

キャラクター名		攻撃(ダメージ)	
種族/属性			
クラス/レベル			
イニシアティブ		技能	<隠れ身> <聞き耳> <交渉> <視認> <忍び足> <真意看破> <搜索> <装置無力化> <はったり> <変装>
移動速度			
AC	通常	対接触攻撃	立ちすくみ
セーブ	頑健	反応	意志
能力値	[筋] () [敏] () [耐] () [知] () [判] () [魅] ()		
HP	最大HP	メモ	
プレイヤー名			

キャラクター名		攻撃(ダメージ)	
種族/属性			
クラス/レベル			
イニシアティブ		技能	<隠れ身> <聞き耳> <交渉> <視認> <忍び足> <真意看破> <搜索> <装置無力化> <はったり> <変装>
移動速度			
AC	通常	対接触攻撃	立ちすくみ
セーブ	頑健	反応	意志
能力値	[筋] () [敏] () [耐] () [知] () [判] () [魅] ()		
HP	最大HP	メモ	
プレイヤー名			

キャラクター名		攻撃(ダメージ)	
種族/属性			
クラス/レベル			
イニシアティブ		技能	<隠れ身> <聞き耳> <交渉> <視認> <忍び足> <真意看破> <搜索> <装置無力化> <はったり> <変装>
移動速度			
AC	通常	対接触攻撃	立ちすくみ
セーブ	頑健	反応	意志
能力値	[筋] () [敏] () [耐] () [知] () [判] () [魅] ()		
HP	最大HP	メモ	
プレイヤー名			

キャラクター名		攻撃(ダメージ)	
種族/属性			
クラス/レベル			
イニシアティブ		技能	<隠れ身> <聞き耳> <交渉> <視認> <忍び足> <真意看破> <搜索> <装置無力化> <はったり> <変装>
移動速度			
AC	通常	対接触攻撃	立ちすくみ
セーブ	頑健	反応	意志
能力値	[筋] () [敏] () [耐] () [知] () [判] () [魅] ()		
HP	最大HP	メモ	
プレイヤー名			

キャラクター名		攻撃(ダメージ)	
種族/属性			
クラス/レベル			
イニシアティブ		技能	<隠れ身> <聞き耳> <交渉> <視認> <忍び足> <真意看破> <搜索> <装置無力化> <はったり> <変装>
移動速度			
AC	通常	対接触攻撃	立ちすくみ
セーブ	頑健	反応	意志
能力値	[筋] () [敏] () [耐] () [知] () [判] () [魅] ()		
HP	最大HP	メモ	
プレイヤー名			

キャラクター名		攻撃(ダメージ)	
種族/属性			
クラス/レベル			
イニシアティブ		技能	<隠れ身> <聞き耳> <交渉> <視認> <忍び足> <真意看破> <搜索> <装置無力化> <はったり> <変装>
移動速度			
AC	通常	対接触攻撃	立ちすくみ
セーブ	頑健	反応	意志
能力値	[筋] () [敏] () [耐] () [知] () [判] () [魅] ()		
HP	最大HP	メモ	
プレイヤー名			