ドルイドサークル　Druid Circles

獣のサークル　Circle of the Beast

　獣のサークルのドルイドは、野生の獣への心からの愛情と敬意を周りに払う。サークルに引き入れる時、彼らは生涯の動物の相棒となる。これらの相棒は自然との物理的、感情的な繋がりと同様に自身の拡張である。

動物の相棒　Animal Companion

　2レベルでこのサークルを選択する時、君は冒険に関して、君に同行し並んで戦うために訓練された獣の相棒を得る。中型以下で脅威度が1/4以下の野獣を選択する。習熟しているいかなる技能やセーヴィング・スローと同様に、野獣のACと攻撃ロールダメージロールに君の習熟ボーナスを加える。最大ヒットポイントは通常の最大値＋君のドルイドレベルの4倍となる。ヒットダイスの数はサイズに適切な（Monster ManualのDice by Sizeの表を見よ）君のドルイドレベルに等しく、回復のために賞球型の間に費やすことを選択できる。大休憩を取る時これらのヒットダイスは回復する。

　獣は可能な限り君の命令に従う。獣は君のイニシアティブでターンを取るが、君が命令しないかぎり、行動を取らない。君のターンで、動くようにと獣に言葉で命令する事ができる（君はアクションを必要としない）。攻撃、早足、離脱、回避、援護アクションを取るために言葉で命令することに君はボーナスアクションを使うことができる。君が無力状態ならば、獣は君と自身を敵対的なクリーチャーから護るために最善を尽くすが、そうでない場合はアクションを取らない。

　戦闘において騎乗する時、君の相棒は君を乗り手と認める用に訓練されていると考慮され、君によってコントロールされる。

　獣が死ぬならば、君は敵対的でない他の獣、前のものと同じ種類か異なる種類のいずれか、と魔法的な繋がりを得ることに8時間費やすことで他の獣を得ることができる。

自然との絆　Nature's Bond

2レベルで君の動物の相棒を得る時、儀式としてビースト・ボンドの呪文を発動できる。3レベルで君はビースト・センスを発動できる。君の動物の相棒の儀式として発動するためのこれらの呪文を準備している必要はない。

　加えて、5レベルで君の相棒との繋がりは君が相棒にレヴィヴィファイを発動することを許す。君はそれを常に準備しておけ、君が毎日準備することのできる呪文の数に数えない。この呪文は君の動物の相棒以外に発動しても何の効果も得られない。

相棒の自然の化身　Companion Wild Shape

6レベルで、相棒が変身するために自然の化身を使うことに君の相棒に接触するかもしれない。君の相棒は君が選ぶ形態に変身する。君はドルイドの自然の化身の制限に従う任意の形態をとるか、拡大の影響下にあったように現在の形態を強化することを選択できる。君の相棒は変身している間動物の化身のルールに従う。君の動物の相棒がこの形態を維持するために君は精神集中をしなければならない。精神集中が終了すると、君の相棒は元の形態に戻る。君の相棒が変身している間、君は自然の化身を使うことはできない。

自然淘汰　Natural Selection

10レベルで、君の相棒は既に持っていないならば、以下の特徴の一つを得る。君の相棒が死に、新しい相棒と繋がりを持つならば、君は異なる特徴を選ぶかもしれない。

暗視：君の相棒は暗視60フィートを得る。

穴掘り：君の相棒は10フィートの穴掘りを得る。

抵抗：[酸]、[冷気]、[火]、[雷鳴]、[死霊]、[毒]を選択する。君の相棒は選択したダメージタイプの抵抗を得る。

パック・タクティクス：君の仲間の少なくとも一人がクリーチャーの5フィート以内にいて、味方が無力状態でなければ、君の相棒はそのクリーチャーに対し攻撃ロールに有利を得る。
執拗：君の相棒が君のドルイドレベル以下のダメージを受け0ヒットポイントに減少するならば、代わりに1ヒットポイントとなる。これは一度だけ使用でき、小休憩か大休憩に再チャージできる。
暴走：君の相棒がそのターンの攻撃でクリーチャーを0ヒットポイントまで下げたら、移動速度の半分まで動き、一回の攻撃を行うことができる。
飛びかかり：君の相棒が少なくとも20フィートクリーチャーの方へまっすぐ移動し、同じターンに近接攻撃をヒットさせたならば、クリーチャーはDC13の【筋力】セーヴィング・スローを行うか、伏せ状態とならなければならない。目標が伏せ状態ならば、君の相棒は目標に対して1回の近接攻撃を行える。

一体となった戦い　Fight As One
14レベルで君は、呪文を唱えるか攻撃する時、君の相棒の行動の一部としてその呪文または攻撃の目標となっているクリーチャーに対して相棒が攻撃を行うことができる。
加えて、君と君の相棒がお互い見ることができるならば、魅了状態と恐怖状態に抵抗もしくは克服するためのセーヴィング・スローに有利を得る。

Credits
Art by Eva Widermann PHB-style Homebrew Template by stolksdorf
補遺：本稿は2016年02月20日にアップデートされたものの邦訳です。