

D&D 4e キャラクターシート

Powered by 4th Cage
ver. 090213

プレイヤー名

突撃特化ファイター

5

ファイター

3750

名前 ヒューマン 中型 レベル クラス ファイター 伝説の道 神話の運命 Total XP

種族 サイズ 年齢 性別 身長 体重 属性 神格 パーティ名・所属

イニシアティブ

値	【敏】	1/2LV	特技	装備	その他
+3	Initiative	+1	+2	+0	

状況による修正

能力値

現在値	修正値	修正+1/2
20	[筋] +5	+7
14	[耐] +2	+4
12	[敏] +1	+3
8	[知] -1	+1
14	[判] +2	+4
10	[魅] +0	+2

防御値

値	10+	クラス/能力値	種族	特技	強化	鎧	盾
22	AC	12 +0			+8	+2	

状況ボーナス:

値	10+	クラス/能力値	種族	特技	強化	その他	盾
21	頑健	12 +5 +3		+1			

状況ボーナス:

値	10+	クラス/能力値	種族	特技	強化	その他	盾
17	反応	12 +1 +1		+1			+2

状況ボーナス:

値	10+	クラス/能力値	種族	特技	強化	その他	盾
16	意志	12 +2 +1		+1			

状況ボーナス:

移動速度

現在値	基本	防具	アイテム	その他
5	速度(マス)	6	-1	

特殊な移動

感覚

値	ベース	技能
14	受動 看破	10 + +4
14	受動 知覚	10 + +4

特殊な感覚 通常

基本攻撃

種別	基本近接攻撃	命判	使用能力値	1/2lv	器熟	特技	強化	その他
バスタードソード・ヴァンガード+1	+12	[筋]	+7	+3		+1	+1	

ダメージ 使用能力値 修正 アイテム 特技 強化 その他
1d10+8 [筋] +5 +2 +1

vs AC 突撃時ダメージ+1d8(Adv) +1d8

ヒットポイント

最大値	重傷値	回復力値	使用回数/日
53	26 (最大値の1/2)	13 (最大値の1/4)	11

hp現在値 回復力使用回数

一時性hp

底力

底力	1回/遭遇	使用済
死亡セーヴィングスロー 失敗カウント		

セーブへの修正

抵抗 [酸]5

現在の状態・効果

アクションポイント

マイルストーン	アクションポイント
0	1
1	2
2	3

アクションポイント使用による追加効果

種族特徴

種族による能力値修正 (どれか) +2

ボーナス無限回パワー

ボーナス特技

ボーナス技能

防御値ボーナス

基本遠隔攻撃

種別	基本遠隔攻撃	命判	使用能力値	1/2lv	器熟	特技	強化	その他
	+0		+0					

ダメージ 使用能力値 修正 アイテム 特技 強化 その他
0+0 +0

vs 突撃時ダメージ+1d8(Adv) +1d8

状況・効果による追加/ペナルティ

攻撃

種別	重刀剣	命判	使用能力値	1/2lv	器熟	特技	強化	その他
ロングソード+1	+12	[筋]	+7	+3		+1	+1	

ダメージ 使用能力値 修正 アイテム 特技 強化 その他
1d8+8 [筋] +5 +2 +1

vs AC 突撃時ダメージ+1d8(Adv) +1d6

特技

- (強力突撃): 突撃時ダメージ+2, 突き飛ばし+2
- (速き走り手): 突撃・疾走時に移動力+2
- (移動時の守り): 対機会攻撃AC+2
- (武器器熟): バスタードソード

技能

ボーナス	能力値	取得	ACP	特技	装備	その他
+7	威圧	[魅] +2 + 5 + なし + + +				
+10	運動	[筋] +7 + 5 + -2 + + +				
+1	隠密	[敏] +3 + + -2 + + +				
+1	軽業	[敏] +3 + + -2 + + +				
+4	看破	[判] +4 + + なし + + +				
+2	交渉	[魅] +2 + + なし + + +				
+7	持久力	[耐] +4 + 5 + -2 + + +				
+7	事情通	[魅] +2 + 5 + なし + + +				
+4	自然	[判] +4 + + なし + + +				
+1	宗教	[知] +1 + + なし + + +				
+4	知覚	[判] +4 + + なし + + +				
+4	地下探検	[判] +4 + + なし + + +				
+4	治療	[判] +4 + + なし + + +				
+1	盗賊	[敏] +3 + + -2 + + +				
+2	はったり	[魅] +2 + + なし + + +				
+1	魔法学	[知] +1 + + なし + + +				
+1	歴史	[知] +1 + + なし + + +				

クラスの特徴

- 卓越の戦士(機会攻撃に[判]修正加算、命中で相手は移動終了)
- ファイターの標的(攻撃した相手にマーク可能)
- ファイターの武器の才:片手武器での攻撃時+1

騎士を目指す戦士である君は、突撃攻撃に特化している。
<突撃>2マス以上、かつ最初の位置から敵に隣接する一番近いマスに移動し1回基礎近接攻撃突撃終了後には他のアクションが取れなくなる点に注意!
君は特技やマジックアイテムの助けにより、突撃時のみ7マス移動でき、かつ攻撃に+1、ダメージに1d8+1d6+2の追加を得られ、突撃後1マスシフトできる。なお、突撃時は基礎近接攻撃しかできない点に注意。
これを活かすために、君は(移動時の守り)を修得している。機会攻撃を恐れることなく戦場を駆け回れ!
騎士を目指す君は死を恐れない不屈の魂を持つ。汎用パワー パウンドレス・エンデュアランスは君が重傷になった時に使用することで、君のhpを毎ラウンド4点ずつ回復してくれるぞ!
君のもう一つの仕事は突撃後に敵をマークし、あるいは機会攻撃で敵を足止めて仲間達が動きやすい状況を作ることにある。特に、ファイター能力によって君の機会攻撃には+2のボーナスが乗るほか、敵の移動を停止させることが可能となる。
君の必殺技はヴィランズ・メナスだ。この攻撃があたれば、以降の攻撃/ダメージに+2/+4のボーナスが、はずれても+1/+2のボーナスが得られるぞ!

修得言語

共通語、ゴブリン語

防具

【鎧】		AC計	元AC	強化	その他	その他
スケイル・アーマー・オヴ・レジスタンス(アシッド)		8	7	1		
能力	【酸】に抵抗5(AdV)	区分	ACP	速度	重量	
		軽装鎧		1	45	
効果		アイテムLv	種族・クラス・メナス			
		AC	その他			
		2				

【盾】		AC計	元AC	強化	その他	その他
ヘヴィ・シールド		2	2			
能力		アイテムLv	種族・クラス・メナス			
		AC	その他			
効果		ACP	速度	重量		
		2	-	15		

武器						
名前	バスタードソード・ヴァンガード+1		使用能力値	習熟	ダメージ	射撃・範囲
種別	重刀剣		【筋】	3	1d10	
効果	突撃時ダメージ+1d8(AdV)	攻撃対象	アイテムLv	強化	クリティカル時追加ダメージ	
		AC		1	+1d8	
パワー	マイナー：突撃成功時使用。10マス以内の仲間全員は次のターン終了時まで命中+1	区分	種族・クラス・メナス	命中	ダメージ	重量
		日		1		6
状況修正その他						

名前			使用能力値	習熟	ダメージ	射撃・範囲
種別			【筋】	3	1d8	
効果		攻撃対象	アイテムLv	強化	クリティカル時追加ダメージ	
		AC		1	+1d6	
パワー		区分	種族・クラス・メナス	命中	ダメージ	重量
		-				
状況修正その他						

名前	ロングソード+1		使用能力値	習熟	ダメージ	射撃・範囲
種別	重刀剣		【筋】	3	1d8	
効果		攻撃対象	アイテムLv	強化	クリティカル時追加ダメージ	
		AC		1	+1d6	
パワー		区分	種族・クラス・メナス	命中	ダメージ	重量
		-				
状況修正その他						

背景、性格、特徴など

モチーフ：スターム 「名譽こそ我が命！」

習熟、使用可能装具など

防具の習熟 クロース、レザー、ハイド、チェイン、スケイル:ライト、ヘヴィシールド
 武器の習熟 単純近接、軍用近接、単純遠隔、軍用遠隔
 装具 -

貨幣、その他の財産

経験値、マイルストーン記録

現在のレベル	現在のxp	次レベル
5 lv.	3750 xp.	7500 xp.

魔法の装備・効果・パワー

武器	バスタードソード・ヴァンガード+1		①	6
効果	突撃時ダメージ+1d8(AdV)			
パワー	マイナー：突撃成功時使用。10マス以内の仲間全員は次のターン終了時まで命中+1(1回)			
武器	ロングソード+1		①	1
効果				
武器	スケイル・アーマー・オヴ・レジスタンス(アシッド)		①	45 2
効果	【酸】に抵抗5(AdV)			
武器	ブレイサース・オヴ・マイティ・ストライキング		①	15 2
効果	近接基礎攻撃ダメージに+2			
武器	ブーツ・オヴ・アデプト・チャージング		①	2
効果	突撃後、1マスシフトできる。			
武器	ホンドヘルム		①	6
効果	突撃成功時ダメージに+1d6			
武器	アミュレット・オヴ・プロテクション+1		①	1
効果	頑健・反応・意志に+1			

<アイテムの一日毎パワー使用回数記録簿>

マイルストーン:
1~10lv:1回 11~20lv:2回 21lv~:3回 / マイルストーンごとに回復

その他の装備

アイテム	①	②	重量計
ヘヴィシールド(家紋入り:AC+2)	8	1	8
クイス・バ(保存食:10日分)	1	1	1
日光棒	1	4	4
携帯用寝具	1	5	5
ロープ(50ft)	1	10	10
火打ち石と打ち金			
記入済武器重量計	6	-	6
記入済防具重量計	60	-	60
総計			94.0

無限回パワー

タイド・オヴ・アイアン[英]
 クリーヴ[英]
 シュア・ストライク[英]

遭遇毎パワー

スチール・サーベント・ストライク[1]
 スウィーピング・ブロー[3]

一日毎パワー

ヴィランズ・メナス[1]
 クラック・ザ・シェル[5]
 ホンドヘルム
 アミュレット・オヴ・プロテクション+1

汎用パワー

バウンドレス・エンデュアランス[1] 【日】

儀式

命判・ダメージ早見表

武器・パワー名	攻撃	対象	ダメージ	その他
近接基礎	【筋】+12	AC	1d10+8	
突撃	【筋】+13	AC	1d10+1d8+1d6+10	
シュア・ストライク	【筋】+14	AC	1d10+1	
普通のパワー	【筋】+12	AC	さまざま	
ロングソード	【筋】+12	AC	1d8+8	
その他外部からの修正メモ欄				