

1HD

ドッグ						速度	40	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	小	【筋】	13(+1)	【特殊能力】鋭敏嗅覚			
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	17(+3)				
HD	1d8+2	攻撃範囲	5フィート	【耐】	15(+2)				
HP(平均)	6	頑健	4	【知】	2(-4)				
イニシア	+3	反応	5	【判】	12(+1)				
AC(後/立)	15/14/12	意志	1	【魅】	6(-2)	【<技能>・<特技>】<Listen/聞き耳>+5、<Spot/視認>+5、<Swim/水泳>+5、<Wilderness Lore/野外知識>+1、<嗅覚で追跡でさらに+8>			
HP	攻撃・ダメージ 噛みつき+2(1d4+1)								

1HD

ヴァイパー・スネーク(小型)						速度	20/泳20/登20	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	小	【筋】	6(-2)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、毒(DC11;初期【耐】1d6/予後【耐】1d6)			
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	17(+3)				
HD	1d8	攻撃範囲	5フィート	【耐】	11(0)				
HP(平均)	4	頑健	2	【知】	1(-5)				
イニシア	+3	反応	5	【判】	12(+1)				
AC(後/立)	17/15/14	意志	1	【魅】	2(-4)	【<技能>・<特技>】<Hide/隠れ身>+15、<Listen/聞き耳>+9、<Spot/視認>+9、<Climb/登攀>+12、<Balance/平衡感覚>+11、<Weapon Finesse/武器の妙技(噛)>			
HP	攻撃・ダメージ 噛みつき+4(1d2-2・毒)								

バジャー						速度	30/穴掘り10	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	超小	【筋】	8(-1)	【特殊能力】激怒(ダメージを受けたら相手が死ぬまで:HP+2/HD、攻撃・ダメージ+2、AC-2)、鋭敏嗅覚			
種族	動物	大きさ	2.5x2.5	【敏】	17(+3)				
HD	1d8+2	攻撃範囲	0ft	【耐】	15(+2)				
HP(平均)	6	頑健	4	【知】	2(-4)				
イニシア	+3	反応	5	【判】	12(+1)				
AC(後/立)	15/15/12	意志	1	【魅】	6(-2)	【<技能>・<特技>】<Listen/聞き耳>+4<Spot/視認>+4<Escape Artist/脱出術>+7、<Weapon Finesse/武器の妙技(噛みつき、爪)>			
HP	攻撃・ダメージ 爪+5(1d2-1)/爪+5(1d2-1)/噛みつき+0(1d3-1)								

ダイア・ラット						速度	40/登攀20	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	小	【筋】	10(0)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、汚禱熱(頑健DC12、潜伏1d3日、ダメージ【敏】【耐】-1d3)			
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	17(+3)				
HD	1d8+1	攻撃範囲	5フィート	【耐】	12(+1)				
HP(平均)	5	頑健	3	【知】	1(-5)				
イニシア	+3	反応	5	【判】	12(+1)				
AC(後/立)	15/14/12	意志	3	【魅】	4(-3)	【<技能>・<特技>】<Hide/隠れ身>+11、<Move Silently/忍び足>+6、<Climb/登攀>+11、<Weapon Finesse/武器の妙技(噛)>			
HP	攻撃・ダメージ 噛みつき+4(1d4:病気)								

ホーク						速度	10/飛行60(標準)	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	超小	【筋】	6(-2)	【特殊能力】-			
種族	動物	大きさ	2.5x2.5	【敏】	17(+3)				
HD	1d8	攻撃範囲	0ft	【耐】	10(0)				
HP(平均)	4	頑健	2	【知】	2(-4)				
イニシア	+3	反応	5	【判】	14(+2)				
AC(後/立)	17/15/14	意志	2	【魅】	6(-2)	【<技能>・<特技>】<Listen/聞き耳>+6、<Spot/視認>+6(陽光下さらに+8)《Weapon Finesse/武器の妙技(爪)》			
HP	攻撃・ダメージ 爪+5(1d4-2)								

アウル						速度	10/40飛行	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	超小	【筋】	6(-2)	【特殊能力】-			
種族	動物	大きさ	2.5x2.5	【敏】	17(+3)				
HD	1d8	攻撃範囲	0ft	【耐】	10(0)				
HP(平均)	4	頑健	2	【知】	2(-4)				
イニシア	+3	反応	5	【判】	14(+2)				
AC(後/立)	17/15/14	意志	2	【魅】	4(-3)	【<技能>・<特技>】<Listen/聞き耳>+14、<Spot/視認>+6(夕暮れor暗闇さらに+8)《Move Silently/忍び足>+20《Weapon Finesse/武器の妙技(爪)》			
HP	攻撃・ダメージ 爪+5(1d4-2)								

イーグル						速度	10/飛行80(標準)	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	小	【筋】	10(0)	【特殊能力】-			
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	15(+2)				
HD	1d8+1	攻撃範囲	5フィート	【耐】	12(+1)				
HP(平均)	5	頑健	3	【知】	2(-4)				
イニシア	+2	反応	4	【判】	14(+2)				
AC(後/立)	14/13/12	意志	2	【魅】	6(-2)	【<技能>・<特技>】<Listen/聞き耳>+6、<Spot/視認>+6(陽光下さらに+8)《Weapon Finesse/武器の妙技(爪・噛)》			
HP	攻撃・ダメージ 爪+3(1d3)/爪+3(1d3)/噛みつき-2(1d4)								

パブーン						速度	40/30登攀	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	中型	【筋】	15(+2)	【特殊能力】鋭敏嗅覚			
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	14(+2)				
HD	1d8+1	攻撃範囲	5ft	【耐】	12(+1)				
HP(平均)	5	頑健	3	【知】	2(-4)				
イニシア	+2	反応	4	【判】	12(+1)				
AC(後/立)	13/12/11	意志	1	【魅】	4(-3)	【<技能>・<特技>】<Listen/聞き耳>+5、<Spot/視認>+5、<Climb/登攀>+13			
HP	攻撃・ダメージ 噛みつき+2(1d6+3)								

1HD

モンキー					速度	30/30登攀	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	超小	【筋】	3(-4)	【特殊能力】	
種族	動物	大きさ	2.5x2.5	【敏】	15(+2)		
HD	1d8	攻撃範囲	0ft	【耐】	10(+0)		
HP(平均)	4	頑健	2	【知】	2(-4)		
イニシア	+2	反応	4	【判】	12(+1)		
AC(後/立)	14/14/12	意志	1	【魅】	5(-3)	【<技能>・<特技>】<Hide/隠れ身>+13、<Listen/聞き耳>+4、<Spot/視認>+4、<Climb/登攀>+13、<Balance/平衡感覚>+10、<Weapon Finesse/武器の妙技(噛)>	
HP	攻撃・ダメージ		噛+4(1d3-4)				

2HD

ウルフ					速度	50	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	中	【筋】	13(+1)	【特殊能力】嗅覚、足払い(変則:噛み命中後、足払い判定可。失敗しても足払いし返されない)	
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	15(+2)		
HD	2d8+4	攻撃範囲	5ft	【耐】	15(+2)		
HP(平均)	13	頑健	5	【知】	2(-4)		
イニシア	+2	反応	5	【判】	12(+1)		
AC(後/立)	14/12/12	意志	1	【魅】	6(-2)	【<技能>・<特技>】<Hide/隠れ身>+3、<Listen/聞き耳>+6、<Spot/視認>+4、<Move Silently/忍び足>+4、<Wilderness Lore/野外知識>+1(において追跡でさらに+4)、<Weapon Finesse/武器の妙技(噛)>	
HP	攻撃・ダメージ		噛み+3(1D6+1)/足払い+1				

					速度		術レベル
属性		サイズ		【筋】		【特殊能力】	
種族		大きさ		【敏】			
HD		攻撃範囲		【耐】			
HP(平均)		頑健		【知】			
イニシア		反応		【判】			
AC(後/立)		意志		【魅】		【<技能>・<特技>】	
HP	攻撃・ダメージ						

ヴァイパー・スネーク(中)					速度	20/泳20/登20	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	中	【筋】	8(-1)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、毒(DC11;初期【耐】1d6/予後【耐】1d6)	
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	17(+3)		
HD	2d8	攻撃範囲	5フィート	【耐】	11(0)		
HP(平均)	9	頑健	3	【知】	1(-5)		
イニシア	+3	反応	6	【判】	12(+1)		
AC(後/立)	16/13/13	意志	1	【魅】	2(-4)	【<技能>・<特技>】<Hide/隠れ身>+12、<Listen/聞き耳>+9、<Spot/視認>+9、<Climb/登攀>+11、<Balance/平衡感覚>+11、<Weapon Finesse/武器の妙技(噛)>	
HP	攻撃・ダメージ		噛みつき+4(1d4-1・毒)				

					速度		術レベル
属性		サイズ		【筋】		【特殊能力】	
種族		大きさ		【敏】			
HD		攻撃範囲		【耐】			
HP(平均)		頑健		【知】			
イニシア		反応		【判】			
AC(後/立)		意志		【魅】		【<技能>・<特技>】	
HP	攻撃・ダメージ						

ライディングドック					速度	40	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	中	【筋】	15(+2)	【特殊能力】嗅覚、足払い(変則:噛み命中後、足払い判定可。失敗しても足払いし返されない、但し訓練が必要)	
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	15(+2)		
HD	2d8+4	攻撃範囲	5フィート	【耐】	15(+2)		
HP(平均)	13	頑健	5	【知】	2(-4)		
イニシア	+2	反応	5	【判】	12(+1)		
AC(後/立)	16/12/14	意志	1	【魅】	6(-2)	【<技能>・<特技>】<Listen/聞き耳>+5、<Spot/視認>+5、<Swim/水泳>+5、<Wilderness Lore/野外知識>+1(において追跡でさらに+4)	
HP	攻撃・ダメージ		噛み+3(1D6+3)/足払い+2				

					速度		術レベル
属性		サイズ		【筋】		【特殊能力】	
種族		大きさ		【敏】			
HD		攻撃範囲		【耐】			
HP(平均)		頑健		【知】			
イニシア		反応		【判】			
AC(後/立)		意志		【魅】		【<技能>・<特技>】	
HP	攻撃・ダメージ						

クライムドック(武器装備ガイド)					速度	40/40登攀	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	小	【筋】	15(+2)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、	
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	15(+2)		
HD	2d8+4	攻撃範囲	5フィート	【耐】	15(+2)		
HP(平均)	13	頑健	5	【知】	2(-4)		
イニシア	+2	反応	5	【判】	12(+1)		
AC(後/立)	17/13/15	意志	1	【魅】	6(-2)	【<技能>・<特技>】<Hide/隠れ身>+6、<Listen/聞き耳>+6、<Spot/視認>+6、<Climb/登攀>+19(登攀速度持ちによる+8ボーナス、+4の種族ボーナス含)	
HP	攻撃・ダメージ		噛み+4(1D6+3)				

3HD

レパード					速度	40/登20	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	中	【筋】	16(+3)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、飛びかかり(突撃時)移動後全力攻撃(可)、つかみ強化(噛みつきが命中したら自動的に「つかみ」状態→引っかき可)、引っかき(掴んだ相手に追加攻撃)+6(1d3+1)x2回・飛びかかり後可)	
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	19(+4)		
HD	3d8+6	攻撃範囲	5フィート	【耐】	15(+2)		
HP(平均)	19	頑健	5	【知】	2(-4)		
イニシア	+4	反応	7	【判】	12(+1)		
AC(後/立)	15/14/11	意志	2	【魅】	6(-2)		
HP	攻撃・ダメージ 爪+1(1d3+1)/爪+1(1d3+1)/噛+6(1d6+3)/つかみ+5(-)						
【<技能>・<特技>】<Hide/隠れ身>+9(草原、濃い下ばえのあるところ)+4、<Listen/聞き耳>+7、<Spot/視認>+7、<Climb/登攀>+11、<Move Silently/忍び足>+9、<Balance/平衡感覚>+12、<Weapon Finesse/武器の妙技(噛、爪)>							

3HD

ダイア・ウィーゼル					速度	40	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	中	【筋】	14(+2)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、食らいつき(命中したら食らいつける;食らいつき中はAC12)、吸血(食らいついでいるR毎2d4【耐】ダメージ)	
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	19(+4)		
HD	3d8	攻撃範囲	5フィート	【耐】	10(0)		
HP(平均)	13	頑健	3	【知】	2(-4)		
イニシア	+4	反応	7	【判】	12(+1)		
AC(後/立)	16/14/12	意志	4	【魅】	11(0)		
HP	攻撃・ダメージ 噛みつき+6(1d6+3)						
【<技能>・<特技>】<Hide/隠れ身>+9、<Spot/視認>+5、<Move Silently/忍び足>+10、<Weapon Finesse/武器の妙技(噛)>							

チーター					速度	50	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	中	【筋】	16(+3)	【特殊能力】瞬発力(1時間に1回、突撃時に500フィートまで移動できる)、足払い(変則:噛み命中後、足払い判定可。失敗しても足払いし返されない、但し訓練が必要)	
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	19(+4)		
HD	3d8+6	攻撃範囲	5フィート	【耐】	15(+2)		
HP(平均)	19	頑健	5	【知】	2(-4)		
イニシア	+4	反応	7	【判】	12(+1)		
AC(後/立)	15/14/11	意志	2	【魅】	6(-2)		
HP	攻撃・ダメージ 爪+1(1d2+1)/爪+1(1d2+1)/噛+6(1d6+3)/足払い+3						
【<技能>・<特技>】<Hide/隠れ身>+7、<Listen/聞き耳>+5、<Spot/視認>+5、<Move Silently/忍び足>+8、<Weapon Finesse/武器の妙技(噛、爪)>							

ダイア・バッジャー					速度	30/穴掘り10	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	中	【筋】	14(+2)	【特殊能力】激怒(ダメージを受けたら相手が死ぬまで:HP+2/HD、攻撃・ダメージ+2、AC-2)、鋭敏嗅覚	
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	17(+3)		
HD	3d8+12	攻撃範囲	5フィート	【耐】	19(+4)		
HP(平均)	25	頑健	7	【知】	2(-4)		
イニシア	+3	反応	6	【判】	12(+1)		
AC(後/立)	16/13/13	意志	4	【魅】	10(0)		
HP	攻撃・ダメージ 爪+4(1d4+2)/爪+4(1d4+2)/噛-1(1d6+1)						
【<技能>・<特技>】<Listen/聞き耳>+6、<Spot/視認>+6							

ベア・ブラック					速度	40	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	中	【筋】	19(+4)	【特殊能力】鋭敏嗅覚	
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	13(+1)		
HD	3d8+6	攻撃範囲	5フィート	【耐】	15(+2)		
HP(平均)	19	頑健	5	【知】	2(-4)		
イニシア	+1	反応	4	【判】	12(+1)		
AC(後/立)	13/11/12	意志	2	【魅】	6(-2)		
HP	攻撃・ダメージ 爪+6(1d4+4)/爪+6(1d4+4)/噛+1(1d6+2)						
【<技能>・<特技>】<Listen/聞き耳>+4、<Spot/視認>+7、<Climb/登攀>+6、<Swim/水泳>+8							

ジャイアント・リザード					速度	30/泳30	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	中	【筋】	17(+3)	【特殊能力】-	
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	15(+2)		
HD	3d8+9	攻撃範囲	5フィート	【耐】	17(+3)		
HP(平均)	22	頑健	6	【知】	2(-4)		
イニシア	+2	反応	5	【判】	12(+1)		
AC(後/立)	15/12/13	意志	2	【魅】	2(-4)		
HP	攻撃・ダメージ 噛+5(1d8+4)						
【<技能>・<特技>】<Hide/隠れ身>+7(森、下生え中ならさらに+4)、<Listen/聞き耳>+4、<Spot/視認>+4、<Climb/登攀>+9、<Move Silently/忍び足>+6							

ウルヴァリン					速度	30/穴掘り10/登10	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	中	【筋】	14(+2)	【特殊能力】激怒(ダメージを受けたら相手が死ぬまで:HP+2/HD、攻撃・ダメージ+2、AC-2、頑健セーブ+2)、鋭敏嗅覚	
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	15(+2)		
HD	3d8+12	攻撃範囲	5フィート	【耐】	19(+4)		
HP(平均)	25	頑健	7	【知】	1(-5)		
イニシア	+2	反応	5	【判】	12(+1)		
AC(後/立)	14/12/12	意志	2	【魅】	10(0)		
HP	攻撃・ダメージ 爪+4(1d4+2)/爪+4(1d4+2)/噛-1(1d6+1)						
【<技能>・<特技>】<Listen/聞き耳>+6、<Spot/視認>+6、<Climb/登攀>+15							

クロコダイル					速度	20/泳30	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	中	【筋】	19(+4)	【特殊能力】つかみ強化(中か小の相手に噛みつき命中後、自動的に「つかみ」→川底に押さえ込む)	
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	12(+1)		
HD	3d8+9	攻撃範囲	5フィート	【耐】	17(+3)		
HP(平均)	22	頑健	6	【知】	2(-4)		
イニシア	+1	反応	4	【判】	12(+1)		
AC(後/立)	15/11/14	意志	2	【魅】	2(-4)		
HP	攻撃・ダメージ 噛みつき+6(1d8+6) or 尾の打撃+6(1d12+6)/つかみ+6(-)						
【<技能>・<特技>】<Hide/隠れ身>+7(潜水するなら+19)、<Listen/聞き耳>+5、<Spot/視認>+5							

3HD

ヴァイパー・スネーク(大)						速度	20/泳20/登20	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	大	【筋】	10(0)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、毒(DC11;初期【耐】1d6/予後【耐】1d6)			
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	17(+3)				
HD	3d8	攻撃範囲	10フィート	【耐】	11(0)				
HP(平均)	13	頑健	3	【知】	1(-5)				
イニシア	+3	反応	6	【判】	12(+1)				
AC(後/立)	15/12/12	意志	2	【魅】	2(-4)				
HP	攻撃・ダメージ 噛みつき+4(1d4+毒)				【<技能>・<特技>】<Hide/隠れ身>+8、<Listen/聞き耳>+9、<Spot/視認>+9、<Climb/登攀>+11、<Balance/平衡感覚>+11、<Weapon Finesse/武器の妙技(噛)>				

コンストリクター・スネーク						速度	20/泳20/登20	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	大	【筋】	17(+3)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、つかみ強化(中か小の相手に噛みつき命中後、自動的に「つかみ」→締めつけ(Mサイズ以下の相手につかみ成功毎に1d3+4ダメージ)			
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	17(+3)				
HD	3d8+3	攻撃範囲	5フィート	【耐】	13(+1)				
HP(平均)	16	頑健	4	【知】	1(-5)				
イニシア	+3	反応	6	【判】	12(+1)				
AC(後/立)	15/13/12	意志	2	【魅】	2(-4)				
HP	攻撃・ダメージ 噛みつき+5(1d3+4)/つかみ+9(-)				【<技能>・<特技>】<Hide/隠れ身>+11、<Listen/聞き耳>+9、<Spot/視認>+9、<Climb/登攀>+14、<Balance/平衡感覚>+11、				

ボア						速度	40	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	中	【筋】	15(+2)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、凶暴(HP-10までへななしで戦い続ける)			
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	10(0)				
HD	3d8+9	攻撃範囲	5フィート	【耐】	17(+3)				
HP(平均)	22	頑健	6	【知】	2(-4)				
イニシア	0	反応	3	【判】	13(+1)				
AC(後/立)	16/10/16	意志	2	【魅】	4(-3)				
HP	攻撃・ダメージ 突き刺し+4(1d8+3)				【<技能>・<特技>】<Listen/聞き耳>+7、<Spot/視認>+5				

ライト・ホース						速度	60	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	中	【筋】	13(+1)	【特殊能力】鋭敏嗅覚			
種族	動物	大きさ	5x10	【敏】	13(+1)				
HD	3d8+6	攻撃範囲	5フィート	【耐】	15(+2)				
HP(平均)	19	頑健	5	【知】	2(-4)				
イニシア	1	反応	4	【判】	12(+1)				
AC(後/立)	13/10/12	意志	2	【魅】	6(-2)				
HP	攻撃・ダメージ 蹄+2(1d4+1)/蹄+2(1d4+1)				【<技能>・<特技>】<Listen/聞き耳>+6、<Spot/視認>+6				

3HD

ヘヴィ・ホース						速度	50	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	大	【筋】	15(+2)	【特殊能力】鋭敏嗅覚			
種族	動物	大きさ	5x10	【敏】	13(+1)				
HD	3d8+6	攻撃範囲	5フィート	【耐】	15(+2)				
HP(平均)	19	頑健	5	【知】	2(-4)				
イニシア	1	反応	4	【判】	12(+1)				
AC(後/立)	13/10/12	意志	2	【魅】	6(-2)				
HP	攻撃・ダメージ 蹄+3(1d6+2)/蹄+3(1d6+2)				【<技能>・<特技>】<Listen/聞き耳>+6、<Spot/視認>+6				

ウォーライト・ホース						速度	60	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	大	【筋】	16(+3)	【特殊能力】鋭敏嗅覚			
種族	動物	大きさ	5x10	【敏】	13(+1)				
HD	3d8+9	攻撃範囲	5フィート	【耐】	17(+3)				
HP(平均)	22	頑健	6	【知】	2(-4)				
イニシア	1	反応	4	【判】	13(+1)				
AC(後/立)	14/10/13	意志	2	【魅】	6(-2)				
HP	攻撃・ダメージ 蹄+4(1d4+3)/蹄+4(1d4+3)/噛み付き-1(1d3+1)				【<技能>・<特技>】<Listen/聞き耳>+7、<Spot/視認>+7				

						速度		術レベル	
属性		サイズ		【筋】		【特殊能力】			
種族		大きさ		【敏】					
HD		攻撃範囲		【耐】					
HP(平均)		頑健		【知】					
イニシア		反応		【判】					
AC(後/立)		意志		【魅】					
HP	攻撃・ダメージ				【<技能>・<特技>】				

						速度		術レベル	
属性		サイズ		【筋】		【特殊能力】			
種族		大きさ		【敏】					
HD		攻撃範囲		【耐】					
HP(平均)		頑健		【知】					
イニシア		反応		【判】					
AC(後/立)		意志		【魅】					
HP	攻撃・ダメージ				【<技能>・<特技>】				

4HD

ダイア・バット						速度	20/飛40(良)	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	大	【筋】	17(+3)	【特殊能力】超音波による暗視120ft			
種族	動物	大きさ	10x5	【敏】	22(+6)				
HD	4d8+12	攻撃範囲	5ft	【耐】	17(+3)				
HP(平均)	30	頑健	+7	【知】	2(-4)				
インシア	+6	反応	+10	【判】	14(+2)				
AC(後/立)	20/15/14	意志	+6	【魅】	6(-2)				
HP	攻撃・ダメージ 噛み+5(1d8+4)				【<技能>・<特技>】<Listen/聞き耳>+11*、<Spot/視認>+11*、<Move Silently/忍び足>+11[*サイレンス呪文などで擬似視覚が無効化されると-8される]				

4HD

デズモドゥ＝ハンティング・バット						速度	20/飛60(良)	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	中	【筋】	15(+2)	【特殊能力】超音波による暗視120ft、完全耐性(対象:デズモドゥの絶望の音波能力と朦朧化絶叫。条件:デズモドゥが繁殖させたバットであること)			
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	24(+7)				
HD	4d8+4	攻撃範囲	5ft	【耐】	13(+1)				
HP(平均)	22	頑健	5	【知】	2(-4)				
インシア	+7	反応	11	【判】	16(+3)				
AC(後/立)	20/17/13	意志	4	【魅】	7(-2)				
HP	攻撃・ダメージ 噛み+10(1d6+3)/足払い+2				【<技能>・<特技>】<Hide/隠れ身>+16、<Listen/聞き耳>+14*、<Spot/視認>+14*、<Move Silently/忍び足>+19、<Weapon Finesse/武器の妙技(噛)>[*サイレンス呪文などで擬似視覚が無効化されると-8される]				

エイブ						速度	30/登30	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	大	【筋】	21(+5)	【特殊能力】鋭敏嗅覚			
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	15(+2)				
HD	4d8+8	攻撃範囲	10ft	【耐】	14(+2)				
HP(平均)	26	頑健	6	【知】	2(-4)				
インシア	+2	反応	6	【判】	12(+1)				
AC(後/立)	14/11/12	意志	2	【魅】	7(-2)				
HP	攻撃・ダメージ 爪+7(1d6+5)/爪+7(1d6+5)/噛+2(1d6+2)				【<技能>・<特技>】<Listen/聞き耳>+6、<Spot/視認>+6、<Climb/登攀>+18				

デズモドゥ＝ガード・バット						速度	20/飛60(良)	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	大	【筋】	17(+3)	【特殊能力】超音波による暗視120ft、完全耐性(対象:デズモドゥの絶望の音波能力と朦朧化絶叫。条件:デズモドゥが繁殖させたバットであること)、流血(条件:噛み付き攻撃成功、効果:以降毎R1pダメージ/噛み付き成功回数)			
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	22(+6)				
HD	4d8+12	攻撃範囲	5ft	【耐】	17(+3)				
HP(平均)	30	頑健	+7	【知】	2(-4)				
インシア	+6	反応	+10	【判】	14(+2)				
AC(後/立)	20/15/14	意志	+6	【魅】	7(-2)				
HP	攻撃・ダメージ 噛み+5(1d8+4・流血)				【<技能>・<特技>】<Listen/聞き耳>+11、<Spot/視認>+11、<Move Silently/忍び足>+11[*サイレンス呪文などで擬似視覚が無効化されると-8される]《一撃離脱》《回避》《強行突破》				

ヴァイパー・スネーク(超大)						速度	20/泳20/登20	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	超大	【筋】	10(0)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、毒(DC11;初期【耐】1d6/予後【耐】1d6)			
種族	動物	大きさ	15x15	【敏】	19(+4)				
HD	4d8+4	攻撃範囲	10フィート	【耐】	13(+1)				
HP(平均)	22	頑健	5	【知】	1(-5)				
インシア	+4	反応	8	【判】	12(+1)				
AC(後/立)	15/12/11	意志	2	【魅】	2(-4)				
HP	攻撃・ダメージ 噛みつき+5(1d4・毒)				【<技能>・<特技>】<Hide/隠れ身>+3、<Listen/聞き耳>+9、<Spot/視認>+9、<Climb/登攀>+12、<Balance/平衡感覚>+12、《Weapon Finesse/武器の妙技(噛)》				

ウオーヘヴィ・ホース						速度	50	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	大	【筋】	18(+4)	【特殊能力】鋭敏嗅覚			
種族	動物	大きさ	5x10	【敏】	13(+1)				
HD	4d8+12	攻撃範囲	5フィート	【耐】	17(+3)				
HP(平均)	30	頑健	7	【知】	2(-4)				
インシア	1	反応	5	【判】	13(+1)				
AC(後/立)	14/10/13	意志	2	【魅】	6(-2)				
HP	攻撃・ダメージ 蹄+6(1d6+4)/蹄+6(1d6+4)/噛み付き+1(1d4+2)				【<技能>・<特技>】<Listen/聞き耳>+7、<Spot/視認>+7				

ダイアトード(MM2)						速度	30	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	中	【筋】	10(0)	【特殊能力】毒(DC14;初期【耐】1d6/予後【耐】1d6)、つかみ強化(自分より小さい相手に命中したら自動組み付きへ)、飲み込み(自分より小さい相手に組み付きが成功したら飲み込むことが出来る。飲み込むと毎ラウンド1d6殴打+1d4酸ダメージを与える。脱出するには2回連続で組み付き判定に成功するか、軽い武器の新撃or刺突でAC13の内臓に10pダメージを与える)			
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	14(+2)				
HD	4d8+8	攻撃範囲	5フィート	【耐】	15(+2)				
HP(平均)	26	頑健	6	【知】	2(-4)				
インシア	+2	反応	6	【判】	15(+2)				
AC(後/立)	15/12/13	意志	6	【魅】	7(-2)				
HP	攻撃・ダメージ 噛みつき+5(1d4・毒)or舌+5(--) /つかみ+3(-)				【<技能>・<特技>】<Hide/隠れ身>+12、<Listen/聞き耳>+7、<Spot/視認>+11、<Jump/跳躍>+11、《Weapon Finesse/武器の妙技(噛)》				

						速度		術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	中	【筋】		【特殊能力】			
種族	動物	大きさ		【敏】					
HD		攻撃範囲		【耐】					
HP(平均)		頑健		【知】					
インシア		反応		【判】					
AC(後/立)		意志		【魅】					
HP	攻撃・ダメージ				【<技能>・<特技>】				

5HD

ライオン						速度	40	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	大	【筋】	21(+5)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、飛びかかり(突撃時"移動後全力攻撃"可)、つかみ強化(噛みつきが命中したら自動的に「つかみ」状態→引っかけ可)、引っかけ(掴んだ相手に追加攻撃；+7(1d4+2)x2回・飛びかかり後可)			
種族	動物	大きさ	5x10	【敏】	17(+3)				
HD	5d8+10	攻撃範囲	5フィート	【耐】	15(+2)				
HP(平均)	32	頑健	5	【知】	2(-4)				
イニシア	+3	反応	7	【判】	12(+1)				
AC(後/立)	15/12/12	意志	2	【魅】	6(-2)				
HP	攻撃・ダメージ 爪+7(1d4+5)/爪+7(1d4+5)/噛+2(1d8+2)/つかみ+12(-)								

6HD

タイガー						速度	40	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	大	【筋】	23(+6)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、飛びかかり(突撃時"移動後全力攻撃"可)、つかみ強化(片方のつめor噛みつきが命中したら自動的に「つかみ」状態→引っかけ可)、引っかけ(掴んだ相手に追加攻撃；+9(1d8+3)x2回・飛びかかり後可)			
種族	動物	大きさ	5x10	【敏】	15(+2)				
HD	6d8+18	攻撃範囲	5フィート	【耐】	17(+3)				
HP(平均)	45	頑健	8	【知】	2(-4)				
イニシア	+2	反応	7	【判】	12(+1)				
AC(後/立)	14/11/12	意志	3	【魅】	6(-2)				
HP	攻撃・ダメージ 爪+9(1d8+6)/爪+9(1d8+6)/噛+4(1d6+3)/つかみ+14(-)								

ダイアエイク						速度	30/15登攀	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	大	【筋】	22(+6)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、かきむしり(つめ攻撃が2回とも命中した場合、自動的に2d6+12ダメージが入る)			
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	15(+2)				
HD	5d8+10	攻撃範囲	10ft	【耐】	14(+2)				
HP(平均)	32	頑健	6	【知】	2(-4)				
イニシア	+2	反応	6	【判】	12(+1)				
AC(後/立)	15/11/13	意志	5	【魅】	7(-2)				
HP	攻撃・ダメージ 爪+8(1d6+6)/爪+8(1d6+6)/噛+3(1d8+3)								

ブラウンベア						速度	40	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	大	【筋】	27(+8)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、つかみ強化(片方のつめが命中したら自動的に「つかみ」状態)			
種族	動物	大きさ	5x10	【敏】	13(+1)				
HD	6d8+24	攻撃範囲	5フィート	【耐】	19(+4)				
HP(平均)	51	頑健	9	【知】	2(-4)				
イニシア	+1	反応	6	【判】	12(+1)				
AC(後/立)	15/10/14	意志	3	【魅】	6(-2)				
HP	攻撃・ダメージ 爪+11(1d8+8)/爪+11(1d8+8)/噛+6(2d8+4)/つかみ+16(-)								

ダイアウルヴァリン						速度	30/10登攀	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	大	【筋】	22(+6)	【特殊能力】激怒(ダメージを受けたら相手が死ぬまで：HP+2/HD、攻撃・ダメージ+2、AC-2)、鋭敏嗅覚			
種族	動物	大きさ	5x10	【敏】	17(+3)				
HD	5d8+20	攻撃範囲	5フィート	【耐】	19(+4)				
HP(平均)	42	頑健	8	【知】	1(-5)				
イニシア	+3	反応	7	【判】	12(+1)				
AC(後/立)	16/12/13	意志	5	【魅】	10(0)				
HP	攻撃・ダメージ 爪+8(1d6+6)/爪+8(1d6+6)/噛+3(1d8+3)								

ダイアウルフ						速度	50	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	大	【筋】	25(+7)	【特殊能力】嗅覚、足払い(変則：噛み命中後、足払い判定可。失敗しても足払いし返されない)			
種族	動物	大きさ	5x10	【敏】	15(+2)				
HD	6d8+18	攻撃範囲	5ft	【耐】	17(+3)				
HP(平均)	45	頑健	8	【知】	2(-4)				
イニシア	+2	反応	7	【判】	12(+1)				
AC(後/立)	14/11/12	意志	6	【魅】	10(0)				
HP	攻撃・ダメージ 噛み+10(1D8+10)/足払い+11								

ダイアホーク(MM2)						速度	10/飛行80(標準)	術レベル	
属性	真なる中立	サイズ	中	【筋】	12(+1)	【特殊能力】-			
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	22(+6)				
HD	5d8+10	攻撃範囲	5フィート	【耐】	15(+2)				
HP(平均)	32	頑健	6	【知】	2(-4)				
イニシア	+6	反応	10	【判】	15(+2)				
AC(後/立)	19/16/13	意志	6	【魅】	11(0)				
HP	攻撃・ダメージ 爪+9(1d4+1)/爪+9(1d4+1)/噛+4(1d6)								

						速度		術レベル	
属性		サイズ		【筋】		【特殊能力】			
種族		大きさ		【敏】					
HD		攻撃範囲		【耐】					
HP(平均)		頑健		【知】					
イニシア		反応		【判】					
AC(後/立)		意志		【魅】					
HP	攻撃・ダメージ								

7HD

ジャイアントクロコダイル					速度	20/30水泳	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	超大	【筋】	27(+8)	【特殊能力】つかみ強化(中か小の相手に噛みつき命中後、自動的に「つかみ」→川底に押さえ込む)	
種族	動物	大きさ	10x20	【敏】	12(+1)		
HD	7d8+28	攻撃範囲	10フィート	【耐】	19(+4)		
HP(平均)	59	頑健	9	【知】	1(-5)		
イニシア	+1	反応	6	【判】	12(+1)		
AC(後/立)	16/9/15	意志	3	【魅】	2(-4)		
HP	攻撃・ダメージ 噛みつき+11(2d8+12) or 尾の打撃+11(1d12+12) / つかみ+21(-)						
【<技能>・<特技>】<Hide/隠れ身>+0<潜水するなら+19>、<Listen/聞き耳>+5、<Spot/視認>+5							

8HD

ダイアライオン					速度	40	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	大	【筋】	25(+7)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、飛びかかり(突撃時「移動後全力攻撃」可)、つかみ強化(噛みつきが命中したら自動的に「つかみ」状態→引っかけ可)、引っかけ(掴んだ相手に追加攻撃:+12(1d6+3)x2回・飛びかかり後可)	
種族	動物	大きさ	5x10	【敏】	15(+2)		
HD	8d8+24	攻撃範囲	5フィート	【耐】	17(+3)		
HP(平均)	60	頑健	9	【知】	2(-4)		
イニシア	+2	反応	8	【判】	12(+1)		
AC(後/立)	15/11/13	意志	7	【魅】	10(0)		
HP	攻撃・ダメージ 爪+12(1d6+7) / 爪+12(1d6+7) / 噛み+7(1d8+3) / つかみ+17(-)						
【<技能>・<特技>】<Hide/隠れ身>+5<草原、濃い下ばえのある所ではさらに+4>、<Listen/聞き耳>+4、<Spot/視認>+4、<Jump/跳躍>+10、<Move Silently/忍び足>+9							

ダイアボア					速度	40	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	大	【筋】	27(+8)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、凶暴(HP-10までペナなしで戦い続ける)	
種族	動物	大きさ	5x10	【敏】	10(0)		
HD	7d8+21	攻撃範囲	5フィート	【耐】	17(+3)		
HP(平均)	52	頑健	8	【知】	2(-4)		
イニシア	0	反応	5	【判】	13(+1)		
AC(後/立)	15/9/15	意志	6	【魅】	8(-1)		
HP	攻撃・ダメージ 噛みつき+12(1d8+12)						
【<技能>・<特技>】<Listen/聞き耳>+9、<Spot/視認>+8							

ポーラーベア					速度	40/30水泳	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	大	【筋】	27(+8)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、つかみ強化(片方のつめが命中したら自動的に「つかみ」状態)	
種族	動物	大きさ	5x10	【敏】	13(+1)		
HD	8d8+32	攻撃範囲	5フィート	【耐】	19(+4)		
HP(平均)	68	頑健	10	【知】	2(-4)		
イニシア	+1	反応	7	【判】	12(+1)		
AC(後/立)	15/10/14	意志	3	【魅】	6(-2)		
HP	攻撃・ダメージ 爪+13(1d8+8) / 爪+13(1d8+8) / 噛み+8(2d8+4) / つかみ+18(-)						
【<技能>・<特技>】<Hide/隠れ身>-2<雪のある地域ではさらに+12>、<Listen/聞き耳>+4、<Spot/視認>+7							

ダイアスネーク(MM2)					速度	30/泳20/登20	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	超大	【筋】	24(+7)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、毒(DC16;初期【耐】1d6/予後【耐】1d6)、つかみ強化(大以下の相手に噛みつき命中後、自動的に「つかみ」)、締めつけ(つかみ強化の組み付き判定に成功するたびに、殴打1d6+10ダメージ)	
種族	動物	大きさ	10x10	【敏】	20(+5)		
HD	7d8+21	攻撃範囲	10フィート	【耐】	16(+3)		
HP(平均)	52	頑健	8	【知】	1(-5)		
イニシア	+5	反応	10	【判】	13(+1)		
AC(後/立)	18/13/13	意志	6	【魅】	11(0)		
HP	攻撃・ダメージ 噛みつき+10(2d6+10・毒) / つかみ+20(-)						
【<技能>・<特技>】<Hide/隠れ身>+7、<Listen/聞き耳>+9、<Spot/視認>+9、<Climb/登攀>+15、<Balance/平衡感覚>+14、							

ライナセス					速度	30	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	大	【筋】	26(+8)	【特殊能力】	
種族	動物	大きさ	5x10	【敏】	10(+0)		
HD	8d8+40	攻撃範囲	5フィート	【耐】	21(+5)		
HP(平均)	76	頑健	11	【知】	2(-4)		
イニシア	0	反応	6	【判】	13(+1)		
AC(後/立)	16/9/16	意志	3	【魅】	2(-4)		
HP	攻撃・ダメージ 突き刺し+13(2d6+12)						
【<技能>・<特技>】<Listen/聞き耳>+11、<Spot/視認>+1							

					速度		術レベル
属性		サイズ		【筋】		【特殊能力】	
種族		大きさ		【敏】			
HD		攻撃範囲		【耐】			
HP(平均)		頑健		【知】			
イニシア		反応		【判】			
AC(後/立)		意志		【魅】			
HP	攻撃・ダメージ						
【<技能>・<特技>】							

ダイアホース(MM2)					速度	60	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	大	【筋】	22(+6)	【特殊能力】鋭敏嗅覚	
種族	動物	大きさ	5x10	【敏】	13(+1)		
HD	8d8+48	攻撃範囲	5フィート	【耐】	22(+6)		
HP(平均)	84	頑健	12	【知】	2(-4)		
イニシア	+1	反応	7	【判】	15(+2)		
AC(後/立)	16/10/15	意志	8	【魅】	11(+0)		
HP	攻撃・ダメージ 蹄+11(1d6+6) / 蹄+11(1d6+6) / 噛み付き+6(1d4+3)						
【<技能>・<特技>】<Listen/聞き耳>+8、<Spot/視認>+8							

10~11HD

デズモドゥ=ウォー・バット					速度	20/飛40(良)	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	超大	【筋】	25(+7)	【特殊能力】超音波による暗視120ft、完全耐性(対象:デズモドゥの絶望の音波能力と朦朧化絶叫、条件:デズモドゥが繁殖させたバットであること)	
種族	動物	大きさ	10x10	【敏】	22(+6)		
HD	10d8+50	攻撃範囲	10ft	【耐】	21(+5)		
HP(平均)	95	頑健	12	【知】	2(-4)		
イニシア	+6	反応	13	【判】	14(+2)		
AC(後/立)	23/14/17	意志	9	【魅】	7(-2)		
HP	攻撃・ダメージ 噛み+12(2d6+10)						

エレファント(アフリカゾウ)					速度	40	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	超大	【筋】	30(+10)	【特殊能力】蹠蹴(中型サイズ以下に対して自動的に牙のダメージを与える(2d8+15)。相手は機会攻撃を行うか回避(反応ST20、半減)できる。)	
種族	動物	大きさ	10x20	【敏】	10(+0)		
HD	11d8+55	攻撃範囲	10フィート	【耐】	21(+5)		
HP(平均)	104	頑健	12	【知】	2(-4)		
イニシア	0	反応	7	【判】	13(+1)		
AC(後/立)	15/8/15	意志	4	【魅】	7(-2)		
HP	攻撃・ダメージ 叩きつけ+16(2d6+10)/踏みつけ+11(2d6+5)/踏みつけ+11(2d6+5);または突き刺し+16(2d8+15)						

エレファント(インドゾウ、マンモスなど)					速度	40	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	超大	【筋】	28(+9)	【特殊能力】蹠蹴(中型サイズ以下に対して自動的に牙のダメージを与える(2d8+14)。相手は機会攻撃を行うか回避(反応ST20、半減)できる。)	
種族	動物	大きさ	10x20	【敏】	10(+0)		
HD	11d8+55	攻撃範囲	10フィート	【耐】	21(+5)		
HP(平均)	104	頑健	12	【知】	2(-4)		
イニシア	0	反応	7	【判】	15(+2)		
AC(後/立)	15/8/15	意志	5	【魅】	7(-2)		
HP	攻撃・ダメージ 叩きつけ+15(2d6+9)/踏みつけ+10(2d6+4)/踏みつけ+10(2d6+4);または突き刺し+15(2d8+14)						

ジャイアントコンストリクター・スネーク					速度	20/登20	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	超大	【筋】	25(+7)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、つかみ強化(大以下の相手に噛みつき命中後、自動的に「つかみ」→締めつけ(Lサイズ以下の相手につかみ成功毎に1d8+10ダメージ)	
種族	動物	大きさ	15x15	【敏】	17(+3)		
HD	11d8+11	攻撃範囲	10フィート	【耐】	13(+1)		
HP(平均)	60	頑健	8	【知】	1(-5)		
イニシア	+3	反応	10	【判】	12(+1)		
AC(後/立)	15/11/12	意志	4	【魅】	2(-4)		
HP	攻撃・ダメージ 噛みつき+13(1d8+10)/つかみ+23(-)						

12HD

ダイア・ベア					速度	40	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	大	【筋】	31(+10)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、つかみ強化(片方のつめが命中したら自動的に「つかみ」状態)	
種族	動物	大きさ	5x10	【敏】	13(+1)		
HD	12d8+48	攻撃範囲	5フィート	【耐】	19(+4)		
HP(平均)	102	頑健	12	【知】	2(-4)		
イニシア	+1	反応	9	【判】	12(+1)		
AC(後/立)	17/10/16	意志	9	【魅】	10(0)		
HP	攻撃・ダメージ 爪+18(2d4+10)/爪+18(2d4+10)/噛み+13(2d8+5)/つかみ+23(-)						

ダイア・エルク(MM2)					速度	50	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	超大	【筋】	24(+7)	【特殊能力】蹠蹴(大型サイズ以下に対して自動的に標準アクションで殴打ダメージを与える(2d8+10)。相手は機会攻撃(-4ペナ)を行うか回避(反応ST23、半減)できる。)	
種族	動物	大きさ	10x20	【敏】	11(+0)		
HD	12d8+60	攻撃範囲	10フィート	【耐】	20(+5)		
HP(平均)	114	頑健	13	【知】	2(-4)		
イニシア	0	反応	8	【判】	11(+0)		
AC(後/立)	15/8/15	意志	8	【魅】	7(-2)		
HP	攻撃・ダメージ 叩きつけ+14(2d6+7)/蹄+9(2d4+3)/蹄+9(2d4+3);または突き刺し+14(2d8+10)						

レジェンダリー・イーグル(MM2)					速度	10/飛行100(標準)	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	小	【筋】	15(+2)	【特殊能力】-	
種族	動物	大きさ	5x5	【敏】	30(+10)		
HD	12d8+36	攻撃範囲	5フィート	【耐】	17(+3)		
HP(平均)	90	頑健	11	【知】	2(-4)		
イニシア	+10	反応	18	【判】	16(+3)		
AC(後/立)	25/21/15	意志	11	【魅】	13(+1)		
HP	攻撃・ダメージ 爪+20(1d6+2)/爪+20(1d6+2)/噛み+15(1d8+1)						

ジャイアントコンストリクター・スネーク					速度		術レベル
属性	真なる中立	サイズ	超大	【筋】		【特殊能力】	
種族	動物	大きさ	15x15	【敏】			
HD	11d8+11	攻撃範囲	10フィート	【耐】			
HP(平均)	60	頑健	8	【知】			
イニシア	+3	反応	10	【判】			
AC(後/立)	15/11/12	意志	4	【魅】			
HP	攻撃・ダメージ						

13~16HD

レジェンダリー・エイブ(MM2)						速度	40/20登攀	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	中	筋	30(+10)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、かきむしり(つめ攻撃が2回とも命中した場合、自動的に2d8+15ダメージが入る)		
種族	動物	大きさ	5x5	敏	17(+3)			
HD	13d8+39	攻撃範囲	5ft	耐	16(+3)			
HP(平均)	97	頑健	11	知	2(-4)			
イニシア	+3	反応	11	判	17(+3)			
AC(後/立)	19/13/16	意志	11	魅	11(-0)	【<技能>・<特技>】<Spot/視認>+9、<Climb/登攀>+19、<Move Silently/忍び足>+11		
HP	攻撃・ダメージ 爪+19(1d8+10)/爪+19(1d8+10)/噛+14(2d6+5)							

レジェンダリー・ウルフ(MM2)						速度	60	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	中	筋	25(+7)	【特殊能力】嗅覚、足払い(変則:噛み命中後、足払い判定可。失敗しても足払いし返されない)		
種族	動物	大きさ	5x5	敏	28(+9)			
HD	14d8+70	攻撃範囲	5ft	耐	21(+5)			
HP(平均)	133	頑健	14	知	2(-4)			
イニシア	9	反応	18	判	15(+2)			
AC(後/立)	24/19/15	意志	11	魅	10(0)	【<技能>・<特技>】<Hide/隠れ身>+5、<Listen/聞き耳>+6、<Spot/視認>+6、<Move Silently/忍び足>+5、<Wilderness Lore/野外知識>+1(において追跡でさらに+8)、		
HP	攻撃・ダメージ 噛み+19(2d6+10)/足払い+7							

ダイア・タイガー						速度	40	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	超大	筋	27(+8)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、飛びかかり(突撃時「移動後全力攻撃可」、つかみ強化(片方のつめor噛みつきが命中したら自動的に「つかみ」状態→引っかけ可)、引っかけ(掴んだ相手に追加攻撃:+18(2d4+4)x2回・飛びかかり後可)		
種族	動物	大きさ	10x20	敏	15(+2)			
HD	16d8+48	攻撃範囲	10フィート	耐	17(+3)			
HP(平均)	120	頑健	13	知	2(-4)			
イニシア	+2	反応	12	判	12(+1)			
AC(後/立)	16/10/14	意志	11	魅	10(-0)	【<技能>・<特技>】<Hide/隠れ身>+0(草原、濃い下ばえのあるところ:+4)、<Listen/聞き耳>+3、<Spot/視認>+3、<Swim/水泳>+11、<Move Silently/忍び足>+9、<Jump/跳躍>+11		
HP	攻撃・ダメージ 爪+18(2d4+8)/爪+18(2d4+8)/噛+13(2d6+4)/つかみ+28(-)							

レジェンダリー・スネーク(MM2)						速度	30/泳30/登30	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	大	筋	27(+8)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、毒(DC25;初期【耐】1d8/予後【耐】1d8)、つかみ強化(大以下の相手に噛みつき命中後、自動的に「つかみ」状態→引っかけ可)、締めつけ(つかみ強化の組み付き判定に成功するたびに、殴打1d8+12ダメージ)		
種族	動物	大きさ	5x10	敏	24(+7)			
HD	16d8+112	攻撃範囲	10フィート	耐	24(+7)			
HP(平均)	184	頑健	17	知	1(-5)			
イニシア	+7	反応	17	判	14(+2)			
AC(後/立)	22/16/15	意志	12	魅	7(-2)	【<技能>・<特技>】<Hide/隠れ身>+14、<Listen/聞き耳>+12、<Spot/視認>+12、<Swim/水泳>+16、<Climb/登攀>+22、<Balance/平衡感覚>+24、		
HP	攻撃・ダメージ 噛みつき+19(1d8+12・毒)/つかみ+24(-)							

18~26HD

レジェンダリー・ホース(MM2)						速度	80	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	大	筋	29(+9)	【特殊能力】鋭敏嗅覚		
種族	動物	大きさ	5x10	敏	14(+2)			
HD	18d8+144	攻撃範囲	5フィート	耐	27(+8)			
HP(平均)	225	頑健	19	知	2(-4)			
イニシア	+2	反応	13	判	15(+2)			
AC(後/立)	19/11/17	意志	13	魅	10(-0)	【<技能>・<特技>】<Listen/聞き耳>+9、<Spot/視認>+9		
HP	攻撃・ダメージ 蹄+21(2d6+9)/蹄+21(2d6+9)/噛み付き+16(1d6+4)							

ダイア・エレファント(MM2)						速度	30/10登攀	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	巨大	筋	40(+15)	【特殊能力】蹂躞(超大型サイズ以下に対して自動的に殴打ダメージを与える(4d6+22)。相手は機会攻撃(-4ペナ)を行うか回避(反応ST35、半減できる。)		
種族	動物	大きさ	20x40	敏	11(+0)			
HD	20d8+200	攻撃範囲	10フィート	耐	30(+10)			
HP(平均)	290	頑健	22	知	2(-4)			
イニシア	0	反応	12	判	15(+2)			
AC(後/立)	10/6/10	意志	14	魅	7(-2)	【<技能>・<特技>】<Listen/聞き耳>+8、<Spot/視認>+8、<Climb/登攀>+23		
HP	攻撃・ダメージ 叩きつけ+26(2d8+15)/踏みつけ+21(2d8+7)/踏みつけ+21(2d8+7);または突き刺し+26(4d6+22)							

レジェンダリー・ベア(MM2)						速度	50	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	大	筋	36(+13)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、つかみ強化(片方のつめが命中したら自動的に「つかみ」状態)		
種族	動物	大きさ	5x10	敏	15(+2)			
HD	20d8+140	攻撃範囲	5フィート	耐	25(+7)			
HP(平均)	230	頑健	19	知	2(-4)			
イニシア	+2	反応	14	判	16(+3)			
AC(後/立)	21/11/19	意志	15	魅	13(+1)	【<技能>・<特技>】<Listen/聞き耳>+8、<Spot/視認>+8、<Swim/水泳>+18		
HP	攻撃・ダメージ 爪+27(2d6+13)/爪+27(2d6+13)/噛+22(4d6+6)/つかみ+32(-)							

レジェンダリー・タイガー(MM2)						速度	50	術レベル
属性	真なる中立	サイズ	大	筋	33(+11)	【特殊能力】鋭敏嗅覚、飛びかかり(突撃時「移動後全力攻撃可」、つかみ強化(片方のつめor噛みつきが命中したら自動的に「つかみ」状態→引っかけ可)、引っかけ(掴んだ相手に追加攻撃:+29(2d6+5)x2回・飛びかかり後可)		
種族	動物	大きさ	5x10	敏	18(+4)			
HD	26d8+182	攻撃範囲	5フィート	耐	24(+7)			
HP(平均)	299	頑健	22	知	2(-4)			
イニシア	+4	反応	19	判	15(+2)			
AC(後/立)	23/13/19	意志	17	魅	11(-0)	【<技能>・<特技>】<Hide/隠れ身>+8(草原、濃い下ばえのあるところ:+8)、<Listen/聞き耳>+5、<Spot/視認>+7、<Swim/水泳>+14、<Move Silently/忍び足>+12、<Jump/跳躍>+15		
HP	攻撃・ダメージ 爪+29(2d6+11)/爪+29(2d6+11)/噛+24(2d8+5)/つかみ+34(-)							