

キャラクター名 / 経基など

性別

プレイヤー名

クラス/レベル

属性

信仰する神格



メモ:現在のhp、状態ほか

種族	年齢	身長	体重	肌の色	目の色	髪の色		
能力名	能力値	能力修正値	一時的 能力値	一時的 修正値	合計	【敏】 修正値	特技 修正値	その他の 修正値
筋力 Str					イニシアチブ修正値			
敏捷力 Dex					HP ヒットポイント		HD ヒット・ダイス	LA レベル調整値
耐久力 Con					AC アーマークラス			
知力 Int					立ちすくみ アーマークラス			
判断力 Wis					対接触 アーマークラス			秘術呪文失敗率
魅力 Cha					対非実体接触 アーマークラス			防具または書置による 判定ペナルティ
セーヴィングスロー 頑健 【耐久力】	合計	基本 セーブ	能力 修正値	一時的 修正値	基本 ボーナス	【筋】 修正値	サイズ 修正値	その他の 修正値
反応 【敏捷力】					特技/クラス の修正値	強化 ボーナス	その他の 修正値	一時的 修正値
意志 【判断力】					状態による修正値			

近接攻撃ボーナス Melee Attack	合計	基本攻撃ボーナス	【筋】 修正値	サイズ 修正値	その他の 修正値	一時的 修正値
遠隔攻撃ボーナス Ranged Attack	合計	基本攻撃ボーナス	【敏】 修正値	サイズ 修正値	その他の 修正値	一時的 修正値

組み付き	基本攻撃 ボーナス	能力値 修正値	サイズ 修正値	特技/技能 修正値	強化 ボーナス	その他の 修正値	一時的 修正値	基本攻撃ボーナス
突き飛ばし								
足払い								
武器破壊								生来の間合い

武器	合計攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル
間合い/射程	重量	ダメージの種類	サイズ分類
矢/弾	その他の能力など		

武器	合計攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル
間合い/射程	重量	ダメージの種類	サイズ分類
矢/弾	その他の能力など		

武器	合計攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル
間合い/射程	重量	ダメージの種類	サイズ分類
矢/弾	その他の能力など		

武器	合計攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル
間合い/射程	重量	ダメージの種類	サイズ分類
矢/弾	その他の能力など		

鎧	タイプ	鎧ボーナス	【敏】ボーナス上限
判定ペナルティ	秘術呪文失敗率	移動速度	重量
その他の能力など			

盾	タイプ	盾ボーナス	【敏】ボーナス上限
判定ペナルティ	秘術呪文失敗率	移動速度	重量
その他の能力など			

その他の防具(1)	タイプ	その他のボーナス	【敏】ボーナス上限
判定ペナルティ	秘術呪文失敗率	移動速度	重量
その他の能力など			

その他の防具(2)	タイプ	その他のボーナス	【敏】ボーナス上限
判定ペナルティ	秘術呪文失敗率	移動速度	重量
その他の能力など			

移動速度	地上	水中	飛翔(標準)	水泳
	登攀	穴掘り		

視覚: 通常 夜目 暗視 擬似視覚 非視覚的感知 運動感知 触覚喚覚

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他修正値
<居合術>	【敏】	=	+		
<威圧>	【魅】	=	+		
<解錠>	【敏】	=	+		
<解読>	【知】	=	+		
<鑑定>	【知】	=	+		
<隠れ身>	【敏】	=	+		
<経歩>	【敏】	=	+		
<聞き耳>	【判】	=	+		
<騎乗>	【敏】	=	+		
<偽造>	【知】	=	+		
<芸能: >	【魅】	=	+		
<芸能: >	【魅】	=	+		
<芸能: >	【魅】	=	+		
<交渉>	【魅】	=	+		
<サイオニック学>	【知】	=	+		
<サイオニック装置使用>	【魅】	=	+		
<自己催眠>	【判】	=	+		
<視認>	【判】	=	+		
<忍び足>	【敏】	=	+		
<真意看破>	【判】	=	+		
<祝文学>	【知】	=	+		
<情報収集>	【魅】	=	+		
<職能: >	【判】	=	+		
<職能: >	【判】	=	+		
<職能: >	【判】	=	+		
<精神集中>	【耐】	=	+		
<水泳>	【防】	=	+		
<製作: 錬金術>	【知】	=	+		
<製作: >	【知】	=	+		
<製作: >	【知】	=	+		
<生存>	【判】	=	+		
<捜索>	【知】	=	+		
<装置無力化>	【知】	=	+		
<脱出術>	【敏】	=	+		
<知識: 貴族および王族>	【知】	=	+		
<知識: 建築術および工学>	【知】	=	+		
<知識: サイオニック>	【知】	=	+		
<知識: 次元界>	【知】	=	+		
<知識: 自然>	【知】	=	+		
<知識: 宗教>	【知】	=	+		
<知識: 神秘学>	【知】	=	+		
<知識: ガンジョン探索>	【知】	=	+		
<知識: 地方()>	【知】	=	+		
<知識: 地方()>	【知】	=	+		
<知識: 地理>	【知】	=	+		
<知識: 歴史>	【知】	=	+		
<知識: >	【知】	=	+		
<跳躍>	【防】	=	+		
<治療>	【判】	=	+		
<手先の早業>	【敏】	=	+		
<登攀>	【防】	=	+		
<動物使い>	【魅】	=	+		
<縄使い>	【敏】	=	+		
<はったり>	【魅】	=	+		
<平衡感覚>	【敏】	=	+		
<変装>	【魅】	=	+		
<魔法装置使用>	【魅】	=	+		
<言語>	なし	=	+		

* 防具による判定ペナルティが適用される。
* 防具による判定ペナルティの2倍が適用される。

言語

