



## Heroes of Battles Part One (未訳)

By Keith Baker

今回のキース・ベイカーによるEberron Expandedは、Heroes of Battles (未訳) をエベロンに於けるキャンペーンで使用する為の変更について焦点を当てています。

### 概要：エベロンでの武力衝突

ヴァラナーの一部隊が丘を覆っています。彼らがCaelys of Drynnの旗を見つけ、先導している騎兵隊がRedoak橋に突撃したとき、震えが君の部隊指揮官を通じて伝わってきます。敵のリーダーを称え、Drynnと彼らの先祖への賛辞を歌い始めたとき、その歌声は坂の下へと流れ出します。矢が空を満たし、エルフは突撃を開始しました。

矢の雨が空を満たし、君は魔法に触れたのを感じたとき、立抗が四散し砕き割られました。君の指揮官である、ジーラ・イル=カタールは、戦場のウィザードに地盤を維持するように求めました。ジーラは戦闘で決して

負けたことはなく、彼女の評判が君に信頼を与えています。騎兵隊の一波が接近し、君は必要に応じて自らの肉体を以て近くのウィザードを守る準備を始めます。この瞬間、彼の魔法は君の鋼鉄よりも価値あるものなのです。

Heroes of Battle (未訳) は、ファンタジー世界に上述したような戦記を導入することを助ける様々な選択ルールを導入します。これらのガイドラインを使って、指揮官がある戦闘のスタイルを確立する為に才能を研ぎ澄ますことができます。冒険社のパーティのような小規模の部隊が戦闘に於けるとも貴重な利益を得る為の特別な技術を学ぶことができます。更に、この本は攻城兵器、士気、空中からの爆撃などのルールを含んでいます。一般的に、Heroes of Battles (未訳) に説明される様々なシステムは、様々な国の軍隊を区別し、戦闘に色をつけるのに役立ちます。

上述のナレーションは、偉大な騎兵指揮官、Caelys Drynn (真なる中立 エルフの男性 ファイター 6/レジェンダリー・リーダー 4) がアンデールのジーラ・イル=カタール (秩序にして中立 人間の女性 ウィザード 5/ ウォー・ウェバー 5) の部隊との戦闘に入る瞬間を述べています。Drynnの行為は自軍の兵にひらめきを与え、彼のイメージは更にエルフの指揮官のオーラ：elf commander aura (Heroes of Battles p 76) と彼のレジェンダリー・リーダー 上級クラスのレベル (Heroes of Battles p 108) によって強化されています。Drynnは《騎乗強行突破：Mounted Mobility》特技 (Heroes of Battles p98) を持ち、彼個人の訓練された部隊に重装騎兵チームワークテクニック：Heavy cavalry teamwork Technique (Heroes of Battles p117) を仕込みました。これらの利点は多くの敵を蹂躞する力を与えました。

しかし、ヴァラナーの指揮官はジーラ・イル=カタールという好敵手に巡り合ったのかもしれませんが。彼女のウォー・ウィービング能力は、複数の部隊を横切り彼女の呪文を拡散させ、彼女の呪文発動指揮官のオーラ：spellslinging commander auraは彼女のウィザード達の火力を増強し、彼女の術者護衛チームワーク：spellcaster guardian teamworkは、彼女の兵士達が弱いウィザード達の盾になることを助けます。ジーラはレジェンダリー・リーダーでは



ないかもしれませんが、彼女の《直感的統率力：Inspirational Leadership》特技は、彼女の兵が直面している危機の中で士気を維持することを助けます。

Caelys Drynnとジューラ・イル=カタールの戦闘は、Heroes of Battles（未訳）の新しいルールを使って作られたキャラクターのふたつのタイプの例を示しています。説明されている内容を使うことに関しては常識の範疇で行われるべきものなので、これらのルールの適用についてはエベロンのキャンペーンにこれを使うことに特別な説明は必要ないでしょう。カルナスの大尉はデススレイヤーの指揮官より死霊術指揮官：necromatic Commanderである可能性が高く、ヴァダリス氏族の猛獣分隊は動物指揮官：animal commanderや野生指揮官：feral commanderなのかもしれません。

この章と次章で、Heroes of Battles（未訳）の内容からエベロン・ワールドガイドにどういった変更を加えるべきかを説明します。エベロンの世界の軍事キャンペーンでどのようなシナリオができるかも考えてみましょう。

## 戦闘魔法

秘術魔法はこれまでコーヴェアにおける日常の生活の一部でした。その為、1世紀もの戦争の間に各国が致命的な呪文や他の戦争道具を考え出すだろうというのは合理的な考えです。Heroes of Battles（未訳）で提供される呪文と道具の全てがエベロンに於ける論理的な落ち着き場所を持っていますが、ダンジョン・マスターである君がこれらの魔法が全てのキャラクターが入手できるものなのか、その秘密が少数の国にしか知られていないのかを決定します。これは後の展開として、スパイ活動を行うキャンペーンに面白いプロットを提供します。例えば、恐らくアンデールの秘術評議会：Arcane Congressがアニメート・レギオン呪文の秘密を解き明かしたいと望んだとすれば、実現する方法はアターの大寺院にスパイを送り込むしかないのです。あなたのPCはその仕事に向いているでしょうか。

## 魔法の種類

様々な術者クラスは、全てそれ独自の戦闘魔法への接触手段を持っており、異なったゲーム内の論理がそれぞれに当てはまるでしょう。次の節では、エベロンのキャンペーンに於いて、各種の魔法にとって最もよくHeroes of Battles（未訳）で提供された素材に当てはまるのかを説明します。

## ドルイドとレンジャー

戦争はエベロンのドルイドの歴史とは不可分なものです。彼らはデルキールと門を護る者との間の古代の戦闘の中心にあり、現代でもアンデール西部の人々が離脱し、エルデン・リーチに加わるのを助けました。ウォーデン・オブ・ウッド：Warden of Woodは攻城兵器を多く持っていないかもしれませんが、彼らが自由に使える飛翔石：hurling stoneを持つ僅かな高機動部隊は、大規模な結集した軍隊に壊滅的な打撃を与え、致命的な攻城兵器を減退させることができました。

## バード

ダカーンのゴブリン種は魔術の伝統を持つ装備を使っていましたが、バードが常にゴブリン種の魔法の伝統の背景を作り上げてきました。ヴァラナーのエルフは、自身の祖先の英雄の物語で兵士を鼓舞する為、同じように部隊にバードを参加させます。戦争がこれらふたつの文化に根を下ろしたものである為、ホブゴブリンとエルフのバードはHeroes of Battles（未訳）の軍事魔法への論理的接触を持っているでしょう。他の文化が同じようにこれらの呪文を発動することができるかどうか、ドラム・オブ・ウォー呪文をマスターする為にヴァナラーを旅しなければならないかについては、DMである君の判断次第です。

## クレリックとパラディン

技術的に、クレリックはクレリックの呪文リストにある全ての呪文を使うことができます。しかし、キャンペーンのフレーバーを与える目的で、君は領域呪文と一般的呪文の間にこれらの呪文を定め、特定の宗教に制限することを考えるかもしれません。この変更で、アニメート・レギオンとデセクレイト・バトルフィールドはヴォルの血に結びつき、スピリチュアル・キャバリアは（恐竜乗りとして作られた）タレンタのハーフリングとヴァラナー、ドル・アラーに我が身を捧げる司祭に限定されるかもしれません。同様にアーリー・トワイライトはシャドウ、ヴォルの血、地下竜の道具として扱われるでしょう。この方法を使うと、信仰戦場呪文の有効性は、異なる軍隊の異なったアイデンティティと戦略を生み出す助けとすることができます。例えば、地下竜教団と戦う人は誰でも敵の聖職者が太陽を覆い隠そうとするだろうと予期しますし、シルヴァー・フレーム教会は兵士が夜になっても戦い続けられるよう空を照らすでしょう。

キャンペーンに新しい信仰呪文を導入する際、DMは常に慎重であるべきです。結局、あなたは効果的に話せます。「おい、昨夜のゲームで君がいつでも発動できて、とても役立つ呪文があるんだけど、君は今までそれを準備したことがなかったんだよ」と。このような状況で僅かにでも論理的にするのを手伝う為に、キャラクターがその呪文を使えるようにする為には、これらの呪文の儀式が失われたテクニックでそれを取り戻さなければならないと説明してください。Shulassakarだけがシルヴァー・フレームからコンセンクレスト・バトルフィールドとバトルフィールド・イルミネーションの秘密を与えられているのなら、これらの呪文を発動したい聖職者はShulassakarの導師にまず合わなければなりません。これと同じ種類の論理はバードとドルイドにも当てはまります。

## ウィザードとソーサラー

Heroes of Battles（未訳）のソーサラー/ウィザード リストにある全ての呪文は集団戦闘で有用で、全てが最終戦争に於ける論理的開発の成果です。唯一の問題は、特定の国だけがそれを使えるのか否かについてです。信仰呪文の制限と同じように、このようなアレンジは面白い冒険の可能性を与え、キャンペーンに色を加えることができます。例えば、アンデールのウィザードだけがシュリッキング・ブラストを開発しているのなら、キャラクターは国境で叫び声を聞くと、敵だと判別することができます。

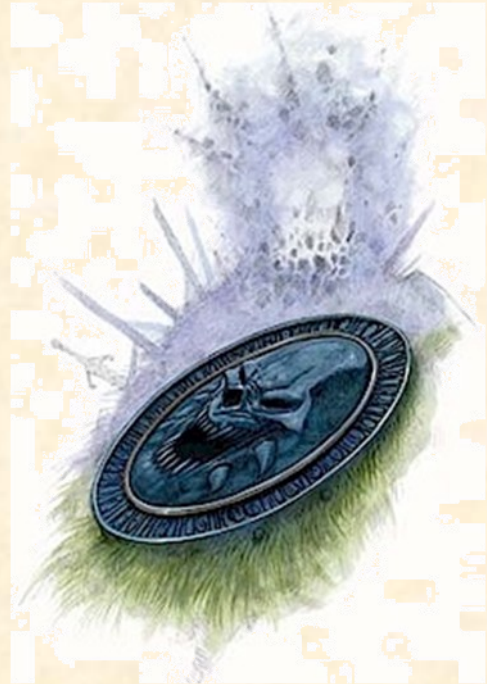
個人的な提案ですが、アニメート・レギオンとアーリー・トワイライトをカルナスに制限し、バトルフィールド・パーセプションとシュリッキング・ブラストをアンデールに制限します。結局、秘術魔法はアンデールの頼みの綱であり、バトルフィールド・パーセプションが彼らの対抗魔術士がこの戦略的優位を守る助けにすることができます。

## ドラゴンマーク

レオマンズ・ビレットとエアリアル・アラームは、それぞれHospitalityのマークとWardingのマークのイメージにマッチしています。各氏族はその後継者にこれらの効果を生み出すドラゴンマーク焦点具を用意するでしょう。もしDMがこの考え方を突き詰めるなら、あなたはレオマンズ・ビレットをHospitalityのマークを持つ術者に限定することができます。それは実際のドラゴンマークの力ではありませんが、ウィザード、ソーサラー、バードが呪文を発動する為にマークを持つ必要がでてくるでしょう。このようなアレンジは、Hospitalityを持つ氏族に戦場での重要な機能を与え、国家は自軍兵士の為に緊急の避難所を用意できるハーフリングの補給担当により給与を支払うでしょう。

## 魔法のアイテム

戦争に於ける他の魔法の兵器を作ることに関して、Heroes of Battles (未訳) の第6章に記載された魔法のアイテムは、全てエベロンに軍事行動に適合でき、テンプレートも又、使用することができます。ズィラーゴのノーム達は、恐らくは錬金術師の石の弾薬と、エレメンタル・ロックショットの最初の開発者でしたが、カニス氏族は魔法の攻城兵器を生産することができ、それをどんな国にでも売り付けたでしょう。攻城兵器を混乱させることは、スラーネの争いに於いて重大な役割を果たし、他方、翡翠爪騎士団は、死霊術攻城兵器とバナー・オブ・ジ・アンリビングをカルナスに提供しました。ブラスト・ディスクは多くの国、特にアンデールで用いられました。実際に多くの戦場では、まだ不発のブラスト・ディスクが、その地を探索するには非常に危険であるという事実を持って、放置されています。ジョラスゴ氏族のヒーラーがすぐ側にいない場所でも、氏族は多くの熟練兵が自分の命をそれに託しているアイテムであるブレスト・バンダージスを売り、巨額の利益を上げました。



## 軍の名誉

どんな軍隊でも、一般に昇進を通してのメリットがあり、勲章を得ることでより強く理解されます。この節では、5カ国の軍隊での階級と勲章について説明します。

### 階級

階級は軍隊キャンペーンでは重要な役割を果たします。5カ国で使われた階級制度は、かつてのガルファー軍に基づいており、昇順で下記に記載されています。

カルナスでは、元帥 (Warlord) はその土地の最も高いランクの貴族に与えられる世襲の称号です。軍の連鎖の頂点にまで上り詰める人は、追加の候補者を迎え入れます。その為、カルナスの将軍Thauramは元帥ですが、軍の階級で指揮官としての役割を持つ第一元帥、グルーデン・イル=エラディに仕えています。

階級	ランク
兵士	0
軍曹	1
中尉	2
大尉	3
少佐	4
大佐	5
将軍	6
元帥	7

### 勲章

軍の勲章は国によって変化し、完璧なリストを作ろうとすれば、数ページが必要でしょう。高位の勲章は、しばしば荣誉を持つ英雄を守る為に、Minor魔法のアイテムとして作成されています。

例えば、ブレランドの偉大なチャンピオンは、しばしばハンダズ・シャウトを持ち、この緋色のクロークは、抵抗に+1を与えます。Shadukarのブラック・バッジや南方戦線のクラレの剣といった下級の勲章は、特定の戦闘や戦役に結びついているかもしれません。同様に、アンデッドの部隊の指揮をするカルナス人は、スカル・オブ・アターを身につける権利を得ます。

戦闘により面白いディティールを与える為に、他の特別な勲章が将来の出版物に記載されるでしょう。しかし、DMとして君は勝利した英雄に対するあなたからの報酬を遠慮せずに作るべきです。

---

## 著者について

キース・ベイカーは小学校のときからDungeons & Dragonsの熱心なファンでした。彼の生活は2002年に彼が Wizards of the Coast Fantasy Setting Searchにエベロンの世界を提出したときに劇的に変化しました。Wizards of the Coast, Incの為にエベロン・ワールドガイドと最終戦争の影の作成したことに加え、彼はAtlas Games、Goodman Games、Green Roninの為に資料を作り上げました。