

取扱説明書

このファイルはホビージャパン社から発売されているゲーム、ダンジョンズ&ドラゴンズ第4版で使用する簡易キャラクターシートです。パワーカードと併用して使用するために、遭遇中に必要な情報を必要最低限のものに絞り込んでカードサイズにまとめてあります。

アドビ社のAcrobat Reader7.0以降でご覧ください。このファイルでは自動計算の式に一部日本語が使用されている等の理由から、日本語版Acrobat Reader以外のPDF閲覧ソフトでは計算結果が正しく表示されない可能性があります。また、軽量高速なPDF閲覧ソフトでは「印刷」等のボタンが機能しなかったり、図が乱れて表示されることがあります。

ページ内容

1. 取扱説明書

2. シート記入例

3. 入力画面

2ページの記入例を参考にして、簡易キャラクターシートに記入してください。各項目に記載すべき内容についてはD&Dプレイヤーズハンドブック30ページを参照してください。

技能ボーナスの数値など一部の欄はプレイヤーが入力した他の欄の数値によって計算され、自動的に記載されます。以降のページレイアウトから用途に応じて選択し、印刷してください。

4. キャラクターシート表_戦闘能力値

通常、キャラクターシートの表は1レベル毎、技能値を含むシート裏は2レベル毎に変更が必要になります。不要なシートを毎レベル印刷するのは環境に良くないので、4から6ページに1シートずつ分けてあります。必要に応じて個別に印刷してください。3ページのキャラクターシートと連動していますので、相互に入力した値が他方にも適用されます。

5. キャラクターシート裏_技能値

6. モンスター知識判定表

7. 単一ページキャラクターシート1

簡易キャラクターシートの裏表を強引に1枚のシートにまとめてみました。表示が細かいので、誤入力を防ぐために、このページからは入力できないようになっています。3ページのキャラクターシートの数値がそのまま反映されますので、そちらから入力してください。例外として、技能の習得を表すチェックボックスはこのページからも入力できますので、誤ってクリックしないように気をつけてください。

8. 単一ページキャラクターシート2

前ページのデザイン違いです。

9. ブランクキャラクターシート

1ページに9枚のシートを並べてあります。自動計算が施されておらず、各欄は空白ですが、数値の入力は可能です。以下に当てはまる方が使用してください。

- 一度に複数人数分のシートを管理、印刷したい。
- プレイセッションの現場で、当日決定した数値を鉛筆などで書き込みたい。
- 印刷用紙1枚にカード1つ印刷するなんて、インク代が節約できて用紙代もつたいない。
- たとえ画像や計算結果に不具合が生じたとしても、アドビ社に積年の恨みがあって、死んでもAcrobat Readerは使いたくない。

キャラクターシート記入例

Tips

項目を入力後、[Tab] キーで次の欄に移動します。



名前、種族、クラス、レベルを記入

防御値を記入

近接基本攻撃と遠隔基本攻撃の名称、攻撃ボーナス、目標の使用する防御値、ダメージと射程を記入

＜受動看破＞＜受動知覚＞は技能の数値が入力された時点で自動的に表示されます

A 「能力修正値」隣の能力値が記入されると自動で表示されます



● 技能ボーナスの自動計算について

- ① 「レベル」 を記入する
- ② 「能力値」 を記入すると
 - A 「能力修正値」 が自動で表示されます
- ③ 習得している技能にチェックを入れてください (□ をクリック)
 - B 「技能ボーナス」 が自動で表示されます
 - C <受動看破><受動知覚> が自動で表示されます
 必要に応じて
- ④ 「その他修正」 に特技やアイテムによる修正を
- ⑤ 「防具修正」 に防具によるペナルティを記入してください
自動的に B 「技能ボーナス」 に加算されます

※ 自動で計算される箇所に対して手動で入力することはできません

B 「技能ボーナス」 はレベルの 1 / 2 切捨て + 対応能力修正値 + 技能習得 (+ 5) + その他修正 + 防具修正で求められています

厚紙に印刷するか、トレーディングカード用の透明カードスリーブに入れるなどして使用してください。カードスリーブは百円均一店でも 50~100 枚入りで販売されています。カードを整理するためのカードケースや様々なカードアルバムも百円均一店で入手可能です。



イニシアチブ		移動速度	AC
受動			頑健
<看破>		<知覚>	
HP	重傷値		反応
回復力値	使用回数/日		意思
近		対	
遠		対	

筋力	敏捷	判断
耐久	知力	魅力
<技能>/習得済/その他修正		
<威圧>	<宗教>	
<運動>防	<知覚>	
<隠密>防	<地下探索>	
<軽業>防	<治療>	
<看破>	<盗賊>防	
<交渉>	<はったり>	
<持久力>防	<魔法学>	
<事情通>	<歴史>	
<自然>	防具修正	

モンスター知識

魔法学	
元素、フェイ、シャドウ、人造	
地下探索	
異形(彼方の領域)	
自然	
自然世界の生物	
宗教	
永劫起源、アンデッド	
●判定にアクションは不要	
知識判定でわかること	難易度
名前、種別、キーワード	1 5
パワーすべて	2 0
抵抗力と脆弱性	2 5
	修正
伝説級のクリーチャー	+ 5
神話級のクリーチャー	+ 1 0

イニシアティブ 移動速度

AC

受動

<看破> <知覚>

頑健

HP 重傷値

回復力値 使用回数/日

反応

意思

近

遠

A character status card template with a purple gradient header. The card contains several stat boxes: 'イニシアティブ' (Initiative) and '移動速度' (Movement Speed) in a light blue box; 'AC' (Armor Class) in a dark blue box; '受動' (Passive) with sub-entries '<看破>' (Perception) and '<知覚>' (Insight) in a white box; '頑健' (Toughness) in a dark blue box; 'HP' (Hit Points) and '重傷値' (Critical Hit Value) in a red box, with '回復力値' (Recovery Value) and '使用回数/日' (Usage Count/Day) below; '反応' (Reaction) in a dark blue box; '意思' (Willpower) in a dark blue box; and two rows of attack range indicators at the bottom, labeled '近' (Close) and '遠' (Far), with starburst icons.

筋力		敏捷		判断	
耐久		知力		魅力	

<技能>/習得済/その他修正

<威圧>	<宗教>
<運動>防	<知覚>
<隠密>防	<地下探索>
<軽業>防	<治療>
<看破>	<盗賊>防
<交渉>	<はったり>
<持久力>防	<魔法学>
<事情通>	<歴史>
<自然>	防具修正

モンスター知識

魔法学

元素、フェイ、
シャドウ、人造

地下探索

異形(彼方の領域)

自然

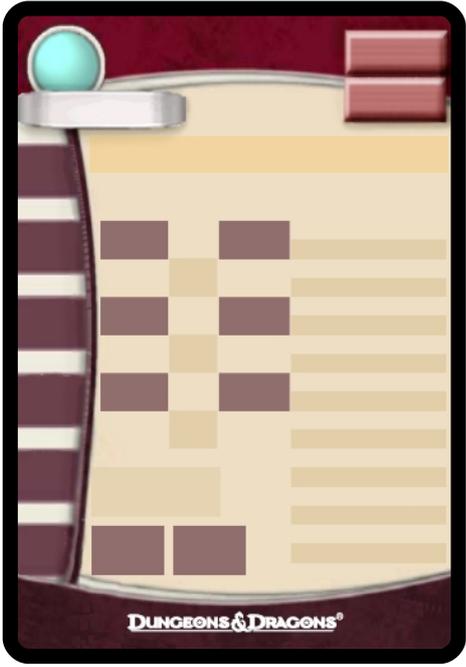
自然世界の生物

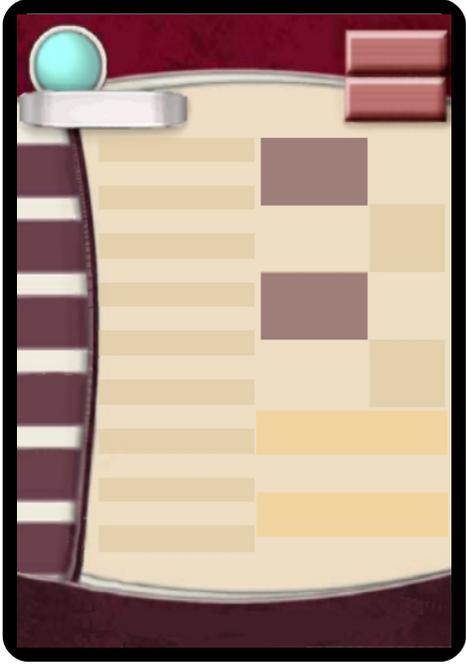
宗教

永劫起源、アンデッド

●判定にアクションは不要

知識判定でわかること	難易度
名前、種別、キーワード	1 5
パワーすべて	2 0
抵抗力と脆弱性	2 5
	修正
伝説級のクリーチャー	+ 5
神話級のクリーチャー	+ 1 0





イニシアティブ 移動速度

AC

受動

<看破> <知覚>

頑健

HP 重傷値

反応

回復力値 使用回数/日

意思

近 対

遠 対

イニシアティブ 移動速度

AC

受動

<看破> <知覚>

頑健

HP 重傷値

反応

回復力値 使用回数/日

意思

近 対

遠 対

イニシアティブ 移動速度

AC

受動

<看破> <知覚>

頑健

HP 重傷値

反応

回復力値 使用回数/日

意思

近 対

遠 対

イニシアティブ 移動速度

AC

受動

<看破> <知覚>

頑健

HP 重傷値

反応

回復力値 使用回数/日

意思

近 対

遠 対

モンスター知識

魔法学

元素、フェイ、シャドウ、人造

地下探索

異形(彼方の領域)

自然

自然世界の生物

宗教

永劫起源、アンデッド

●判定にアクションは不要

知識判定でわかること	難易度
名前、種別、キーワード	1 5
パワーすべて	2 0
抵抗力と脆弱性	2 5
	修正
伝説級のクリーチャー	+ 5
神話級のクリーチャー	+ 1 0

モンスター知識

魔法学

元素、フェイ、シャドウ、人造

地下探索

異形(彼方の領域)

自然

自然世界の生物

宗教

永劫起源、アンデッド

●判定にアクションは不要

知識判定でわかること	難易度
名前、種別、キーワード	1 5
パワーすべて	2 0
抵抗力と脆弱性	2 5
	修正
伝説級のクリーチャー	+ 5
神話級のクリーチャー	+ 1 0

筋力	敏捷	判断
耐久	知力	魅力

<技能>/習得済/その他修正

<威圧>	<宗教>
<運動>防	<知覚>
<隠密>防	<地下探索>
<軽業>防	<治療>
<看破>	<盗賊>防
<交渉>	<はったり>
<持久力>防	<魔法学>
<事情通>	<歴史>
<自然>	防具修正

筋力	敏捷	判断
耐久	知力	魅力

<技能>/習得済/その他修正

<威圧>	<宗教>
<運動>防	<知覚>
<隠密>防	<地下探索>
<軽業>防	<治療>
<看破>	<盗賊>防
<交渉>	<はったり>
<持久力>防	<魔法学>
<事情通>	<歴史>
<自然>	防具修正

筋力	敏捷	判断
耐久	知力	魅力

<技能>/習得済/その他修正

<威圧>	<宗教>
<運動>防	<知覚>
<隠密>防	<地下探索>
<軽業>防	<治療>
<看破>	<盗賊>防
<交渉>	<はったり>
<持久力>防	<魔法学>
<事情通>	<歴史>
<自然>	防具修正