

ドルイドサークル Druid Circles

泉のサークル Circle of the Fountain

抗加齢化の水が流れる神秘的な泉の神話は何世紀にも渡り大冊を満たしてきた。泉のサークル（Circle of the Fountain）は彼らの治癒魔法を強化する流れに加わったという噂がある。サークルは確かに誰も知らないが、泉のドルイドは身体と自然その物を修繕し高めるため若返りの性質のある水を使用している。

追加キャントリップ

2レベルでこのサークルに参加する時、君はスペア・ザ・ダイニングとシェープ・ウォーターのキャントリップを学ぶ。

水への呪波 Enchant Water

2レベルになると、大休憩の後に君が呪文を準備している時、君は治癒魔法を持つありふれた水の入った瓶に魔法をかけるために呪文スロットを費やすことを選択できる。クリーチャーがその水を飲むか、さもなければ消費すると、その便のために費やした呪文スロットのレベル毎に1d8+君の【判断力】修正値のヒットポイントを回復する。魔法をかけられた瓶によって治癒される時、目標は君の呪文詠唱によって治癒されたものとみなす。君が大休憩をとるとき、全ての魔法をかけられた瓶は魔法の特性を失い普通の水となる。

サークル呪文 Circle Spells

3レベル、5レベル、7レベル、9レベルで君はサークル呪文への結びつきを得る。一旦サークル呪文への結びつきを得るならば、君はそれを常に準備しておけ、君が毎日準備することのできる呪文の数に数えない。もしドルイド呪文リストに見あたらない呪文へのアクセスを得ても、その呪文はそれにもかかわらずドルイド呪文なのである。

ドルイドレベル

サークル呪文

3	エイド、キュア・ウーンズ
5	リヴィヴィファイ、ウォール・オヴ・ウォーター
7	コントロール・ウォーター、デス・ワード
9	マス・キュア・ウーンズ、レイズ・デッド

生命を授与 Life Giving

6レベルで君は小休憩の間に回復のためにドルイドのヒットダイスを費やすときはいつでも、8+君の【判断力】修正値+目標の【耐久力】修正値のヒットポイント为目标が回復することを選ぶ。

心休まる水 Soothing Waters

10レベルで、君は歩く移動速度に等しい水泳移動速度を得、空気中であるかのように水の中で呼吸し話すことができる

加えて、少なくとも体の半分が水に沈められる時、君の各ターンの開始時に1点のヒットポイントを回復する（各1分間に10ヒットポイント）。

治癒の流れ Healing Flow

14レベルで、君のドルイド呪文によって回復するクリーチャーは、君の【判断力】修正値に等しいターンの間だけ、各そのクリーチャーのターンの開始時に呪文レベルに等しいヒットポイントを回復する。クリーチャーは一度の1つの呪文の流れまでしか利益をえることができない。

補遺：本稿は2016年02月12日にアップデートされたものの邦訳です。