

ドルイドサークル Druid Circles

死の開花のサークル Circle of the Deathbloom

死の開花のサークルは更新と再生の究極の形態として、分解の過程を尊ぶドルイドで構成されている。彼らは死者を中に閉じ込めエネルギーを放出し、地に繁栄と成長を吹き込むように、しばしば孤独に生活を過ごす。自然な分解の重要な働きを果たす菌類や害虫とドルイドは強く親和性がある。これらは一般的に敬遠され、死霊術の暗い技術に関連しているが、これらのドルイドは非死を忌み嫌う。

拡張呪文リスト Expanded Spell List

2レベルで、君はクラウドキル、レイ・オヴ・シックネス、レヴィヴィファイを君のドルイド呪文リストに追加する。

菌類の自然の化身 Fungal Wild Shape

2レベルでこのサークルとなる時、自然の化身を使うときに、害虫、菌類、胞子の形態となるかもしれない。自然の化身で獣の形態をとるとすると、そこにSpore Servantのテンプレートを適用することを選べる。

再増殖 Regrowth

2レベルで、君は新しい命を発達させるために死者のエネルギーを利用することができる。小型かそれ以上のクリーチャーの死から最大1分間に、クリーチャーに植物を植えるか、植物を栽培するためのその死体を魔法的な分解をするために君はアクションを使うことができる。

君は、脅威度の合計が君のドルイドレベルを4で割った値（1/2未満切り捨て）を超えない範囲の植物のクリーチャーを召喚できる。

脅威度0のクリーチャーは1/8として脅威度を合計するときに計算する。

召喚されたクリーチャーは君と君の相棒に好意的である。召喚されたクリーチャーのためにイニシアティブをロールし、グループとする、それを自身のターンとする。彼らは君が言うどんな音声の命令にでも従う（君はアクションを必要としない）。

DMはクリーチャーのデータを持つ。君が命令を彼らにしないのならば、彼らは敵対的なクリーチャーから身を守るが、さもない限り何のアクションも取らない。

君が大休憩をとり、君からの更なる命令がない場合、クリーチャーは自身が生まれる場所へ戻っていく。再びこの特徴を使用することができる前には君は小休憩か大休憩を終了させてなければならない。君は1度に命令で1つの死体から植物のクリーチャーが育つことをさせることだけである。このように分解された死体は肉体を持つアンデッドとして復活することはできない。

地への帰還 Return to the Earth

6レベルで、君が召喚した植物と野獣のクリーチャーが0ヒットポイントになった時、彼らを地に返すためにリアクションを使うことができる。君のターンでヒットポイントと関係なくそのようなクリーチャーを地に返すためにボーナスアクションを使うこともできる。クリーチャーは、5フィート以内のすべてのクリーチャーに命を吹き込む治癒のエネルギーの爆発を放出する。クリーチャーは、召喚されたクリーチャーの脅威度毎に1d8ヒットポイントを回復する。1未満の脅威度のクリーチャーは治癒のために十分なエネルギーを放出しない。

腐敗した接種 Putrid Inoculation

10レベルで、君は病気と毒に完全耐性がある。君は[死霊]ダメージに対する抵抗もある。

肥沃 Fertilize

14レベルで無限回に、30フィート以内の死んだもしくは腐れかけの植物、野獣、人型生物を分解するために君のアクションを使うことができる。君がこの方法で腐敗させるときは、バイオマ

スは地面に吸収され、君は行動の一部として以下の一つの方法でそのエネルギーを利用することができる。このように分解された死体は肉体を持つアンデッドとして復活することはできない。

通常の植物・菌類を育てる (Grow a mundane plant or fungus) : 成長する植物のサイズは腐らせるしたいのサイズを超えることはできない。

植物をはびこらせる (Cause plants to overgrow) : 死体が中型かそれより大きいならば、死体から半径5フィートのエリアは移動困難地形となる。死体が小型かそれより小さいならば、死体のあるマスは移動困難地形とみなされる。一面に生茂ったようになるとき、クリーチャーがその土地の上に立っているならば、DC13の【敏捷力】セーヴィング・スローを行うか、下生えに巻き込まれなければならない。セーブに失敗すると、藪から自由になるためにDC13の【筋力】チェックに成功するまでつかまれた状態となる。

罨にかかった生命エネルギーを吸い取る (Siphon its trapped life energy) : 君は死体のヒットダイスに等しい一時的ヒットポイントを得る。Monster ManualにあるHit Dice by Sizeの表を参照する。例えば、中型のクリーチャーを分解するならば、君は1d8一時的ヒットポイントを得るだろう。

1シーズン土地を肥やす (Enrich the land for one season) : 死体を中心とした半径50フィート以内のすべての植物は、1つの季節の間豊かになる。収穫の際に、その植物は2倍の量の食料をもたらす。

Credits

"Death's Roar" by The-Hare (the-hare.deviantart.com/) PHB-style Homebrew Template by stolksdorf/Natural Crit (naturalcrit.com/homebrew)

補遺 : 本稿は2016年03月02日にアップデートされたものの邦訳です。