PATHFINDER ROLEPLAYING GAME

キャラクター名 / 所属・経歴など	性別	プレイヤー名
As(アズ)	男	いしかわ

クラス/レベル	有効キャラクター・レベル	属性	信仰する神格
オラクル1 / クレリック3	4	真なる中立	ファラズマ(死、安息領域)

種族	サイズ	レベル調整値	年齢	身長	体重	肌の色	目の色	髪の色
人間 / 人型生物	中型	0	25			白	暗い茶	黒

能力名	基本能力値	能力修正値	その他の修正値	一時的修正値
筋力 Str	10	0		
敏捷力 Dex	10	0		
耐久力 Con	14	+2		
知力 Int	12	+1		
判断力 Wis	14	+2		
魅力 Cha	18	+4		

	合計	【敏】修正値	特技修正値	その他の修正値
イニシアチブ修正値	0	0		

エネルギー抵抗:

完全耐性:

HD ヒット・ダイス	HP ヒットポイント	ダメージ減少	現在のHP
4	34		

	合計	基本	鎧ボーナス	盾ボーナス	【敏】修正値	サイズ修正値	外皮ボーナス	外皮への強化ボーナス	反発ボーナス	特技による修正値	その他の修正値
AC アーマークラス	20	10	7	3	0	0					

SR 呪文抵抗:

立ちすくみアーマークラス	20 (立ちすくみしない: No)
対接触アーマークラス	10
対非実体接触アーマークラス	10
秘術呪文失敗率	40%
防具または荷重による判定ペナルティ	-4
状態による修正値	

セーヴィング・スロー	合計	基本セーヴ	能力修正値	特技・クラスの修正値	その他の修正値	一時的修正値
頑健【耐久力】	+4	+1	+2		1	
反応【敏捷力】	+4	+3	0		1	
意志【判断力】	+4	+1	+2		1	

	合計	基本攻撃ボーナス	【筋】/【敏】修正値	サイズ修正値	その他の修正値	一時的修正値
近接攻撃ボーナス Melee Attack	+2	+2	0	0		
遠隔攻撃ボーナス Ranged Attack	+2	+2	0	0		

	合計	基本攻撃ボーナス	能力値修正値	サイズ修正値	特技修正値	強化ボーナス	その他の修正値
CMB基本値	+2	+2	0	0			
CMD基本値	+12	+2	0	0			
組み付き	+2	+2	0	0			
対組み付き	+12	+2	0	0			

基本攻撃ボーナス: +2

生来の間合い: 5ft

武器	合計攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル	間合い/射程	重量	ダメージの種類	サイズ分類	その他の能力など
モーニングスター(高品質)	+3	1d8	x2		6	刺突＋殴打	中型	
スパイクト・ガントレット	+2	1d4	x2		1	刺突	中型	
ダガー	+2	1d4	19-20/x2	10	1	斬撃or刺突	中型	
ダガー	+2	1d4	19-20/x2	10	1	斬撃or刺突	中型	

矢弾:

防具	名称	タイプ	ボーナス	【敏】ボーナス上限	判定ペナルティ	秘術呪文失敗率	移動速度	重量	その他の能力など
鎧	ブレストプレート+1	中装鎧	+7	+3	-3	25%	20'	30 Ib	
盾	木製ヘヴィ・シールド+1		+3	なし	-1	15%		10 Ib	
その他の防具(1)									
その他の防具(2)									

技能

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	クラス技能習得	その他の修正値
〈威圧〉	【魅】	+4	+4	0	0	
〈隠密〉	【敏】*	-4	0	0	0	-4判定
〈軽業〉	【敏】*	-4	0	0	0	-4判定
〈鑑定〉	【知】	+5	+1	1	3	
〈騎乗〉	【敏】*	-4	0	0	0	-4判定
〈言語学〉	【知】	+1	+1	0	0	
〈芸能〉	【魅】	+4	+4	0	0	
〈芸能〉	【魅】	+4	+4	0	0	
〈芸能〉	【魅】	+4	+4	0	0	
〈交渉〉	【魅】	+9	+4	2	3	
〈真意看破〉	【判】	+8	+2	3	3	
〈呪文学〉	【知】	+5	+1	1	3	
〈職能〉	【判】	+2	+2	0	0	
〈職能〉	【判】	+2	+2	0	0	
〈職能〉	【判】	+2	+2	0	0	
〈水泳〉	【筋】#	-8	0	0	0	-8判定
〈製作:錬金術〉	【知】	+1	+1	0	0	
〈製作〉	【知】	+1	+1	0	0	
〈製作〉	【知】	+1	+1	0	0	
〈生存〉	【判】	+2	+2	0	0	
〈装置無力化〉	【敏】*	-4	0	0	0	-4判定
〈脱出術〉	【敏】*	-4	0	0	0	-4判定
〈知覚〉	【判】	+2	+2	0	0	
〈知識:貴族〉	【知】	+5	+1	1	3	
〈知識:工学〉	【知】	+1	+1	0	0	
〈知識:次元界〉	【知】	+5	+1	1	3	
〈知識:自然〉	【知】	+1	+1	0	0	
〈知識:宗教〉	【知】	+7	+1	3	3	
〈知識:神秘学〉	【知】	+7	+1	3	3	
〈知識:ダンジョン探索〉	【知】	+1	+1	0	0	
〈知識:地域〉	【知】	+6	+1	1	0	+1幸運+3状況
〈知識:地域〉	【知】	+1	+1	0	0	
〈知識:地理〉	【知】	+1	+1	0	0	
〈知識:歴史〉	【知】	+5	+1	1	3	
〈知識:その他〉	【知】	+1	+1	0	0	
〈治療〉	【判】	+6	+2	1	3	
〈手先の早業〉	【敏】*	-4	0	0	0	-4判定
〈登攀〉	【筋】*	-4	0	0	0	-4判定
〈動物使い〉	【魅】	+4	+4	0	0	
〈はったり〉	【魅】	+4	+4	0	0	
〈飛行〉	【敏】*	-4	0	0	0	-4判定
〈変装〉	【魅】	+4	+4	0	0	
〈魔法装置使用〉	【魅】	+4	+4	0	0	

＊防具による判定ペナルティが適用される。
＃防具による判定ペナルティの2倍が適用される。

言語: 共通語

現荷重	中荷重	鎧区分	中装鎧
荷重・鎧の影響	低下しない		

移動速度	軽荷重	中荷重	重荷重
地上	20'	20'	20'
登攀			
水泳			
飛行(標準)			
穴掘り			

視覚:通常	✔	夜目	—	暗視	
疑似視覚	—	非視覚的感知	—		
振動感知	—	鋭敏嗅覚	—		

キャラクターの外見/特徴:

クラス名	オラクル
術者レベル	1
対応能力値	【魅】 18 (対応能力値) 4 (修正値)

クラス名	クレリック
術者レベル	3
対応能力値	【判】 14 (対応能力値) 2 (修正値)

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
呪文レベル	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
セーヴ難易度	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
合計呪文数		4								
習得呪文数	4	2								

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
呪文レベル	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
セーヴ難易度	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
合計呪文数	4	3	2							
習得呪文数										

専門化系統・選択領域 | 禁止系統

その他の特殊能力

専門化系統・選択領域 | 禁止系統

その他の特

特殊能力、特殊攻撃

- [人間] ボーナス特技:1レベル時に追加特技1つ
- [人間] 修得の才:レベル毎1点の追加技能ポイント
- [オラクル1] 信仰呪文、祈り
- [オラクル1] オラクルの呪い(変則):足萎え
- [オラクル1] 神秘1:生命
- [オラクル1] 啓示1:放出(超常)1+CHR回・1d6
- [クレリック1] オーラ、祈念、信仰呪文、領域
- [クレリック1] エネルギー放出 2d6(DC15) 3+chr回
- [クレリック1] 領域(死[アンデッド]、安息[魂])
- [クレリック1] 1日4回3R 接触したクリーチャーが正・負のエネルギーに対しアンデッド扱いに
- [クレリック1] 1日4回3R 武器を非実体に1/2ﾀﾞﾒor魔法武器をフルダメージ
- [クレリック1] 任意発動能力:インフリクト
- [クレリック1] 神格と対立する属性呪文の禁止
- [(特技)] 生命共有(1人と絆:ターン最初に1人5hp回復、自分5dmg)
- [地域] 〔世界を旅するもの〕(知識:地域)+1
- [地域] 〔ノールへの復讐〕対ノールイニシアチブ+2、ダメージ・ロール+1

特技

- 1 :《選択的エネルギー放出》
- 3 :《エネルギー放出強化》
- 5 :
- 7 :
- 9 :
- 11 :
- 13 :
- 15 :
- 17 :
- 19 :
- 種族ボーナス特技 :《天啓追加》

武器習熟

武器習熟	:	全ての単純武器	✔	全ての軍用武器	—
エルフ	—	ウィザード	—	サイオン	—
ドルイド	—	バード	—	モンク	—
ローグ	—		—		—

盾・鎧習熟

盾・鎧習熟	:	盾	✔	タワー・シールド	—
軽装鎧	✔	中装鎧	✔	重装鎧	—

所持品

	数	呪文レベル	術者レベル	lb.
保存食 x10	10			
HH	1			
portion of レッサー・レストレーション x2	2			
スクロール・オヴ・サイレンス	1			
スクロール・オヴ・キュアライトウーンズ x3	3			
スクロール・オヴ・キュアモデレートウーンズ	1			
スクロール・オヴ・リムーヴ・フィアー x2	2			
スクロール・オヴ・アライン・ウェポン x2	2			
スクロール・オヴ・レジスト・エナジー x2	2			

合計運搬重量(装備中のアイテムの合計重量+装備の重量+所持品): 54.20

装備中のアイテム

▼武器	lb.
モーニングスター(高品質)	6
スパイクト・ガントレット	1
ダガー	2
ダガー	2
▼武器(矢弾)	lb.
▼防具	lb.
プレストプレート+1	30
木製ヘヴィ・シールド+1	10

▼着用箇所のあるアイテム		呪文レベル	術者レベル	チャージ数	lb.
ベルト:					
全身:					
胸部:					
両目:					
両足:					
両手:					
頭部:					
額周り:					
首周り:					
指輪(左手):					
指輪(右手):					
肩周り:	レジスト+1				
手首:					
装備中のアイテムの合計重量(lb)					51.0

▼紐やベルトで腕や足に挟んでいるもの	呪文レベル	術者レベル	lb.

所持金額

pp	154	sp	
gp	2	cp	
硬貨の重量(1lb/50枚):			3.2 lb

経験点

3300

次のレベルまで: 6700

経験点ペナルティ:

【筋力】:10

軽荷重	現在の荷重	地面から持ち上げる
～33 lb	中荷重	～200 lb
中荷重	荷重による 判定ペナルティ	腰上に持ち上げる
～66 lb	-3	～100 lb
重荷重	荷重による【敏】上限	押し引きする
～100 lb	+3	～500 lb

As(アズ)

キャラクター名 / 所属・経歴など

出身次元界 / 出身地