

神聖なる僕 (Divine Minions)

この文書は、オープン・ゲーム・コンテンツであり、オープン・ゲーム・ライセンス1.0aの元で広く利用される目的で公開されています。

存在の全ての種類は、神格に使えることができる。一般に神格は、神格の任務で一部の大きな貢献を達成することができた僕だけを受け入れる。そのような僕はふつう、神格と同じ属性を持っている。僕の属性は、秩序-混沌軸や善-悪軸で神格と正反対であることはない。

代理人

神聖なる代理人は、神聖なる存在に代わって行動し、話をする。神格の存在を求める声があまりに高い時、神格は代理人を使う。代理人は僅かな神格のパワーを持つ神聖なる僕である。神格は、そのパワーの1ランクを神格の選ぶ限り、下僕に与えることができる(従って、その神聖ランクが減ることになる)。僕は授与を受ける為に、神格へ肉体を捧げなければいけない。与えられた時、代理人はパトロンとなる神格から超越した神聖能力を与えられるだけでなく、1ランクの半神格としてのパワーと能力を得る。必要な能力値や神聖ランクなしで、代理人はすべてのパワーと能力を使うことができる訳ではない。神格はひとり以上の代理人を持つことができるが、各代理人に与える為に、1神聖ランクを失わなければならない。神格は、標準アクションで1つの神聖ランクを取り戻すことができ、それには代理人の肉体的な存在が必要な訳ではない。

請願者

一部の熱心な信者は、神格の次元界に旅し、自分の献身さを自らの神格に示す。次元界を巡る旅に耐えぬいた者は、自身の神格の下僕となる。僅かな者は、肉体から離れた魂となり留まっている間、多くはパトロンとなる神格の神聖なる意思によって請願者となる。彼らは、自らの特別な来世の特性に適用するように、神格によって再構成されるにも関わらず、一般に、彼らが死んだ時の姿で請願者は現れる。一般に神格の下僕となる請願者は、少なくとも【知力】1と【判断力】1を持っていたクリーチャーである。以下のクリーチャーの種別は神格に従う請願者になることができる。

異形、動物、ドラゴン、フェイ、巨人、人型生物、魔獣、人怪、植物、ウーズ、充分な能力値を持つ昆虫

彼らの本来の形態は魂であるにも関わらず、人造とアンデッドは請願者になることはできない。エレメンタルと来訪者は、自らの原住次元界に交じり合う傾向がある為、このような請願者に離れない。しかし、彼らの魂は死からまた呼び戻すことができる。以下に示されるテンプレートは、NPC用のもので、プレイ

ヤー・キャラクター向けではない。請願者である死んだキャラクターは、後で命を取り戻し(もう一度、プレイヤー・キャラクターとして)、彼らは請願者としての全ての経験を忘れる。

請願者の作成

「請願者」は、(基本クリーチャーとして、来世まで説明される)キャンペーンの性格に応じて決定され、全てのクリーチャーに適用できるテンプレートである。クリーチャーの種別は来訪者に変更され、ここで注記されている内容を除いて、クリーチャーは基本クリーチャーの全ての特性と特殊能力を持つ。

ヒット・ダイス: 2d8へ変更する。ボーナスのヒット・ポイントは維持される。

AC: 外皮アーマー・クラス、【敏捷力】、サイズ・ボーナスやペナルティは適用される。鎧ボーナスは適用されない。

攻撃: 基本攻撃ボーナスは、対象のサイズと【筋力】の修正を含め、+2に引き下げられる。

特殊攻撃: 請願者は超常能力と擬似呪文能力による攻撃を失うが、通常と変則能力による攻撃は維持する。

特殊能力: 請願者は、超常能力と擬似呪文能力を失うが、変則能力は維持する。更に、以下の能力を得る。

精神に対する完全耐性: 全ての請願者は精神作用効果への完全耐性を持つ。

その他の完全耐性: その生活環境に従い、請願者は以下のふたつの完全耐性を持つ。

酸、冷気、電気、火、毒、石化、ポリモーフ

これらの完全耐性は、特定の次元界にいる請願者や神格に同じ様に適用される。

抵抗: 請願者の原住次元界によって、請願者はふたつの効果への抵抗 20を得る。

酸、冷気、電気、火

次元界への関与: 請願者は、彼らが住む次元界を離れることができない。彼らを強制的に退去させようとする、彼らはランダムに決められた場所に100マイル、テレポートされる。

追加の特殊能力: 特定の次元界は、それらの次元界の請願者に追加の利益を与えることができる。

ダメージ減少 5/銀と呪文抵抗 5

持続するマジック・サークル・アゲインスト・ヴィル

高速治癒 1

ダメージ減少 10/魔法

呪文抵抗 10

追加2d8ヒット・ポイント

精神作用に関する効果への完全耐性を除く、全ての完全耐性と抵抗を取り除く。酸、冷気、電気、火、毒への抵抗 5を加える。そのような修正は、次元界の特性やその中にいる強力な存在によってもたらされる。

セーブ: 基本セーヴィング・スロー・ボーナスは、+3になる。

能力: 基本クリーチャーと同じ。一部の宇宙観や神格は請願者の能力値の上限を18に設定することができる。それより高い能力は、最大値に引き下げられる。

技能: 請願者は全く技能を持たない。以前持っていた技能は失われる。

特技: 請願者は、全く特技を持っていない。以前持っていた特技は失われる。

気候/地形: (おなじ次元界の中なら)全ての土地と地下

組織: 基本クリーチャーと同じ

脅威度: 1

宝物: なし

属性: 原住次元界と同じ

強大化: なし

特別な請願者

神格は特別な任務の為に、以前の地震の知識を持つ特別な下僕を選ぶことができる。これらの特別な請願者は、生きていた時に持っていた技能と特技を維持しているが、一方で請願者の次元界に関する制限を受ける。