

レベル1 アンチパラディン呪文

系統	名前	距離 ft:フィート	対象/ 範囲	発動	持続 R:ラウンド	セーブ	呪文 抵抗	効果	構成要素	他のクラス
死霊術	インフリクト・ライト・ウーンズ <i>Inflict Light Wounds</i>	接触	1体	1標準	瞬間	意志・半減	可	接触した生きているクリーチャー1体に、負のエネルギーにより 1d8+1/Lv(最大 1d8+5)のダメージを与える。 対象がアンデッドならば、同じだけの傷を回復する。	音声、動作	Clr1
死霊術[悪]	カース・ウォーター <i>Curse Water</i>	接触	瓶中の水	1分	瞬間	意志・無効 (物体)	可 (物体)	1パイントのビンに収められた水に負のエネルギーを付与し、邪水へと変換する。 <b>物質要素</b> : 銀の粉末(25gp)	音声、動作、 物質	Clr1
死霊術 [恐怖、 精神作用]	コース・フィア <i>Cause Fear</i>	近	5HD以下の 生物 1体	1標準	1d4R or 1R (本文)	意志・不完全	可	対象は1d4ラウンドの間恐れ状態になる。意志セーブに成功した場合でも、1ラウンドの間怯え状態になる。 ヒット・ダイスが6以上のクリーチャーは、この呪文への完全耐性を持つ。 この呪文は、 <b>リムーヴ・フィア</b> を相殺し、解呪する。	音声、動作	Brd1、Clr1、 Wiz1
心術(強制) [言語依存、 精神作用]	コマンド <i>Command</i>	近	生物1体	1標準	1R	意志・無効	可	①～⑤から一つの命令を選択し、対象の手番に行わせる。対象は可能な限り最適な方法で命令に従う。 ① <b>こっちに来い</b> : 対象は術者に最短距離で近づくとする。移動以外の行動は行わない。 ② <b>落とせ</b> : 持っているものを落とす。次の手番まで拾うことはできない。 ③ <b>伏せろ</b> : 伏せ状態になる。他の行動は行わないが無防備状態ではない。 ④ <b>離れろ</b> : 術者から可能な限り離れようとする。移動以外の行動は行わない。 ⑤ <b>待て</b> : その場に留まり何もしない。無防備状態ではない。 もし対象がこれらの命令に従えないのであれば、この呪文は自動的に失敗する。	音声	Clr1
召喚術 (招請)	サモン・モンスター I <i>Summon Monster I</i> ※悪のクリーチャーのみ	近	召喚した 1体	1R	1R/Lv (解除可)	不可	不可	来訪者、エレメンタル、あるいは魔法的な獣を召喚する。召喚されたクリーチャーは、術者の手番で 射程内の任意の場所に配置でき、即座に術者の敵に最適の手段で攻撃を行う。召喚したクリーチャーと 意志の疎通が行えるなら、特定の敵を攻撃したり、攻撃以外の行動をとらせたりすることができる。 召喚できるクリーチャーは「サモン・モンスター表」を参照のこと。 召喚したクリーチャーは他のクリーチャーを召喚する能力、瞬間移動、次元界移動の能力を行えない。 呪文は、召喚したクリーチャーに従い、以下のタイプを追加で有する。 風、地、火、水、秩序、混沌、善、悪。	音声、動作、 信仰	Brd1、Clr1、 Pld1、Wiz1
幻術(幻覚)	ディスガイズ・セルフ <i>Disguise Self</i>	自身	自身	1標準	10分/Lv (解除可)	-	-	術者の外見を変える。1フィートまで身長や太さを増減できる。サイズや副種別を変更することはできない。 小物を変えたり、別の人に見えるように変装することはできる。これにより新たな能力や特徴を得ることはできない。 この呪文を使用して変装を試みるなら、〈変装〉判定に +10 のボーナスを得る。 変装した姿に興味を持つ者は、 <b>看破</b> するために <b>意志セーブ</b> を試みることができる。	音声、動作	Brd1、Wiz1
占術	ディテクト・ポイズン <i>Detect Poison</i>	近	1体か 物体1つか 5立方ft	1標準	瞬間	不可	不可	対象が毒に侵されていたり汚染されていたり、毒を含んでいたりとかが検出する。 毒の種類を知るためには、難易度20の【判断力】判定に成功する必要がある。もし失敗した場合、 〈製作・錬金術〉で難易度20の判定に成功すれば毒の種類を知ることができる。 以下のものにより阻害される: 1フィートの石、1インチの通常の金属、薄い鉛、3フィートの木やレンガ。	音声、動作	Clr0、Dri0、 Pld1、Rng1、 Wiz0
死霊術 [死、悪]	デス・ネル <i>Death Knell</i>	接触	生物1体	1標準	瞬間/ HDごとに 10分(本文)	意志・無効	可	対象の生命の力を吸い取り術者の力に変換する。 対象は hp が -1 以下の生きたクリーチャーでなければならない。 対象がセーヴィング・スローに失敗したなら対象は死亡し、術者は 1d8 点の一時的 hp と【筋力】に +2 の 強化ボーナスを得る。加えて、術者の術者レベルは +1 され、術者レベルに依存する呪文の効果が 変更される。これにより呪文数が追加されることはない。 この強化は、対象のヒット・ダイスごとに 10 分持続する。	音声、動作	Clr2
死霊術 [恐怖、 精神作用]	ドゥーム <i>Doom</i>	中	生物1体	1標準	1分/Lv	意志・無効	可	対象を怯え状態にする。	音声、動作、 信仰	Clr1
防御術 [悪]	プロテクション・フロム・グッド <i>Protection from Good</i>	接触	1体	1標準	1分/Lv (解除可)	意志・無効 (無害)	不可	善の存在に対する防護壁(厚さ1フィート)を張る。以下の①～③の効果がある。 ① 善のクリーチャーからの攻撃や効果に対する AC およびセーブに +2 の抵抗ボーナスを得る ② 対象が虜にされたり、精神操作(【魅了】効果および心術(強制)効果を含む)を受けたりするのを防ぐ。 既に効果を受けている場合、+2 のボーナスを得てもう一度セーブを行うことができる。 セーブに成功したなら、効果時間の間抑制する。解除はしない。 ③ 召喚されたクリーチャーの接触を抑止する。肉体武器による攻撃を含む。 悪のクリーチャーは、この効果を見做す。対象が召喚されたクリーチャーへ攻撃を行うと、 攻撃されたクリーチャーは以後接触できるようになる。この効果は呪文抵抗で破ることができる。	音声、動作、 信仰	Clr1、Pld1、 Wiz1
防御術 [混沌]	プロテクション・フロム・ロー <i>Protection from Law</i>	接触	1体	1標準	1分/Lv (解除可)	意志・無効 (無害)	不可	秩序の存在に対する防護壁(厚さ1フィート)を張る。以下の①～③の効果がある。 ① 秩序のクリーチャーからの攻撃や効果に対する AC およびセーブに +2 の抵抗ボーナスを得る ② 対象が虜にされたり、精神操作(【魅了】効果および心術(強制)効果を含む)を受けたりするのを防ぐ。 既に効果を受けている場合、+2 のボーナスを得てもう一度セーブを行うことができる。 セーブに成功したなら、効果時間の間抑制する。解除はしない。 ③ 召喚されたクリーチャーの接触を抑止する。肉体武器による攻撃を含む。 混沌のクリーチャーは、この効果を見做す。対象が召喚されたクリーチャーへ攻撃を行うと、 攻撃されたクリーチャーは以後接触できるようになる。この効果は呪文抵抗で破ることができる。	音声、動作、 信仰	Clr1、Pld1、 Wiz1
心術(強制) [精神作用]	ペイン <i>Bane</i>	50ft	50ft内の 全ての敵	1標準	1分/Lv	意志・無効	可	対象は攻撃ロールと恐怖に対するセーヴィング・スローに -1 のペナルティを受ける。 この呪文は <b>プレス</b> を相殺し、解呪する。	音声、動作、 信仰	Clr1
変成術	マジック・ウェポン <i>Magic Weapon</i>	接触	武器一つ	1標準	1分/Lv	意志・無効 (無害、物 体)	可 (無害、物 体)	対象を使用しの際に、攻撃ロールとダメージロールに +1 の強化ボーナスを与える。その武器が高品質なら、 攻撃ロールへの +1 ボーナスは累積しない。肉体武器にこの呪文を使用することはできない。 ただし、モンクの素手攻撃には使用することができる。	音声、動作、 信仰	Clr1、Pld1、 Wiz1

占術	リード・マジック <i>Read Magic</i>	自身	自身	1標準	10分/Lv	-	-	本、巻物、武器、その他の物体に書かれた魔法の文字を読む。通常、そこに書かれている呪文は発動しないが、仕掛けられたトラップが発動する可能性はある。この呪文を使用して一度魔法の文書を読んだなら、以降はこの呪文を使用せずともその魔法の文書を読むことができる。 1分当たり最大1ページ、750文字の速度で読み進めることができる。 この呪文を使用して、以下の呪文の識別を〈呪文学〉判定を使用して行うことができる。 グリフ・オヴ・ウォーディング(難易度13)、グレーター・グリフ・オヴ・ウォーディング(難易度16)、シンボル系の呪文(難易度10 + 呪文レベル)。 パーマネンシイ可能。 <b>焦点具</b> :水晶か鉱物のプリズム	音声、動作、 焦点	Brd0、Clr0、 Dri0、Pld1、 Rng1、Wiz0
防御術	レジスタンス <i>Resistance</i>	接触	1体	1標準	1分	意志・無効 (無害)	可 (無害)	セーウィング・スローに +1 の抵抗ボーナスを与える。パーマネンシイ可能。	音声、動作、 物質	Brd0、Clr0、 Dri0、Pld1、 Wiz0
召喚術 (治癒)	レッサー・レストレーション <i>Restoration, Lesser</i>	接触	1体	3R	瞬間	意志・無効 (無害)	可 (無害)	対象が受けている一時的能力値ダメージを一種類選択し、1d4 点だけ回復する。 加えて、疲労状態を回復し、過労状態を疲労状態に軽減する。 この呪文で永続能力値吸収を回復することはできない。	音声、動作	Clr2、Dri2、 Pld1