

パーティ管理シート

ダンジョンマスター

1	プレイヤー	ヒットポイント	アーマークラス	人格的特徴	尊ぶもの	関わり深いもの	弱味
クラス	背景	感覚・抵抗・特記事項					

2	プレイヤー	ヒットポイント	アーマークラス	人格的特徴	尊ぶもの	関わり深いもの	弱味
クラス	背景	感覚・抵抗・特記事項					

3	プレイヤー	ヒットポイント	アーマークラス	人格的特徴	尊ぶもの	関わり深いもの	弱味
クラス	背景	感覚・抵抗・特記事項					

4	プレイヤー	ヒットポイント	アーマークラス	人格的特徴	尊ぶもの	関わり深いもの	弱味
クラス	背景	感覚・抵抗・特記事項					

5	プレイヤー	ヒットポイント	アーマークラス	人格的特徴	尊ぶもの	関わり深いもの	弱味
クラス	背景	感覚・抵抗・特記事項					

6	プレイヤー	ヒットポイント	アーマークラス	人格的特徴	尊ぶもの	関わり深いもの	弱味
クラス	背景	感覚・抵抗・特記事項					

手に入れた財宝、メモなど

照明 1			
	照明	通常	運 搬
照明 2			
	照明	通常	運 搬
照明 3			
	照明	通常	運 搬
当直			

隊列