

# 落ちたる星の地での王国の建築 Kingdom Building with Fallen Stars

By John Laffan

Art by Liz Courts

Wayfinder #16 16-17ページ

ニューメリアは多くの誰も所有権を主張していない地域のある野生の土地である。奇妙な科学技術は、この地や近隣諸国で、自らの王国を建国する人々を助けたり、妨げるかもしれないものである。ここに提示されるものは、動かなくなった宇宙船や墜落した地から集められた科学技術を利用して、ニューメリア内やその近くでの王国の建国と大規模戦闘に関する追加ルールとオプションである。

## 新しい特殊な地形 New Special Terrain

ニューメリアの科学技術と財宝の店は、ゴラリオン上のどこでも見られないようなものを開発することを可能とする。科学技術の建築物を建築するのに十分な科学技術を持つヘックスはハイテクなヘックスであり、特定の建築物のために必要である。

**ニューメリア流体のプール／Numerian Fluid Pool**：かなりの量のニューメリア流体がこのヘックスに単独にあるいはその地域の水源に混ざり合っている。この地形は異なる他の特殊な地形と同じヘックスにある場合があり、多くの場合別の異なるハイテクなヘックスと混在している。この水源を利用している建造物は、GMの判断で、異常な効果を持たせることができる。これはハイテクかつ水辺のヘックスである。

**ゴミ漁り場／Scavenge Site**：この宇宙船が構造物として残っているわけではないが、サルベージ可能な瓦礫がこのヘックスに散在している。ここはハイテクなヘックスである。

**宇宙船墜落現場／Ship Crash Site**：このヘックスにはゴラリオンに墜落した宇宙船の大部分がある。これは廃墟のヘックスとして機能し、宇宙船の構造が十分残っていれば、地下の空洞へのアクセスを提供できる。このヘックスはハイテクなヘックスであり、利用可能であれば、地下空洞のヘックスである。

## 新しい指導者の役割 New Leadership Role

**エンジニア／Engineer**：エンジニアは都市を計画し、インフラストラクチャーを構築する。居住地の開発に関する統治者に助言し、掘削やその他のプロジェクトの安全性を調整する。ハイテクなヘックスを有する王国では、エンジニアは奇妙な科学技術の研究、修理、安全な使用を担当する。エンジニアの役割が埋められていない場合、ハイテク、ハイテクなヘックス、ハイテクなヘックスによって制限されている建造物に関連したイベントに関する安定性判定に-5のペナルティを受ける。

**利益**：安定性修正値に【知力】ボーナスあるいは【筋力】ボーナスを加える。エンジニアは指揮官の役割の時に防御戦術の恩恵を軍勢に与える。

**欠員ペナルティ**：なし

## 新しい建造物 New Buildings

**アンドロイドの保育所18 BP、1敷地 ANDROID CRÈCHE 18 BP, 1 LOT**

王国：経済+1、安定性+1、忠誠-1

制限：居住地はハイテクのヘックスが必要となる。

居住地：生産性+1

特殊：この建造物はアンドロイド軍への使用权を得る。

種族が更新されるアンドロイドの保育所を含む建造物

**公衆浴場 8 BP、1 敷地 BATHHOUSE 8 BP, 1 LOT**

王国：経済+1、忠誠+2

割引：売春宿／ダンスホール

制限：水辺の境界線と隣接している

アップグレード：スパ

居住地：消費量 +2、犯罪 +2

特殊：この建造物がニューメリア流体のプールの上あるいは隣接した場所に建設されている

場合：名声+1、忠誠-1、不安+3

市民がリフレッシュするための建物。

**ボディモッド・パーラー、4BP、1敷地 BODY-MOD PARLOR 4 BP, 1 LOT**

王国：経済+1、忠誠+2、不安+1

制限：民家に隣接

居住地：犯罪 +1、社交+1

タトゥー、ピアス、儀式的な身体装飾、またはその他の身体改造のための施設。

**電流の壁、6BP ELECTRIC WALLS 6 BP**

王国：不安+1

制限：土地の境界上、境界は発電所がなければならない。

特殊：防御+3。電流の壁は水門など他の建造物とスペースを共有できない。

音が立つほどの電気がチャージされている壁

**発電所、8BP、1敷地 POWER STATION 8 BP, 1 LOT**

王国：不安+1

制限：居住地はハイテクのヘックスが必要となる。

特殊：この建造物は魔法の街灯の目的で魔法の店と数えられる。

科学技術アイテム：この居住地は、最大居住地の基本価格までの科学技術のアイテムを持つことができる。

居住地：社交+1

動力源は科学技術のアイテムへ再チャージすることができる。

**ロボット保管所、32BP、2敷地 ROBOT HANGER 32 BP, 2 LOTS**

王国：安定性+2

割引：Scavenger Den

制限：発電所に隣接

特殊：この建造物はロボット軍の使用権を得る。君が予備軍のルールを使用しているならば、超大型サイズのロボットの軍勢を収容できる。

居住地：情報+1、生産性+1、社交+1

野外で発見されたロボットやパーツの保管所

### **スカベンジャーの罅、10BP、1敷地 SCAVENGER DEN 10 BP, 1 LOT**

王国：経済+2、安定性+1

割引：隣接する民家一つ

制限：居住地はハイテクのヘックスが必要となる。

科学技術アイテム：この居住地は、最大居住地の基本価格までの科学技術のアイテムを1つ持つことができる。

居住地：生産性+1

漁ってきたテクノロジーを分類し、修理し、取引するための陣地

### **スパ、28BP、2敷地 SPA 28 BP, 2 LOTS**

王国：経済+2、忠誠+3

割引：売春宿／ダンスホール、ギルドホール

制限：水辺の境界線と隣接している

アップグレード元：公衆浴場

居住地：犯罪+1、消費量+1、社交+2

特殊：この建造物がニューメリア流体のプールの上あるいは隣接した場所に建設されている

場合：名声+1、忠誠-1、不安+3

マッサージ・パーラーやその他のサービスを備えた大型公衆浴場

### **部族のキャンプ地、15BP、4敷地 TRIBAL CAMP GROUND 15 BP, 4 LOTS**

王国：連続した3か月を選択する。その月日の間、経済+3。そのほかの時経済+0。このボーナスを有効にするには、部族のキャンプ地を1年間建築してある必要がある。

制限：店、酒場、市場に隣接

特殊：選択した3か月の間に発生しなかった不法占拠者イベントの間安定性+4

居住地：犯罪+1、社交+2

居住地に長期間滞在している間、隊商と遊牧民がキャンプをするための空間。

### **科学技術装備の修理店、24BP、1敷地 TECH REPAIR SHOP 24 BP, 1 LOT**

王国：経済+1

割引：スカベンジャーの罅

制限：鍛冶屋の1つに隣接、居住地がハイテクなヘックスにある

アップグレード元：Shop

特殊：基準価格+1,000 gp

科学技術アイテム：この居住地は、最大居住地の基本価格までの科学技術のアイテムを2つ持つことができる。

居住地：社交+1

回収した科学技術の物を修理し販売する店

## **新しい王国イベント New Kingdom Events**

**突然変異／Mutants（居住地、ハイテク、継続的）**：人口の一部が突然変異を始める。忠誠判定を行う。失敗した場合、悪名が1増加し、忠誠、安定性、社交は2減少する。成功すると、突然変異は回復し受け入れられ、忠誠、安定性、社交は1減少する。2回連続で成功するとイベントは終了する（判定によってイベントが終了した場合、そのターンからペナルティは発生しない）。

**大規模な放射能漏れ／Large Radiation Leak（ハイテク、ヘックス）**：放射線が土地へと広がる。1d6をロールする；結果が1～5の場合、放射線は改善したヘックス1ヘックスし

か汚染しない。6の場合放射性物質が広範囲に及び、目標に隣接する追加の1d6個のヘックスも汚染する。汚染された各ヘックスについて安定性判定を試みる。失敗すると、放射線が改善した地形を破壊し、不安が1増加する。成功失敗にかかわらず、このヘックスは、農場の改善を行えない。

**局所的な放射線障害／Localized Radiation（ハイテク、居住地）**：放射線がこの地域に漏洩する。どのくらいの敷地が放射線エネルギーによって汚染されているかを決定するために1d6をロールする。結果が6の場合、災害は広範囲に及び、1d6個の隣接する敷地にも影響を及ぼす。汚染された敷地ごとに安定性判定を試みる。失敗すると、その敷地の建造物は破壊され、不安が1増加する。成功すると、建造物を避難対象地域としなければならないことを意味し、放棄されたものとみなす。次のターンで安定性判定に成功すると、建造物を再利用することができ、1d3ターン後に置き換える必要がある。成功したとしても、公園、穀倉、家畜収容所は決して汚染された敷地に設置することはできない。

**暴走したロボット／Robot Rampage（居住地、ハイテク、継続的）**：このイベントはモンスターの攻撃のように機能するが、10以上差で安定性判定に成功するとロボットは君からの新しい命令を受け、適切なサイズのロボットの軍勢として君の王国に加わる。

## 新しい輜重品 New Army Resources

**科学技術の武器／Technological Weapons（20 BP）**：この軍勢は、ダメージ減少を無視し、1ターンの間再生を止める遠隔攻撃を得る。消費量は6増加する。この輜重品を購入するためには、君の王国は発電所と、スカベンジャーの塲あるいは科学技術装備の修理店が必要である。

**科学技術の鎧／Technological Armor（25 BP）**：この軍勢はDVを2増加させる。また、プレス攻撃（あるいはプレス攻撃として機能する能力）と着火からのダメージを受けない。消費量は6増加する。この輜重品を購入するためには、君の王国は発電所と、スカベンジャーの塲あるいは科学技術装備の修理店が必要である。

**サイバネティクス／Cybernetics（30BP）**：この軍勢のOMとDVを1増加させる。加えて次の恩恵の1つを選択できる：暗視、毒に対する抵抗。消費量は10増加する。この輜重品を購入するためには、君の王国は発電所とボディモッド・パーラーが必要である。

## 新しい特殊能力 New Special Abilities

**造られし者／Constructed**：この軍勢は病氣と恐怖に完全体制を持ち、士気修正は常に+0となる。

**ナノマシン活性／Nanite Surge**：1日1回、この軍勢は1ラウンドの間OMを1増加させる。

## 新しい軍勢のサンプル New Sample Armies

**アンドロイド軍（中型）XP 400      ANDROID ARMY (MEDIUM)**

N 中型のアンドロイドの軍勢（ファイター 2）

hp 5；ACR 1

DV 11；OM +1

特殊：造られし者、暗視、夜目、ナノマシン活性

速度 1；消費量 1

**アナイアレイターロボット XP 4,800 ANNIHILATOR ROBOT**

N 極小のアナイアレイター・ロボット1体の軍勢

hp 44 ; ACR 8

DV 18 ; OM +8、遠隔攻撃

特殊：造られし者、暗視、力場域、飛行、高速治癒8、夜目、〔冷氣〕に対する完全耐性、大いなる護り（力場域）、振動感知、〔電気〕に対する脆弱性

速度 2 ; 消費量 4

**ギアーズマンの軍勢（中型） XP 1,200 GEARSMEN ARMY (MEDIUM)**

N 極小のギアーズマン・ロボットの軍勢

hp 22 ; ACR 4

DV 14 ; OM +4

特殊：造られし者、暗視、夜目、ナノマシン活性、〔電気〕に対する脆弱性

速度 1 ; 消費量 2

**ケーリド人の大軍（超大型） XP 3,200 KELLID HORDE (HUGE)**

N 超大型の人間の軍勢（バーバリアン 2）

hp 32 ; ACR 5

DV 15 ; OM +4

特殊：激怒

速度 2 ; 消費量 4