

### パスファインダー RPG キャラクターシート

キャラクター名 \_\_\_\_\_ 属性 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

キャラクターレベル \_\_\_\_\_ 信仰する神格 \_\_\_\_\_ 故郷 \_\_\_\_\_

種族 \_\_\_\_\_ サイズ \_\_\_\_\_ 性別 \_\_\_\_\_ 年齢 \_\_\_\_\_ 身長 \_\_\_\_\_ 体重 \_\_\_\_\_ 髪の色 \_\_\_\_\_ 瞳の色 \_\_\_\_\_

能力名	能力値	能力修正値	一時的能力値	一時的修正値
<b>筋力</b>				
<b>敏捷力</b>				
<b>耐久力</b>				
<b>知力</b>				
<b>判断力</b>				
<b>魅力</b>				

**HP** ヒット・ポイント  [合計]  [ダメージ減少]

負傷/現在のヒット・ポイント

非致傷ダメージ

**イニシアチブ修正値**  =  +

合計 [敏]修正値 [他]修正値

**AC** アーマー・クラス  = 10 +  +  +  +  +  +  +  +

合計 鎧ボーナス 盾ボーナス [敏]修正値 サイズボーナス 外皮ボーナス 反発ボーナス [他]修正値

**接触** アーマー・クラス  **立ちすくみ** アーマー・クラス  修正等

**セービング・スロー**

	合計	基本セーブ	能力修正値	魔法による修正値	その他修正値	一時的修正値	修正等
<b>頑健</b> [耐久力]	<input type="text"/>						
<b>反応</b> [敏捷力]	<input type="text"/>						
<b>意思</b> [判断力]	<input type="text"/>						

**基本攻撃ボーナス**  **呪文抵抗**

**戦技ボーナス**  =  +  +  修正等

合計 基本攻撃ボーナス [筋]修正値 サイズ修正値

**戦技防御値**  =  +  +  +  + 10

合計 基本攻撃ボーナス [筋]修正値 [敏]修正値 サイズ修正値

攻撃			攻撃ボーナス	クリティカル
タイプ	射程	その他・矢弾等	ダメージ	

攻撃			攻撃ボーナス	クリティカル
タイプ	射程	その他・矢弾等	ダメージ	

攻撃			攻撃ボーナス	クリティカル
タイプ	射程	その他・矢弾等	ダメージ	

攻撃			攻撃ボーナス	クリティカル
タイプ	射程	その他・矢弾等	ダメージ	

攻撃			攻撃ボーナス	クリティカル
タイプ	射程	その他・矢弾等	ダメージ	

**移動速度** 地上  フィート  マス

基本移動速度 防具着用時

飛行  フィート  機動性  フィート  水泳  フィート  登攀  フィート  掘り進み  フィート

### 技能

技能名	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
<input type="checkbox"/> 〈威圧〉	_____	= [魅]	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> 〈隠密〉	_____	= [敏]	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> 〈軽業〉	_____	= [敏]	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> 〈鑑定〉	_____	= [知]	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> 〈騎乗〉	_____	= [敏]	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> 〈芸能〉(_____)	_____	= [魅]	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> 〈芸能〉(_____)	_____	= [魅]	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> 〈言語学〉*	_____	= [知]	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> 〈交渉〉	_____	= [魅]	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> 〈呪文学〉*	_____	= [知]	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> 〈職能〉*(_____)	_____	= [判]	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> 〈職能〉*(_____)	_____	= [判]	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> 〈真意看破〉	_____	= [判]	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> 〈水泳〉	_____	= [筋]	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> 〈製作〉(_____)	_____	= [知]	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> 〈製作〉(_____)	_____	= [知]	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> 〈製作〉(_____)	_____	= [知]	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> 〈生存〉	_____	= [判]	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> 〈装置無力化〉*	_____	= [敏]	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> 〈脱出術〉	_____	= [敏]	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> 〈知覚〉	_____	= [判]	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> 〈知識：ダンジョン探検〉*	_____	= [知]	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> 〈知識：貴族〉*	_____	= [知]	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> 〈知識：工学〉*	_____	= [知]	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> 〈知識：次元界〉*	_____	= [知]	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> 〈知識：自然〉*	_____	= [知]	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> 〈知識：宗教〉*	_____	= [知]	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> 〈知識：地域〉*	_____	= [知]	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> 〈知識：地理〉*	_____	= [知]	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> 〈知識：秘術〉*	_____	= [知]	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> 〈知識：歴史〉*	_____	= [知]	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> 〈治療〉	_____	= [判]	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> 〈手先の早業〉*	_____	= [敏]	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> 〈登攀〉	_____	= [筋]	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> 〈動物使い〉*	_____	= [魅]	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> 〈はったり〉	_____	= [魅]	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> 〈飛行〉	_____	= [敏]	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> 〈変装〉	_____	= [魅]	_____ + _____	_____ + _____
<input type="checkbox"/> 〈魔法装置使用〉*	_____	= [魅]	_____ + _____	_____ + _____

ボーナス+3 \* 修得時のみ  
状況、状態による修正：

言語： \_\_\_\_\_

