



種族	ハーフオーク	中型	18	年齢	6'	234 lb	浅黒い	焦げ茶	黒
属性				身長		体重	肌の色	目の色	髪の色

能力名	能力値	能力修正値	一時的能力値	一時的修正値	合計	【敏】修正値	特技修正値	その他の修正値
筋力 Str	19	+4			イニシアチブ修正値	+1	+1	
敏捷力 Dex	13	+1			HP	18	HD	2
耐久力 Con	13	+1			ヒットポイント	18	ヒット・ダイス	2
知力 Int	12	+1			AC	14	アーマークラス	14
判断力 Wis	11	0			立ちすくみ	13	アーマークラス	13
魅力 Cha	7	-2			対接触	11	アーマークラス	11
セービング・スロー	合計	基本セーブ	能力修正値	特技・クラスの修正値	その他の修正値	一時的修正値		
頑健 【耐久力】	+5	+4	+1					
反応 【敏捷力】	+3	+2	+1					
意志 【判断力】	0	0	0					

近接攻撃ボーナス Melee Attack	合計	基本攻撃ボーナス	【筋】修正値	サイズ修正値	その他の修正値	一時的修正値
	+6	+2	+4	0		
遠隔攻撃ボーナス Ranged Attack	合計	基本攻撃ボーナス	【敏】修正値	サイズ修正値	その他の修正値	一時的修正値
	+3	+2	+1	0		

組み付き	+6	+2	+4	0					
突き飛ばし	+4	-	+4	-					
足払い	+4	-	+4	0					
武器破壊	+6	+2	+4	-					

武器	グレートソード	合計攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル
		+6	2d6+6	19-20/x2
適合し/射程	重量	ダメージの種類	サイズ分類	その他の能力など
5	8. lb	斬撃	中型	

武器	ジャヴェリン	合計攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル
		+3	1d6+4	x2
適合し/射程	重量	ダメージの種類	サイズ分類	その他の能力など
-/30	2. lb	-	中型	

武器	スタデッド・レーザー	タイプ	軽装鎧	軽装鎧	【敏】ボーナス上乗
			+3	+5	
判定ペナルティ	秘術呪文失敗率	移動速度	重量	その他の能力など	
-1	15%	40'	20. lb		

盾	タイプ	盾ボーナス	【敏】ボーナス上乗
判定ペナルティ	秘術呪文失敗率	移動速度	重量

その他の防具(1)	タイプ	その他のボーナス	【敏】ボーナス上乗
判定ペナルティ	秘術呪文失敗率	移動速度	重量

その他の防具(2)	タイプ	その他のボーナス	【敏】ボーナス上乗
判定ペナルティ	秘術呪文失敗率	移動速度	重量

移動速度	陸地	中速	重量	陸地	中速	重量	陸地	中速	重量
	地上	40'	30'	30'	飛行(標準)				
	登攀				穴掘り				

視覚: 通常	夜目	暗視	60ft	疑似視覚	非視覚的感知	振動感知	鋭敏視覚
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

メモ:現在のhp、状態ほか

エネルギー抵抗

炎火抵抗

寒気抵抗

毒気抵抗

酸液抵抗

電撃抵抗

重力抵抗

魔法抵抗

ダメージ減少

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他修正値
〈居合術〉	【敏】	-2	-2	0	
〈威圧〉	【魅】	-2	-2	0	
〈解錠〉	【敏】	+1	+1	0	
〈鑑定〉	【知】	+1	+1	0	
〈隠れ身〉	【敏】	0	+1	0	-1判定
〈軽業〉	【敏】	0	+1	0	-1判定
〈聞き耳〉	【敏】	+5	0	+5	
〈騎乗〉	【敏】	+6	+1	+5	
〈偽造〉	【知】	+1	+1	0	
〈芸能: 〉	【魅】	-2	-2	0	
〈芸能: 〉	【魅】	-2	-2	0	
〈芸能: 〉	【魅】	-2	-2	0	
〈交渉〉	【魅】	-2	-2	0	
〈サイニク工学〉	【知】	+1	+1	0	
〈サイニク装置使用〉	【知】	-2	-2	0	
〈自己催眠〉	【敏】	0	0	0	
〈視認〉	【知】	+3	0	3	
〈忍び足〉	【敏】	0	+1	0	-1判定
〈真意看破〉	【知】	0	0	0	
〈祝文学〉	【知】	+1	+1	0	
〈情報収集〉	【知】	-2	-2	0	
〈職能: 〉	【知】	0	0	0	
〈職能: 〉	【知】	0	0	0	
〈職能: 〉	【知】	0	0	0	
〈精神集中〉	【敏】	+1	+1	0	
〈水泳〉	【敏】	+2	+4	0	-2判定
〈製作: 錬金術〉	【知】	+1	+1	0	
〈製作: 〉	【知】	+1	+1	0	
〈製作: 〉	【知】	+1	+1	0	
〈生存〉	【敏】	+4	0	4	
〈捜索〉	【知】	+1	+1	0	
〈装置無力化〉	【知】	+1	+1	0	
〈脱出術〉	【敏】	0	+1	0	-1判定
〈知識: 貴族および王族〉	【知】	+1	+1	0	
〈知識: 建築術および工学〉	【知】	+1	+1	0	
〈知識: サイニク〉	【知】	+1	+1	0	
〈知識: 次元界〉	【知】	+2	+1	1	
〈知識: 自然〉	【知】	+3	+1	2	
〈知識: 宗教〉	【知】	+1	+1	0	
〈知識: 神祕学〉	【知】	+2	+1	1	
〈知識: ダンジョン探索〉	【知】	+1	+1	0	
〈知識: 地方()〉	【知】	+1	+1	0	
〈知識: 地方()〉	【知】	+3	+1	2	
〈知識: 地理〉	【知】	+1	+1	0	
〈知識: 歴史〉	【知】	+1	+1	0	
〈知識: 〉	【知】	+1	+1	0	
〈跳躍〉	【敏】	+3	+4	0	-1判定
〈治療〉	【知】	0	0	0	
〈手先の早業〉	【敏】	0	+1	0	-1判定
〈登攀〉	【敏】	+3	+4	0	-1判定
〈動物使い〉	【敏】	-2	-2	0	
〈縛使い〉	【敏】	+1	+1	0	
〈はったり〉	【魅】	-2	-2	0	
〈平衡感覚〉	【敏】	0	+1	0	-1判定
〈変装〉	【魅】	-2	-2	0	
〈魔法装置使用〉	【魅】	-2	-2	0	
〈言語〉	なし	-	-	0	

言語: 共通語、オーク語、巨人語

* 防具による判定ペナルティが適用される。
防具による判定ペナルティの2倍が適用される。