

キャラクター名		攻撃(ダメージ)	
種族/属性			
クラス/レベル			
イニシアティブ		技能	<隠れ身> <聞き耳> <交渉> <視認> <忍び足> <真意看破> <搜索> <装置無力化> <はったり> <変装>
移動速度			
セーブ	頑健	反応	意志
能力値	[筋] ( ) [敏] ( ) [耐] ( ) [知] ( ) [判] ( ) [魅] ( )		
AC	通常	対接触攻撃	立ちすくみ
プレイヤー名		メモ	

キャラクター名		攻撃(ダメージ)	
種族/属性			
クラス/レベル			
イニシアティブ		技能	<隠れ身> <聞き耳> <交渉> <視認> <忍び足> <真意看破> <搜索> <装置無力化> <はったり> <変装>
移動速度			
セーブ	頑健	反応	意志
能力値	[筋] ( ) [敏] ( ) [耐] ( ) [知] ( ) [判] ( ) [魅] ( )		
AC	通常	対接触攻撃	立ちすくみ
プレイヤー名		メモ	

キャラクター名		攻撃(ダメージ)	
種族/属性			
クラス/レベル			
イニシアティブ		技能	<隠れ身> <聞き耳> <交渉> <視認> <忍び足> <真意看破> <搜索> <装置無力化> <はったり> <変装>
移動速度			
セーブ	頑健	反応	意志
能力値	[筋] ( ) [敏] ( ) [耐] ( ) [知] ( ) [判] ( ) [魅] ( )		
AC	通常	対接触攻撃	立ちすくみ
プレイヤー名		メモ	

キャラクター名		攻撃(ダメージ)	
種族/属性			
クラス/レベル			
イニシアティブ		技能	<隠れ身> <聞き耳> <交渉> <視認> <忍び足> <真意看破> <搜索> <装置無力化> <はったり> <変装>
移動速度			
セーブ	頑健	反応	意志
能力値	[筋] ( ) [敏] ( ) [耐] ( ) [知] ( ) [判] ( ) [魅] ( )		
AC	通常	対接触攻撃	立ちすくみ
プレイヤー名		メモ	

キャラクター名		攻撃(ダメージ)	
種族/属性			
クラス/レベル			
イニシアティブ		技能	<隠れ身> <聞き耳> <交渉> <視認> <忍び足> <真意看破> <搜索> <装置無力化> <はったり> <変装>
移動速度			
セーブ	頑健	反応	意志
能力値	[筋] ( ) [敏] ( ) [耐] ( ) [知] ( ) [判] ( ) [魅] ( )		
AC	通常	対接触攻撃	立ちすくみ
プレイヤー名		メモ	

キャラクター名		攻撃(ダメージ)	
種族/属性			
クラス/レベル			
イニシアティブ		技能	<隠れ身> <聞き耳> <交渉> <視認> <忍び足> <真意看破> <搜索> <装置無力化> <はったり> <変装>
移動速度			
セーブ	頑健	反応	意志
能力値	[筋] ( ) [敏] ( ) [耐] ( ) [知] ( ) [判] ( ) [魅] ( )		
AC	通常	対接触攻撃	立ちすくみ
プレイヤー名		メモ	

キャラクター名		攻撃(ダメージ)	
種族/属性			
クラス/レベル			
イニシアティブ		技能	<隠れ身> <聞き耳> <交渉> <視認> <忍び足> <真意看破> <搜索> <装置無力化> <はったり> <変装>
移動速度			
セーブ	頑健	反応	意志
能力値	[筋] ( ) [敏] ( ) [耐] ( ) [知] ( ) [判] ( ) [魅] ( )		
AC	通常	対接触攻撃	立ちすくみ
プレイヤー名		メモ	