	【判】	14(+2)		
AC(格/空)	15/14/11	意志	3	【魅】	6(-2)	【<技能>・<特技>】<Hide/隠れ身>+9(草原、濃い下ばえのあるところさらに+4)、<Listen/聞き耳>+9、<Spot/視認>+9、<Climb/登攀>+12、<Move Silently/忍び足>+9、<Balance/平衡感覚>+12、<Weapon Finesse/武器の妙技(嗜、爪)>	
HP	攻撃・ダメージ 爪+2(1d3+2)/爪+2(1d3+2)/嗜み+7(1d6+4)/つかみ+7(-)						

ウォーチーター					速度	60	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	中	【筋】	19(+4)	【特殊能力】瞬発力(1時間に1回、突撃時に600フィートまで移動できる)、足払い(変則:嗜み命中後、足払い判定可。失敗しても足払いし返されない、但し訓練が必要)、軍用乗騎(変則):全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。	
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	19(+4)		
HD	4d8+16	攻撃範囲	5フィート	【耐】	18(+4)		
HP(平均)	34	頑健	8	【知】	2(-4)		
インシ	+4	反応	8	【判】	14(+2)		
AC(格/空)	15/14/11	意志	3	【魅】	6(-2)	【<技能>・<特技>】<Hide/隠れ身>+7、<Listen/聞き耳>+7、<Spot/視認>+7、<Move Silently/忍び足>+8(Weapon Finesse/武器の妙技(嗜、爪))	
HP	攻撃・ダメージ 爪+2(1d3+2)/爪+2(1d3+2)/嗜み+7(1d6+4)/足払い+4						

ウォーベア・ブラック					速度	50	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	中	【筋】	22(+6)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、軍用乗騎(変則):全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。	
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	13(+1)		
HD	4d8+16	攻撃範囲	5フィート	【耐】	18(+4)		
HP(平均)	34	頑健	8	【知】	2(-4)		
インシ	+1	反応	5	【判】	14(+2)		
AC(格/空)	13/11/12	意志	3	【魅】	6(-2)	【<技能>・<特技>】<Listen/聞き耳>+6、<Spot/視認>+9、<Climb/登攀>+8、<Swim/水泳>+10	
HP	攻撃・ダメージ 爪+9(1d4+6)/爪+9(1d4+6)/嗜み+4(1d6+4)						

ウォーウルヴァリン					速度	40/穴掘り20/登20	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	中	【筋】	17(+3)	【特殊能力】激怒(ダメージを受けたら相手が死ぬまで:HP+2、攻撃・ダメージ+2、AC-2)、鋭敏嗅覚、軍用乗騎(変則):全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。	
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	15(+2)		
HD	4d8+24	攻撃範囲	5フィート	【耐】	22(+6)		
HP(平均)	42	頑健	10	【知】	1(-5)		
インシ	+2	反応	6	【判】	14(+2)		
AC(格/空)	14/12/12	意志	3	【魅】	10(0)	【<技能>・<特技>】<Listen/聞き耳>+8、<Spot/視認>+8、<Climb/登攀>+16	
HP	攻撃・ダメージ 爪+6(1d4+3)/爪+6(1d4+3)/嗜み+1(1d6+2)						

4HD

ウォーダイア・ウィーゼル					速度	50	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	中	筋	17(+3)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、食らいつき(命中したら食らいつける、食らいつき中はAC12)、吸血(食らいついているR毎2d4【耐】ダメージ)、軍用乗騎(変則):全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。	【技能】<特技>【Hide/隠れ身】+9、【Listen/聞き耳】+3、【Spot/視認】+7、【Move Silently/忍び足】+10、【Weapon Finesse/武器の妙技(噛)】	
種族	動物	大きさ	5x5	敏	19(+4)			
HD	4d8+4	攻撃範囲	5フィート	耐	13(+1)			
HP(平均)	22	頑健	5	知	2(-4)			
インシ	+4	反応	8	判	14(+2)			
AC(格/空)	16/14/12	意志	6	魅	11(0)			
HP	攻撃・ダメージ 噛みつき+8(1d6+4)							

ウォーダイア・バジャー					速度	40/穴掘り20	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	中	筋	17(+3)	【特殊能力】激怒(ダメージを受けたら相手が死ぬまで:HP+2、攻撃・ダメージ+2、AC-2)、鋭敏嗅覚、軍用乗騎(変則):全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。	【技能】<特技>【Listen/聞き耳】+8、【Spot/視認】+8	
種族	動物	大きさ	5x5	敏	17(+3)			
HD	4d8+24	攻撃範囲	5フィート	耐	22(+6)			
HP(平均)	42	頑健	10	知	2(-4)			
インシ	+3	反応	7	判	14(+2)			
AC(格/空)	16/13/13	意志	6	魅	10(0)			
HP	攻撃・ダメージ 爪+6(1d4+3)/爪+6(1d4+3)/噛+1(1d6+2)							

ウォージャイアント・リザード					速度	40/泳40	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	中	筋	20(+5)	【特殊能力】軍用乗騎(変則):全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。	【技能】<特技>【Hide/隠れ身】+7(森、下生え中ならさらに+4)、【Listen/聞き耳】+6、【Spot/視認】+6、【Climb/登攀】+11、【Move Silently/忍び足】+6	
種族	動物	大きさ	5x5	敏	15(+2)			
HD	4d8+20	攻撃範囲	5フィート	耐	20(+5)			
HP(平均)	38	頑健	9	知	2(-4)			
インシ	+2	反応	6	判	14(+2)			
AC(格/空)	15/12/13	意志	3	魅	2(-4)			
HP	攻撃・ダメージ 噛+8(1d8+6)							

ウォークロコダイル					速度	30/泳40	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	中	筋	22(+6)	【特殊能力】つかみ強化(中か小の相手に噛みつき命中後、自動的に「つかみ」→川底に押し込む)、軍用乗騎(変則):全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。	【技能】<特技>【Hide/隠れ身】+7(潜水するなら+19)、【Listen/聞き耳】+7、【Spot/視認】+7	
種族	動物	大きさ	5x5	敏	12(+1)			
HD	4d8+20	攻撃範囲	5フィート	耐	20(+5)			
HP(平均)	38	頑健	9	知	2(-4)			
インシ	+1	反応	5	判	14(+2)			
AC(格/空)	15/11/14	意志	3	魅	2(-4)			
HP	攻撃・ダメージ 噛みつき+9(1d8+8) or 尾の打撃+9(1d12+8)/つかみ+9(-)							

4HD

ウォーヴァイパー・スネーク(大)					速度	30/泳30/登30	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	大	筋	13(+1)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、毒(DC11;初期【耐】1d6/予後【耐】1d6)、軍用乗騎(変則):全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。	【技能】<特技>【Hide/隠れ身】+8、【Listen/聞き耳】+11、【Spot/視認】+11、【Climb/登攀】+12、【Balance/平衡感覚】+11、【Weapon Finesse/武器の妙技(噛)】	
種族	動物	大きさ	5x5	敏	17(+3)			
HD	4d8+8	攻撃範囲	10フィート	耐	14(+2)			
HP(平均)	26	頑健	6	知	1(-5)			
インシ	+3	反応	7	判	14(+2)			
AC(格/空)	15/12/12	意志	3	魅	2(-4)			
HP	攻撃・ダメージ 噛みつき+6(1d4+1・毒)							

ウォーコンストリクター・スネーク					速度	30/泳30/登30	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	大	筋	20(+5)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、つかみ強化(中か小の相手に噛みつき命中後、自動的に「つかみ」→以降毎R締めつけ1d3+6ダメージ)、軍用乗騎(変則):全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。	【技能】<特技>【Hide/隠れ身】+11、【Listen/聞き耳】+11、【Spot/視認】+11、【Climb/登攀】+16、【Balance/平衡感覚】+11、	
種族	動物	大きさ	5x5	敏	17(+3)			
HD	4d8+12	攻撃範囲	5フィート	耐	16(+3)			
HP(平均)	30	頑健	7	知	1(-5)			
インシ	+3	反応	7	判	14(+2)			
AC(格/空)	15/13/13	意志	3	魅	2(-4)			
HP	攻撃・ダメージ 噛みつき+8(1d3+6)/つかみ+12(-)							

ウォーボア					速度	40	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	中	筋	18(+4)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、凶暴(HP-10までペナなしで戦い続ける)、軍用乗騎(変則):全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。	【技能】<特技>【Listen/聞き耳】+9、【Spot/視認】+7	
種族	動物	大きさ	5x5	敏	10(0)			
HD	4d8+20	攻撃範囲	5フィート	耐	20(+5)			
HP(平均)	38	頑健	9	知	2(-4)			
インシ	0	反応	4	判	15(+2)			
AC(格/空)	16/10/16	意志	3	魅	4(-3)			
HP	攻撃・ダメージ 突き刺し+7(1d8+5)							

					速度		術レベル	
属性		サイズ		筋				
種族		大きさ		敏				
HD		攻撃範囲		耐				
HP(平均)		頑健		知				
インシ		反応		判				
AC(格/空)		意志		魅				
HP								

5HD

ウォーダイア・バット					速度	30/飛50(良)	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	大	【筋】	20(+5)	【特殊能力】超音波による暗視120ft、軍用乗騎(変則):全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。	【技能】<特技>【Listen/聞き耳】+13、<Spot/視認】+13、<Move Silently/忍び足】+11	
種族	動物	大きさ	10x5	【敏】	22(+6)			
HD	5d8+25	攻撃範囲	5ft	【耐】	20(+5)			
HP(平均)	47	頑健	9	【知】	2(-4)			
インシア	+6	反応	10	【判】	16(+3)			
AC(格/空)	20/15/14	意志	7	【魅】	6(-2)			
HP	攻撃・ダメージ		噛み+7(1d8+6)					

ウォーエイブ					速度	40/登40	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	大	【筋】	24(+7)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、軍用乗騎(変則):全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。	【技能】<特技>【Listen/聞き耳】+8、<Spot/視認】+8、<Climb/登攀】+20	
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	15(+2)			
HD	5d8+15	攻撃範囲	10ft	【耐】	17(+3)			
HP(平均)	37	頑健	7	【知】	2(-4)			
インシア	+2	反応	6	【判】	14(+2)			
AC(格/空)	14/11/12	意志	3	【魅】	7(-2)			
HP	攻撃・ダメージ		爪+9(1d6+7)/爪+9(1d6+7)/噛+4(1d6+4)					

ウォーヴァイパー・スネーク(超大)					速度	30/泳30/登30	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	超大	【筋】	13(+1)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、毒(DC11:初期【耐】1d6/予後【耐】1d6)、軍用乗騎(変則):全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。	【技能】<特技>【Hide/隠れ身】+3、<Listen/聞き耳】+11、<Spot/視認】+11、<Climb/登攀】+13、<Balance/平衡感覚】+12、【Weapon Finesse/武器の妙技(噛)】	
種族	動物	大きさ	15x15	【敏】	19(+4)			
HD	5d8+15	攻撃範囲	10フィート	【耐】	16(+3)			
HP(平均)	37	頑健	7	【知】	1(-5)			
インシア	+4	反応	8	【判】	14(+2)			
AC(格/空)	15/12/11	意志	3	【魅】	2(-4)			
HP	攻撃・ダメージ		噛みつき+6(1d4+1・毒)					

ウォーダイアトード(MM2)					速度	40	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	中	【筋】	13(+1)	【特殊能力】毒(DC14:初期【耐】1d6/予後【耐】1d6)、つかみ強化(自分より小さい相手に命中したら自動組み付き)、飲み込み(自分より小さい相手に組み付きが成功したら飲み込みが出来る。飲み込み毎ラウンド1d6殴打+1d4酸ダメージを与える。脱出するには2回連続で組み付き判定に成功するか、軽い武器の新撃or刺突でAC13の内臓に10pダメージを与える)軍用乗騎(変則):全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。	【技能】<特技>【Hide/隠れ身】+12、<Listen/聞き耳】+9、<Spot/視認】+13、<Jump/跳躍】+12、【Weapon Finesse/武器の妙技(爪)】	
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	14(+2)			
HD	5d8+20	攻撃範囲	5フィート	【耐】	18(+4)			
HP(平均)	42	頑健	8	【知】	2(-4)			
インシア	+2	反応	6	【判】	17(+3)			
AC(格/空)	15/12/13	意志	7	【魅】	7(-2)			
HP	攻撃・ダメージ		噛みつき+6(1d4+1・毒)or舌+6(-)/つかみ+4(-)					

6HD

ウォーライオン					速度	50	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	大	【筋】	24(+7)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、飛びかかり(突撃時移動後全力攻撃可)、つかみ強化(噛みつきが命中したら自動的に「つかみ」状態→引っかかり)、引っかかり(掴んだ相手に追加攻撃:+10(1d4+4)x2回・飛びかかり後可)、軍用乗騎(変則):全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。	【技能】<特技>【Hide/隠れ身】+4(草原、濃い下ばえのあるところではさらに+8)、<Listen/聞き耳】+7、<Spot/視認】+7、<Jump/跳躍】+7、<Move Silently/忍び足】+11、<Balance/平衡感覚】+7	
種族	動物	大きさ	5x10	【敏】	17(+3)			
HD	6d8+24	攻撃範囲	5フィート	【耐】	18(+4)			
HP(平均)	51	頑健	8	【知】	2(-4)			
インシア	+3	反応	8	【判】	14(+2)			
AC(格/空)	15/12/12	意志	4	【魅】	6(-2)			
HP	攻撃・ダメージ		爪+10(1d4+7)/爪+10(1d4+7)/噛+5(1d8+4)/つかみ+15(-)					

ウォーダイアエイブ					速度	40/25登攀	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	大	【筋】	25(+7)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、かきむしり(つめ攻撃が2回とも命中した場合、自動的に2d6+14ダメージが入る)、軍用乗騎(変則):全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。	【技能】<特技>【Listen/聞き耳】+3、<Spot/視認】+11、<Climb/登攀】+15、<Move Silently/忍び足】+9	
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	15(+2)			
HD	6d8+18	攻撃範囲	10ft	【耐】	17(+3)			
HP(平均)	45	頑健	8	【知】	2(-4)			
インシア	+2	反応	7	【判】	14(+2)			
AC(格/空)	15/11/13	意志	7	【魅】	7(-2)			
HP	攻撃・ダメージ		爪+10(1d6+7)/爪+10(1d6+7)/噛+5(1d8+4)					

ウォーダイアウルヴァリン					速度	40/20登攀	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	大	【筋】	25(+7)	【特殊能力】激怒(ダメージを受けたら相手が死ぬまで:HP+2/HD、攻撃・ダメージ+2、AC-2)、鋭敏嗅覚、軍用乗騎(変則):全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。	【技能】<特技>【Listen/聞き耳】+11、<Spot/視認】+10、<Climb/登攀】+15	
種族	動物	大きさ	5x10	【敏】	17(+3)			
HD	6d8+36	攻撃範囲	5フィート	【耐】	22(+6)			
HP(平均)	63	頑健	11	【知】	1(-5)			
インシア	+3	反応	8	【判】	14(+2)			
AC(格/空)	16/12/13	意志	7	【魅】	10(0)			
HP	攻撃・ダメージ		爪+10(1d6+7)/爪+10(1d6+7)/噛+5(1d8+4)					

ウォーダイアホーク					速度	20/飛行90(標準)	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	中	【筋】	15(+2)	【特殊能力】軍用乗騎(変則):全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。	【技能】<特技>【Listen/聞き耳】+10、<Spot/視認】+10(陽光下さらに+8)、<Move Silently/忍び足】+8、【Weapon Finesse/武器の妙技(爪)】	
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	22(+6)			
HD	6d8+24	攻撃範囲	5フィート	【耐】	18(+4)			
HP(平均)	51	頑健	9	【知】	2(-4)			
インシア	+6	反応	11	【判】	17(+3)			
AC(格/空)	19/16/13	意志	8	【魅】	11(0)			
HP	攻撃・ダメージ		爪+11(1d4+2)/爪+11(1d4+2)/噛+6(1d6+1)					

ウォータイガー					速度	50	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	大	【筋】	26(+8)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、飛びかかり(突撃時)移動後全力攻撃可、つかみ強化(片方のつめor噛みつきが命中したら自動的に「つかみ」状態→引っこき可)、引っこき(掴んだ相手に追加攻撃:+12(1d8+5)x2回・飛びかかり後可)、軍用乗騎(変則):全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。		
種族	動物	大きさ	5x10	【敏】	15(+2)	【技能】<技能>・<特技>【Hide/隠れ身】+5(草原、濃い下ばえのあるところではさらに+4)、<Listen/聞き耳>+4、<Spot/視認>+4、<Swim/水泳>+13、<Move Silently/忍び足>+9、<Balance/平衡感覚>+6		
HD	7d8+35	攻撃範囲	5フィート	【耐】	20(+5)			
HP(平均)	66	頑健	10	【知】	2(-4)			
インシア	+2	反応	7	【判】	14(+2)			
AC(格/空)	14/11/12	意志	4	【魅】	6(-2)			
HP	攻撃・ダメージ 爪+12(1d8+8)/爪+12(1d8+8)/噛み+7(1d6+5)/つかみ+17(-)							

ウォーブラウンベア					速度	50	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	大	【筋】	30(+10)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、つかみ強化(片方のつめが命中したら自動的に「つかみ」状態)、軍用乗騎(変則):全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。		
種族	動物	大きさ	5x10	【敏】	13(+1)	【技能】<技能>・<特技>【Listen/聞き耳】+6、<Spot/視認】+9、<Swim/水泳】+16		
HD	7d8+42	攻撃範囲	5フィート	【耐】	22(+6)			
HP(平均)	73	頑健	11	【知】	2(-4)			
インシア	+1	反応	6	【判】	14(+2)			
AC(格/空)	15/10/14	意志	4	【魅】	6(-2)			
HP	攻撃・ダメージ 爪+14(1d8+10)/爪+14(1d8+10)/噛み+9(2d8+6)/つかみ+19(-)							

ウォーディアウルフ					速度	60	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	大	【筋】	28(+9)	【特殊能力】嗅覚、足払い(変則:噛み命中後、足払い判定可、失敗しても足払いし返されない)、軍用乗騎(変則):全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。		
種族	動物	大きさ	5x10	【敏】	15(+2)	【技能】<技能>・<特技>【Hide/隠れ身】+5、<Listen/聞き耳】+8、<Spot/視認】+8、<Move Silently/忍び足】+5、<Wilderness Lore/野外知識】+1(において追跡:+4)、		
HD	7d8+35	攻撃範囲	5ft	【耐】	20(+5)			
HP(平均)	66	頑健	10	【知】	2(-4)			
インシア	+2	反応	7	【判】	14(+2)			
AC(格/空)	14/11/12	意志	7	【魅】	10(0)			
HP	攻撃・ダメージ 噛み+13(1D8+12)/足払い+13							

					速度		術レベル	
属性		サイズ		【筋】		【特殊能力】		
種族		大きさ		【敏】				
HD		攻撃範囲		【耐】				
HP(平均)		頑健		【知】				
インシア		反応		【判】				
AC(格/空)		意志		【魅】		【技能】<技能>・<特技>		
HP	攻撃・ダメージ							

ウォージャイアントクロコダイル					速度	30/40水泳	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	超大	【筋】	30(+10)	【特殊能力】つかみ強化(中か小の相手に噛みつき命中後、自動的に「つかみ」→川底に押さえ込む)、軍用乗騎(変則):全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。		
種族	動物	大きさ	10x20	【敏】	12(+1)	【技能】<技能>・<特技>【Hide/隠れ身】+0(潜水するなら+19)、<Listen/聞き耳】+7、<Spot/視認】+7		
HD	8d8+48	攻撃範囲	10フィート	【耐】	22(+6)			
HP(平均)	84	頑健	12	【知】	1(-5)			
インシア	+1	反応	7	【判】	14(+2)			
AC(格/空)	16/9/15	意志	4	【魅】	2(-4)			
HP	攻撃・ダメージ 噛みつき+14(2d8+14) or 尾の打撃+14(1d12+14)/つかみ+24(-)							

ウォーディアポア					速度	50	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	大	【筋】	30(+10)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、凶暴(HP-10までへななして戦い続ける)、軍用乗騎(変則):全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。		
種族	動物	大きさ	5x10	【敏】	10(0)	【技能】<技能>・<特技>【Listen/聞き耳】+11、<Spot/視認】+10		
HD	8d8+40	攻撃範囲	5フィート	【耐】	20(+5)			
HP(平均)	76	頑健	11	【知】	2(-4)			
インシア	0	反応	6	【判】	15(+2)			
AC(格/空)	15/9/15	意志	8	【魅】	8(-1)			
HP	攻撃・ダメージ 噛みつき+15(1d8+14)							

ウォーディアスネーク(MM2)					速度	40/泳30/登30	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	超大	【筋】	27(+8)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、毒(DC16:初期【耐】1d6/予後【耐】1d6)、つかみ強化(大以下の相手に噛みつき命中後、自動的に「つかみ」)、締めつけ(つかみ強化の組み付き判定に成功するたびに、殴打1d6+11ダメージ)、軍用乗騎(変則):全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。		
種族	動物	大きさ	10x10	【敏】	20(+5)	【技能】<技能>・<特技>【Hide/隠れ身】+7、<Listen/聞き耳】+11、<Spot/視認】+11、<Climb/登攀】+16、<Balance/平衡感覚】+14、		
HD	8d8+32	攻撃範囲	10フィート	【耐】	19(+4)			
HP(平均)	68	頑健	10	【知】	1(-5)			
インシア	+5	反応	11	【判】	15(+2)			
AC(格/空)	18/13/13	意志	8	【魅】	11(0)			
HP	攻撃・ダメージ 噛みつき+12(2d6+11・毒)/つかみ+22(-)							

					速度		術レベル	
属性		サイズ		【筋】		【特殊能力】		
種族		大きさ		【敏】				
HD		攻撃範囲		【耐】				
HP(平均)		頑健		【知】				
インシア		反応		【判】				
AC(格/空)		意志		【魅】		【技能】<技能>・<特技>		
HP	攻撃・ダメージ							

9HD

ウォーダイアライオン					速度	50	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	大	【筋】	28(+9)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、飛びかかり(突撃時移動後全力攻撃可)、つかみ強化(噛みつきが命中したら自動的に「つかみ」状態→引っかけ可)、引っかけ(掴んだ相手に追加攻撃: +14(1d6+5)x2回・飛びかかり後可)、軍用乗騎(変則): 全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。		
種族	動物	大きさ	5x10	【敏】	15(+2)	【<技能>・<特技>】<Hide/隠れ身>+5(草原、濃い下ばえのある所ではさらに+4)、<Listen/聞き耳>+6、<Spot/視認>+6、<Jump/跳躍>+12、<Move Silently/忍び足>+9		
HD	9d8+45	攻撃範囲	5フィート	【耐】	20(+5)			
HP(平均)	85	頑健	11	【知】	2(-4)			
インシヤ	+2	反応	8	【判】	14(+2)			
AC(格/空)	15/11/13	意志	8	【魅】	10(0)			
HP	攻撃・ダメージ 爪+14(1d6+9)/爪+14(1d6+9)/噛+9(1d8+5)/つかみ+19(-)							

12HD

ウォーエレファント(アフリカゾウ)					速度	50	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	超大	【筋】	33(+11)	【特殊能力】蹂躞(中型サイズ以下に対して自動的に牙のダメージを与える(2d8+16)。相手は機会攻撃を行うか回避(反応ST20、半減)できる。)、軍用乗騎(変則): 全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。		
種族	動物	大きさ	10x20	【敏】	10(+0)	【<技能>・<特技>】<Listen/聞き耳>+8、<Spot/視認>+8		
HD	12d8+84	攻撃範囲	10フィート	【耐】	24(+7)			
HP(平均)	138	頑健	15	【知】	2(-4)			
インシヤ	0	反応	8	【判】	15(+2)			
AC(格/空)	15/8/15	意志	6	【魅】	7(-2)			
HP	攻撃・ダメージ 叩きつけ+18(2d6+11)/踏みつけ+13(2d6+6)/踏みつけ+13(2d6+6): または突き刺し+18(2d8+16)							

ウォーポーラーベア					速度	50/40水泳	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	大	【筋】	30(+10)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、つかみ強化(片方のつめが命中したら自動的に「つかみ」状態)、軍用乗騎(変則): 全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。		
種族	動物	大きさ	5x10	【敏】	13(+1)	【<技能>・<特技>】<Hide/隠れ身>-2(雪のある地域ではさらに+12)、<Listen/聞き耳>+6、<Spot/視認>+9		
HD	9d8+54	攻撃範囲	5フィート	【耐】	22(+6)			
HP(平均)	94	頑健	12	【知】	2(-4)			
インシヤ	+1	反応	7	【判】	14(+2)			
AC(格/空)	15/10/14	意志	5	【魅】	6(-2)			
HP	攻撃・ダメージ 爪+15(1d8+10)/爪+15(1d8+10)/噛+10(2d8+6)/つかみ+20(-)							

ウォーエレファント(インドゾウ、マンモスなど)					速度	50	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	超大	【筋】	31(+10)	【特殊能力】蹂躞(中型サイズ以下に対して自動的に牙のダメージを与える(2d8+15)。相手は機会攻撃を行うか回避(反応ST20、半減)できる。)、軍用乗騎(変則): 全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。		
種族	動物	大きさ	10x20	【敏】	10(+0)	【<技能>・<特技>】<Listen/聞き耳>+9、<Spot/視認>+9		
HD	12d8+84	攻撃範囲	10フィート	【耐】	24(+7)			
HP(平均)	138	頑健	15	【知】	2(-4)			
インシヤ	0	反応	8	【判】	17(+3)			
AC(格/空)	15/8/15	意志	7	【魅】	7(-2)			
HP	攻撃・ダメージ 叩きつけ+17(2d6+10)/踏みつけ+12(2d6+5)/踏みつけ+12(2d6+5): または突き刺し+17(2d8+15)							

ウォーライナセス					速度	40	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	大	【筋】	29(+9)	【特殊能力】軍用乗騎(変則): 全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。		
種族	動物	大きさ	5x10	【敏】	10(+0)	【<技能>・<特技>】<Listen/聞き耳>+13、<Spot/視認>+3		
HD	9d8+63	攻撃範囲	5フィート	【耐】	24(+7)			
HP(平均)	103	頑健	13	【知】	2(-4)			
インシヤ	0	反応	6	【判】	15(+2)			
AC(格/空)	16/9/16	意志	5	【魅】	2(-4)			
HP	攻撃・ダメージ 突き刺し+14(2d6+13)							

ウォージャイアントコンストリクター・スネーク					速度	30/登30	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	超大	【筋】	28(+9)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、つかみ強化(大以下の相手に噛みつき命中後、自動的に「つかみ」→締めつけ(Lサイズ以下の相手につかみ成功毎に1d8+12ダメージ)、軍用乗騎(変則): 全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。		
種族	動物	大きさ	15x15	【敏】	17(+3)	【<技能>・<特技>】<Hide/隠れ身>+3、<Listen/聞き耳>+11、<Spot/視認>+11、<Climb/登攀>+18、<Balance/平衡感覚>+11、		
HD	12d8+36	攻撃範囲	10フィート	【耐】	16(+3)			
HP(平均)	90	頑健	11	【知】	1(-5)			
インシヤ	+3	反応	11	【判】	14(+2)			
AC(格/空)	15/11/12	意志	6	【魅】	2(-4)			
HP	攻撃・ダメージ 噛みつき+16(1d8+12)/つかみ+26(-)							

ウォーダイアホース(MM2)					速度	70	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	大	【筋】	25(+7)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、軍用乗騎(変則): 全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。		
種族	動物	大きさ	5x10	【敏】	13(+1)	【<技能>・<特技>】<Listen/聞き耳>+10、<Spot/視認>+10		
HD	9d8+63	攻撃範囲	5フィート	【耐】	25(+7)			
HP(平均)	103	頑健	13	【知】	2(-4)			
インシヤ	+1	反応	7	【判】	17(+3)			
AC(格/空)	16/10/15	意志	9	【魅】	11(+0)			
HP	攻撃・ダメージ 蹄+12(1d6+7)/蹄+12(1d6+7)/噛み付き+7(1d4+4)							

					速度		術レベル	
属性		サイズ		【筋】		【特殊能力】		
種族		大きさ		【敏】				
HD		攻撃範囲		【耐】				
HP(平均)		頑健		【知】				
インシヤ		反応		【判】				
AC(格/空)		意志		【魅】		【<技能>・<特技>】		
HP	攻撃・ダメージ							



ウォーディア・ベア					速度	50	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	大	【筋】	34(+12)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、つかみ強化(片方のつめが命中したら自動的に「つかみ」状態)、軍用乗騎(変則):全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。 【<技能>・<特技>】<Listen/聞き耳>+9、<Spot/視認>+9、<Swim/水泳>+13	
種族	動物	大きさ	5x10	【敏】	13(+1)		
HD	13d8+78	攻撃範囲	5フィート	【耐】	22(+6)		
HP(平均)	136	頑健	14	【知】	2(-4)		
インシヤ	+1	反応	9	【判】	14(+2)		
AC(格/並)	17/10/16	意志	10	【魅】	10(0)		
HP	<b>攻撃・ダメージ</b> 爪+20(2d4+12)/爪+20(2d4+12)/噛+15(2d8+7)/つかみ+25(-)						

ウォーレジェンダリー・エイブ(MM2)					速度	50/30登攀	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	中	【筋】	33(+11)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、かきむしり(つめ攻撃が2回とも命中した場合、自動的に2d8+16ダメージが入る)、軍用乗騎(変則):全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。 【<技能>・<特技>】<Spot/視認>+11、<Climb/登攀>+19、<Move Silently/忍び足>+11	
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	17(+3)		
HD	14d8+56	攻撃範囲	5ft	【耐】	19(+4)		
HP(平均)	119	頑健	13	【知】	2(-4)		
インシヤ	+3	反応	12	【判】	19(+4)		
AC(格/並)	19/13/16	意志	13	【魅】	11(-0)		
HP	<b>攻撃・ダメージ</b> 爪+21(1d8+11)/爪+21(1d8+11)/噛+16(2d6+6)						

ウォーディア・エルク(MM2)					速度	50	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	超大	【筋】	27(+8)	【特殊能力】蹶躍(大型サイズ以下に対して自動的に標準アクションで殴打ダメージを与える(2d8+11)。相手は機会攻撃(-4ペナ)を行うか回避(反応ST23、半減)できる。)、軍用乗騎(変則):全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。 【<技能>・<特技>】<Listen/聞き耳>+8、<Spot/視認>+8、<Hide/隠れ身>+4(MM2記載漏れ?種族ボーナス)	
種族	動物	大きさ	10x20	【敏】	11(+0)		
HD	13d8+78	攻撃範囲	10フィート	【耐】	23(+6)		
HP(平均)	136	頑健	14	【知】	2(-4)		
インシヤ	0	反応	8	【判】	13(+1)		
AC(格/並)	15/8/15	意志	9	【魅】	7(-2)		
HP	<b>攻撃・ダメージ</b> 叩きつけ+15(2d6+8)/蹄+10(2d4+4)/蹄+10(2d4+4):または突き刺し+15(2d8+11)						

ウォーレジェンダリー・ウルフ(MM2)					速度	70	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	中	【筋】	28(+9)	【特殊能力】嗅覚、足払い(変則:噛み命中後、足払い判定可。失敗しても足払いし返されない)、軍用乗騎(変則):全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。 【<技能>・<特技>】<Hide/隠れ身>+5、<Listen/聞き耳>+8、<Spot/視認>+8、<Move Silently/忍び足>+5、<Wilderness Lore/野外知識>+1(において追跡でさらに+8)、	
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	28(+9)		
HD	15d8+105	攻撃範囲	5ft	【耐】	24(+7)		
HP(平均)	172	頑健	16	【知】	2(-4)		
インシヤ	+9	反応	18	【判】	17(+3)		
AC(格/並)	24/19/15	意志	12	【魅】	10(0)		
HP	<b>攻撃・ダメージ</b> 噛み+22(2d6+12)/足払い+9						

ウォーレジェンダリー・イーグル(MM2)					速度	20/飛行110(標準)	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	小	【筋】	18(+4)	【特殊能力】軍用乗騎(変則):全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。 【<技能>・<特技>】<Listen/聞き耳>+12、<Spot/視認>+12(陽光下さらに+12)、《Weapon Finesse/武器の妙技(爪)、噛》	
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	30(+10)		
HD	13d8+65	攻撃範囲	5フィート	【耐】	20(+5)		
HP(平均)	123	頑健	13	【知】	2(-4)		
インシヤ	+10	反応	18	【判】	18(+4)		
AC(格/並)	25/21/15	意志	12	【魅】	13(+1)		
HP	<b>攻撃・ダメージ</b> 爪+22(1d6+4)/爪+22(1d6+4)/噛+17(1d8+3)						

ウォーディア・タイガー					速度	50	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	超大	【筋】	30(+10)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、飛びかかり(突撃時"移動後全力攻撃"可)、つかみ強化(片方のつめor噛みつきが命中したら自動的に「つかみ」状態→引っかかり可)、引っかかり(掴んだ相手に追加攻撃:+2(2d4+6)x2回・飛びかかり後可)、軍用乗騎(変則):全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。 【<技能>・<特技>】<Hide/隠れ身>+0(草原、濃い下ばえのあるところ:+4)、<Listen/聞き耳>+5、<Spot/視認>+5、<Swim/水泳>+11、<Move Silently/忍び足>+9、<Jump/跳躍>+11	
種族	動物	大きさ	10x20	【敏】	15(+2)		
HD	17d8+85	攻撃範囲	10フィート	【耐】	20(+5)		
HP(平均)	161	頑健	15	【知】	2(-4)		
インシヤ	+2	反応	12	【判】	14(+2)		
AC(格/並)	16/10/14	意志	12	【魅】	10(-0)		
HP	<b>攻撃・ダメージ</b> 爪+20(2d4+10)/爪+20(2d4+10)/噛+15(2d6+6)/つかみ+30(-)						

					速度		術レベル
属性		サイズ		【筋】		【特殊能力】	
種族		大きさ		【敏】			
HD		攻撃範囲		【耐】			
HP(平均)		頑健		【知】			
インシヤ		反応		【判】			
AC(格/並)		意志		【魅】			
HP	<b>攻撃・ダメージ</b>						

ウォーレジェンダリー・スネーク(MM2)					速度	40/泳40/登40	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	大	【筋】	30(+10)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、毒(DC25:初期【耐】1d8/予後【耐】1d8)、つかみ強化(大以下の相手に噛みつき命中後、自動的に「つかみ」)、締めつけ(つかみ強化の組み付き判定に成功するたびに、殴打1d8+14ダメージ)、軍用乗騎(変則):全ての騎乗判定に+2(状況ボーナス)、軽装~重装鎧に習熟。 【<技能>・<特技>】<Hide/隠れ身>+14、<Listen/聞き耳>+14、<Spot/視認>+14、<Swim/水泳>+16、<Climb/登攀>+22、<Balance/平衡感覚>+24、	
種族	動物	大きさ	5x10	【敏】	24(+7)		
HD	17d8+136	攻撃範囲	10フィート	【耐】	27(+8)		
HP(平均)	212	頑健	18	【知】	1(-5)		
インシヤ	+7	反応	17	【判】	16(+3)		
AC(格/並)	22/16/15	意志	13	【魅】	7(-2)		
HP	<b>攻撃・ダメージ</b> 噛みつき+21(1d8+14・毒)/つかみ+26(-)						