



## エベロンの魔法：メイジライト

By Keith Baker

魔法は、エベロンにとって肝となる部分です。秘術のエネルギーが世界を覆っています。十分な知識を持つ者達は、言葉と動作によって、この力に接触し、形を現すことができます。かつて、この贈り物は珍しく、かつ不可解なもので、偉大なる魔法は未だ伝説の中にあります。数世紀の時の流れの中で、コーヴィアの人々は、簡単な魔法を日々の生活に使うようになり、通信手段、戦争、一般的な労働を改善する為に、秘術の力を使う方法を見出しました。エベロンでの魔法の使用は、将来、多くの記事で説明していける奥の深い話題です。このコラムでは、コーヴィアで姿を変えた、メイジライトという秘術呪文の術者の一般的な形態について説明します。

### メイジライトの意味

秘術の力は、目に見えなくとも存在しています。儀式は魔法使いが現実へと反映する為に再構築し、このエネルギーを使うことを可能とします。

呪文を発動するプロセスは、指を動かし、命令を叫ぶといったかなり複雑な要素でなりたっています。呪文をマスターすることは、厳しい精神的な戒律が必要となります。

複雑な動作と呪文の言葉に加えて、術者は神秘的なエネルギーを変換し、形にするための知恵と意思が必要になります。真のウィザードは、彼がその手段を見出し、原則としてどんな呪文でも効果的に作り出せる、この技の達人です。この才能は、稀にしか見られない贈り物です。

しかし、ほとんどの普通の人々でも、一生懸命に学ぶのなら、簡単な2、3の魔法なら発動できるようになります。魔法の多様性とウィザードやソーサラーといった本来の力が足りないと感じる時に、これらの下級の術者は市場と世界に簡単な魔法をもたらすことができます。

これらがメイジライトなのです。

エキスパートのように、「メイジライト」は、幾つもの職業を含む総称です。

「メイジライト」は、魔法の技術を持っていますが、彼女がどんな取引をしているかについては決して話してくれません。

魔法を学ぼうとしているコモナーは、「メイジライト養成学校」に通ったりはしません。その代わりに文筆屋の見習いになったり、秘密の取引を共有している旅の奇術師を探します。

### 神秘的な道楽者

多くのメイジライトは、クラスの中で1レベルだけメイジライトのクラスを持っているに過ぎません。彼らは、ひとつの有用な呪文を学ぶ為に、メイジライトレベルを取った、主にコモナーやエキスパートです。

最も一般的な選択は、職人の手助けをしたり、職人の仕事にほんの少し魔法を吹き込む儀式を行うメイジライトです。

宿屋の主人は、プレスティディゲーションやアンシオン・サーバントを使う為に、メイジライトを1レベルだけとるかもしれませんが、翻訳家は、コンプリヘンド・ランゲージスを学ぶ為に、1レベルだけとるかもしれません。

これら、道楽半分で魔法を学ぶ人は、自分の神秘的な知識を理解していません。

その代わりに、彼らは自分のありふれた技術を強化する簡単なトリックを知っています。

特に主要な中心都市や大きな街では、エベロン世界の場面を作る時に、DMは魔法の使い方の可能性について考えておくことができます。

マスターワークの材料を作っている職人は、自分の仕事を強化する為に、メイジライトを使うことができ、仕立て屋は、特に難しい注文のために、メンディングを使うことができます。

魔法は5カ国の肝となっています。

メイジライトは、成人人口のおよそ1%にも及び、自分が使える呪文は定期的に使われています。

## メイジライトの職業

多くの取引は、メイジライトのクラスの周辺で発展し、特定の経済的にニッチな領域を埋める為に、〈製作〉、〈職能〉と幾つかの呪文が融合しました。

これらの少数の例は後述しますが、これらはDMの想像力を助ける為だけのものです。

バードやソーサラーを作ったプレイヤーは、呪文を選択して、これらのアイデアを考えます。

あなたのプレイヤーのPCのソーサラーが、点燈夫を好まないとすれば、あなたの持っている呪文は、論理的、経済的役割を持っているでしょうか？

あなたは、冒険者になる前に、神秘的な職業について訓練されませんでしたか？

以下に示す職業のすべては、4レベル・メイジライトを基本として作成されています。

これらの職業の多くのメンバーは、世界の中でドラゴンマーク・ギルドの個人として働いていますが、特に小さな共同体では、組織を離れたオペレーターが世界で唯一の存在だと思われています。

**熟練したメイジライト**：人間のメイジライト、脅威度3；中型の人型生物（人間）；ヒットダイス 4d4-4；ヒット・ポイント 7；イニシアティブ +1；速度 30フィート；AC 10、接触 10、足すくみ 10；基本攻撃 +2；組み付き +1；攻撃 +1 近接（1d4-1 19-20/x2、ダガー）または +2 遠隔（1d4-1 19-20/x2、ダガー）；全力攻撃 攻撃 +1 近接（1d4-1 19-20/x2、ダガー）または +2 遠隔（1d4-1 19-20/x2、ダガー）；属性 中立；セーブ 頑健 +0、反射 +1、意思 +4；【筋】9、【敏】11、【耐】8、【知】14、【判】12、【魅】10

彼のメイジライトのレベルによって、このキャラクターは2レベルの《呪文体得》を持っていて、1レベルでひとつの呪文と4レベルでふたつのを得ます。

## 占い師 (Augur)

占い師は専門的な占い師です。彼女の予言の魔法に加えて、彼女は、魔法によらない予言の伝統的手法に精通していて、カード、ルーン文字、月の動きを使って、恋の行方から天気といったことまでの出来事を占います。

彼女が未来について、一般的に意見を求められる時には、魔法の物品を鑑定し、未知の著作を解読することに彼女の才能を使うことができます。

高レベルのアーガーは、アーケイン・サイト、クエアボアイアンス/クエアオーディエンス、ディビネーション、スクライニング、コンタクト・アザー・プレーンを学ぶことができます。

技能と特技：〈知識〉(神秘学) +7、〈知識〉(歴史) +2、〈知識〉(次元界) +9、〈職能〉(占い師) +11、〈真意看破〉 +7、呪文学 +4；《技能熟練(〈職能(占い師)〉)》、《技能熟練(〈真意看破〉)》、《呪文体得》

呪文 (3/3/1)：0レベル - ディティクト・マジック 1レベル - コンプリヘンド・ランゲージス、アイデンティファイ 2レベル - アングリー

## カニスのよろず屋 (Cannith Tinker)

よろず屋は、万能です。彼は多くの工作の基本的な内容を把握しており、ダメージを受けたアイテムを修理する為に、自分の神秘的な力を使うことができます。

彼は仕事を求めてあちこちに旅するかもしれませんが、彼の才能を非常に貴重なものだと思う小さな共同体に落ち着くこともあります。

誰でもよろず屋にならないように、カニス氏族のメイジライトは、このマークの力によって、これらの取引を管理しています。

技能と特技：〈鑑定〉 +4、〈製作〉(5つを選択) +6、〈知識(神秘学)〉 +4、〈知識(地理)〉 +3、〈知識(貴族及び王族)〉 +5、〈呪文学〉 +4；《その他の魔法のアイテム作成》、《呪文体得》、《最下級ドラゴンマーク》(創造) (メイク・ホワイルを1/日、すべての〈製作〉判定に+2)

呪文 (3/3/1)：0レベル - メンディング 1レベル - メイジクラフト、2レベル - メイク・ホワイル

追加の0または1レベル呪文は、よろず屋の追加の《呪文体得》によって選択されています。彼は《その他の魔法のアイテム作成》と同時にこれを使います。

最下級ドラゴンマークのパワーを、リペア・ライト・ダメージ 1/日か、メンディング 2/日に変更することができます。

最終戦争の間、軍隊の部隊で働いたよろず屋の間では、リペアは一般的なものです。

## 宿の主人 (Hosteler)

誰でも宿屋を経営することができますが、宿の主人の呪文は、その仕事をより簡単なものにします。

食事を用意し、物品を輸送し、遠い土地からやってきた客を理解し、小さな傷を治し、扉に神秘的な鍵を掛ける為に、宿の主人は服と部屋を綺麗にする為に呪文を使うことができます。

ほとんどの宿の主人はガラダ氏族に訓練されており、その氏族と関係を持っているなら、ガラダ氏族は、（マーク持ちでもマーク持ちでなくとも）すべての種族の人々を雇います。

宿の主人は、ゴシップと地域情報の優れた情報を持っていますが、それが必ずしも信頼できるものとは限りません。

技能と特技：〈情報収集〉+4；〈知識〉（地域）+7、〈知識〉（貴族及び王族）+3、〈職能〉（醸造）+5、〈職能〉（調理）+5、〈職能〉（宿屋）+8、〈真意看破〉+6；《技能熟練（〈真意看破〉）》、《呪文体得（コンプリヘンド・ランゲージス）》、《呪文体得（アンシーン・サーバント）》；ガラダのハーフリングには、《技能熟練》や《呪文体得》のひとつを《最下級ドラゴンマーク》（歓待）に置き換えてください。

呪文（3/3/1）：0レベル - プレスティディゲーション 1レベル - コンプリヘンド・ランゲージス、アンシーン・サーバント 2レベル - アークイン・ロック、メイク・ホワイル

## ジョラスコの薬剤師（Jorasco Apothecary）

戦闘と冒険者の間で、彼らがヒーリング・ポーションを買う為の大きな市場があります。薬剤師は種族でそれぞれ存在しますが、ジョラスコ氏族の薬剤師は治療の達人です。ドラゴンマークなしで、薬剤師はヒーリング・ポーションを作り出す為に、他の呪文が使える一部のクラスのレベルを持っているに違いありません。

薬剤師は、エベロン・ワールドガイドの232ページで紹介されているジョラスコのヒーラーに、世俗な面で代わりを果たすもので、困っている人々を助ける為に、彼女のドラゴンマークや彼女のポーションが頼りにされています。

彼女が更に熟練すれば、彼女は自分の〈治療〉を向上させるために、エキスパートのレベルをとるかもしれません。

技能と特技：〈製作〉（錬金術）+9、〈治療〉+6、〈知識〉（神秘学）+3、〈知識〉（地方）+3、〈職能〉（薬学）+8、〈職能〉（薬草師）+6；《ポーション作成》、《最下級ドラゴンマーク》（治癒）（キュア・ライト・ウーンズ 1/日）

呪文（3/3/1）：0レベル - メイジ・ハンド 1レベル - メイジ・クラフト、アンシーン・サーバント（この例はハーフリングのものです。彼女のサイズによって、薬剤師はACへの+1ボーナスと攻撃に+1ボーナスを与えられ、ハーフリングとしての種族的な能力をすべて持っています。彼女の小さなダガーは、ダメージを1d3-1だけ与えます。）

## 点燈夫（Lamplighter）

魔法の光は五カ国の文化へ重要な影響を与えており、コーヴィアの市民が夜を通して働けるようにしました。点燈夫は、陽光棒やエバーブライト・ランタン、その他の灯りを作ります。

エバーブライト・ランタンに長い寿命を与えることで、点燈夫は、結局、小さな共同体で失業してしまします。その結果、ほとんどの点燈夫は、まるでよろず屋のように放浪の人生を歩んでいます。

技能と特技：〈製作〉（宝石細工）+8、〈製作〉（木細工）+7、〈製作〉（いずれかみつつ）+5、〈知識〉（神秘学）+5、〈知識〉（地理）+5、〈知識〉（地方）+5；《その他の魔法のアイテム作成》、《呪文体得（メンディング）》、《呪文体得（プレステイディゲーション）》

呪文（3/3/1）：0レベル - ライト、メンディング、プレステイディゲーション 1レベル - メイジクラフト 2レベル - コンティニアル・フレーム（この呪文はメイジライトの呪文リストに追加されました）

## 巡視員（Warden）

多くの巡視員は、クンドラク氏族で取引を学びますが、氏族との取引を通じて学び、独立して働く道が残されています。偏執狂的な君主は、ときどき24時間体制で、自分の邸宅と地下納骨堂を守る為に巡視員を雇い入れることがあります。

高レベルの巡視員は、ディティクト・マジック、ディスペル・マジック、ファルス・ビジョン、ファイア・トラップ、ギルフ・オブ・ワーディング、シンボル・オブ・ペイン、シンボル・オブ・スリーブを学ぶことができます。

技能と特技：〈製作〉（鍵職人）+9、〈製作〉（罫作成）+12、〈知識〉（建築物と工学）+6、〈聞き耳〉+5、〈呪文学〉+5、〈視認〉+5；《鋭敏感覚》、《技能熟練〈製作（罫作成）〉》、《呪文体得（ホールド・ポータル）》

ドラゴンマークを持つクンドラク氏族の巡視員は、《鋭敏感覚》と《呪文体得》を除き、《最下級ドラゴンマーク》（監視）を加えてください。

呪文（3/3/1）：0レベル - ディティクト・マジック 1レベル - アラーム、ホールド・ポータル 2レベル - アーケイン・ロック

## 文筆屋（wordsmith）

文筆屋は、筆記と翻訳の専門家です。シヴィス氏族の弁士ギルドで働いているか、文筆屋はコーヴィアの主要な大学や秘術訓練校で見かけることができます。

高レベルの文筆屋は、イリュージョリー・スクリプト、シークレット・ページ、センディング、タンクスを知っているでしょう。

調停者や主唱者として生活しようとしている文筆屋なら、〈交渉〉と〈真意看破〉の技能を伸ばす為に、エキスパートのレベルを持とうと考えるでしょう。

技能と特技：〈製作〉（書法）+9、〈交渉〉+5、〈職能〉（書記）+8、〈真意看破〉+8、〈言語〉（ひとつの追加言語）+8、呪文学 +5；《ネゴシエイター》、《技能熟練（真意看破）》、《呪文体得（アーケイン・マーク）》

ドラゴンマークを持つシヴィス氏族の文筆屋は、《技能熟練》 と《呪文体得》を除き、《最下級ドラゴンマーク》（刻印）を加えてください。

呪文（3/3/1）： 0レベル - アークイン・マーク、リード・マジック 1レベル - コンプリヘンド・ランゲージス 2レベル - ウィスパーニング・ウィンド