シャーン・インクィジティブ

フレイムウィンド、謎かけを出版

ニュース・フォー・サル：ザランティル，０１，９９８ＹＫ

デイヴィット・ヌーナン著

フレイムウィンド、今年も「三星の謎かけ」を出版

シャーン発：フレイムウィンドとして知られているモルグレイヴ大学の雌のスフィンクスが、３年続けて自著「三星の謎かけ」をすべての人に対して５０ｇｐで販売する予定であると語りました。雌のスフィンクスは「三星の謎かけ」を販売するために、明日の正午から個人的な読者を募集しています。この「三星の謎かけ」は*シャーン・インクィジティブ*が出版しますが、謎かけの神髄を手に入れるために、多くの人がすでにラレス・ホールの前に並んでいます。

フレイムウィンドの謎かけは普通、複数の難問で構成されており、問題を解くことによって宝物探索者は、彼女がシャーン市内のどこかに隠した硬貨と宝石で一杯の宝箱を探し出すことができる仕掛けになっています。２年前、彼女の謎かけによってシャーンの住人は３週間に渡って宝物を探索するために、手掛かりを捜しながら市の隅々までを探し回るという大騒ぎを繰り広げました。最初の勝者となった托鉢修道士の「片目のグプトラ」の幸運は、ミスラル塔の輝く尖塔でも語りぐさとなっており、彼女は婚姻によって、イル＝カランドゥ氏族の一員となりました。

昨年の勝者はモルグレイヴ大学の学生の集団でしたが、フレイムウィンドの謎かけをたった６日で解き明かしたために、彼らは魔法の占術を使うことで、数多くの謎かけの挑戦の大半を回避したのだという根強い噂が残っています。しかし、彼らにとっての突然の幸運は長続きしませんでした。実際に勝者の３人が昨年の間に死亡しました。生き残っている２人の勝者のうち１人のタリア・チャーチェンドは、生き残っているもう片方の勝者である歌手のヌーリオ・アナクラムを殺害未遂計画に荷担した罪でシタデルに投獄されています。

フレイムウィンドは過去の勝者が取った戦術について直接議論することは拒絶しましたが、*シャーン・インクィジティブ*への簡単な所感として彼女は、謎かけの手順を省略しようとするような試みに対して、「積極的な防衛手段」を講じてあると自信の程を表しました。フレイムウィンドはさらに、探索参加者が最初の謎かけを他人と共有することに関して反対はしないけれども、参加費として「三星の謎かけ」を購入した人だけが、謎かけが導く富を手にする権利があるのだと述べました。

著者について

デイヴィット・ヌーナンは、ウィザード・オヴ・ザ・コーストのデザイナー兼デヴェロッパーです。ウィザード・オヴ・ザ・コーストに入社する前、彼はワシントン州の日刊新聞のリポターとして働いていました。彼が市当局を打ち負かす訓練をしたことは、***『エベロン・キャンペーン・セッティング』***にとっては、明らかに良いことでした。

(C)1995-2005WizardsoftheCoast,Inc.,asubsidiaryofHasbro,Inc.AllRightsReserved.
ウィザード・オヴ・コースト社の所在地：Renton,Washington,POBox707,Renton,WA98057.

オリジナルのダンジョンズ・アンド・ドラゴンズのゲームは、Ｅ・ゲイリー・ガイギャックス、デーヴ・アーネソンによってデザインされました。その後、オリジナルを基にしたダンジョンズ・アンド・ドラゴンズの新版は、ジョナサン・トゥート、モンテ・クック、スキップ・ウィリアムス、リチャード・ベイカー、ピーター・アドキソンによってデザインされました。Ｄ＆Ｄ、ダンジョンズ＆ドラゴンズ、フォーゴットン・レルムは、ウィザード・オヴ・コースト社の登録商標です。ウィザード社のすべてのキャラクター、キャラクターの名前、肖像画は、ウィザード・オヴ・コースト社の登録商標です。この資料は、アメリカ合衆国の法律によって保護されています。ウィザード・オヴ・コースト社の許諾書なしでの本資料の製品化や、ここに含まれている資料や図画を無断で使用することは禁止されています。この製品はフィクションです。実在する人物、組織、場所、または出来事と類似していることがあっても、それは純粋な偶然にすぎません。このウィザード・オヴ・コーストのゲームにはオープン･ゲームの内容は含まれません。この資料のどの部分も許諾書なしで、どのような形であれ編集してはなりません。オープン･ゲーム・ライセンスとＤ２０システムに関するさらに詳細な情報を得るためには、わたしたちのＷｅｂサイト、www.wizards.com/d20 を訪れてください。
(C)2001-2005 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

わたしたちのＷｅｂサイト、www.wizards.com/dnd を訪れてください。