

キャラクター名				攻撃(ダメージ)	
種族/属性					
クラス/レベル					
イニシアティブ				技能	<隠れ身> <聞き耳> <交渉> <視認> <忍び足> <真意看破> <搜索> <装置無力化> <はったり> <変装>
移動速度					
AC	通常	対接触攻撃	立ちすくみ		
セーブ	頑健	反応	意志		
能力値	【筋】 ()	【敏】 ()	【耐】 ()	プレイヤー名	
	【知】 ()	【判】 ()	【魅】 ()	メモ	
HP	最大HP				

キャラクター名				攻撃(ダメージ)	
種族/属性					
クラス/レベル					
イニシアティブ				技能	<隠れ身> <聞き耳> <交渉> <視認> <忍び足> <真意看破> <搜索> <装置無力化> <はったり> <変装>
移動速度					
AC	通常	対接触攻撃	立ちすくみ		
セーブ	頑健	反応	意志		
能力値	【筋】 ()	【敏】 ()	【耐】 ()	プレイヤー名	
	【知】 ()	【判】 ()	【魅】 ()	メモ	
HP	最大HP				

キャラクター名				攻撃(ダメージ)	
種族/属性					
クラス/レベル					
イニシアティブ				技能	<隠れ身> <聞き耳> <交渉> <視認> <忍び足> <真意看破> <搜索> <装置無力化> <はったり> <変装>
移動速度					
AC	通常	対接触攻撃	立ちすくみ		
セーブ	頑健	反応	意志		
能力値	【筋】 ()	【敏】 ()	【耐】 ()	プレイヤー名	
	【知】 ()	【判】 ()	【魅】 ()	メモ	
HP	最大HP				

キャラクター名				攻撃(ダメージ)	
種族/属性					
クラス/レベル					
イニシアティブ				技能	<隠れ身> <聞き耳> <交渉> <視認> <忍び足> <真意看破> <搜索> <装置無力化> <はったり> <変装>
移動速度					
AC	通常	対接触攻撃	立ちすくみ		
セーブ	頑健	反応	意志		
能力値	【筋】 ()	【敏】 ()	【耐】 ()	プレイヤー名	
	【知】 ()	【判】 ()	【魅】 ()	メモ	
HP	最大HP				

キャラクター名				攻撃(ダメージ)	
種族/属性					
クラス/レベル					
イニシアティブ				技能	<隠れ身> <聞き耳> <交渉> <視認> <忍び足> <真意看破> <搜索> <装置無力化> <はったり> <変装>
移動速度					
AC	通常	対接触攻撃	立ちすくみ		
セーブ	頑健	反応	意志		
能力値	【筋】 ()	【敏】 ()	【耐】 ()	プレイヤー名	
	【知】 ()	【判】 ()	【魅】 ()	メモ	
HP	最大HP				

キャラクター名				攻撃(ダメージ)	
種族/属性					
クラス/レベル					
イニシアティブ				技能	<隠れ身> <聞き耳> <交渉> <視認> <忍び足> <真意看破> <搜索> <装置無力化> <はったり> <変装>
移動速度					
AC	通常	対接触攻撃	立ちすくみ		
セーブ	頑健	反応	意志		
能力値	【筋】 ()	【敏】 ()	【耐】 ()	プレイヤー名	
	【知】 ()	【判】 ()	【魅】 ()	メモ	
HP	最大HP				