

キャラクター名

クラスとレベル CLASS & LEVEL

背景 BACKGROUND

プレイヤー名

種族 RACE

属性 ALIGNMENT

経験値

STRENGTH  
【筋力】

DEXTERITY  
【敏捷力】

CONSTITUTION  
【耐久力】

INTELLIGENCE  
【知力】

WISDOM  
【判断力】

CHARISMA  
【魅力】

インスピレーション  
INSPIRATION

習熟ボーナス  
PROFICIENCY BONUS

- ☐ \_\_ 【筋力】
- ☐ \_\_ 【敏捷力】
- ☐ \_\_ 【耐久力】
- ☐ \_\_ 【知力】
- ☐ \_\_ 【判断力】
- ☐ \_\_ 【魅力】

セービング・スロー

- ☐ \_\_ ACROBATICS  
《軽業》【敏捷力】
- ☐ \_\_ ANIMAL HANDLING  
《動物使い》【判断力】
- ☐ \_\_ ARCANIA  
《秘術》【知力】
- ☐ \_\_ ATHLETICS  
《運動》【筋力】
- ☐ \_\_ DECEPTION  
《欺瞞》【魅力】
- ☐ \_\_ HISTORY  
《歴史》【知力】
- ☐ \_\_ INSIGHT  
《看破》【判断力】
- ☐ \_\_ INTIMIDATION  
《威圧》【魅力】
- ☐ \_\_ INVESTIGATION  
《捜査》【知力】
- ☐ \_\_ MEDICINE  
《医術》【判断力】
- ☐ \_\_ NATURE  
《自然》【知力】
- ☐ \_\_ PERCEPTION  
《知覚》【判断力】
- ☐ \_\_ PERFORMANCE  
《芸能》【魅力】
- ☐ \_\_ PERSUASION  
《説得》【魅力】
- ☐ \_\_ RELIGION  
《宗教》【知力】
- ☐ \_\_ SLEIGHT OF HAND  
《手先の早業》【敏捷力】
- ☐ \_\_ STEALTH  
《隠密》【敏捷力】
- ☐ \_\_ SURVIVAL  
《生存》【判断力】

技能 SKILLS

アーマー  
クラス

イニシアチブ

移動速度

最大ヒット・ポイント

現在ヒット・ポイント

一時的ヒット・ポイント

合計

ヒット・ダイス

成功

失敗

死亡セーブ

性格の特徴 PERSONALITY TRAITS

理想、信念 IDEALS

絆、束縛 BONDS

弱点、欠点 FLAWS

受動【判断力】 (《知覚》)  
PASSIVE WISDOM (PERCEPTION)

OTHER PROFICIENCIES & LANGUAGES  
その他の習熟と言語

攻撃と呪文発動 ATTACKS & SPELLCASTING

装備 EQUIPMENT

特徴・特性 FEATURES & TRAITS



キャラクター名

年齢 AGE

身長 HEIGHT

体重 WEIGHT

瞳 EYES

肌 SKIN

髪 HAIR

キャラクターの肖像

同盟・組織 ALLIES & ORGANIZATIONS

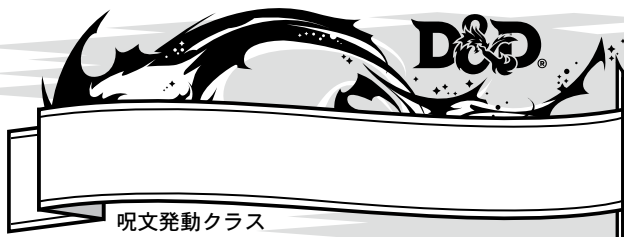
名前

シンボル

追加の特徴・特性 ADDITIONAL FEATURES & TRAITS

キャラクターの物語

財宝 TREASURE



呪文発動クラス  
SPELLCASTING CLASS

呪文発動能力値  
SPELLCASTING ABILITY

対呪文セーブ難易度  
SPELLSAVE DC

呪文攻撃ボーナス  
SPELLATTACK BONUS

0

初級呪文 CANTRIPS

3

6

呪文  
レベル

スロット合計

使用済みスロット

1

準備

呪文名

知っている呪文

4

7

8

2

5

9