クラス名			呪文レベル	0	1	2	3	4	5	専門化系統・選択領域	禁止系統	memo
術者レベル	対応能力値	修正値	セーヴ難易度							その他の特殊能力		
対応能力値			合計呪文数									
近: 中: 遠:			習得呪文数									

クラス名			呪文レベル	0	1	2	3	4	5	専門化系統・選択領域	禁止系統	memo
術者レベル	対応能力値	修正値	セーヴ難易度							その他の特殊能力		
対応能力値			合計呪文数									
近: 中: 遠:			習得呪文数									

クラス名			パワーレベル	-	1	2	3	4	5	選択分野	パワーポイント
発現者レベル	対応能力値	修正値	セーヴ難易度							その他の特殊能力	
対応能力値			習得パワー数								
パワー・ポイント・リザーヴ			近: 中: 遠:								

特技

種族 :	なし
1 :	《強打》
3 :	
6 :	
:	
:	
:	
:	
:	
:	
:	
:	
:	

武器習熟 :					
		全ての単純武器	✔	全ての軍用武器	✔
エルフ	—	ウィザード	—	サイオン	—
ドルイド	—	バード	—	モンク	—
ローグ	—	バーバリアン	✔		—

盾・鎧習熟 :					
		盾	✔	タワー・シールド	—
軽装鎧	✔	中装鎧	✔	重装鎧	—

メモ/キャライメージ

特殊能力、特殊攻撃

〔ハーフオーク〕 暗視(60ft)

〔ハーフオーク〕 オークの血

〔バーバリアン〕 高速移動:中装鎧まで、かつ中荷重以下なら移動力+10ft

〔バーバリアン〕 識字能力欠如:技能ptを2使うか他クラスを入れれば無効

〔バーバリアン〕 激怒(変則):【筋】【耐】+4、意志セーヴ+2、AC-2。3+【耐】Mod.R有効、終了後疲労状態になる(PHB43)

所持品

	数	呪文レベル	術者レベル	lb.計
A 背負い袋	1			2
A 保存食 x4	4			4
A 水袋 x2	2			8
B ベルトポーチ(財布)	1			0.5

合計運搬重量(装備中のアイテムの合計重量+装備の重量+所持品): 50.60

装備中のアイテム

▼武器	lb.
グレートソード	8
ジャヴェリン	8
▼武器(弾薬)	lb.
▼防具	lb.
スタデッド・レザー	20

▼紐やベルトで腕や足に挟んでいるもの	数	呪文レベル	術者レベル	lb.計

▼着用箇所のあるアイテム		呪文レベル	術者レベル	チャージ数	lb.
頭(ヘルム):					
顔(ゴーグル):					
首(アミュレット):					
肩(クローク):					
全身(ローブ, 鎧):					
胴(ヴェスト, シャツ):					
腰(ベルト):					
腕(ブレイサー):					
手(グラブ, ガントレット):					
指輪(右手):					
指輪(左手):					
足(ブーツ):					

装備中のアイテムの合計重量(lb) 36.0

所持金額

PP		SP	
GP	4	CP	
硬貨の重量(1lb/50枚):	0.1 lb		

経験点

次のレベルまで:
経験点ペナルティ:

【筋力】:19

軽荷重	現在の荷重	地面から持ち上げる
～116 lb	軽荷重	～700 lb
中荷重	荷重による 判定ペナルティ	頭上に持ち上げる
～233 lb	0	～350 lb
重荷重	荷重による【敏】上限	押し引きする
～350 lb	上限なし	～1750 lb

ヴァルダ・イムシュ

キャラクター名/ 経歴など

物質界 /トーチ・ポート

出身次元界/ 出身地