シャーン・インクィジティブ

ギルド本部への強盗と、にらみ合いが続く

ニュース・フォー・サル：セレンドール，０１，９９８ＹＫ

デイヴィット・ヌーナン著

ギルド本部への強盗と、にらみ合いが続く；人質の運命が心配される

シャーン発：ドラゴン・タワーにある宝石商のギルド本部における、盗賊の一団とシャーン都市警護団のにらみ合いは２日目に突入しましたが、ギルド本部内に依然として人質になっている約２４人の運命は確かではありません。

シャーン都市警護団のベリュウ・ヨーガン司令官は、この件についての回答を拒絶しました。シャーン都市警護団はマーテラーク橋、ジャーニック・スパン通り、クラッシュ通り、ワレン通りの４ブロックを封鎖すると共に、５０人以上の都市警護団のメンバーが徹夜でギルド本部を封鎖しています。

都市警護団の巡査部長が匿名を条件に語ったところによると、シャーン都市警護団とギルド本部内に築いたバリケードの後ろに閉じこもっている盗賊たちの交渉は続けられているものの、散発的であるとのことです。

都市警護団によれば、最初に発生したギルド本部の警備員との戦闘で負傷したメンバーを含めて１２人以上の盗賊たちが、依然としてギルド本部の内部に残っているとのことです。盗賊たちの正体依然として不明ですが、その正体は悪名高き「ブラッドショット団」ではないかとの噂が、ドラゴン・タワーで囁かれています。

ギルド本部の危機は重武装した盗賊の一団が、その財産の強奪を試みるために、サーの午前中の早い時間にギルド本部へ侵入したことから始まりました。

これらの盗賊とギルド本部の警備員との間で発生した戦闘はクラッシュ通りへと広がり、シャーン都市警護団の注意を引きました。盗賊たちはギルド本部へと撤退してバリケードを築き、何人かのギルドの護衛と見習い宝石商を人質に取って立てこもりました。

人質を救出しようとするいかなる試みも、ギルド本部に設置されている罠や魔法で保護されている扉のような、数多くの防御設備によって困難となっています。ギルドの支配人によると、彼らは都市警護団と連携を取っているとのことですが、盗賊たちが最初にギルド本部に侵入した際、明らかに設置されている罠の幾つかをギルド本部の護衛に対して使用したとのことです。

著者について

デイヴィット・ヌーナンは、ウィザード・オヴ・ザ・コーストのデザイナー兼デヴェロッパーです。ウィザード・オヴ・ザ・コーストに入社する前、彼はワシントン州の日刊新聞のリポターとして働いていました。彼が市当局を打ち負かす訓練をしたことは、*『エベロン・キャンペーン・セッティング』*にとっては、明らかに良いことでした。

(C)1995-2005WizardsoftheCoast,Inc.,asubsidiaryofHasbro,Inc.AllRightsReserved.
ウィザード・オヴ・コースト社の所在地：Renton,Washington,POBox707,Renton,WA98057.

オリジナルのダンジョンズ・アンド・ドラゴンズのゲームは、Ｅ・ゲイリー・ガイギャックス、デーヴ・アーネソンによってデザインされました。その後、オリジナルを基にしたダンジョンズ・アンド・ドラゴンズの新版は、ジョナサン・トゥート、モンテ・

クック、スキップ・ウィリアムス、リチャード・ベイカー、ピーター・アドキソンによってデザインされました。Ｄ＆Ｄ、ダンジョンズ＆ドラゴンズ、フォーゴットン・レルムは、ウィザード・オヴ・コースト社の登録商標です。ウィザード社のすべてのキャラクター、キャラクターの名前、肖像画は、ウィザード・オヴ・コースト社の登録商標です。この資料は、アメリカ合衆国の法律によって保護されています。ウィザード・オヴ・コースト社の許諾書なしでの本資料の製品化や、ここに含まれている資料や図画を無断で使用することは禁止されています。この製品はフィクションです。実在する人物、組織、場所、または出来事と類似していることがあっても、それは純粋な偶然にすぎません。このウィザード・オヴ・コーストのゲームにはオープン･ゲームの内容は含まれません。この資料のどの部分も許諾書なしで、どのような形であれ編集してはなりません。オープン･ゲーム・ライセンスとＤ２０システムに関するさらに詳細な情報を得るためには、わたしたちのＷｅｂサイト、www.wizards.com/d20 を訪れてください。
(C)2001-2005 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

わたしたちのＷｅｂサイト、www.wizards.com/dnd を訪れてください。