

クラス名: []
 術者レベル: []
 対応能力値: []

呪文レベル	0	1	2	3	4	5
セーブ						
経験値						
合計呪文数						
習得呪文数						

専門化系統: 選択領域 [] 禁止系統 []
 その他の特殊能力 []

memo

クラス名: []
 術者レベル: []
 対応能力値: []

呪文レベル	0	1	2	3	4	5
セーブ						
経験値						
合計呪文数						
習得呪文数						

専門化系統: 選択領域 [] 禁止系統 []
 その他の特殊能力 []

memo

クラス名: []
 発現者レベル: []
 対応能力値: []
 パワーポイント: []

パワーレベル	-	1	2	3	4	5
セーブ						
経験値						
合計パワー数						
習得パワー数						

選択分野 []
 その他の特殊能力 []

パワーポイント

特技

種族: なし

1: (強打)

3:

6:

レンジャー1: (追跡)

武器習熟

全ての単純武器 全ての軍用武器

エルフ	ウィザード	サイオン
ドルイド	バード	モンク
ローグ	レンジャー	パ・バリアン

盾・鎧習熟

盾 タワー・シールド

軽装鎧 中装鎧 重装鎧

メモ/キャライメージ

特殊能力、特殊攻撃

[ハーフォーーク] 暗視(60ft)

[ハーフォーーク] オークの血

[バーバリアン] 高速移動: 中装鎧まで、かつ中荷重以下なら移動力+10ft

[バーバリアン] 闘争能力欠如: 技能ptを2使うか他クラスを入れれば無効

[バーバリアン] 激怒(使用) [闘] [闘]+4、激昂セーブ AC-2、3+ [闘] Modが有効、終了後敵対象無くなる(PhB53)

[レンジャー] 野生動物との共感(変則): (PhB53参照)

[レンジャー] 信仰呪文

[レンジャー1] 得意な敵: (PhB53)巨人

所持品

数	呪文レベル	術者レベル	lb計
1			2
4			4
2			8
1			0.5

A 背負い袋
 A 保存食 x4
 A 水袋 x2
 B ベルトポーチ(財布)

装備中のアイテム

武器	lb.	着用箇所のあるアイテム	呪文レベル	術者レベル	lb.
グレートソード	8	頭(ヘルム): 顔(ゴーグル): 首(アミュレット): 肩(クロー): 全身(ローブ、鎧):			
ジャグェリン	8	胴(ヴェスト、シャツ):			
武器(弾薬)	lb.	腰(ベルト): 腕(ブレイサー): 手(グラブ、ガントレット): 指輪(右手): 指輪(左手):			
防具	lb.	足(ブーツ):			
スタデッド・レザー	20				
紐やベルトで腕や足に挟んでいるもの	数				

装備中のアイテムの合計重量(lb) 36.0

所持金額

FP	SP
GP	4 CP
硬貨の重量(1lb/50枚):	0.1 lb

経験点

1500

次のレベルまで: 1500

経験点ペナルティ:

【筋力】:19

軽荷重	現在の荷重	地面から持ち上げる
~116 lb	軽荷重	~700 lb
中荷重	軽荷重	持ち上げる
~233 lb	0	~350 lb
重荷重	荷重に2.5(約)上限	押し引きする
~350 lb	上限なし	~1750 lb

ヴァルダ・イムシュ

キャラクター名/ 経歴など

物質界 / トーチ・ポート

出身次元界/ 出身地

合計運搬重量(装備中のアイテムの合計重量+装備の重量+所持品): 50.60