DUNGEONS & DRAGONS — CHARACTER SHEET

プレイヤーの名前

キャラクターの名前 | レベル | クラス | 伝説の道 | 神話の運命 | 合計ＥＸＰ

種族 | サイズ | 年齢 | 性別 | 身長 | 体重 | 属性 | 神格 | 冒険者パーティ名またはその他の所属

イニシアチブ

値 = 【敏】 + レベル／2 + その他

状況による修正

能力値

値	能力値	能力値修正	修正+レベル／2
	【筋力】		
	【耐久力】		
	【敏捷力】		
	【知力】		
	【判断力】		
	【魅力】		

防御値

値

防御値	10+ レベル／2	防具／能力値	クラス	特性	強化	その他	その他
AC							
頑健							
反応							
意思							

状況ボーナス

移動速度

値		基本	防具	アイテム	その他
	移動速度（マス）				

特殊な移動

感覚

値	受動感覚	基本	技能ボーナス
	受動〈看破〉	10+	
	受動〈知覚〉	10+	

特殊な感覚

攻撃ボーナス計算スペース

能力値：

攻撃ボーナス		レベル／2	能力値	クラス	習熟	特技	強化	その他
	+							

能力値：

攻撃ボーナス		レベル／2	能力値	クラス	習熟	特技	強化	その他
	+							

ヒット・ポイント

最大ｈｐ

重傷値	回復力	
	回復力値	回復力使用回数／日
ｈｐ／2	ｈｐ／4	

ｈｐ現在値

底力使用回数現在値

底力 （1回／遭遇） 使用済み

一時的ｈｐ

死亡セーヴィング・スロー失敗回数

セーヴィング・スロー修正値

抵抗

現在の状態と効果

アクション・ポイント

アクション・ポイント

マイル・ストーン	アクション・ポイント
0	1
1	2
2	3

アクション・ポイント消費による追加効果

種族特徴

種族による能力値修正

クラス／伝説の道／神話の運命特徴

習得言語

ダメージ計算スペース

能力値：

ダメージ		能力値	特技	強化	その他	その他

能力値：

ダメージ		能力値	特技	強化	その他	その他

基礎攻撃

攻撃ボーナス		防御値	武器またはパワー	ダメージ
	対			
	対			
	対			
	対			

技能

ボーナス			技能修正値 +レベル／2	習得済（＋5）	防具によるペナルティ	その他
	〈威圧〉	【魅】			なし	
	〈運動〉	【筋】				
	〈隠密〉	【敏】				
	〈軽業〉	【敏】				
	〈看破〉	【判】			なし	
	〈交渉〉	【魅】			なし	
	〈持久力〉	【耐】				
	〈事情通〉	【魅】			なし	
	〈自然〉	【判】			なし	
	〈宗教〉	【知】			なし	
	〈知覚〉	【判】			なし	
	〈地下探検〉	【判】			なし	
	〈治療〉	【判】			なし	
	〈盗賊〉	【敏】				
	〈はったり〉	【魅】			なし	
	〈魔法学〉	【知】			なし	
	〈歴史〉	【知】			なし	

特技

©2008 Wizards of the Coast, Inc. Permission granted to photocopy for personal use only.

パワー記入欄

以下にあなたの持つパワーを記入する。
パワーを使用したら□にチェックを入れる。
パワーの使用回数が回復したらチェックを消すこと。

無限回パワー

遭遇毎パワー

一日毎パワー

汎用パワー

魔法のアイテム記入欄

以下にあなたの所有する魔法のアイテムを記入する。
パワーを使用したら□にチェックを入れる。
パワーの使用回数が回復したらチェックを消すこと。

魔法のアイテム

武器 □
武器 □
武器 □
武器 □
防具 □
腕部 □
胸部 □
両手 □
頭部 □
首 □
指輪 □
指輪 □
腰 □

アイテムの一日毎パワー使用回数

英雄級（1～10） □ マイル・ストーン □/□/□/□
伝説級（11～20） □□ マイル・ストーン □/□/□/□
神話級（21～30） □□□ マイル・ストーン □/□/□/□

性格的特徴

癖と外見的特徴

キャラクターの背景設定

仲間と味方

名前 メモ
名前 メモ
名前 メモ
名前 メモ
名前 メモ
名前 メモ
名前 メモ
名前 メモ

セッションとキャンペーンのメモ

その他の装備品

儀式

貨幣とその他の財産

©2008 Wizards of the Coast, Inc. Permission granted to photocopy for personal use only.