

**74 ANGEL OF VENGEANCE**

レベル 14  
AC 29  
防御値 26  
移動速度 F6  
HP 90

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ⊕ Vengeance Blade: +20 vs AC; 20 radiant / ダメージ  
 □ Word of Truth: (burst / 爆発 2, 敵のみ) +17 vs 防御値 (Will / 意思); 15 thunder / 雷鳴ダメージおよび Stunned / 朦朧状態。

**ABILITIES / 基本能力**  
 Good / 善 • Angel  
 Flight / 飛行  
 Blindsight: Conceal / 視認困難無視; invisible / 不可視のクリーチャーを可視  
 Reach / 間合い 2

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 □ Sign of Vengeance: (range / 射程 10) バトルの終了時までクリーチャーは対象のクリーチャーに対して Vengeful Step を使う能力を得る。  
 Vengeful Step: 移動アクションの代わりに行う: このクリーチャーの Sign of Vengeance の対象になったクリーチャーと隣接した場所へ移動する。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 1/60

**10 ANIMATED STATUE**

レベル 4  
AC 20  
防御値 18  
移動速度 4  
HP 35

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ⊕ Smash: +9 vs AC; 10 ダメージ

**ABILITIES / 基本能力**  
 Construct  
 防御値 (Fort / 頑健) +4  
 Statue: Wandering Monster の代わりに、このクリーチャーはマップ外でゲームをスタートできる。ラウンドの開始時にこのクリーチャーをマップ上の statues / 像\* のマスに置いてよい。このクリーチャーが移動する時までにそのマスにいてもよい。  
 \* マップ上の像が描かれたマス。通常像のあるマスには進入できても停止はできない。

Wandering Monster: セットアップ時、ランダムに決定した victory area / 勝利ポイント獲得範囲に配置する。

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 □ Deflecting Skin: 割り込み、攻撃を受けたとき。攻撃のダメージを-5する。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 2/60

**23 DWARF BRAWLER**

レベル 7  
AC 19  
防御値 17  
移動速度 6  
HP 60

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ⊕ Punch: +10 vs AC; 20 ダメージ  
 □ One-Two Punch: ⊕ を2回行う。  
 ⊕ Pound: +10 vs AC; 20 ダメージおよび対象を 1 マス押しやる。

**ABILITIES / 基本能力**  
 Dwarf • Martial

押しやる: このクリーチャーから見てなるべく遠くのマスに移動する。押しやられたクリーチャーは、他のクリーチャーがいるマスや statue / 像の描かれたマスに入ったり、通過したり、wall / 壁を超えて移動する事はできない。また opportunity attack / 機会攻撃を誘発せず、押しやられた際に移動困難地形などの影響を受けない。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 3/60

**40 DWARF MAULFIGHTER**

レベル 10  
AC 26  
防御値 24  
移動速度 5  
HP 65

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ⊕ Maul: +17 vs AC; 20 ダメージ

**ABILITIES / 基本能力**  
 Dwarf • Martial

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 □ Stunning Cleave: 割り込み、このクリーチャーが敵を破壊したとき。破壊した敵に隣接している敵をそれぞれ; +14 vs 防御値 (Fort / 頑健); Stunned / 朦朧状態で攻撃できる。  
 Resounding Blow: このクリーチャーがクリティカルヒットした時、対象は Stunned / 朦朧状態になる。  
 Stunned / 朦朧状態: 攻撃者は combat advantage / 戦術的優位を得る、自身は行動不能になる。この効果は朦朧状態になったクリーチャーの次のターン終了時まで持続する。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 4/60

**31 HUMAN CLERIC OF BAHAMUT**

レベル 9  
AC 25  
防御値 23  
移動速度 5  
HP 60

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ⊕ War Pick: +16 vs AC; 15 ダメージ

**ABILITIES / 基本能力**  
 Human • Divine  
 Heavy Pick: クリティカルヒットのダメージは3倍になる。

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 □ Bless: このクリーチャーと味方は、このクリーチャーの次のターンの終了時まで攻撃値に+1。  
 □ Cure Wounds: 隣接した味方のHPを10回復する。  
 □ Divine Fortune: 割り込み。このクリーチャーが攻撃された時。1回の攻撃に対し防御値に+4。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 5/60

**40 MACETAIL BEHEMOTH**

レベル 11  
AC 23  
防御値 21  
移動速度 6  
HP 85

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ⊕ Smash: +14 vs AC; 25 ダメージ  
 □ Tail Sweep: (burst / 爆発 1) +12 vs 防御値 (Ref / 反応); 20 ダメージおよび Stunned / 朦朧状態; このクリーチャーが Stunned / 朦朧状態の敵を破壊するたびに再チャージする。

**ABILITIES / 基本能力**  
 Beast

Stunned / 朦朧状態: 攻撃者は combat advantage / 戦術的優位を得る、自身は行動不能になる。この効果は朦朧状態になったクリーチャーの次のターン終了時まで持続する。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 6/60

**14 MILITIA ARCHER**

レベル 4  
AC 17  
防御値 15  
移動速度 6  
HP 40

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ⊕ Dagger: +7 vs AC; 10 ダメージ  
 ✂ Bow: (range / 射程 10) +8 vs AC; 15 ダメージ

**ABILITIES / 基本能力**  
 Human • Martial

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 Coordinating Shot: もしこのクリーチャーが ✂ を敵に命中させた場合、ラウンドの最後まで味方はその敵に対して攻撃値に+1をする。  
 CHAMPION / 指揮官 2 □ □  
 • ラウンドの開始時に使用。味方は自分より高いレベルの敵に対し攻撃値に+2。  
 • 一人の味方が ✂ を行う前に使用。その攻撃の range / 射程が2倍になる。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 7/60

**35 SPHINX**

レベル 9  
AC 25  
防御値 21  
移動速度 F7  
HP 60

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ⊕ Claw: +14 vs AC; 15 ダメージ  
 □ Pounce: 移動速度の値まで移動し、さらに2マス移動した後、1体のクリーチャーに対し2回 ⊕ を行う。両方の攻撃が命中していた場合、2回目の攻撃時にダメージを+10。  
 □ Riddle of the Sphinx: (range / 射程 10) +12 vs 防御値 (Will / 意思); Stunned / 朦朧状態 (セーブにより終了)

**ABILITIES / 基本能力**  
 Magical Beast  
 Flight / 飛行

Stunned / 朦朧状態: 攻撃者は combat advantage / 戦術的優位を得る、自身は行動不能になる。この効果は朦朧状態になったクリーチャーのターン終了時に行うセーヴィング・スローに成功するまで持続する。  
 saving throw / セーヴィング・スロー: 何も修正値を加えない d20 ロールを行う。  
 1~9: 効果は持続 / 10~19: 効果は終了 / 20: 他の状態異常を含むすべての効果が終了

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 8/60

**24 THUNDERTUSK BOAR**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 Ⓡ Gore: +11 vs AC; 25 ダメージ

レベル 8  
 AC 20  
 防御値 18  
 移動速度 8  
 HP 65

**ABILITIES / 基本能力**  
 Beast  
 Dwarf Mount:  
 Medium サイズ以下の Dwarf を騎乗させることができる。

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 Death Strike: 割り込み、このクリーチャーが破壊された時、Ⓡ を行う。  
 Rabid Charger: 騎乗した状態で突撃を行った時、騎乗者とこのクリーチャーはそれぞれ Ⓡ を行う。  
 Thunder Charge: 突撃を行った時、攻撃値に +4、charging/ 突撃: 1 回の攻撃アクションとして、視線にとらえているクリーチャーに対し、最低 2 マス～移動速度までの移動と、基本攻撃に +1 した攻撃を行う。突撃は対象とした敵に最も近いマスで行動を終了し、突撃後に移動する事はできない。仲間と移動困難地形を通過して突撃を行うことができる。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 9/60

**53 BRUENOR BATTLEHAMMER**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 Ⓡ Axe: +17 vs AC; 20 ダメージ  
 ☐ Ⓡ Bruenor's Axeblade: +17 vs AC; 30 ダメージ

レベル 12  
 AC 26  
 防御値 23  
 移動速度 6  
 HP 85

**ABILITIES / 基本能力**  
 Dwarf • Martial  
 Unique / 個体名  
 Dodge Giants: Giants に対して AC に +4。

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 ☐ Hard to Kill: 割り込み、このクリーチャーの HP が 0 以下になったとき、このクリーチャーの HP は 5 に戻る。  
 Keen Axe: ダイス目が 19 か 20 の時、クリティカル・ヒットになる。

**CHAMPION / 指揮官 3 ☐ ☐ ☐**  
 • ラウンドの最初に使用。Dwarf の仲間はラウンド終了時まで移動速度に +2。  
 • いつでも使用可能。味方はラウンド終了時まで、Giants を Ⓡ する際に +10 ダメージを追加する。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 10/60

**3 FARMER**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 Ⓡ Bill Hook: +6 vs AC; 10 ダメージ

レベル 1  
 AC 15  
 防御値 13  
 移動速度 6  
 HP 10

**ABILITIES / 基本能力**  
 Human

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 11/60

**8 MERCHANT GUARD**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 Ⓡ Sword: +10 vs AC; 10 ダメージ

レベル 3  
 AC 19  
 防御値 15  
 移動速度 5  
 HP 30

**ABILITIES / 基本能力**  
 Human • Martial  
 Bold: 6 マス以内に味方の champion / 指揮官がいる場合、防御値に +4 (Will / 意志)

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 Bodyguard: 割り込み、隣接した味方に敵が攻撃した時、このクリーチャーがその攻撃の対象となる。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 12/60

**16 WARHORSE**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 Ⓡ Hooves: +13 vs AC; 15 ダメージ

レベル 6  
 AC 22  
 防御値 18  
 移動速度 8  
 HP 45

**ABILITIES / 基本能力**  
 Beast  
 Trained Mount:  
 Medium サイズ以下の Human か Elf を騎乗させることができる。

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 Charger: このクリーチャーの突撃時、このクリーチャーの騎乗者はターン終了時まで +10 ダメージを追加であたえ、加えて突撃した対象を 1 回 Ⓡ で攻撃できる。  
 charging/ 突撃: 1 回の攻撃アクションとして、視線にとらえているクリーチャーに対し、最低 2 マス～移動速度までの移動と、基本攻撃に +1 した攻撃を行う。突撃は対象とした敵に最も近いマスで行動を終了し、突撃後に移動する事はできない。仲間と移動困難地形を通過して突撃を行うことができる。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 13/60

**16 BLACK WOODS DRYAD**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 Ⓡ Pummel: +12 vs AC; 10 ダメージ  
 ☐ ☐ Ⓡ Entangle: +10 vs 防御値 (Ref / 反応); 10 ダメージ  
 および Immobilized / 動けない状態 (セーブにより終了)

レベル 5  
 AC 19  
 防御値 16  
 移動速度 7  
 HP 40

**ABILITIES / 基本能力**  
 Fey • Plant  
 Forestwalk:  
 このクリーチャーは森林を移動困難地形とはみなさない。防御値 (Fort / 頑健) +4

**SPECIAL POWERS**  
 Roots of the Earth: 飛行していない Large サイズ以下の敵はこのクリーチャーに隣接したマスから移動やシフトによって出ることができない。

Immobilized/ 動けない状態: 移動速度が 0 になる。ただし、移動以外の行動はできる。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 14/60

**36 CLIFFWALK ARCHER**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 Ⓡ Sword: +14 vs AC; 10 ダメージ  
 ✂ Longbow: (sight / 視界内) +15 vs AC; 15 ダメージ  
 sight / 視界内: このクリーチャーの Line of sight / 視線にとらえている任意のクリーチャーを対象

レベル 10  
 AC 24  
 防御値 22  
 移動速度 7  
 HP 65

**ABILITIES / 基本能力**  
 Shapeshifter • Martial

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 ☐ Timely Shot: 割り込み、敵が Bloodied / 重傷になった時、その敵に対して ✂ を行う。  
 ☐ Blood Arrow: 割り込み、敵の Ⓡ により、ゲーム中はじめて Bloodied / 重傷になった時、その敵に対してシフトと ✂ を行う。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 15/60

**32 ELF CONJURER**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 Ⓡ Staff: +15 vs AC; 10 ダメージ  
 ✂ Flaming Dagger: (range / 射程 12) +13 vs 防御値 (Fort / 頑健); 5 + 10 fire / 火ダメージ、ミスした場合 5 fire / 火ダメージ  
 ☐ ✂ Kelgore's Fire Bolt: (sight / 視界内) +14 vs 防御値 (Ref / 反応); 30 fire / 火ダメージ  
 ☐ ✂ Melf's Unicorn Arrow: (sight / 視界内) +13 vs 防御値 (Fort / 頑健); 15 acid / 酸ダメージ  
 および 3 マス押しやる  
 sight / 視界内: このクリーチャーの Line of sight / 視線にとらえている任意のクリーチャーを対象

レベル 8  
 AC 20  
 防御値 18  
 移動速度 F6  
 HP 55

**ABILITIES / 基本能力**  
 Elf • Arcane  
 Flight / 飛行

押しやる: このクリーチャーから見てなるべく速く遠くのマスに移動する。押しやられたクリーチャーは、他のクリーチャーがいるマスや statue/ 像の描かれたマスに入ったり、通過したり、wall/ 壁を超えて移動する事はできない。また opportunity attack / 機会攻撃を誘発せず、押しやられた際に移動困難地形などの影響を受けない。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 16/60



**54 ETERNAL BLADE**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ⚔ Sword: +17 vs AC; 20 ダメージ

レベル 11  
 AC 26  
 防御値 23  
 移動速度 6  
 HP 80

**ABILITIES / 基本能力**  
 Elf • Martial  
 Improved Initiative:  
 イニシアチブ判定をする際、Champion rating / 指揮官値は 4 とみなされる。

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 □ Bounding Assault: 移動アクションのかわりに行う。このクリーチャーの 2 倍の移動速度まで移動できる。  
 □ Moment of Perfect Mind: 割り込み。  
 1 回の攻撃に対して防御値に +10 する。  
 Defender: 割り込み、隣接した敵が味方を ⬇した時、攻撃者に対して ⚔を行う。  
**CHAMPION / 指揮官** 3 □ □ □ □  
 • いつでも使用できる。味方はラウンドの終了時まで防御値に +4 する。  
 • ラウンドの最初に使用。キーワードをひとつ選択し、味方を 1 体選択する。味方はそのキーワードを持つ敵への攻撃に対し、戦闘終了時まで攻撃値に +2、+10 ダメージ。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 17/60

**23 HALFLING ENCHANTER**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ⚔ Dagger: +14 vs AC; 10 ダメージ  
 ✂ Mental Shock: (range / 射程 10, living / 生きている対象のみ) +11 vs 防御値 (Fort / 頑健); 10 ダメージ

レベル 7  
 AC 21  
 防御値 19  
 移動速度 6  
 HP 50

**ABILITIES / 基本能力**  
 Halfling • Arcane  
 living / 生きている対象:  
 Construct, Undead は対象にならない。

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 □ Hesitate: 割り込み、このクリーチャーが Mental Shock を命中させた時。対象は同時に Staggered / よろめき状態になる。  
 □ □ Mirror Image: 割り込み。このクリーチャーは起動しているターン終了時まで Conceal / 視認困難 11 をえる。  
 □ □ Vertigo: 割り込み、このクリーチャーが Mental Shock を命中させた時。対象は同時に Immobilized / 動けない状態になる。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 18/60

**13 HALFLING ROGUE**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ⚔ Short Sword: +9 vs AC; 10 ダメージ  
 ✂ Dagger: (range / 射程 6) +10 vs AC; 10 ダメージ

レベル 5  
 AC 21  
 防御値 19  
 移動速度 6  
 HP 40

**ABILITIES / 基本能力**  
 Halfling • Martial  
 Hide / 隠れ身: このクリーチャーが隣接していない敵に対して cover / 遮蔽を得ているとき、このクリーチャーはその敵に対して invisible / 不可視になる。

**SPECIAL POWERS**  
 Sneak Attack 10: combat advantage / 戦術的優位をえている対象を攻撃した時、+10 ダメージ。  
 □ Tumble: このターン、このクリーチャーの移動による機会攻撃は誘発しない。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 19/60

**28 GELATINOUS CUBE**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ⚔ Slam: +11 vs. AC; 10 ダメージ \* 無条件で成功、判定の必要なし  
 ⚔ Engulf: (Helpless / 無防備状態の敵のみ) 30 Damage  
 ✂ Spasm: (burst / 爆発 1) +11 vs 防御値 (Fort / 頑健); Helpless / 無防備状態 (セーブにより終了)

レベル 8  
 AC 14  
 防御値 22  
 移動速度 3  
 HP 80

**ABILITIES / 基本能力**  
 Ooze  
 Blindsight: Conceal / 視認困難 無視 invisible / 不可視の敵を可視  
 Defensive Advantage: combat advantage / 戦術的優位の影響を受けない。  
 Impassable: flying / 飛行、burrowing / 穴掘り中 insubstantial / 非物質的 以外のクリーチャーはこのクリーチャーが占めるスペースを通過できない。  
 Transparent: ゲーム中はじめて攻撃を行うまで invisible / 不可視。  
 Wandering Monster: セットアップ時、ランダムに決定した victory area / 勝利ポイント獲得エリアに配置する。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 20/60

**42 MERCENARY GENERAL**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ⚔ Sword: +17 vs AC; 15 ダメージ

レベル 10  
 AC 26  
 防御値 22  
 移動速度 6  
 HP 65

**ABILITIES / 基本能力**  
 Human • Martial  
 Unique

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 Cohort: コストが 16 までの Human, Elf, Dwarf の Civilization faction / 文明圏のユニットをウォーバンドに加える; Cohort はウォーバンド編成のコストやクリーチャー数の制限に加算されない。ただし cohort が排除されれば対戦相手は通常通り VP をえる。  
**CHAMPION / 指揮官** 4 □ □ □ □ □  
 • いつでも使用できる。ラウンド終了時までコスト 20 以下の味方は移動速度に +2。  
 • いつでも使用できる。  
 ラウンド終了時まで 1 体の味方に防御値 +4。  
 • いつでも使用できる。ラウンド終了時まで、Cohort と同じ名前を持つ味方は ⬇とつに攻撃 +4 (Cohort を含む)。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 21/60

**24 VISEJAW CROCODILE**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ⚔ Bite: +11 vs AC; 25 ダメージ

レベル 8  
 AC 20  
 防御値 18  
 移動速度 5  
 HP 65

**ABILITIES / 基本能力**  
 Beast

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 Protective Nature: 6 マス以内に味方の champion がいる場合、攻撃 +2、+5 ダメージ  
 Visejaw: Large サイズ以下の敵に ⬇を命中させたならその敵は Immobilized / 動けない状態になる。  
 Immobilized / 動けない状態: 移動速度が 0 になる。  
 ただし、移動以外の行動はできる。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 22/60

**58 CAPRICIOUS COPPER DRAGON**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ⚔ Acidic Bite: +18 vs AC; 15 +10 acid / 酸ダメージ  
 ✂ Acidic Breath: (line / 直線 12) +15 vs 防御値 (Fort / 頑健); 20 acid ダメージ; ゲーム中、はじめて Bloodied / 重傷になったとき再チャージ。  
 ⚔ Draconic Fury: +16 vs AC で 2 回攻撃; それぞれ 15 ダメージ  
 ✂ Slowing Breath: (large cone / 大型の噴射状) +15 vs 防御値 (Fort / 頑健); Slowed / 減速状態 (セーブにより終了)

レベル 13  
 AC 26  
 防御値 24  
 移動速度 F9  
 HP 80

**ABILITIES / 基本能力**  
 Dragon  
 Flight / 飛行  
 Immune Acid / 完全耐性 酸

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 Hoardkeeper 10: このクリーチャーが victory areas / 勝利ポイント獲得エリアにいるとき、あなたが敵を破壊したさいに獲得できる VP は +10 される。  
 Multiple Threats: このクリーチャーに隣接した敵に対し、味方は combat advantage / 戦術的優位を得る。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 23/60

**24 TIEFLING CLERIC**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ⚔ Sword: +12 vs AC; 15 ダメージ  
 ✂ Command: (nearest / 最も近い) +10 vs 防御値 (Will / 意思); Stunned / 朦朧状態  
 ✂ Searing Light: (sight / 視線) +10 vs 防御値 (Ref / 反応); 10 radiant ダメージ  
 ✂ Sound Burst: (nearest / 最も近い, radius / 半径 2) +10 vs 防御値 (Fort / 頑健); 5 thunder / 電撃ダメージおよび Stunned / 朦朧状態

レベル 7  
 AC 23  
 防御値 19  
 移動速度 6  
 HP 50

**ABILITIES / 基本能力**  
 Tiefling • Divine  
 Resist 10 Fire / ダメージ抵抗 10 火

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 Undead Slayer: Undead に対して +10 ダメージ。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 24/60

**11 TIEFLING ROGUE**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ⊕ Saber: +10 vs AC; 10 ダメージ

レベル 4  
 AC 20  
 防御値 18  
 移動速度 6  
 HP 30

**ABILITIES / 基本能力**  
 Tiefling • Martial  
 Resist 10 Fire / ダメージ抵抗10 火  
 Hide / 隠れ身: このクリーチャーが隣接していない敵に対して cover / 遮蔽を得ているとき、このクリーチャーはその敵に対して invisible / 不可視になる。  
 Defensive Mobility: 機会攻撃に対して +5 AC。

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 Sidestep: このクリーチャーは 1 ラウンドに 1 回 アクションを消費しないでシフトを行うことができる。  
 Sneak Attack 5: このクリーチャーに combat advantage / 戦術的優位をとられている対象を攻撃した時、+5 ダメージ。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 26/60

**45 ASTRAL STALKER**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ⊕ Claw: +16 vs AC; 20 ダメージ  
 ➤ Throat Dart: (nearest / 最も近い) +18 vs AC; 10 ダメージおよび ongoing / 継続的 5 poison / 毒ダメージ (セーブにより終了) および Slowed / 減速状態

レベル 11  
 AC 27  
 防御値 25  
 移動速度 7  
 HP 70

**ABILITIES / 基本能力**  
 Planar  
 Hide / 隠れ身: このクリーチャーが隣接していない敵に対して cover / 遮蔽を得ているとき、このクリーチャーはその敵に対して invisible / 不可視になる。

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 □ □ Quick Claws: 割り込み、Slowed / 減速状態なし ongoing / 継続的 poison / 毒ダメージをうけている対象を ⊕ で攻撃する時、さらに ⊕ を追加できる。  
 Sneak Attack 5: このクリーチャーに combat advantage / 戦術的優位をとられている対象を攻撃した時、+5 ダメージ。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 26/60

**30 BLOOD OF VOL FANATIC**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ⊕ Sacrificial Sword: +12 vs AC; 15 ダメージ

レベル 9  
 AC 20  
 防御値 18  
 移動速度 6  
 HP 75

**ABILITIES / 基本能力**  
 Evil • Human • Martial  
 防御値 +4 (Will / 意思)

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 Bloodrage: 自身が Bloodied / 重傷の時、+5 ダメージ。  
 Devotee of Undead: Undead の champion / 指揮官がこのウォーバンドにいる間、+5 ダメージ。  
 Sacrificial Strike: クリティカル・ヒットに +10 ダメージ。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 27/60

**32 GUARDIAN MUMMY**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ⊕ Claw: +16 vs AC; 15 ダメージ  
 □ □ Rotting Claw: +14 vs 防御値 (Fort / 頑健); 10 ダメージおよび ongoing / 継続的 10 necrotic / 壊死ダメージ (セーブにより終了)

レベル 9  
 AC 25  
 防御値 21  
 移動速度 6  
 HP 65

**ABILITIES / 基本能力**  
 Undead  
 Immune Poison / 完全耐性 毒  
 Resist 10 Cold, Necrotic / ダメージ抵抗10 冷気、壊死  
 Vulnerable Fire 5 / 脆弱性 火5

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 Fear's Dark Shadow: 2 マス以内の ongoing / 継続的 necrotic / 壊死ダメージをうけている敵は Immobilized / 動けない状態になる。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 28/60

**29 MANTICORE SNIPER**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ⊕ Claw: +13 vs AC; 15 ダメージ  
 ➤ Tail Spikes: (sight / 視界内) +11 vs AC; 10 ダメージ  
 □ □ Spike Volley: (sight / 視界内, radius / 半径2) +9 vs 防御値 (Ref / 反応); 15 ダメージ

レベル 8  
 AC 20  
 防御値 18  
 移動速度 F7  
 HP 50

**ABILITIES / 基本能力**  
 Magical Beast  
 Flight / 飛行  
 Goblin Mount: Medium サイズ以下の Goblin を騎乗させることができる。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 29/60

**44 NIGHTMARE**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ⊕ Hooves: +18 vs AC; 15 + 5 fire / 火ダメージ

レベル 11  
 AC 27  
 防御値 23  
 移動速度 F7  
 HP 75

**ABILITIES / 基本能力**  
 Magical Beast  
 Flight / 飛行  
 Smoke: このクリーチャーは Conceal / 視認困難 6 を持つ。隣接していない敵に対して、Conceal / 視認困難 11 となる。このクリーチャーに騎乗しているクリーチャーも Smoke を持つ。  
 Undead Mount: Medium サイズ以下の Undead を騎乗させることができる。

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 □ □ Blink Out: このクリーチャーは自身のターン終了時まで機会攻撃による攻撃をうけず、Conceal / 視認困難 11 と phasing / 位相移動をえる。  
 phasing / 位相移動: 移動中、移動困難な地形や、障害物、敵などの移動における障害の影響を受けずに移動できる。ただし終了地点はルール上許される位置であること。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 30/60

**56 OSYLUTH**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ⊕ Claw: +19 vs. AC; 15 ダメージ  
 ⊕ Poison Sting: +16 vs. 防御値 (Fort / 頑健); ongoing / 継続的 10 poison / 毒ダメージ (セーブにより終了)  
 □ ⊕ Reaping Claws: ⊕ を 2 回と Poison Sting を 1 回、同じ対象に対して行う。隣接した敵が Bloodied / 重傷になった時、再チャージする。

レベル 13  
 AC 28  
 防御値 25  
 移動速度 7  
 HP 80

**ABILITIES / 基本能力**  
 Evil / 悪 • Devil  
 Immune Fire, Poison / 完全耐性 火、毒  
 Fearful Presence: 5 マス以内の敵は防御値を -2 する。  
 Reach / 間合い 2

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 31/60

**19 ROT SCARAB SWARM**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ⊕ Bite: +11 vs AC; 5 ダメージおよび Stunned / 朦朧状態

レベル 5  
 AC 19  
 防御値 17  
 移動速度 5  
 HP 35

**ABILITIES / 基本能力**  
 Vermin • Swarm  
 Stable Footing: Difficult terrain / 移動困難な地形を通常通り移動できる。  
 Formless: ⊕ と ⊕ から のダメージは半分になる。  
 Reach 0: 同じマスにいるクリーチャーにだけ ⊕ を行うことができる。

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 Infest: Swarm ではないクリーチャーのマスに入ったり、そこで移動を終了できる。  
 □ □ Swarm Attack: 割り込み、同じマスの上にいるクリーチャーが起動した時。起動したクリーチャーは Stunned / 朦朧状態になる。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 32/60



**13 SAHUAGIN**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ⬆ Claws: +11 vs AC; 10 ダメージ

レベル 5  
 AC 21  
 防御値 17  
 移動速度 6  
 HP 40

**ABILITIES / 基本能力**  
 Sahuagin • Aquatic

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 Bloodrage: 自身が Bloodied / 重傷のとき、+5 ダメージ  
 ⬆ Claw Rake: 割り込み、このクリーチャーの  
 ⬆ が命中した時。同じクリーチャーに対して、  
 +11 vs AC; 10 ダメージ

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 33/60

**42 SAHUAGIN BARON**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ⬆ Trident: +14 vs AC; 15 ダメージ

レベル 9  
 AC 25  
 防御値 21  
 移動速度 6  
 HP 60

**ABILITIES / 基本能力**  
 Sahuagin • Aquatic  
 Reach / 間合い 2

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 Bloodrage: 自身が Bloodied / 重傷のとき、+5 ダメージ  
 ⬆ Claw Rake: 割り込み、このクリーチャーの  
 ⬆ が命中した時。同じクリーチャーに対して、  
 +18 vs AC; 10 ダメージ

**CHAMPION / 指揮官 3**  
 • ラウンドの開始時に使用。このラウンドの間、  
 Bloodied / 重傷の味方 1 体は ⬆ に +5 ダメージ。  
 • ⬆ による攻撃で味方が破壊された時。  
 破壊された味方は破壊したクリーチャーに  
 に対して割り込み、⬆ で攻撃できる。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 34/60

**24 SHADAR-KAI ASSASSIN**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ⬆ Chain: +13 vs AC; 15 ダメージ

レベル 7  
 AC 22  
 防御値 20  
 移動速度 6  
 HP 40

**ABILITIES / 基本能力**  
 Shadow • Shadar-Kai  
 Child of Shadow: このクリーチャーが  
 そのターン 4 マス以上移動した場合、  
 このクリーチャーの次のターン終了時  
 まで Conceal / 視認困難 6 をえる。  
 Hide / 隠れ身:  
 このクリーチャーが隣接していない敵に  
 に対して cover / 遮蔽を得ているとき、  
 このクリーチャーはその敵に対して  
 invisible / 不可視になる。  
 Reach / 間合い 2

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 Sneak Attack 10: このクリーチャーに  
 combat advantage / 戦術的優位をとられている  
 対象を攻撃した時、+10 ダメージ。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 35/60

**17 SHADOW MASTIFF**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ⬆ Claws: +10 vs AC; 10 ダメージ  
 ⬆ Stunning Attack: +8 vs 防御値 (Fort / 頑健);  
 Stunned / 朦朧状態

レベル 5  
 AC 20  
 防御値 17  
 移動速度 8  
 HP 30

**ABILITIES / 基本能力**  
 Shadow • Magical Beast  
 Conceal / 視認困難 11

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 Frightful Baying:  
 6 マス以内の敵は -2 防御値 (Will / 意志)

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 36/60

**21 SPINED DEVIL**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ⬆ Claw: +11 vs AC; 15 ダメージ  
 Spine Rain: (range / 射程 10) +8 vs 防御値  
 (Ref / 反応); 15 fire / 火ダメージおよび Slowed  
 / 減速状態

レベル 6  
 AC 20  
 防御値 18  
 移動速度 F7  
 HP 45

**ABILITIES / 基本能力**  
 Evil / 悪 • Devil  
 Flight / 飛行  
 Resist 20 Fire  
 / ダメージ抵抗 20 火

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 Spine Shield: このクリーチャーの次の  
 ターンの開始時まで。このクリーチャーを ⬆ で  
 攻撃したクリーチャーは攻撃するたびに 10 ダメージ  
 をうける。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 37/60

**31 BLADE SPIDER**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ⬆ Leg Blades: +12 vs AC; 15 ダメージおよび  
 ongoing / 継続的 5 poison / 毒ダメージ  
 (セーブにより終了)  
 Web: (range / 射程 6) +7 vs 防御値 (Ref / 反応);  
 Immobilized / 動けない状態 (セーブにより終了)

レベル 9  
 AC 21  
 防御値 18  
 移動速度 6  
 HP 75

**ABILITIES / 基本能力**  
 Magical Beast • Spider  
 Blindsight:  
 Conceal / 視認困難無視;  
 invisible / 不可視の  
 クリーチャーを可視

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 Blade Onslaught: このクリーチャーに combat  
 advantage / 戦術的優位をとられている  
 対象を攻撃する際、⬆ を 1 回追加する。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 38/60

**7 BONESHARD SKELETON**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ⬆ Sword: +10 vs AC; 10 ダメージ

レベル 3  
 AC 19  
 防御値 15  
 移動速度 6  
 HP 30

**ABILITIES / 基本能力**  
 Undead

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 Death Burst: (burst / 爆発 1) 割り込み、  
 破壊された時、+6 vs 防御値 (Ref / 反応); 15 necrotic  
 / 壊死ダメージ; 失敗した場合 5 necrotic / 壊死  
 ダメージ。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 39/60

**42 CYCLOPS**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ⬆ Glaive: +16 vs AC; 20 ダメージ

レベル 11  
 AC 25  
 防御値 23  
 移動速度 7  
 HP 75

**ABILITIES / 基本能力**  
 Fey  
 Blindsight:  
 Conceal / 視認困難無視;  
 invisible / 不可視の  
 クリーチャーを可視  
 Reach / 間合い 3

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 Evil Eye: 割り込み。1 体の敵がこのクリーチャー  
 への ⬆ に失敗した時、その敵に対し ⬆ を行う。  
 Unstoppable Charge: 突撃時に AC に +2 と  
 +10 ダメージ。  
 charging / 突撃 : 1 回の攻撃アクションとして、視線にとらえている  
 クリーチャーに対し、最低 2 マス～移動速度までの移動と、  
 基本攻撃に +1 した攻撃を行う。突撃は対象とした敵に  
 最も近いマスで行動を終了し、突撃後に移動する事はできない。  
 仲間と移動困難地形を通過して突撃を行うことができる。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 40/60

**10 DEMONWEB SWARM**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ④ Bite: +9 vs 防御値 (Fort / 頑健); 5 poison / 毒 および ongoing / 継続的 5 poison / 毒ダメージ (セーブにより終了)

**ABILITIES / 基本能力**  
 Spider • Swarm  
 Stable Footing: Difficult terrain / 移動困難な地形を通常通り移動できる。  
 Formless: ④と⑤からのダメージは半になる。  
 Reach 0: 同じマスにいるクリーチャーにだけ④を行うことができる。

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 Infest: Swarmではないクリーチャーのマスに入ったり、そこで移動を終了できる。  
 ☐ ☐ Swarm Attack: 割り込み、同じマスの上にいるクリーチャーが起動した時。起動したクリーチャーは ongoing / 継続的 5 poison / 毒ダメージ (セーブにより終了)

レベル 4  
 AC 18  
 防御値 15  
 移動速度 6  
 HP 20

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 41/60

**8 FLAME SNAKE**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ④ Bite: +8 vs AC; 10 fire / 火ダメージおよび ongoing / 継続的 5 fire / 火ダメージ (セーブにより終了)  
 ⑤ Spitfire: (range / 射程 6) +6 vs 防御値 (Ref / 反射); 10 fire / 火ダメージ

**ABILITIES / 基本能力**  
 Magical Beast • Serpent

レベル 3  
 AC 17  
 防御値 15  
 移動速度 6  
 HP 30

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 42/60

**31 NAGA**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ④ Dream Poison Bite: +15 vs AC; 10 + 5 poison / 毒ダメージおよび Followup / フォローアップ  
 Followup: +11 vs 防御値 (Fort / 頑健); Dazed / 幻惑状態

**ABILITIES / 基本能力**  
 Magical Beast

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 Oracle's Insight: イニシアチブを振るとき、自分のバンドで最も Champion rating / 指揮官値が高い値に+1。  
 Oracle of Victory: このクリーチャーが自分側の victory areas / 勝利ポイント獲得範囲にいるラウンドの終了時に、+5 VP 獲得する。  
 Dazed / 幻惑状態: 攻撃者は combat advantage / 戦術的優位を得る、扶撃不可、機会攻撃不可、割り込みアクション不可。次のターン終了時まで持続する。

レベル 9  
 AC 23  
 防御値 21  
 移動速度 6  
 HP 60

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 43/60

**36 BAR-LGURA**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ④ Fist: +13 vs AC; 25 ダメージ

**ABILITIES / 基本能力**  
 Evil / 悪 • Demon  
 Immune Lightning, Poison / 完全耐性 電撃、毒  
 Reach / 間合い 2

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 ☐ Abduct: 攻撃アクションのかわりに使用。隣接した敵1体と、このクリーチャーを好きな victory area / 勝利ポイント獲得範囲に隣接した状態で移動する。  
 Bar-Lgura Rage: 自身が Bloodied / 重傷のとき。このクリーチャーは④が成功した対象を1マス押しやることできる。

レベル 8  
 AC 22  
 防御値 21  
 移動速度 7  
 HP 65

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 44/60

**26 DRIDER**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ④ Sword: +15 vs AC; 5 + 5 necrotic / 壊死 ダメージ  
 ☐ Lightning Bolt: (line / 直線 10) +11 vs 防御値 (Ref / 反応); 20 lightning / 電撃 ダメージ、ミスした場合 10 lightning / 電撃ダメージ  
 ⑤ Slashing Darkness: (sight / 視界内) +11 vs 防御値 (Ref / 反応); 10 necrotic / 壊死ダメージ  
 ⑥ Web: (range / 射程 6) +11 vs 防御値 (Ref / 反応); Immobilized / 動けない状態 (セーブにより終了)

**ABILITIES / 基本能力**  
 Fey • Drow • Spider  
 Wall Walker: このクリーチャーが壁に隣接したマスから移動を開始した場合、飛行している状態とみなす。  
 Conceal / 視認困難 6

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 Faerie Fire: 2マス以内の敵は Conceal / 視認困難や invisibility / 不可視を失う。

レベル 8  
 AC 24  
 防御値 20  
 移動速度 7  
 HP 65

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 45/60

**22 DROW BLADEMASTER**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ④ Sword: +12 vs AC; 10 ダメージ  
 ☐ Lightning Bolt: +9 vs 防御値 (Fort / 頑健); 5 ダメージ および次にダメージをうけるまでの間 Helpless / 無防備状態にする (セーブにより終了)

**ABILITIES / 基本能力**  
 Fey • Drow  
 Conceal / 視認困難 6

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 Lolth's Wrath: 2マス以内のDrowとSpiderの味方は+5ダメージを追加する。  
 CHAMPION / 指揮官 2 ☐ ☐  
 • ラウンドの最初に使用。DrowとSpiderの味方はラウンド終了時まで、Bloodied / 重傷の敵に+5 poison / 毒ダメージを追加する。  
 • 対戦相手が Conceal / 視認困難ルールに成功した後に使用。対戦相手はもう一度ルールを行わなければならない。

レベル 5  
 AC 20  
 防御値 17  
 移動速度 6  
 HP 40

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 46/60

**43 DROW SPIDER PRIESTESS**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ④ Wounding Touch: +14 vs DEF (Fort / 頑健); 15 necrotic / 壊死ダメージ  
 ⑤ Spider Fang Touch: +14 vs DEF (Fort / 頑健); ongoing / 継続的 10 poison / 毒ダメージ (セーブにより終了)  
 ☐ Lightning Bolt: (range / 射程 6, radius / 半径 2) +13 vs 防御値 (Fort / 頑健); 10 thunder / 電撃 ダメージおよび Stunned / 朦朧状態

**ABILITIES / 基本能力**  
 Fey • Drow  
 Conceal / 視認困難 6

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 Aura of Doom: 隣接するマスにいる敵は④-2  
 Curse of the Spider Queen: (sight / 視界内) 攻撃アクションのかわりに行う。対象クリーチャーは戦闘終了時まで Vulnerable / 脆弱性 5 Poison / 毒になる  
 CHAMPION 2 ☐ ☐  
 • ラウンドの最初に使用。DrowとSpiderの味方はラウンド終了時まで攻撃+2  
 • 敵が継続ダメージを終了させるためのセーブをおこなう際使用。その敵はルールを2回おこなない、数値の低い方を適用する。

レベル 11  
 AC 24  
 防御値 22  
 移動速度 6  
 HP 65

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 47/60

**12 ETTERCAP WEBSPINNER**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ④ Spear: +9 vs AC; 10 ダメージ  
 ⑤ Poisonous Bite: +7 vs 防御値 (Fort / 頑健); 5 ダメージ および ongoing / 継続的 5 poison / 毒ダメージ (セーブにより終了) および Followup / フォローアップ  
 Followup: 対象が他のクリーチャーと隣接していなければ、その対象に追加で④を行う。  
 ⑥ Web: (range / 射程 6) +8 vs 防御値 (Ref / 反応); Immobilized / 動けない状態 (セーブにより終了)

**ABILITIES / 基本能力**  
 Spider

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 Webwalker: Immobilized / 動けない状態の敵に対して攻撃+4

レベル 4  
 AC 17  
 防御値 16  
 移動速度 6  
 HP 35

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 48/60



**28 FERAL TROLL**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ⬇ Claw: +13 vs AC; 15 ダメージ  
 ⬇ Rending Claws: 同じ対象に2回攻撃; それぞれ +11 vs AC; それぞれ10 ダメージ、両方命中した場合2回目の攻撃に+10 ダメージ。

レベル 8  
 AC 20  
 防御値 18  
 移動速度 6  
 HP 65

**ABILITIES / 基本能力**  
 Troll  
 Vulnerable 10 Fire / 脆弱性10 火  
 Reach / 間合い 2

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 ☐ Feral Regeneration 20: 割り込み、このクリーチャーがダメージを受けたとき。HPを20回復する。  
 ☐ Feral Surge: このクリーチャーのターン開始時に使用する。このクリーチャーの移動速度まで移動する。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 54/60

**37 FIRE ARCHON**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ⬇ Burning Blade: +16 vs AC; 10 + 10 fire / 火ダメージ

レベル 8  
 AC 25  
 防御値 22  
 移動速度 7  
 HP 65

**ABILITIES / 基本能力**  
 Elemental • Fire / 火  
 Immune Fire / 完全耐性 火  
 Defensive Advantage: combat advantage / 戦術的優位の影響を受けない。

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 ☐ Fireburst: このクリーチャーのターン開始時に使用。隣接するクリーチャーに10 fire / 火ダメージを与える。ゲーム中はじめて Bloodied になったら再充填。  
 • Death Burst: (burst / 爆発) 割り込み、破壊されたとき。+11 vs 防御値 (Ref / 反応); 20 fire / 火ダメージ、ミスした場合10 fire / 火。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 50/60

**31 LARGE FIRE ELEMENTAL**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ⬇ Flame: +13 vs 防御値 (Ref / 反応); 15 fire / 火ダメージ

レベル 9  
 AC 24  
 防御値 21  
 移動速度 8  
 HP 55

**ABILITIES / 基本能力**  
 Elemental • Fire / 火  
 Immune Fire / 完全耐性 火  
 Vulnerable 10 Cold / 脆弱性10 冷気  
 Defensive Advantage: combat advantage / 戦術的優位の影響を受けない。  
 Reach / 間合い 2

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 Fire Shield 5: このクリーチャーに⬇を命中させたクリーチャーに対して、5 fire / 火ダメージ。  
 ☐ Rolling Flame: ターンのかわりに行う。移動速度分まで移動し、このクリーチャーが移動の際に隣接した全ての敵に対して攻撃を行う; +11 vs 防御値 (Ref / 反応); 15 fire / 火ダメージ。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 51/60

**28 OGRE BRUTE**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ⬇ Club: +11 vs AC; 20 ダメージおよび対象を1マス push / 押しやる。

レベル 8  
 AC 20  
 防御値 18  
 移動速度 6  
 HP 65

**ABILITIES / 基本能力**  
 Ogre  
 Reach / 間合い 2

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 Overwhelming Size: 自分より小さい敵への攻撃に攻撃+2、+5 ダメージ。  
 自分より小さい敵 / Ogre Brute は Large サイズ、Medium サイズ、Small サイズ、Tiny サイズを対象とする。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 52/60

**65 RAGE DRAKE**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ⬇ Bite: +14 vs AC; 20 ダメージ  
 ☐ ⬇ Stunning Attack: +14 vs 防御値 (Fort / 頑健); Stunned / 朦朧状態

レベル 9  
 AC 24  
 防御値 23  
 移動速度 8  
 HP 90

**ABILITIES / 基本能力**  
 Dragon  
 Orc Mount: Medium サイズ以下のOrcを騎乗させることができる。

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 ☐ ☐ Frenzied Action: このクリーチャーのターン中使用できる。1 ラウンドに1回まで攻撃アクションを追加する。  
 Bloodrage: 自身が Bloodied / 重傷のとき、+5 ダメージ  
 Bloodthirsty 10: Bloodied / 重傷の対象に対して+10 ダメージ。  
 Raging Mount: このクリーチャーが Bloodied / 重傷の間、騎乗しているクリーチャーは+10 ⬇ ダメージを与える。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 53/60

**8 RAVENOUS GHOUL**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ⬇ Claw: +8 vs AC; 10 ダメージ  
 ⬇ Ghoulish Bite: +8 vs 防御値 (Fort / 頑健); 5 ダメージおよび Staggered / よろめき状態  
 ⬇ Ravenous Feast: (Staggered / よろめき状態、Stunned / 朦朧状態、または Helpless / 無防備状態の敵) +10 vs AC; 25 ダメージ

レベル 3  
 AC 16  
 防御値 15  
 移動速度 7  
 HP 35

**ABILITIES / 基本能力**  
 Undead

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 54/60

**21 SHRIEKING HARPY**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ⬇ Claw: +12 vs AC; 15  
 ☐ ☐ ⬇ Harpy Shriek: (large cone / 大型の噴射状) +9 vs 防御値 (Fort / 頑健); 10 thunder / 電撃ダメージおよび Staggered / よろめき状態

レベル 7  
 AC 19  
 防御値 18  
 移動速度 F6  
 HP 50

**ABILITIES / 基本能力**  
 Fey  
 Flight / 飛行

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 ☐ Lure: (range / 射程 6) 敵クリーチャーのターン開始時に使用。対象をあなたの望むマスに移動する。ただしそのマスはこのクリーチャーにより近いマスでなければならない、そのクリーチャーが1回の移動アクションで移動可能なマスでなければならない。ゲーム中はじめて Bloodied / 重傷になったときに再充填。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 55/60

**17 SNAKETONGUE CULTIST**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 ⬇ Staff: +12 vs AC; 10 ダメージ  
 ⬇ Poison Touch: +10 vs 防御値 (Fort / 頑健); ongoing / 継続的10 poison / 毒ダメージ(セーブにより終了)

レベル 6  
 AC 21  
 防御値 17  
 移動速度 6  
 HP 40

**ABILITIES / 基本能力**  
 Human • Arcane

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 ☐ ☐ Snake's Swiftess: 攻撃アクションのかわりに使用。最も近くにいる仲間は割り込んで⬇を行う。

**CHAMPION / 指揮官 1 ☐**  
 • クリーチャーの⬇が命中したときに使用: +10 poison / 毒ダメージ  
 • ラウンドの最初に使用。隣接している敵はこのラウンドの間、このクリーチャーを攻撃できない。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 56/60

**36 UMBER HULK DELVER**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 Ⓡ Claw: +17 vs AC; 20ダメージ  
 ☐ Ⓡ Confusing Gaze: (range / 射程 6) +13 vs 防御値 (Will / 意志); Confused / 混乱状態 (セーブにより終了); このクリーチャーがダメージをうけるたびに再チャージ

レベル 10  
 AC 25  
 防御値 22  
 移動速度 4  
 HP 70

**ABILITIES / 基本能力**  
 Magical Beast  
 Burrow / 穴掘り  
 Blindsight: Conceal / 視認困難無視 invisible / 不可視の敵を可視  
 Reach / 間合い 2

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 Prey on the Weak-Minded: Reach / 間合い内の Confused / 混乱状態の敵が activates / 起動したとき、そのクリーチャーを Ⓡ で攻撃する。  
 ☐ ☐ Sapper: このクリーチャーが Largeサイズ以下の敵の space / 接敵面に入ったとき使用できる; +13 vs 防御値 (Fort / 頑健); Stunned / 朦朧状態。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 57/60

**39 WEREWOLF CHAMPION**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 Ⓡ Sword: +14 vs AC; 25ダメージ

レベル 10  
 AC 21  
 防御値 18  
 移動速度 7  
 HP 80

**ABILITIES / 基本能力**  
 Human • Shapeshifter  
 防御値 (Fort / 頑健) +4

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 Bloodfury: Bloodied / 重傷の間、攻撃 +4 と +10ダメージ。  
 Cleave: 1 ターンに 1 回、このクリーチャーが Ⓡ で 1 体の敵を破壊したとき、割り込んで Ⓡ を行う。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 58/60

**36 YUAN-TI CHAMPION OF ZEHIR**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 Ⓡ Serpent Blade: +16 vs AC; 15ダメージ  
 ☐ Ⓡ Fang and Steel: Ⓡ と、Poison Biteを行う、ゲーム中はじめて Bloodied / 重傷になったときに再チャージ。  
 Ⓡ Poison Bite: +14 vs 防御値 (Fort / 頑健); ongoing / 継続的 10 poison / 毒ダメージ (セーブにより終了)

レベル 10  
 AC 26  
 防御値 22  
 移動速度 6  
 HP 65

**ABILITIES / 基本能力**  
 Yuan-Ti  
 Reach / 間合い 2

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 ☐ Entwine: 自分のターン中、このクリーチャーが移動せずに自分より小さい対象を Ⓡ で攻撃し、命中した場合、対象は Immobilized / 動けない状態となる。このクリーチャーが移動するとき、再チャージ。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 59/60

**26 YUAN-TI MALISON**

**ATTACK ACTIONS / 攻撃アクション**  
 Ⓡ Bite: +13 vs AC; 10ダメージおよび ongoing / 継続的 5 poison / 毒ダメージ (セーブにより終了)  
 ☐ ☐ Ⓡ Cause Fear: (burst / 爆発 3) +13 vs 防御値 (Will / 意志); 影響下にあるクリーチャーは自身の次のターンの終了時まで、このクリーチャーに近づくような移動はできない。  
 Ⓡ Serpent Arrow: (sight / 視線) +14 vs AC; 15ダメージおよび ongoing / 継続的 5 poison / 毒ダメージ (セーブにより終了)

レベル 8  
 AC 24  
 防御値 20  
 移動速度 6  
 HP 35

**ABILITIES / 基本能力**  
 Yuan-Ti

**SPECIAL POWERS / 特殊パワー**  
 Snake Charmer: 種族名に Serpent および Yuan-Ti とある味方は攻撃 +2 と防御値に +2。

© Wizards 02/08 DUNGEONS & DRAGONS 60/60