

# 神格別の [信仰] 特技と [領域] 特技

## フォーゴトン・レルム世界の神格編 ( 1 )

	属性	権能	領域
永遠の太陽 アモーネイター ワキーン	秩序にして善 無属性	男神、 “黄色の太陽の守り手” 女神、 “商人の友” 、 “貨幣と富の神”	裁き、太陽、文明 知識、文明
セレスティア トーム イルメイター バハムート	秩序にして善 善 善	男神、 “高潔なる怒り” 男神、 “嘆きの神” 、 “負傷した神” 竜男神、 “竜神” 、 “北風公”	裁き、文明、防御 希望、自由 裁き、力
ドワーフホーム モラティン “真なる銀” ベアオナー	秩序にして善 秩序にして善	ドワーフ男神、 “魂の鍛冶師” 、 “万物の父” ドワーフ女神、 “尊敬されし母” 、 モラティン神の妻	創造、地、防御 生命、防御
アルヴァンドール コアロン オンガーラス “きらめく黄金の” ガール	善 善 善	男神、 セルダラインの筆頭神 女神、 “アルヴァンドールの女王” 、 コアロン神の妻 ノーム男神、 “用心深い擁護者”	自然、秘術、技 希望、防御 欺き、創造
月の門 スーニー セルーネイ タイモーラ	善 善 善	女神、 “愛のレイティ” 女神、 “月の乙女” 女神、 “幸運の淑女” 、 “微笑の淑女”	愛、欺き、技 月、秘術、変化 幸運、変化

# 神格別の [信仰] 特技と [領域] 特技

## フォーゴトン・レルム世界の神格編 (2)

	属性	権能	領域
<b>緑なす沃野</b> チョーンティアア シーラ・ペアリロイル	秩序にして善 善	女神、"大いなる母" 美のハーフリング女神、"森の姉妹"	希望、生命、地 愛、自然
<b>戦士の休息地</b> テンパス ベシャバ	無属性 悪	男神、敵を打ち砕きしもの、"戦士の休息地のロード" 女神、"不運の淑女"	戦争、力、防御 欺き、宿命
<b>知識の家</b> オグマ ガンド	無属性 無属性	男神、"知識を束ねしもの" 男神、"全ての鍛冶士の王"	欺き、知識、技 創造、知識
<b>深き原野</b> シルヴァナス ウンバーリー オーリル マイリーキー	無属性 混沌にして悪 混沌にして悪 善	男神、"森の父"、"樾の父" 女神、"あばずれ女王"、"深みの女王" 女神、"寒冷の女神" 女神、"森の女王"	嵐、自然、生命 嵐、海 嵐、冬 自然、自由
<b>忘却の次元界</b> ケレンヴォー	無属性	男神、死者のロード、"罪人を裁きしもの"	裁き、死、宿命

# 神格別の [信仰] 特技と [領域] 特技

## フォーゴトン・レルム世界の神格編 (3)

	属性	権能	領域
九層地獄 アスモテウス	悪	男神、九層地獄の最高支配者、“ネッソスの君主”	苦痛、専制、知識
バインホールド バイン ティアマト ロヴィーエイター	悪 悪 悪	男神、“黒きロード” 強欲の竜女神、“神々の復讐者” 女神、“苦痛の乙女”	専制、戦争、文明 専制、復讐 苦痛、復讐
夜の塔 シャア スセス ゼヒーア タロウナ	悪 悪 悪 混沌にして悪	女神、“夜の女王” 男神、爬虫類の神 他世界から来た蛇神 女神、“毒の淑女”	アンテッド、知識、闇 秘術、闇 毒、闇 毒、破壊
荒涼洞窟 ゴーナドウア	混沌にして悪	男神、“潜むもの”	狂気、地、破壊
最高玉座 シアリック	混沌にして悪	男神、“嘘のプリンス”	欺き、狂気、不和
デーモンウェフ・ピッツ ロルス	混沌にして悪	女神、デーモンウェフ・ピッツの女王、“蜘蛛の女王”	毒、不和、闇
ニシュレック グルームシュ ルシック	混沌にして悪 混沌にして悪	男神、“片目の神” 女神、“洞窟の母”	嵐、力、破壊 地、防衛

# アモーネイター：太陽ロード Sunlord

## 秩序にして善 領域

“黄色の太陽の守り手”  
裁き、太陽、文明



## 《アモーネイターの力》

[信仰]

Power of Amaunator

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、アモーネイターを崇拝していなければならない  
利益：君はパワー・オヴ・アモーネイターを使用して神の力を呼び出すことができる。

## パワー・オヴ・アモーネイター

Power of Amaunator / アモーネイターの力 特技パワー

君の光輝の力が真昼の太陽の怒りに燃え上がる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[光輝]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション 使用者

トリガー：[光輝]キーワードがある使用者のパワーが敵にヒットする

効果：使用者のパワーはヒットしたすべての目標に1d10の[光輝]ダメージを追加で与える。

特殊：このパワーを使用するには《アモーネイターの力》特技を修得していなければならない。

フォーゴトン・レルム・プレイヤーズ・ガイド p132

## 《裁きはたちどころに》

[信仰]

Immediate Justice

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、裁きの領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるイミディエイト・ジャスティスを得る。

### イミディエイト・ジャスティス

Immediate Justice / 裁きはたちどころに 特技パワー

君は神のエネルギーの閃光をもって、敵を貫く断罪の力を強める。

[遭遇毎] ◆ [光輝]、[信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・対応 遠隔・10

トリガー：1体の敵が使用者の味方のヒット・ポイントを0以下にするか、あるいは気絶状態の味方にダメージを与える。

目標：トリガーを発生させた敵

効果：目標は(5+使用者のレベルの半分)の[光輝]ダメージをこうむる。

信仰の書 p113

## 《太陽の敵》

[信仰]

Solar Enemy

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、太陽の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるソーラー・エネミーを得る。

### ソーラー・エネミー

Solar Enemy / 太陽の敵 特技パワー

敵どもの間を横切る神の陽光は、来るべき輝きの兆候である。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 近接範囲・爆発2

目標：爆発の範囲内の敵すべて

効果：次の使用者のターンの終了時まで、すべての目標は[光輝]に対する脆弱性5を得るか、または[光輝]に対する脆弱性が5増加する。

信仰の書 p117

## 《文明の賛歌》

[信仰]

Anthem of Civilization

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、文明の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるアンセム・オヴ・シヴィライゼーションを得る。

### アンセム・オヴ・シヴィライゼーション

Anthem of Civilization / 文明の賛歌 特技パワー

君は戦いの趨勢を変ずるために協力しようとする仲間たちに示唆す

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 使用者

効果：次の使用者のターンの終了時まで、使用者あるいは使用者から3マス以内の使用者が選択した味方1体は、挟撃している敵に対する攻撃ロールに、さらに+2のボーナスを追加で得る。

信仰の書 p122

## 《裁きのパワー》

[領域]

Power of Justice

前提条件：任意の信仰系クラス、裁きの領域を有する神格を信仰していること

利益：君は<看破>判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に攻撃をヒットさせたとき、君から10マス以内の“重傷”の味方はすべて、君の次のターンの開始時まで、攻撃ロールに+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：ボンド・オヴ・センシャ（信仰の書 p6）

インヴォーカー：マントル・オヴ・ジ・インフィデル（信仰の書 p30）

クレリック：ライチャス・ブランド（PHB p107）

パラディン：ヴァーチュアス・ストライク（信仰の書 p83）

信仰の書 p113

## 《太陽のパワー》

[領域]

Power of the Sun

前提条件：任意の信仰系クラス、太陽の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は<看破>判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、その敵はそのパワーの効果すべて適用された後、次の使用者のターンの終了時まで、[光輝]に対する脆弱性3を得る。この脆弱性は11レベル時点で5、21レベル時点で8に上昇する。

パワー：アヴェンジャー：レイディアント・ヴェンジャンス（PHB2 p35）

インヴォーカー：サン・ストライク（PHB2 p51）

クレリック：ランス・オヴ・フェイス（PHB p107）

パラディン：ヴァーチュアス・ストライク（信仰の書 p83）

信仰の書 p117

## 《文明のパワー》

[領域]

Power of Civilization

前提条件：任意の信仰系クラス、文明の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は<交渉>判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、君は自分に隣接する敵1体ごとに、ダメージ・ロールに+1のボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：リーディング・ストライク（信仰の書 p6）

インヴォーカー：マントル・オヴ・ジ・インフィデル（信仰の書 p30）

クレリック：ブリースツ・シールド（PHB p107）

パラディン：ヴァリアント・ストライク（PHB p122）

信仰の書 p122

# ワキーン: 金眼 Goldeye

無属性  
領域

“商人の友”、“貨幣と富の女神”  
知識、文明



## 《ワキーンの雄弁》

[信仰]

Waukeen's Silver Tongue

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、ワキーンを崇拜していなければならない  
利益：君はワキーンズ・シルヴァー・タンを使用して神の力を呼び出すことができる。

## ワキーンズ・シルヴァー・タン

Waukeen's Silver Tongue / ワキーンの雄弁

特技/パワー

君は無言でワキーンの力を呼び出し、友達に雄弁を与える。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・割込

近接範囲・爆発10

目標：爆発内にいる味方1人

効果：目標は今ロールした(はったり)、〈交渉〉、または〈威圧〉判定に+5のパワー・ボーナスを得て再ロールする。必ず新しい結果を使用する。たとえ元の結果より悪くても。

特殊：このパワーを使用するには《ワキーンの雄弁》特技を修得していなければならない。

フォーゴトン・レルム・プレイヤーズ・ガイド p138

## 《確かなる知識》

[信仰]

Sure Knowledge

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、知識の領域を有する神格を信仰していること  
利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるシュア・ナレッジを得る。

### シュア・ナレッジ

Sure Knowledge / 確かなる知識

特技/パワー

君の神の智慧のいくぶんかが、君あるいは君の仲間流れ込む。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション

遠隔・5

トリガー：使用者あるいは使用者から5マス以内の味方1体が知識判定を行ない、その結果に不満足である

目標：トリガーを発生させたキャラクター

効果：目標は再度知識判定を行ない、2度目の結果を使用する。

信仰の書 p119

## 《文明の賛歌》

[信仰]

Anthem of Civilization

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、文明の領域を有する神格を信仰していること  
利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるアンセム・オヴ・シヴィライゼーションを得る。

### アンセム・オヴ・シヴィライゼーション

Anthem of Civilization / 文明の賛歌

特技/パワー

君は戦いの趨勢を変ずるために協力しようと仲間たちに示唆す

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

使用者

効果：次の使用者のターンの終了時まで、使用者あるいは使用者から3マス以内の使用者が選択した味方1体は、挟撃している敵に対する攻撃ロールに、さらに+2のボーナスを追加で得る。

信仰の書 p122

## 《知識のパワー》

[領域]

Power of Knowledge

前提条件：任意の信仰系クラス、知識の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈歴史〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に攻撃をヒットさせたとき、君は次の君のターンの開始時まですべての防御値に+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：リーディング・ストライク(信仰の書 p6)

インヴォーカー：グラスピング・シャーズ(PHB2 p51)

クレリック：アストラル・シールド(信仰の書 p57)

パラディン：ヴァーチャラス・ストライク(信仰の書 p83)

信仰の書 p118

## 《文明のパワー》

[領域]

Power of Civilization

前提条件：任意の信仰系クラス、文明の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈交渉〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、君は自分に隣接する敵1体ごとに、ダメージ・ロールに+1のボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：リーディング・ストライク(信仰の書 p6)

インヴォーカー：マントル・オヴ・ジ・インフィデル(信仰の書 p30)

クレリック：プリースツ・シールド(PHB p107)

パラディン：ヴァリアント・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p122

# トーム：聖闘士 Holy Champion

## 秩序にして善 領域

“高潔なる怒り”  
裁き、文明、防御



## 《トームの正義》

[信仰]

Term's Justice

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、トームを崇拜して  
なければならぬ  
利益：君はトームズ・ジャスティスを使用して神の力を呼び出すこと  
ができる。

## トームズ・ジャスティス

Term's Justice／トームの正義

特技パワー

トームが悪を見給うと、冷たく澄んだ怒りに満たされ給う。君が彼の御  
名を呼ぶと、彼の正義の怒りが君のものとなる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 使用者

効果：使用者の次のターンが終了するまで、使用者は重傷の敵に  
対する攻撃ロールに+2のパワー・ボーナスを得る。

特殊：このパワーを使用するには《トームの正義》特技を修得して  
いなければならない。

フォーゴトン・レルム・プレイヤーズ・ガイド p137

## 《裁きはたちどころに》

[信仰]

Immediate Justice

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、裁きの領域を  
有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるイミディエイト・  
ジャスティスを得る。

### イミディエイト・ジャスティス

Immediate Justice／裁きはたちどころに

特技パワー

君は神のエネルギーの閃光をもって、敵を貫く断罪の力を強める。

[遭遇毎] ◆ [光輝]、[信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・対応 遠隔・10

トリガー：1体の敵が使用者の味方のヒット・ポイントを0以下にする  
か、あるいは気絶状態の味方にダメージを与える。

目標：トリガーを発生させた敵

効果：目標は(5+使用者のレベルの半分)の[光輝]ダメージをこう  
むる。

信仰の書 p113

## 《文明の賛歌》

[信仰]

Anthem of Civilization

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、文明の領域を  
有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるアンセム・オヴ・シ  
ヴィライゼーションを得る。

### アンセム・オヴ・シヴィライゼーション

Anthem of Civilization／文明の賛歌

特技パワー

君は戦いの趨勢を変ずるために協力しようと仲間たちに示唆す

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 使用者

効果：次の使用者のターンの終了時まで、使用者あるいは使用者  
から3マス以内の使用者が選択した味方1体は、挟撃している敵に対  
する攻撃ロールに、さらに+2のボーナスを追加で得る。

信仰の書 p122

## 《確かなる防御》

[信仰]

Sure Protection

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、防御の領域を  
有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるシュア・プロテク  
ションを得る。

### シュア・プロテクション

Sure Protection／確かなる防御

特技パワー

君は一息つくための一瞬が決して妨げられないようにする。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション 近接範囲・爆発5

トリガー：使用者または使用者から5マス以内の味方1体が底力を  
使用する。

目標：トリガーを発生させたキャラクター

効果：目標は次のその目標のターンの開始時まで、すべての防御  
値に+3のパワー・ボーナスを得る。

信仰の書 p123

## 《裁きのパワー》

[領域]

Power of Justice

前提条件：任意の信仰系クラス、裁きの領域を有する神格を信仰し  
ていること

利益：君は〈看破〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に攻撃をヒットさ  
せたとき、君から10マス以内の“重傷”の味方はすべて、君の次のター  
ンの開始時まで、攻撃ロールに+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：ボンド・オヴ・センシャー(信仰の書 p6)

インヴォーカー：マントル・オヴ・ジ・インフィデル(信仰の書  
p30)

クレリック：ライチャス・ブランド(PHB p107)

パラディン：ヴァーチュアス・ストライク(信仰の書 p83)

信仰の書 p113

## 《文明のパワー》

[領域]

Power of Civilization

前提条件：任意の信仰系クラス、文明の領域を有する神格を信仰  
していること

利益：君は〈交渉〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、君は自分に隣接す  
る敵1体ごとに、ダメージ・ロールに+1のボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：リーディング・ストライク(信仰の書 p6)

インヴォーカー：マントル・オヴ・ジ・インフィデル(信仰の書  
p30)

クレリック：プリースツ・シールド(PHB p107)

パラディン：ヴァリアント・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p122

## 《防御のパワー》

[領域]

Power of Protection

前提条件：任意の信仰系クラス、防御の領域を有する神格を信仰  
していること

利益：君は〈治療〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃を  
ヒットさせたとき、君から5マス以内の味方1体は次の君のターンの開  
始時まで、すべての防御値に+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：リーディング・ストライク(信仰の書 p6)

インヴォーカー：ヴァンガード・ライトニング(PHB2 p51)

クレリック：プリースツ・シールド(PHB p107)

パラディン：ヴァリアント・ストライク(PHB p122)

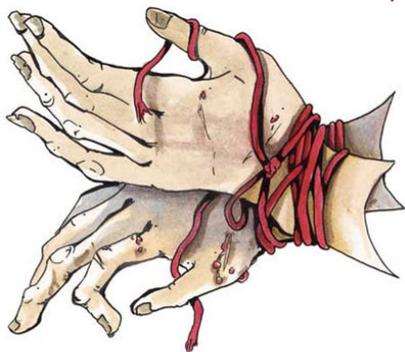
信仰の書 p123

# イルメーター：苦痛の担い手 Painbearer

善  
領域

“嘆きの神”、“負傷した神”

希望、自由



## 《イルメーターの殉教》

[信仰]

Ilmater's Martyrdom

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、イルメーターを崇拝していなければならない

利益：君はイルメーターズ・マターダムを使用して神の力を呼び出すことができる。

## イルメーターズ・マターダム

Ilmater's Martyrdom / イルメーターの殉教

特技パワー

君は自身の力を惜しみなく捧げる。そうすれば傷ついた仲間が持ちこたえられるかもしれないから。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[回復]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・対応 近接範囲・爆発10

トリガー：爆発内の味方がクリティカル・ヒットでダメージを受ける

目標：トリガーした味方

効果：目標は回復力1回分を直ちに得、直ちにそれを使用することができる。使用者は回復力を1回分失う。

特殊：このパワーを使用するには《イルメーターの殉教》特技を修得していなければならない。

フォーゴトン・レルム・プレイヤーズ・ガイド p132

## 《希望は消えず》

[信仰]

Hope Remains

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、希望の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるホープ・リメインズを得る。

### ホープ・リメインズ

Hope Remains / 希望は消えず

特技パワー

倒れてなお立ち上がる者は、新たな力を得て戦いつづける。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション 近接範囲・爆発10

トリガー：使用者あるいは使用者から10マス以内の味方1体が、ヒット・ポイントが0以下になった後、気絶状態から回復する。

目標：爆発の範囲内のトリガーを発生させたキャラクター

効果：目標は、次の目標自身のターンの終了時まで、攻撃ロール、セービング・スロー、およびすべての防御値に+2のボーナスを得る。

信仰の書 p111

## 《自由の道》

[信仰]

Path of Freedom

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、自由の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるパス・オヴ・フリーダムを得る。

### パス・オヴ・フリーダム

Path of Freedom / 自由の道

特技パワー

祈りを通して、君は友人たちに、自分たちは常に真に自由であると思い出させる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 近接範囲・爆発5

目標：爆発の範囲内の味方すべて

効果：目標すべては、1回のフリー・アクションとしてつかみからの脱出を1回試みるか、セーブで終了できる、動けない状態、拘束状態、あるいは減速状態に対して1回のセービング・スローを行なうかを選択できる。

信仰の書 p114

## 《希望のパワー》

[領域]

Power of Hope

前提条件：任意の信仰系クラス、希望の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈交渉〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、君から5マス以内の味方1体は次の君のターンの開始時までの間に、次にその味方が行なう攻撃ロールに+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：リーディング・ストライク(信仰の書 p6)

インヴォーカー：アヴェンジング・ライト(PHB2 p51)

クレリック：ライチャス・ブランド(PHB p107)

パラディン：ヴァリアント・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p111

## 《自由のパワー》

[領域]

Power of Freedom

前提条件：任意の信仰系クラス、自由の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈軽業〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に対して攻撃をヒットさせたとき、君または君から5マス以内の君が選択した味方1体は、次の君のターンの開始時までに行なう次のセービング・スローに+2のボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：リーディング・ストライク(信仰の書 p6)

インヴォーカー：ヴァンガーズ・ライトニング(PHB2 p51)

クレリック：ライチャス・ブランド(PHB p107)

パラディン：ホーリー・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p114

# バハムート: 大判官 Justiciar

善  
領域

“竜神”、“北風公”  
裁き、力



## 《バハムートの鎧》

[信仰]

Armor of Bahamut

“白金竜”バハムートは信徒たちに、善を擁護し正義をなせと命じる。バハムートの力ある限り、悪が勝利することはない。

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、バハムートを信仰していなければならない

利益：君はアーマー・オヴ・バハムートのパワーを得る。

## アーマー・オヴ・バハムート

Armor of Bahamut / バハムートの鎧

特技 / 汎用

バハムートが君か君の仲間1人を恐るべき害から守る。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・割込 遠隔・5

トリガー：敵が使用者または使用者から5マス以内の味方1体に対してクリティカル・ヒットを与える。

効果：そのクリティカル・ヒットは通常ヒットになる。

特殊：使用者は1遭遇につき1つの[チャネル・ディヴィニティ]パワーしか使用できない。

ヒーローズ・オヴ・ザ・フォールン・ランズ p464

## 《裁きはたちどころに》

[信仰]

Immediate Justice

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、裁きの領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるイミディエイト・ジャスティスを得る。

### イミディエイト・ジャスティス

Immediate Justice / 裁きはたちどころに

特技パワー

君は神のエネルギーの閃光をもって、敵を貫く断罪の力を強める。

[遭遇毎] ◆ [光輝]、[信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・対応 遠隔・10

トリガー：1体の敵が使用者の味方のヒット・ポイントを0以下にするか、あるいは気絶状態の味方にダメージを与える。

目標：トリガーを発生させた敵

効果：目標は(5+使用者のレベルの半分)の[光輝]ダメージをこうむる。

信仰の書 p113

## 《神々の膂力》

[信仰]

Strength of the Gods

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、力の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるストレンクス・オヴ・ザ・ゴッズを得る。

### ストレンクス・オヴ・ザ・ゴッズ

Strength of the Gods / 神々の膂力

特技パワー

君の神から君の仲間へ、そして敵の中へと、力と衝撃が下される。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 近接範囲・爆発5

目標：爆発の範囲内の味方1体

効果：目標は、次の使用者のターンの終了時までに行なう次のダメージ・ロールに、使用者の【筋力】修正値に等しいパワー・ボーナスを得る。

信仰の書 p118

## 《裁きのパワー》

[領域]

Power of Justice

前提条件：任意の信仰系クラス、裁きの領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(看破)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に攻撃をヒットさせたとき、君から10マス以内の“重傷”の味方はすべて、君の次のターンの開始時まで、攻撃ロールに+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：ボンド・オヴ・センジャー(信仰の書 p6)

インヴォーカー：マントル・オヴ・ジ・インフィデル(信仰の書 p30)

クレリック：ライチャス・ブランド(PHB p107)

パラディン：ヴァーチュアス・ストライク(信仰の書 p83)

信仰の書 p113

## 《力のパワー》

[領域]

Power of Strength

前提条件：任意の信仰系クラス、力の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(運動)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、君はダメージ・ロールに+2のボーナスを得る。このボーナスは11レベル時には+3、21レベル時には+4に上昇する。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク(PHB2 p34)

インヴォーカー：アヴェンジング・ライト(PHB2 p51)

クレリック：ブリースツ・シールド(PHB p107)

パラディン：ホーリィ・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p118

# モラディン: サンリナー Sonnlino

## 秩序にして善 領域

“魂の鍛冶師”、“万物の父”  
創造、地、防御



## 《モラディンの闘志》

[信仰]

Moradin's Resolve

かつてドワーフ族はモラディンの導きに従い、ジャイアントのくびきから逃れるために戦った。君はモラディンの力を借りて、太古のドワーフたちの意志の固さを真似る。

前提条件： “チャンネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、モラディンを信仰していなければならない

利益： 君はモラディンズ・リゾルヴのパワーを得る。

## モラディンズ・リゾルヴ

Moradin's Resolve / モラディンの闘志

特技 / 汎用

モラディンの祝福により、小さき者は大きな者と対等に戦えるようになる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャンネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 使用者

効果： 使用者の次のターンの終了時まで、使用者はサイズ分類が大型以上のクリーチャーに対する攻撃ロールに+2のボーナスを得る。

特殊： 使用者は1遭遇につき1つの[チャンネル・ディヴィニティ]パワーしか使用できない。

ヒーローズ・オヴ・ザ・フォールン・ランズ p465

## 《創造の秘密》

[信仰]

Creation Secret

前提条件： “チャンネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、創造の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャンネルディヴィニティのパワーであるクリエイション・シークレットを得る。

### クリエイション・シークレット

Creation Secret / 創造の秘密

特技 / パワー

君の祈りはアイテムの中に含まれる魔法を拡大するかもしれない。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャンネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション 使用者

トリガー： 使用者が魔法のアイテムの[一日毎]のパワーを使用する。

効果： 1d20をロールすること。10以上の目が出た場合、その[一日毎]パワーの使用回数は消費されない。

信仰の書 p117

## 《地の支え》

[信仰]

Earth Hold

前提条件： “チャンネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、地の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャンネルディヴィニティのパワーであるアース・ホールドを得る。

### アース・ホールド

Earth Hold / 地の支え

特技 / パワー

数瞬の間、君は自身を神の手に預ける。君は神の顕現を、おそろべき重力として感じ取る。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャンネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 近接範囲・爆発2

目標： 使用者および爆発の範囲内の敵すべて

効果： 次の使用者のターンの終了時まで、使用者は動けない状態になり、他の目標は減速状態になる。

信仰の書 p118

## 《確かなる防御》

[信仰]

Sure Protection

前提条件： “チャンネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、防御の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャンネルディヴィニティのパワーであるシュア・プロテクションを得る。

### シュア・プロテクション

Sure Protection / 確かなる防御

特技 / パワー

君は一息つくための一瞬が決して妨げられないようにする。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャンネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション 近接範囲・爆発5

トリガー： 使用者または使用者から5マス以内の味方1体が底力を使用する。

目標： トリガーを発生させたキャラクター

効果： 目標は次のその目標のターンの開始時まで、すべての防御値に+3のパワー・ボーナスを得る。

信仰の書 p123

## 《創造のパワー》

[領域]

Power of Creation

前提条件： 任意の信仰系クラス、創造の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は(宗教)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に対して攻撃をヒットさせたとき、君または君から5マス以内の君が選択した味方1体は、次の君のターンの終了時まで、ACに+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー： アヴェンジャー： レイディアント・ヴェンジャンス (PHB2 p35)

インヴォーカー： グラスピング・シャーズ (PHB2 p51)

クレリック： ライチャス・ブランド (PHB p107)

パラディン： ポルスタリング・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p117

## 《地のパワー》

[領域]

Power of Earth

前提条件： 任意の信仰系クラス、地の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は(運動)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、その敵は次の君のターンの開始時まで減速状態になる。

パワー： アヴェンジャー： オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー： ヴィジョンズ・オヴ・ブラッド (信仰の書 p30)

クレリック： リカヴァリィ・ストライク (信仰の書 p57)

パラディン： ポルスタリング・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p118

## 《防御のパワー》

[領域]

Power of Protection

前提条件： 任意の信仰系クラス、防御の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は(治療)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、君から5マス以内の味方1体は次の君のターンの開始時まで、すべての防御値に+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー： アヴェンジャー： リーディング・ストライク (信仰の書 p6)

インヴォーカー： ヴァンガーズ・ライトニング (PHB2 p51)

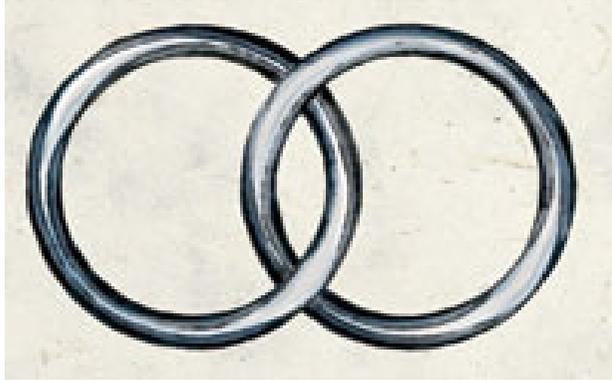
クレリック： プリースツ・シールド (PHB p107)

パラディン： ヴァリアント・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p123

# “真なる銀”ベアオーナー：フェアナー Faernor

秩序にして善 “尊敬されし母”、モラディン神の妻  
領域 生命、防御



## 《ベアオーナーの軟膏》

[信仰]

Berronar's Salve

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、ベアオーナーを崇拝していなければならない  
利益：君はベアオーナーズ・サーヴを使用して神の力を呼び出すことができる。

## ベアオーナーズ・サーヴ

Berronar's Salve / ベアオーナーの軟膏

特技パワー

ベアオーナーの慈悲深い光がひどく傷ついた仲間を下り、戦闘を継続するのに必要な力を与える。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[回復]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・対応

遠隔・10

トリガー：いずれかの味方のヒット・ポイントが0以下になる

目標：トリガーした味方

効果：目標は回復力を1回分直ちに消費することができる。

特殊：このパワーを使用するには《ベアオーナーの軟膏》特技を修得していなければならない。

フォーゴトン・レルム・プレイヤーズ・ガイド p137

## 《生命の脈動》

[信仰]

Pulse of Life

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、生命の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるパルス・オヴ・ライフを得る。

### パルス・オヴ・ライフ

Pulse of Life / 生命の脈動

特技パワー

定命の世界にあっては、死は完全に否定できるものではない。しかし先延ばしにすることはできる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・割込

遠隔・10

トリガー：使用者から10マス以内のクリーチャー1体が死亡セーヴィング・スローを行なう。

目標：トリガーを発生させたクリーチャー

効果：目標はその死亡セーヴィング・スローに対して+10のパワー・ボーナスを得る。

信仰の書 p115

## 《確かなる防御》

[信仰]

Sure Protection

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、防御の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるシュア・プロテクションを得る。

### シュア・プロテクション

Sure Protection / 確かなる防御

特技パワー

君は一息つくための一瞬が決して妨げられないようにする。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション

近接範囲・爆発5

トリガー：使用者または使用者から5マス以内の味方1体が底力を使用する。

目標：トリガーを発生させたキャラクター

効果：目標は次のその目標のターンの開始時まで、すべての防御値に+3のパワー・ボーナスを得る。

信仰の書 p123

## 《生命のパワー》

[領域]

Power of Life

前提条件：任意の信仰系クラス、生命の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(治療)判定に+2の特技ボーナスを得る。  
君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、君から10マス以内の味方1体は一時的ヒット・ポイント3を得る。この一時的ヒット・ポイントは11レベルの時点で5、21レベルの時点で8に上昇する。

パワー：アヴェンジャー：レイディアント・ヴェンジャンス (PHB2 p35)

インヴォーカー：アヴェンジング・ライト (PHB2 p51)

クレリック：アストラル・シールド (信仰の書 p57)

パラディン：ボルスタリング・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p115

## 《防御のパワー》

[領域]

Power of Protection

前提条件：任意の信仰系クラス、防御の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(治療)判定に+2の特技ボーナスを得る。  
君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、君から5マス以内の味方1体は次の君のターンの開始時まで、すべての防御値に+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：リーディング・ストライク (信仰の書 p6)

インヴォーカー：ヴァンガーズ・ライトニング (PHB2 p51)

クレリック：ブリースツ・シールド (PHB p107)

パラディン：ヴァリアント・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p123

# コアロン: フェイの守り手 Feywarden

善  
領域

セルダラインの筆頭神  
自然、秘術、技



## 《コアロンの恩寵》

[信仰]

Corellon's Grace

仲間の奮闘を見た君の中でコアロンの力が息吹き、今すぐ移動しろと君をせき立てる。  
前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、コアロンを信仰していなければならない  
利益：君はコアロンス・グレイスのパワーを得る。

## コアロンス・グレイス

Corellon's Grace / コアロンの恩寵

特技 / 汎用

他の者が行動を起こした時、君もコアロンの恩寵によって即座に行動できる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・割込 使用者

トリガー：使用者から10マス以内のクリーチャーが追加のアクションを行なうためにアクション・ポイントを消費した。

効果：使用者は1回の移動アクションを得る。

特殊：使用者は1遭遇につき1つの[チャネル・ディヴィニティ]パワーしか使用できない。

ヒーローズ・オヴ・ザ・フォールン・ランズ p461

## 《絡みつく自然》

[信仰]

Grasp of the Wild

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、自然の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるグラスプ・オヴ・ザ・ワイルドを得る。

### グラスプ・オヴ・ザ・ワイルド

Grasp of the Wild / 絡みつく自然

特技 / パワー

君はその範囲内にいるクリーチャーを捕まえるような環境を作り出す。つる草が絡みつき、足下で土が崩れ、水が周囲に押し寄せ — その自然環境で起こりうる、あらゆることが起きるのである。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 遠隔範囲・爆発1・10マス以内

効果：次の使用者のターンの終了時まで、爆発の範囲内は移動困難な地形となる。

信仰の書 p114

## 《秘術の護り》

[信仰]

Arcane Ward

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、秘術の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるアーケイナ・ウォードを得る。

### アーケイナ・ウォード

Arcane Ward / 秘術の護り

特技 / パワー

君の神は秘術の神秘を理解し、その力でもって君を元素の力から守ってくれる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・割込 使用者

トリガー：使用者に対して[酸]、[電撃]、[火]、[雷鳴]、[冷氣]のいずれかのダメージを与える攻撃が使用者にヒットする。

効果：次の使用者のターンの終了時まで、使用者は[酸]、[電撃]、[火]、[雷鳴]、[冷氣]のうち選択したひとつのダメージ種別に対する抵抗5を得る。

レベル11：10の抵抗。

レベル21：15の抵抗。

信仰の書 p120

## 《信仰による卓越》

[信仰]

Divine Excellence

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、技の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるディヴァイン・エクセレンスを得る。

### ディヴァイン・エクセレンス

Divine Excellence / 信仰による卓越

特技 / パワー

君の祈りは君と君の仲間たちの中に、卓越の感覚を呼び起こす。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション 使用者

トリガー：使用者が1回の知識判定を行なう

効果：使用者は技能判定に+2のパワー・ボーナスを得る。次の使用者のターンの終了時まで、使用者および使用者から10マス以内の味方すべては同じ技能を用いた判定に+2のパワー・ボーナスを得る。

信仰の書 p124

## 《自然のパワー》

[領域]

Power of Wilderness

前提条件：任意の信仰系クラス、自然の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈自然〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に攻撃をヒットさせたとき、君および君に隣接するすべての味方は、君の次のターンの終了時まで、移動困難な地形を無視する。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー：サン・ストライク (PHB2 p51)

クレリック：リカヴァリエー・ストライク (信仰の書 p57)

パラディン：ヴァリアント・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p114

## 《秘術のパワー》

[領域]

Power of Arcana

前提条件：任意の信仰系クラス、秘術の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈魔法学〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、そのパワーは[信仰] / パワーであると同時に[秘術] / パワーとして扱われる。そのパワーを使用した後、次の君のターンの終了時まで、君は[秘術] / パワーを用いた攻撃ロールに+1のボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：レイディアント・ヴェンジャンス (PHB2 p35)

インヴォーカー：ディヴァイン・ボルツ (PHB2 p51)

クレリック：ランス・オヴ・フェイス (PHB p107)

パラディン：ヴァークチュアス・ストライク (信仰の書 p83)

信仰の書 p120

## 《技のパワー》

[領域]

Power of Skill

前提条件：任意の信仰系クラス、技の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は習得済みの技能判定に+1の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するすべてのパワーを、基礎攻撃として使用できる。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー：ディヴァイン・ボルツ (PHB2 p51)

クレリック：ライチャス・ブランド (PHB p107)

パラディン：ヴァリアント・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p124

# オンガーラス: 円歌手 Circle Singer

善  
領域

コアロン神の妻、“アルヴァンドールの女王”

希望、防御



## 《オンガーラスの恩寵》

[信仰]

Angharradh's Favor

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、オンガーラスを崇拝していなければならない

利益：君はオンガーラス・フェイヴァーを使用して神の力を呼び出すことができる。

## オンガーラス・フェイヴァー

Angharradh's Favor / オンガーラスの恩寵

特技パワー

悪を前にして決意を示した者をオンガーラスは祝福する。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

アクション不要 遠隔・10

トリガー：射程内の味方が使用者がセーヴィング・スローに成功する  
目標：味方1人

効果：目標の次のターンが終了するまで、目標はセーヴィング・スローに+4のパワー・ボーナスを得る。

特殊：このパワーを使用するには《オンガーラスの恩寵》特技を修得していなければならない。

フォーゴトン・レルム・プレイヤーズ・ガイド p132

## 《希望は消えず》

[信仰]

Hope Remains

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、希望の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるホープ・リメインズを得る。

### ホープ・リメインズ

Hope Remains / 希望は消えず

特技パワー

倒れてなお立ち上がる者は、新たな力を得て戦いつづける。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション 近接範囲・爆発10

トリガー：使用者あるいは使用者から10マス以内の味方1体が、ヒット・ポイントが0以下になった後、気絶状態から回復する。

目標：爆発の範囲内のトリガーを発生させたキャラクター

効果：目標は、次の目標自身のターンの終了時まで、攻撃ロール、セーヴィング・スロー、およびすべての防御値に+2のボーナスを得る。

信仰の書 p111

## 《確かなる防御》

[信仰]

Sure Protection

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、防御の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるシュア・プロテクションを得る。

### シュア・プロテクション

Sure Protection / 確かなる防御

特技パワー

君は一息つくための一瞬が決して妨げられないようにする。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション 近接範囲・爆発5

トリガー：使用者または使用者から5マス以内の味方1体が底力を使用する。

目標：トリガーを発生させたキャラクター

効果：目標は次のその目標のターンの開始時まで、すべての防御値に+3のパワー・ボーナスを得る。

信仰の書 p123

## 《希望のパワー》

[領域]

Power of Hope

前提条件：任意の信仰系クラス、希望の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈交渉〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、君から5マス以内の味方1体は次の君のターンの開始時まで、次にその味方が行なう攻撃ロールに+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：リーディング・ストライク(信仰の書 p6)

インヴォーカー：アヴェンジング・ライト(PHB2 p51)

クレリック：ライチャス・ブランド(PHB p107)

パラディン：ヴァリアント・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p111

## 《防御のパワー》

[領域]

Power of Protection

前提条件：任意の信仰系クラス、防御の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈治療〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、君から5マス以内の味方1体は次の君のターンの開始時まで、すべての防御値に+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：リーディング・ストライク(信仰の書 p6)

インヴォーカー：ヴァンガーズ・ライトニング(PHB2 p51)

クレリック：ブリースツ・シールド(PHB p107)

パラディン：ヴァリアント・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p123

# “きらめく黄金の”ガール：きらめく輝き Glitterbright

善  
領域

ノーム男神、“用心深い擁護者”  
欺き、創造



## 《きらめく黄金の振り直し》

[信仰]

Glittergold's Gambit

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、“きらめく黄金の”ガールを崇拝していなければならない  
利益：君はグリッターゴールズ・ギャンビットを使用して神の力を呼び出すことができる。

## グリッターゴールズ・ギャンビット

Glittergold's Gambit/きらめく黄金の振り直し

特技パワー

しばしば、“きらめく黄金の”ガールは不幸を思いがけない成功に変えてきた。彼は君の仲間にも同じことをしてくださる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・割込

近接範囲・爆発10

トリガー：爆発内の味方が攻撃ロールか技能判定を行なう

目標：トリガーした味方

効果：目標は今行なった攻撃ロールか技能判定を直ちに再ロールする。ただし、たとえ2番目の結果の方が悪くても、そちらを使用しなければならない。

特殊：このパワーを使用するには《きらめく黄金の振り直し》特技を修得していなければならない。

フォーゴトン・レルム・プレイヤーズ・ガイド p133

## 《トリックスターの幸運》

[信仰]

Trickster's Fortune

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、欺きの領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるトリックスターズ・フォーチュンを得る。

### トリックスターズ・フォーチュン

Trickster's Fortune/トリックスターの幸運

特技パワー

君は狡賢く敵の運命を捻じ曲げ、その凶運を自分の幸運に変えようとする。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・割込

近接範囲・爆発5

トリガー：使用者から5マス以内の敵1体が1回のセーヴィング・スローを行なう。

目標：爆発の範囲内のトリガーを発生させた敵

効果：目標はセーヴィング・スローに-2のペナルティを負う。セーヴィング・スローが失敗した場合、使用者または爆発の範囲内の使用者の味方1体は1回のセーヴィング・スローを行なえる。

信仰の書 p109

## 《創造の秘密》

[信仰]

Creation Secret

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、創造の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるクリエイション・シークレットを得る。

### クリエイション・シークレット

Creation Secret/創造の秘密

特技パワー

君の祈りはアイテムの中に含まれる魔法を拡大するかもしれない。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション

使用者

トリガー：使用者が魔法のアイテムの[一日毎]のパワーを使用する。

効果：1d20をロールすること。10以上の目が出た場合、その[一日毎]パワーの使用回数は消費されない。

信仰の書 p117

## 《欺きのパワー》

[領域]

Power of Trickry

前提条件：任意の信仰系クラス、欺きの領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(盗賊)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、君あるいはその敵に隣接する味方1体は、1回のフリー・アクションとして1マスシフトできる。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー：アヴェンジング・ライト (PHB2 p51)

クレリック：リカヴァリー・ストライク (信仰の書 p57)

パラディン：エンフィーブリング・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p109

## 《創造のパワー》

[領域]

Power of Creation

前提条件：任意の信仰系クラス、創造の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(宗教)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に対して攻撃をヒットさせたとき、君または君から5マス以内の君が選択した味方1体は、次の君のターンの終了時まで、ACに+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：レイディアント・ヴェンジャンス (PHB2 p35)

インヴォーカー：グラスピング・シャーズ (PHB2 p51)

クレリック：ライチャス・ブランド (PHB p107)

パラディン：ボルスタリング・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p117

## スーニー：心の守り手 Heartwarder

善  
領域

“愛のレイディ”  
愛、欺き、技



### 《スーニーの恩寵》

[信仰]

Sune's Touch

前提条件：「チャネル・ディヴィニティ」のクラス特徴、スーニーを崇拜していないなければならない

利益：君はスーニーズ・タッチを使用して神の力を呼び出すことができる。

#### スーニーズ・タッチ

Sune's Touch / スーニーの恩寵

特技パワー

スーニーの御名を呼んで、君は強敵と戦う仲間を支援する。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

近接範囲・爆発1

目標：爆発内にいる味方1人

効果：目標は使用者の次のターンが終了する前に行なう、次の攻撃ロールか技能判定に+2のパワー・ボーナスを得る。

特殊：このパワーを使用するには《スーニーの恩寵》特技を修得していないなければならない。

フォーゴトン・レルム・プレイヤーズ・ガイド p135

# スーニー：心の守り手 Heartwarder

## 《愛の犠牲》

〔信仰〕

Loving Sacrifice

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、愛の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるラヴィング・サクリフェイスを得る。

### ラヴィング・サクリフェイス

Loving Sacrifice／愛の犠牲

特技パワー

君と君の友をつなぐ愛の絆は、その友が一人で負っている苦痛の幾分かを君が負うことを可能にしてくれる。

〔遭遇毎〕 ◆〔信仰〕、〔チャネル・ディヴィニティ〕

即応・割込 遠隔・5

トリガー： 使用者から5マス以内の味方1体がダメージを負う

目標： そのダメージを負った味方

効果： 目標に対するダメージは5減少し、使用者はいかなる手段でも減少できないダメージ5をこうむる。

レベル11： 減少するダメージは10となり、使用者は10ダメージをこうむる。

レベル21： 減少するダメージは15となり、使用者は15ダメージをこうむる。

信仰の書 p109

## 《愛のパワー》

〔領域〕

Power of the Love

前提条件： 任意の信仰系クラス、愛の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は〈交渉〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、君はその攻撃がダメージを与えず、代わりに君から5マス以内の味方1体または2体が一時的ヒット・ポイント5を得ることを選択できる。この一時的ヒット・ポイントは11レベルの時点で10、21レベルの時点で15に上昇する。

パワー： アヴェンジャー： レイディアント・ヴェンジャンス (PHB2 p35)

インヴォーカー： サン・ストライク (PHB2 p51)

クレリック： リカヴァリエ・ストライク (信仰の書 p57)

パラディン： ヴァーチャラス・ストライク (信仰の書 p83)

信仰の書 p109

## 《トリックスターの幸運》

〔信仰〕

Trickster's Fortune

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、欺きの領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるトリックスターズ・フォーチュンを得る。

### トリックスターズ・フォーチュン

Trickster's Fortune／トリックスターの幸運

特技パワー

君は狡賢く敵の運命を捻じ曲げ、その凶運を自分の幸運に変えようとする。

〔遭遇毎〕 ◆〔信仰〕、〔チャネル・ディヴィニティ〕

即応・割込 近接範囲・爆発5

トリガー： 使用者から5マス以内の敵1体が1回のセーヴィング・スローを行なう。

目標： 爆発の範囲内のトリガーを発生させた敵

効果： 目標はセーヴィング・スローに-2のペナルティを負う。セーヴィング・スローが失敗した場合、使用者または爆発の範囲内の使用者の味方1体は1回のセーヴィング・スローを行なえる。

信仰の書 p109

## 《欺きのパワー》

〔領域〕

Power of Trickry

前提条件： 任意の信仰系クラス、欺きの領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は〈盗賊〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、君あるいはその敵に隣接する味方1体は、1回のフリー・アクションとして1マスシフトできる。

パワー： アヴェンジャー： オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー： アヴェンジング・ライト (PHB2 p51)

クレリック： リカヴァリエ・ストライク (信仰の書 p57)

パラディン： エンフィーブリング・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p109

## 《信仰による卓越》

〔信仰〕

Divine Excellence

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、技の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるディヴァイン・エクセレンスを得る。

### ディヴァイン・エクセレンス

Divine Excellence／信仰による卓越

特技パワー

君の祈りは君と君の仲間たちの中に、卓越の感覚を呼び起こす。

〔遭遇毎〕 ◆〔信仰〕、〔チャネル・ディヴィニティ〕

フリー・アクション 使用者

トリガー： 使用者が1回の知識判定を行なう

効果： 使用者は技能判定に+2のパワー・ボーナスを得る。次の使用者のターンの終了時まで、使用者および使用者から10マス以内の味方すべては同じ技能を用いた判定に+2のパワー・ボーナスを得る。

信仰の書 p124

## 《技のパワー》

〔領域〕

Power of Skill

前提条件： 任意の信仰系クラス、技の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は習得済みの技能判定に+1の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するすべてのパワーを、基礎攻撃として使用できる。

パワー： アヴェンジャー： オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー： ディヴァイン・ボルツ (PHB2 p51)

クレリック： ライチヤス・ブランド (PHB p107)

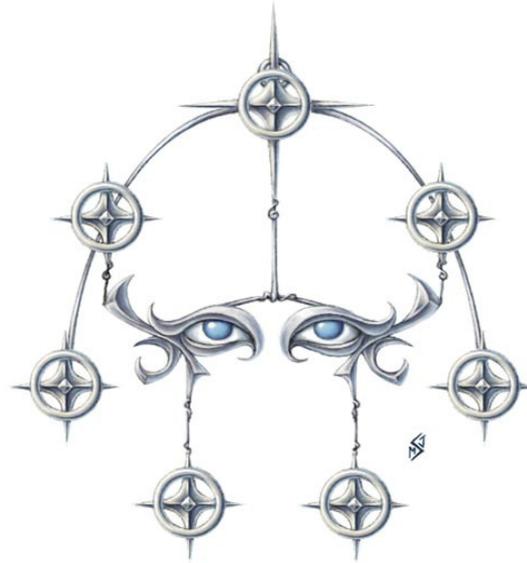
パラディン： ヴァリアント・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p124

# セルーネイ: 銀星 Silverstar

善  
領域

“月の乙女”  
月、秘術、変化



## 《セルーネイの目》

[信仰]

Eyes of Selûne

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、セルーネイを崇拝していなければならない

利益：君はアイズ・オヴ・セルーネイを使用して神の力を呼び出すことができる。

### アイズ・オヴ・セルーネイ

Eyes of Selûne / セルーネイの目

特技パワー

幸運が幸運を呼ぶ。不運が幸運を呼ぶ。それがタイモエラの祝

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

アクション不要

使用者

トリガー：使用者がセーヴィング・スローに失敗する

効果：使用者は今失敗したセーヴィング・スローを直ちに再ロールすることができる。

特殊：このパワーを使用するには《セルーネイの目》特技を修得していなければならない。

フォーゴトン・レルム・プレイヤーズ・ガイド p136

# セルーネイ: 銀星 Silverstar

## 《月に触れられしもの》

〔信仰〕

Moon Touched

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、月の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるムーン・タッチトを得る。

### ムーン・タッチト

Moon Touched / 月に触れられしもの

特技パワー

君は月の癒しの光に輝く。光は一度に強まったり弱まったりする。

〔遭遇毎〕 ◆ [回復]、[信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

近接範囲・爆発5

目標： 使用者または爆発の範囲内の味方1体、目標は“重傷”でなければならぬ。

効果： 目標は使用者の【判断力】または【魅力】修正値に等しいヒット・ポイントを回復する。使用者のターンの開始時ごとに1d8をロールすること。ロールの結果が奇数であれば、目標はその目に等しい一時的ヒット・ポイントを得る。目標が既に一時的ヒット・ポイントを持っていれば、この効果は終了する。ロールの結果が偶数であれば、目標はその目に等しいヒット・ポイントを回復し、この効果は終了する。

レベル11： d8ではなくd10をロールする。

レベル21： d8ではなくd12をロールする。

信仰の書 p119

## 《月のパワー》

〔領域〕

Power of the Moon

前提条件： 任意の信仰系クラス、月の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は〈知覚〉判定に+1の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に攻撃をヒットさせたとき、その敵はそのパワーが目標とする防御値に-2のペナルティを負う。このペナルティは次の君のターンの終了時まで持続する。

パワー： アヴェンジャー： ボンド・オヴ・センシャ（信仰の書 p6）

インヴォーカー： ハンド・オヴ・レイディアンス（信仰の書 p30）

クレリック： ライチャス・ブランド（PHB p107）

パラディン： エンフィーブリング・ストライク（PHB p122）

信仰の書 p119

## 《秘術の護り》

〔信仰〕

Arcane Ward

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、秘術の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるアーケイナ・ワードを得る。

### アーケイナ・ワード

Arcane Ward / 秘術の護り

特技パワー

君の神は秘術の神秘を理解し、その力でもって君を元素の力から守ってくれる。

〔遭遇毎〕 ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・割込

使用者

トリガー： 使用者に対して[酸]、[電撃]、[火]、[雷鳴]、[冷気]のいずれかのダメージを与える攻撃が使用者にヒットする。

効果： 次の使用者のターンの終了時まで、使用者は[酸]、[電撃]、[火]、[雷鳴]、[冷気]のうち選択したひとつのダメージ種別に対する抵抗5を得る。

レベル11： 10の抵抗。

レベル21： 15の抵抗。

信仰の書 p120

## 《秘術のパワー》

〔領域〕

Power of Arcana

前提条件： 任意の信仰系クラス、秘術の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は〈魔法学〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、そのパワーは[信仰]パワーであると同時に[秘術]パワーとして扱われる。そのパワーを使用した後、次の君のターンの終了時まで、君は[秘術]パワーを用いた攻撃ロールに+1のボーナスを得る。

パワー： アヴェンジャー： レイディアント・ヴェンジャンス（PHB2 p35）

インヴォーカー： ディヴァイン・ボルツ（PHB2 p51）

クレリック： ランス・オヴ・フェイス（PHB p107）

パラディン： ヴァーチュアス・ストライク（信仰の書 p83）

信仰の書 p120

## 《変化の周期》

〔信仰〕

Cycle of Change

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、変化の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるサイクル・オヴ・チェンジを得る。

### サイクル・オヴ・チェンジ

Cycle of Change / 変化の周期

特技パワー

神の助けを得て、君は重荷を容易く負えるところへと移してしまう。

〔遭遇毎〕 ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

近接・1

目標： 味方1体

効果： 使用者はセーブで終了できる効果1つを目標から自分自身へ、あるいは自分自身から目標へと移す。

信仰の書 p123

## 《変化のパワー》

〔領域〕

Power of Change

前提条件： 任意の信仰系クラス、変化の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は〈盗賊〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、君は次の君のターンの終了時まで君が次に使用する[遭遇毎]や[一日毎]の攻撃パワーの攻撃ロールに+1のボーナスを得る。

パワー： アヴェンジャー： オーヴァーホウエルミング・ストライク

（PHB2 p34）

インヴォーカー： ディヴァイン・ボルツ（PHB2 p51）

クレリック： リカヴァリィ・ストライク（信仰の書 p57）

パラディン： ボルスタリング・ストライク（PHB p122）

信仰の書 p122

# タイモラ: 幸運をもたらす者 Luckbringer

善  
領域

“幸運の淑女”、“微笑の淑女”  
幸運、変化



## 《タイモラのコイン》

【信仰】

Tymora's Coin

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、タイモラを崇拝していなければならない

利益：君はタイモラズ・コインを使用して神の力を呼び出すことができる。

### タイモラズ・コイン

Tymora's Coin / タイモラのコイン 特技パワー

幸運が幸運を呼ぶ。不運が幸運を呼ぶ。それがタイモラの祝

【遭遇毎】◆【信仰】、【チャネル・ディヴィニティ】

アクション不要 使用者

トリガー：使用者が攻撃ロールかセーヴィング・スローの出目で1か20のいずれかをロールする。

効果：使用者の次のターンが終了する前に1回、使用者は1回の攻撃ロールか1回のセーヴィング・スローでd20を2回ロールすることができる。どちらでも好きな方のd20結果を使用する。

特殊：このパワーを使用するには《タイモラのコイン》特技を修得していなければならない。

フォーゴトン・レルム・プレイヤーズ・ガイド p136

## 《タイモラの寵愛》

【信仰】

Favor of Tymora

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、タイモラを信仰していなければならない

利益：君はフェイヴァー・オヴ・タイモラを使用して神の力を呼び出すことができる。

### フェイヴァー・オヴ・タイモラ

Favor of Tymora / タイモラの寵愛 特技パワー

幸運が幸運を呼ぶ。不運が幸運を呼ぶ。それがタイモラの祝

【遭遇毎】◆【信仰】、【チャネル・ディヴィニティ】

マイナー・アクション 使用者

目標：使用者

トリガー：この“伝説の道”ラックブリンガー・オヴ・タイモラが“重傷”になる。

効果：使用者は使用者の次のターンの終了時まで、すべての攻撃ロールとセーヴィング・スローに+1ボーナスを得る。

特殊：このパワーを使用するには《タイモラの寵愛》特技を修得していなければならない。

ドラゴン・マガジン#365 p24

## 《いざというときの幸運》

【信仰】

Imminent Luck

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、幸運の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるイミネント・ラックを得る。

### イミネント・ラック

Imminent Luck / いざというときの幸運 特技パワー

君の神は幸運の贈り物として新しいチャンスをくれる。

【遭遇毎】◆【信仰】、【チャネル・ディヴィニティ】

フリー・アクション 使用者

トリガー：使用者が再ロールを可能にするパワーを使用したか、再ロールの結果が1度目のものより小さい

効果：使用者は再ロールを可能にするパワーの使用回数を消費しない。

信仰の書 p112

## 《変化の周期》

【信仰】

Cycle of Change

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、変化の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるサイクル・オヴ・チェンジを得る。

### サイクル・オヴ・チェンジ

Cycle of Change / 変化の周期 特技パワー

神の助けを得て、君は重荷を容易く負えるところへと移してしまう。

【遭遇毎】◆【信仰】、【チャネル・ディヴィニティ】

マイナー・アクション 近接・1

目標：味方1体

効果：使用者はセーブで終了できる効果1つを目標から自分自身へ、あるいは自分自身から目標へと移す。

信仰の書 p123

## 《幸運のパワー》

【領域】

Power of Luck

前提条件：任意の信仰系クラス、幸運の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈軽業〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、君の攻撃は19〜20の目でクリティカル・ヒットになる。

パワー：アヴェンジャー：ボンド・オヴ・センシャ（信仰の書 p6）

インヴォーカー：ヴァンガーズ・ライトニング（PHB2 p51）

クレリック：ランス・オヴ・フェイス（PHB p107）

パラディン：ホーリー・ストライク（PHB p122）

信仰の書 p112

## 《変化のパワー》

【領域】

Power of Change

前提条件：任意の信仰系クラス、変化の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈盗賊〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、君は次の君のターンの終了時まで君が次に使用する【遭遇毎】や【一日毎】の攻撃パワーの攻撃ロールに+1のボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク

（PHB2 p34）

インヴォーカー：ディヴァイン・ボルツ（PHB2 p51）

クレリック：リカヴァリエー・ストライク（信仰の書 p57）

パラディン：ボルスタリング・ストライク（PHB p122）

信仰の書 p122

# チョーンティーア: ドルイド Druid

秩序にして善  
領域

“大いなる母”  
地、希望、生命



## 《チョーンティーアの祝福》

[信仰]

Chauntea's Blessing

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、チョーンティーアを崇拝していなければならない

利益：君はチョーンティーアズ・ブレッシングを使用して神の力を呼び出すことができる。

### チョーンティーアズ・ブレッシング

Chauntea's Blessing / チョーンティーアの祝福 特技/パワー

チョーンティーアは自身の大義のために戦う者を守り給う。君が一言発すると、仲間は体勢を立て直す。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

アクション不要 近接範囲・爆発10

トリガー：10マス以内にいる味方がセーヴィング・スローに失敗する

目標：トリガーした味方

効果：目標はその失敗したセーヴィング・スローに+4のパワー・ボーナスを得て再ロールする。

特殊：このパワーを使用するには《チョーンティーアの祝福》特技を修得していなければならない。

フォーゴトン・レルム・プレイヤーズ・ガイド p136

## 《“大いなる母”の歩み》

[信仰]

Great Mother's Step

行動を求められるとき、チョーンティーア教徒は統一された俊敏さを獲得する。

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、チョーンティーアを信仰していなければならない

利益：君はグレート・マザーズ・ステップのパワーを得る。

### グレート・マザーズ・ステップ

Great Mother's Step / “大いなる母”の歩み 特技/汎用

チョーンティーアの説く統一性の教えは、君の仲間の道を開く。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[瞬間移動]、[チャネル・ディヴィニティ]

移動アクション 近接範囲・爆発1

目標：使用者と爆発の範囲内の味方1体

効果：それぞれの目標は5マスのシフトを行なう。もしこの移動の起点と終点が大型以上のサイズの樹木に隣接しているなら、目標はシフトではなく瞬間移動することができる。

特殊：使用者は1遭遇につき1つの[チャネル・ディヴィニティ]パワーしか使用できない。

ドラゴン・マガジン#412 Chauntea and Silvanus p2

# チョンティーア: ドルイド Druid

## 《希望は消えず》

[信仰]

Hope Remains

前提条件： “チャンネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、希望の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャンネルディヴィニティのパワーであるホープ・リメインズを得る。

### ホープ・リメインズ

Hope Remains / 希望は消えず

特技パワー

倒れてなお立ち上がる者は、新たな力を得て戦いつづける。

【遭遇毎】 ◆ [信仰]、[チャンネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション

近接範囲・爆発10

トリガー： 使用者あるいは使用者から10マス以内の味方1体が、ヒット・ポイントが0以下になった後、気絶状態から回復する。

目標： 爆発の範囲内のトリガーを発生させたキャラクター

効果： 目標は、次の目標自身のターンの終了時まで、攻撃ロール、セーヴィング・スロー、およびすべての防御値に+2のボーナスを得る。

信仰の書 p111

## 《生命の脈動》

[信仰]

Pulse of Life

前提条件： “チャンネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、生命の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャンネルディヴィニティのパワーであるパルス・オヴ・ライフを得る。

### パルス・オヴ・ライフ

Pulse of Life / 生命の脈動

特技パワー

定命の世界にあっては、死は完全に否定できるものではない。しかし先延ばしにすることはできる。

【遭遇毎】 ◆ [信仰]、[チャンネル・ディヴィニティ]

即応・割込

遠隔・10

トリガー： 使用者から10マス以内のクリーチャー1体が死亡セーヴィング・スローを行なう。

目標： トリガーを発生させたクリーチャー

効果： 目標はその死亡セーヴィング・スローに対して+10のパワー・ボーナスを得る。

信仰の書 p115

## 《地の支え》

[信仰]

Earth Hold

前提条件： “チャンネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、地の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャンネルディヴィニティのパワーであるアース・ホールドを得る。

### アース・ホールド

Earth Hold / 地の支え

特技パワー

数瞬の間、君は自身を神の手に預ける。君は神の顕現を、おそるべき重力として感じ取る。

【遭遇毎】 ◆ [信仰]、[チャンネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

近接範囲・爆発2

目標： 使用者および爆発の範囲内の敵すべて

効果： 次の使用者のターンの終了時まで、使用者は動けない状態になり、他の目標は減速状態になる。

信仰の書 p118

## 《希望のパワー》

[領域]

Power of Hope

前提条件： 任意の信仰系クラス、希望の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は〈交渉〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、君から5マス以内の味方1体は次の君のターンの開始時までの間に、次にその味方が行なう攻撃ロールに+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー： アヴェンジャー： リーディング・ストライク(信仰の書 p6)

インヴォーカー： アヴェンジング・ライト(PHB2 p51)

クレリック： ライチャス・ブランド(PHB p107)

パラディン： ヴァリアント・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p111

## 《生命のパワー》

[領域]

Power of Life

前提条件： 任意の信仰系クラス、生命の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は〈治療〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、君から10マス以内の味方1体は一時的ヒット・ポイント3を得る。この一時的ヒット・ポイントは11レベルの時点で5、21レベルの時点で8に上昇する。

パワー： アヴェンジャー： レイディアント・ヴェンジャンス(PHB2 p35)

インヴォーカー： アヴェンジング・ライト(PHB2 p51)

クレリック： アストラル・シール(信仰の書 p57)

パラディン： ボルスタリング・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p115

## 《地のパワー》

[領域]

Power of Earth

前提条件： 任意の信仰系クラス、地の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は〈運動〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、その敵は次の君のターンの開始時まで減速状態になる。

パワー： アヴェンジャー： オーヴァーホウエルミング・ストライク(PHB2 p34)

インヴォーカー： ヴィジョンズ・オヴ・ブラッド(信仰の書 p30)

クレリック： リカヴァリエ・ストライク(信仰の書 p57)

パラディン： ボルスタリング・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p118

# シーラ・ペアリロイル: 緑の育み手 Greenfoster

善  
領域

美のハープリング女神、“森の姉妹”

愛、自然



## 《シーラ・ペアリロイルの贈り物》

[信仰]

Sheela Peryroyl's Gift

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、シーラ・ペアリロイルを崇拝していなければならない

利益：君はシーラ・ペアリロイルズ・ギフトを使用して神の力を呼び出すことができる。

## シーラ・ペアリロイルズ・ギフト

Sheela Peryroyl's Gift/シーラ・ペアリロイルの贈り物 特技パワー

君はシーラ・ペアリロイルの祝福を呼び下ろして、何らかの有害な効果から自身か仲間を解放する。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 近接範囲・爆発10

目標：使用者または爆発内にいる味方1人

効果：目標は直ちにセーヴィング・スローを1回ロールする。

特殊：このパワーを使用するには《シーラ・ペアリロイルの贈り物》特技を修得していなければならない。

フォーゴトン・レルム・プレイヤーズ・ガイド p134

## 《愛の犠牲》

[信仰]

Loving Sacrifice

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、愛の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるラヴィング・サクリフェイスを得る。

### ラヴィング・サクリフェイス

Loving Sacrifice/愛の犠牲

特技パワー

君と君の友をつなぐ愛の絆は、その友が一人で負っている苦痛の幾分かを君が負うことを可能にしてくれる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・割込 遠隔・5

トリガー：使用者から5マス以内の味方1体がダメージを負う

目標：そのダメージを負った味方

効果：目標に対するダメージは5減少し、使用者はいかなる手段でも減少できないダメージ5をこうむる。

レベル11：減少するダメージは10となり、使用者は10ダメージをこうむる。

レベル21：減少するダメージは15となり、使用者は15ダメージをこうむる。

信仰の書 p109

## 《絡みつく自然》

[信仰]

Grasp of the Wild

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、自然の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるグラスプ・オヴ・ザ・ワイルドを得る。

### グラスプ・オヴ・ザ・ワイルド

Grasp of the Wild/絡みつく自然

特技パワー

君はその範囲内にいるクリーチャーを捕まえるような環境を作り出す。つる草が絡みつき、足下で土が崩れ、水が周囲に押し寄せ—その自然環境で起こりうる、あらゆることが起きるのである。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 遠隔範囲・爆発1・10マス以内

効果：次の使用者のターンの終了時まで、爆発の範囲内は移動困難な地形となる。

信仰の書 p114

## 《愛のパワー》

[領域]

Power of the Love

前提条件：任意の信仰系クラス、愛の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈交渉〉判定に+2の特技ボーナスを得る。  
君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、君はその攻撃がダメージを与えず、代わりに君から5マス以内の味方1体または2体が一時的ヒット・ポイント5を得ることを選択できる。この一時的ヒット・ポイントは11レベルの時点で10、21レベルの時点で15に上昇する。

パワー：アヴェンジャー：レイディアント・ヴェンジャンス (PHB2 p35)

インヴォーカー：サン・ストライク (PHB2 p51)

クレリック：リカヴァリィ・ストライク (信仰の書 p57)

パラディン：ヴァーチュアス・ストライク (信仰の書 p83)

信仰の書 p109

## 《自然のパワー》

[領域]

Power of Wilderness

前提条件：任意の信仰系クラス、自然の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈自然〉判定に+2の特技ボーナスを得る。  
君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に攻撃をヒットさせたとき、君および君に隣接するすべての味方は、君の次のターンの終了時まで、移動困難な地形を無視する。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー：サン・ストライク (PHB2 p51)

クレリック：リカヴァリィ・ストライク (信仰の書 p57)

パラディン：ヴァリアント・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p114

# テンパス：バトルガード Battleguard

## 無属性

敵を打ち砕きしもの、“戦士の休息地のロード”

## 領域

戦争、力、防御



## 《テンパスの正義の怒り》

[信仰]

Righteous Rage of Tempus

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、テンパスを崇拝していなければならない

利益：君はライチャス・レイジ・オヴ・テンパスを使用して神の力を呼び出すことができる。

## ライチャス・レイジ・オヴ・テンパス

Righteous Rage of Tempus／テンパスの正義の怒り 特技パワー

テンパスが君の腕を導き給い、君の打撃を強化し給う。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

使用者

効果：使用者が次の自分のターンの終了時までに行なう、次の1回の

[武器]攻撃で敵にヒットを与えた場合、以下の結果が生じる：

(1) それがクリティカル・ヒットでなかったなら、使用者は“もしクリティカル・ヒットを与えていたならロールしたはずの追加ダメージ・ダイス”をロールし、その結果を追加ダメージとして与える。

(2) もしその攻撃がクリティカル・ヒットだったなら、追加ダメージは自動的に最大の値になる。

特殊：このパワーを使用するには《テンパスの正義の怒り》特技を修得していなければならない。

フォーゴトン・レルム・プレイヤーズ・ガイド p136

## 《戦争の道》

[信仰]

Path of War

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、戦争の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるパス・オヴ・ウォーを得る。

### パス・オヴ・ウォー

Path of War／戦争の道

特技パワー

君は友を励まし、栄誉ある戦闘に身を投じさせる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

近接範囲・爆発5

目標：爆発の範囲内の味方すべて

効果：目標すべては次の使用者のターンの終了時まで、攻撃ロールに+2のボーナスを得、すべての防御値に-2のペナルティを負う。

信仰の書 p116

## 《神々の誓力》

[信仰]

Strength of the Gods

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、力の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるストレンクス・オヴ・ザ・ゴッズを得る。

### ストレンクス・オヴ・ザ・ゴッズ

Strength of the Gods／神々の誓力

特技パワー

君の神から君の仲間へ、そして敵の中へと、力と衝撃が下される。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

近接範囲・爆発5

目標：爆発の範囲内の味方1体

効果：目標は、次の使用者のターンの終了時までに行なう次のダメージ・ロールに、使用者の【筋力】修正値に等しいパワー・ボーナスを得る。

信仰の書 p118

## 《確かなる防御》

[信仰]

Sure Protection

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、防御の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるシュア・プロテクションを得る。

### シュア・プロテクション

Sure Protection／確かなる防御

特技パワー

君は一息つくための一瞬が決して妨げられないようにする。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション

近接範囲・爆発5

トリガー：使用者または使用者から5マス以内の味方1体が底力を使用する。

目標：トリガーを発生させたキャラクター

効果：目標は次のその目標のターンの開始時まで、すべての防御値に+3のパワー・ボーナスを得る。

信仰の書 p123

## 《戦争のパワー》

[領域]

Power of War

前提条件：任意の信仰系クラス、戦争の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈歴史〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君が“重傷”でない目標1体に対してこの特技に関連するパワーを使用したとき、君は攻撃ロールに+1のボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：ボンド・オヴ・レトリビューション(PHB2 p35)

インヴォーカー：ヴィジョンズ・オヴ・ブラッド(信仰の書 p30)

クレリック：プリースツ・シールド(PHB p107)

パラディン：ポルスタリング・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p116

## 《力のパワー》

[領域]

Power of Strength

前提条件：任意の信仰系クラス、力の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈運動〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、君はダメージ・ロールに+2のボーナスを得る。このボーナスは11レベル時には+3、21レベル時には+4に上昇する。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク(PHB2 p34)

インヴォーカー：アヴェンジング・ライト(PHB2 p51)

クレリック：プリースツ・シールド(PHB p107)

パラディン：ホーリー・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p118

## 《防御のパワー》

[領域]

Power of Protection

前提条件：任意の信仰系クラス、防御の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈治療〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、君から5マス以内の味方1体は次の君のターンの開始時まで、すべての防御値に+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：リーディング・ストライク(信仰の書 p6)

インヴォーカー：ヴァンガーズ・ライトニング(PHB2 p51)

クレリック：プリースツ・シールド(PHB p107)

パラディン：ヴァリアント・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p123

# ベシヤバ: 破滅の主 Doommaster

悪  
領域

“破滅の淑女”  
欺き、宿命



## 《トリックスターの幸運》

[信仰]

Trickster's Fortune

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、欺きの領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるトリックスターズ・フォーチュンを得る。

### トリックスターズ・フォーチュン

Trickster's Fortune / トリックスターの幸運

特技/パワー

君は狡賢く敵の運命を捻じ曲げ、その凶運を自分の幸運に変えようとする。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・割込

近接範囲・爆発5

トリガー：使用者から5マス以内の敵1体が1回のセーヴィング・スローを行なう。

目標：爆発の範囲内のトリガーを発生させた敵

効果：目標はセーヴィング・スローに-2のペナルティを負う。セーヴィング・スローが失敗した場合、使用者または爆発の範囲内の使用者の味方1体は1回のセーヴィング・スローを行なえる。

信仰の書 p109

## 《変転の宿命》

[信仰]

Fate Rolls On

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、宿命の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるフェイト・ロールズ・オンを得る。

### フェイト・ロールズ・オン

Fate Rolls On / 変転の宿命

特技/パワー

君の神の前では、偶然に過ぎなかったものも宿命となる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・対応

遠隔・5

トリガー：使用者から5マス以内のクリーチャー1体がセーヴィング・スローを行なう

目標：トリガーを発生させたクリーチャー

効果：目標がそのセーヴィング・スローに失敗したなら、目標は遭遇の終了時まで次に行なうセーヴィング・スローに-2のペナルティを負う。目標がセーヴに成功した場合、その目標は遭遇の終了時まで次に行なうセーヴィング・スローに+2のボーナスを得る。

信仰の書 p115

## 《欺きのパワー》

[領域]

Power of Trickry

前提条件：任意の信仰系クラス、欺きの領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈盗賊〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、君あるいはその敵に隣接する味方1体は、1回のフリー・アクションとして1マスシフトできる。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー：アヴェンジング・ライト (PHB2 p51)

クレリック：リカヴァリィ・ストライク (信仰の書 p57)

パラディン：エンフィープリング・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p109

## 《宿命のパワー》

[領域]

Power of Fate

前提条件：任意の信仰系クラス、宿命の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈看破〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君が重傷の敵1体に対してこの特技に関連するパワーを使用したとき、君は攻撃ロールに+1のボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：ボンド・オヴ・レトリビューション (PHB2 p35)

インヴォーカー：アヴェンジング・ライト (PHB2 p51)

クレリック：アストラル・シール (信仰の書 p57)

パラディン：ホーリィ・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p115

# オグマ：伝承の守り手／名付けし者 Lorekeeper/Namer

無属性

領域

“全ての鍛冶士の王”

欺き、知識、技



## 《オグマの想起》

〔信仰〕

Oghma's Recall

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、オグマを崇拝してなければならない

利益：君はオグマズ・リコールを使用して神の力を呼び出すことができる。

## オグマズ・リコール

Oghma's Recall／オグマの想起

特技パワー

君は神の靈感を求めてオグマの御名を呼ぶ。長期に渡って君から隠れ続けられるものなど存在しない。

〔遭遇毎〕◆〔信仰〕、〔チャネル・ディヴィニティ〕

マイナー・アクション 使用者

効果：使用者の次のターンが終了するまで、使用者はすべての知識判定（知識に関する技能：〈自然〉、〈宗教〉、〈地下探検〉、〈魔法学〉、〈歴史〉の判定）に+10のパワー・ボーナスを得る。

特殊：このパワーを使用するには《オグマの想起》特技を修得してなければならない。

フォーゴトン・レルム・プレイヤーズ・ガイド p132

## 《トリックスターの幸運》

〔信仰〕

Trickster's Fortune

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、欺きの領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるトリックスターズ・フォーチュンを得る。

## トリックスターズ・フォーチュン

Trickster's Fortune／トリックスターの幸運

特技パワー

君は狡賢く敵の運命を捻じ曲げ、その凶運を自分の幸運に変えようとする。

〔遭遇毎〕◆〔信仰〕、〔チャネル・ディヴィニティ〕

即応・割込 近接範囲・爆発5

トリガー：使用者から5マス以内の敵1体が1回のセーヴィング・スローを行なう。

目標：爆発の範囲内のトリガーを発生させた敵

効果：目標はセーヴィング・スローに-2のペナルティを負う。セーヴィング・スローが失敗した場合、使用者または爆発の範囲内の使用者の味方1体は1回のセーヴィング・スローを行なえる。

信仰の書 p109

## 《確かなる知識》

〔信仰〕

Sure Knowledge

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、知識の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるシュア・ナレッジを得る。

## シュア・ナレッジ

Sure Knowledge／確かなる知識

特技パワー

君の神の智慧のいくぶんかが、君あるいは君の仲間流れ込む。

〔遭遇毎〕◆〔信仰〕、〔チャネル・ディヴィニティ〕

フリー・アクション 遠隔・5

トリガー：使用者あるいは使用者から5マス以内の味方1体が知識判定を行ない、その結果に不満足である

目標：トリガーを発生させたキャラクター

効果：目標は再度知識判定を行ない、2度目の結果を使用する。

信仰の書 p119

## 《信仰による卓越》

〔信仰〕

Divine Excellence

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、技の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるディヴァイン・エクセレンスを得る。

## ディヴァイン・エクセレンス

Divine Excellence／信仰による卓越

特技パワー

君の祈りは君と君の仲間たちの中に、卓越の感覚を呼び起こす。

〔遭遇毎〕◆〔信仰〕、〔チャネル・ディヴィニティ〕

フリー・アクション 使用者

トリガー：使用者が1回の知識判定を行なう

効果：使用者は技能判定に+2のパワー・ボーナスを得る。次の使用者のターンの終了時まで、使用者および使用者から10マス以内の味方すべては同じ技能を用いた判定に+2のパワー・ボーナスを得る。

信仰の書 p124

## 《欺きのパワー》

〔領域〕

Power of Trickry

前提条件：任意の信仰系クラス、欺きの領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈盗賊〉判定に+2の特技ボーナスを得る。君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、君あるいはその敵に隣接する味方1体は、1回のフリー・アクションとして1マスシフトできる。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー：アヴェンジング・ライト (PHB2 p51)

クレリック：リカヴァリー・ストライク (信仰の書 p57)

パラディン：エンフィーブリング・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p109

## 《知識のパワー》

〔領域〕

Power of Knowledge

前提条件：任意の信仰系クラス、知識の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈歴史〉判定に+2の特技ボーナスを得る。君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に攻撃をヒットさせたとき、君は次の君のターンの開始時まですべての防御値に+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：リーディング・ストライク (信仰の書 p6)

インヴォーカー：グラスピング・シャーズ (PHB2 p51)

クレリック：アストラル・シール (信仰の書 p57)

パラディン：ヴァークアス・ストライク (信仰の書 p83)

信仰の書 p118

## 《技のパワー》

〔領域〕

Power of Skill

前提条件：任意の信仰系クラス、技の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は習得済みの技能判定に+1の特技ボーナスを得る。君がこの特技に関連するすべてのパワーを、基礎攻撃として使用できる。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー：ディヴァイン・ボルツ (PHB2 p51)

クレリック：ライチャス・ブランド (PHB p107)

パラディン：ヴァリアント・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p124

# ガンド: ガンズマン Gondsman

無属性

領域

“全ての鍛冶士の王”

創造、知識



## 《ガンドの技巧》

[信仰]

Gond's Craft

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、ガンドを崇拜してしなければならない

利益：君はガンズ・クラフトを使用して神の力を呼び出すことができる。

## ガンズ・クラフト

Gond's Craft / ガンドの技巧

特技/パワー

ガンドは君の手の中にある装置か武器に関する尋常ならざる理解を君に与え給う。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 使用者

効果：使用者の次のターンが終了するまで、魔法のアイテムのパワーによる任意の1回の攻撃ロールに+2のパワー・ボーナスを得る。

特殊：このパワーを使用するには《ガンドの技巧》特技を修得してなければならない。

フォークトン・レルム・プレイヤーズ・ガイド p133

## 《創造の秘密》

[信仰]

Creation Secret

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、創造の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるクリエーション・シークレットを得る。

### クリエーション・シークレット

Creation Secret / 創造の秘密

特技/パワー

君の祈りはアイテムの中に含まれる魔法を拡大するかもしれない。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション 使用者

トリガー：使用者が魔法のアイテムの[一日毎]のパワーを使用する。

効果：1d20をロールすること。10以上の目が出た場合、その[一日毎]パワーの使用回数は消費されない。

信仰の書 p117

## 《確かなる知識》

[信仰]

Sure Knowledge

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、知識の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるシュア・ナレッジを得る。

### シュア・ナレッジ

Sure Knowledge / 確かなる知識

特技/パワー

君の神の智慧のいくぶんかが、君あるいは君の仲間に流れ込む。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション 遠隔・5

トリガー：使用者あるいは使用者から5マス以内の味方1体が知識判定を行ない、その結果に不満足である

目標：トリガーを発生させたキャラクター

効果：目標は再度知識判定を行ない、2度目の結果を使用する。

信仰の書 p119

## 《創造のパワー》

[領域]

Power of Creation

前提条件：任意の信仰系クラス、創造の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(宗教)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に対して攻撃をヒットさせたとき、君または君から5マス以内の君が選択した味方1体は、次の君のターンの終了時まで、ACに+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：レイディアント・ヴェンジャンス (PHB2 p35)

インヴォーカー：グラスピング・シャーズ (PHB2 p51)

クレリック：ライチャス・ブランド (PHB p107)

パラディン：ボルスタリング・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p117

## 《知識のパワー》

[領域]

Power of Knowledge

前提条件：任意の信仰系クラス、知識の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(歴史)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に攻撃をヒットさせたとき、君は次の君のターンの開始時まですべての防御値に+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：リーディング・ストライク (信仰の書 p6)

インヴォーカー：グラスピング・シャーズ (PHB2 p51)

クレリック：アストラル・シール (信仰の書 p57)

パラディン：ヴァーチャス・ストライク (信仰の書 p83)

信仰の書 p118

# シルヴァナス: ドルイド Druid

無属性  
領域

“森の父”、“樾の父”  
嵐、自然、生命



## 《シルヴァナスの祝福》

[信仰]

Blessing of Silvanus

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、シルヴァナスを崇拝していなければならない

利益：君はブレッシング・オヴ・シルヴァナスを使用して神の力を呼び出すことができる。

### ブレッシング・オヴ・シルヴァナス

Blessing of Silvanus / シルヴァナスの祝福

特技/パワー

“樾の父”の物凄い活力が仲間の心の中に湧き上がる。短時間、その仲間の傷が勝手に塞がる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[回復]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション

近接範囲・爆発5

トリガー：5マス以内にいる味方が回復力を消費する

目標：トリガーを発生させた味方

効果：目標は使用者の最も高い精神系能力修正値に等しいダメージを回復する。

特殊：このパワーを使用するには《シルヴァナスの祝福》特技を修得していなければならない。

フォーゴトン・レルム・プレイヤーズ・ガイド p135

## 《“森の父”のつかみ》

[信仰]

Forest Father's Grasp

シルヴァナスは動植物が文明の影響を受けない原野を愛し守る。シルヴァナスのドルイドは、自然の均衡を必要とするところならどこであつても、“森の父”の影響力を広めることを学ぶ。

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、シルヴァナスを信仰していなければならない

利益：君はフォレスト・ファザーズ・グラスプのパワーを得る。

### フォレスト・ファザーズ・グラスプ

Forest Father's Grasp / “森の父”のつかみ

特技/攻撃

原生林のこだまが響くとき、君の目標を幽体のようになつて覆う。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション

特殊

トリガー：使用者が[信仰]攻撃パワーか[原始]攻撃パワーでクリーチャーにヒットを与える。

効果：使用者がヒットを与えたクリーチャーは倒れて伏せ状態になり、減速状態になる(セーブ終了)。

特殊：使用者は1遭遇につき1つの[チャネル・ディヴィニティ]パワーしか使用できない。

ドラゴン・マガジン#412 Chauntea and Silvanus p3

# シルヴァナス：ドルイド Druid

## 《嵐の犠牲》

[信仰]

Storm Sacrifice

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、嵐の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるストーム・サクリファイスを得る。

### ストーム・サクリファイス

Storm Sacrifice / 嵐の犠牲

特技パワー

もし神が欲し給うなら、来るべき嵐は祝福となるであろう。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

遠隔・10

目標： クリーチャー1体

効果： 使用者は[電撃]に対する脆弱性5、[雷鳴]に対する脆弱性5を得る。目標が[電撃]または[雷鳴]に対する抵抗を有さなかった場合、目標は[電撃]に対する脆弱性5、[雷鳴]に対する脆弱性5を得る。目標が[電撃]または[雷鳴]に対する抵抗を有していた場合、目標はその抵抗を失う。この効果は次の使用者のターンの終了時まで持続する。

信仰の書 p110

## 《嵐のパワー》

[領域]

Power of the Storm

前提条件： 任意の信仰系クラス、嵐の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は〈威圧〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、君はそのダメージ種別を[雷鳴]に変更することを選択できる(パワーは[雷鳴]のキーワードを得、それまでのダメージ種別に関するキーワードを失う)。そうした場合、君はダメージ・ロールに+2のボーナスを得る。このボーナスは11レベル時には+3、21レベル時には+4に上昇する。

パワー： アヴェンジャー： オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー： ヴァンガーズ・ライトニング (PHB2 p51)

クレリック： ライチャス・ブランド (PHB p107)

パラディン： ヴァリアント・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p110

## 《絡みつく自然》

[信仰]

Grasp of the Wild

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、自然の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるグラスプ・オヴ・ザ・ワイルドを得る。

### グラスプ・オヴ・ザ・ワイルド

Grasp of the Wild / 絡みつく自然

特技パワー

君はその範囲内にいるクリーチャーを捕まえるような環境を作り出す。つる草が絡みつき、足下で土が崩れ、水が周囲に押し寄せ — その自然環境で起こりうる、あらゆることが起きるのである。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

遠隔範囲・爆発1・10マス以内

効果： 次の使用者のターンの終了時まで、爆発の範囲内は移動困難な地形となる。

信仰の書 p114

## 《自然のパワー》

[領域]

Power of Wilderness

前提条件： 任意の信仰系クラス、自然の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は〈自然〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に攻撃をヒットさせたとき、君および君に隣接するすべての味方は、君の次のターンの終了時まで、移動困難な地形を無視する。

パワー： アヴェンジャー： オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー： サン・ストライク (PHB2 p51)

クレリック： リカヴァリイ・ストライク (信仰の書 p57)

パラディン： ヴァリアント・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p114

## 《生命の脈動》

[信仰]

Pulse of Life

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、生命の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるパルス・オヴ・ライフを得る。

### パルス・オヴ・ライフ

Pulse of Life / 生命の脈動

特技パワー

定命の世界にあっては、死は完全に否定できるものではない。しかし先延ばしにすることはできる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・割込

遠隔・10

トリガー： 使用者から10マス以内のクリーチャー1体が死亡セーヴィング・スローを行なう。

目標： トリガーを発生させたクリーチャー

効果： 目標はその死亡セーヴィング・スローに対して+10のパワー・ボーナスを得る。

信仰の書 p115

## 《生命のパワー》

[領域]

Power of Life

前提条件： 任意の信仰系クラス、生命の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は〈治療〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、君から10マス以内の味方1体は一時的ヒット・ポイント3を得る。この一時的ヒット・ポイントは11レベルの時点で5、21レベルの時点で8に上昇する。

パワー： アヴェンジャー： レイディアント・ヴェンジャンス (PHB2 p35)

インヴォーカー： アヴェンジング・ライト (PHB2 p51)

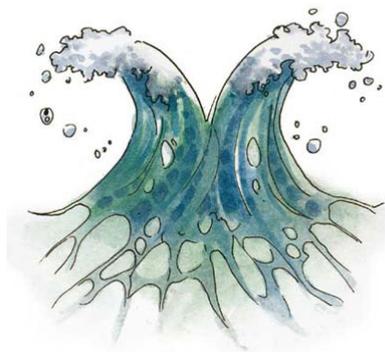
クレリック： アストラル・シール (信仰の書 p57)

パラディン： ボルスタリング・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p115

# ウンバーリー：波の従僕 Waveservant

混沌にして悪 “あばずれ女王”、“深みの女王”  
領域 嵐、海



## 《嵐の犠牲》

[信仰]

Storm Sacrifice

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、嵐の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるストーム・サクリファイスを得る。

### ストーム・サクリファイス

Storm Sacrifice / 嵐の犠牲

特技パワー

もし神が欲し給うなら、来るべき嵐は祝福となるであろう。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

遠隔・10

目標： クリーチャー1体

効果： 使用者は[電撃]に対する脆弱性5、[雷鳴]に対する脆弱性5を得る。目標が[電撃]または[雷鳴]に対する抵抗を有さなかった場合、目標は[電撃]に対する脆弱性5、[雷鳴]に対する脆弱性5を得る。目標が[電撃]または[雷鳴]に対する抵抗を有していた場合、目標はその抵抗を失う。この効果は次の使用者のターンの終了時まで持続する。

信仰の書 p110

## 《海のうねり》

[信仰]

Sea Surge

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、海の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるシー・サージを得る。

### シー・サージ

Sea Surge / 海のうねり

特技パワー

君の祈りは波を呼び寄せ、君あるいは君の友人を安全な場所に運ばせる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・対応

近接範囲・爆発10

トリガー： 使用者あるいは使用者から10マス以内の味方1体が、引き寄せられるか、押しやられるか、横滑りさせられる

目標： 爆発の範囲内のトリガーを発生させたキャラクター

効果： 使用者は目標を2マス横滑りさせる

信仰の書 p111

## 《嵐のパワー》

[領域]

Power of the Storm

前提条件： 任意の信仰系クラス、嵐の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は(威圧)判定に+2の特技ボーナスを得る。  
君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、君はそのダメージ種別を[雷鳴]に変更するを選択できる(パワーは[雷鳴]のキーワードを得、それまでのダメージ種別に関するキーワードを失う)。そうした場合、君はダメージ・ロールに+2のボーナスを得る。このボーナスは11レベル時には+3、21レベル時には+4に上昇する。

パワー： アヴェンジャー： オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー： ヴァンガーズ・ライトニング (PHB2 p51)

クレリック： ライチヤス・ブランド (PHB p107)

パラディン： ヴァリアント・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p110

## 《海のパワー》

[領域]

Power of the Sea

前提条件： 任意の信仰系クラス、海の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は(運動)判定に+2の特技ボーナスを得る。  
君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、使用者は以下の効果から1つ選択することができる。すなわち使用者はセーブで終了させられる効果1つに対してセーヴィング・スロー1回を行なうか、あるいはそのパワーがヒットした敵1体が、次の使用者のターンの開始時まで、次に行なうセーヴィング・スローに-2のペナルティを負うかというものである。

パワー： アヴェンジャー： ボンド・オヴ・センシャー (信仰の書 p6)

インヴォーカー： ディヴァイン・ボルツ (PHB2 p51)

クレリック： リカヴァリィ・ストライク (信仰の書 p57)

パラディン： ヴァーチュアス・ストライク (信仰の書 p83)

信仰の書 p111

# オーリル：氷司祭 Icepriestess

混沌にして悪  
領域

“寒冷の女神”  
嵐、冬



## 《嵐の犠牲》

[信仰]

Storm Sacrifice

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、嵐の領域を有する神格を信仰していること  
利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるストーム・サクリファイズを得る。

### ストーム・サクリファイズ

Storm Sacrifice／嵐の犠牲

特技パワー

もし神が欲し給うなら、来るべき嵐は祝福となるであろう。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

遠隔・10

目標： クリーチャー1体

効果： 使用者は[電撃]に対する脆弱性5、[雷鳴]に対する脆弱性5を得る。目標が[電撃]または[雷鳴]に対する抵抗を有さなかった場合、目標は[電撃]に対する脆弱性5、[雷鳴]に対する脆弱性5を得る。目標が[電撃]または[雷鳴]に対する抵抗を有していた場合、目標はその抵抗を失う。この効果は次の使用者のターンの終了時まで持続する。

信仰の書 p110

## 《冬の道》

[信仰]

Path of Winter

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、冬の領域を有する神格を信仰していること  
利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるパス・オヴ・ウィンターを得る。

### パス・オヴ・ウィンター

Path of Winter／冬の道

特技パワー

君が祈ると、君と君の間たちは凍てつく冬に耐えられるようになる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

近接範囲・爆発5

目標： 使用者および爆発の範囲内の味方すべて

効果： 目標すべては次の使用者のターンの終了時まで、[冷気]に対する抵抗5を得る。

レベル11： [冷気]に対する抵抗10。

レベル21： [冷気]に対する抵抗15。

信仰の書 p121

## 《嵐のパワー》

[領域]

Power of the Storm

前提条件： 任意の信仰系クラス、嵐の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は(威圧)判定に+2の特技ボーナスを得る。  
君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、君はそのダメージ種別を[雷鳴]に変更することを選択できる(パワーは[雷鳴]のキーワードを得、それまでのダメージ種別に関するキーワードを失う)。そうした場合、君はダメージ・ロールに+2のボーナスを得る。このボーナスは11レベル時には+3、21レベル時には+4に上昇する。

パワー： アヴェンジャー： オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー： ヴァンガーズ・ライトニング (PHB2 p51)

クレリック： ライチヤス・ブランド (PHB p107)

パラディン： ヴァリアント・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p110

## 《冬のパワー》

[領域]

Power of Winter

前提条件： 任意の信仰系クラス、冬の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は(持久力)判定に+2の特技ボーナスを得る。  
君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、そのダメージ種別は[冷気]に変化する(パワーは[冷気]のキーワードを得、それまでのダメージ種別に関するキーワードを失う)。君はさらに、ダメージ・ロールに+2のボーナスを得る。このボーナスは11レベル時点で+3、21レベル時点では+4に上昇する。

パワー： アヴェンジャー： ボンド・オヴ・センシャー (信仰の書 p6)

インヴォーカー： ハンド・オヴ・レイディアンス (信仰の書 p30)

クレリック： ランス・オヴ・フェイス (PHB p107)

パラディン： エンフィーブリング・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p121

# マイリーキー: ドルイド Druid

善  
領域

“森の女王”  
自然、自由



## 《マイリーキーの駿足》

[信仰]

Fleetness of Mielikki

前提条件: “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、マイリーキーを崇拝していなければならない

利益: 君はフリートネス・オヴ・マイリーキーを使用して神の力を呼び出すことができる。

## フリートネス・オヴ・マイリーキー

Fleetness of Mielikki / マイリーキーの駿足

特技パワー

マイリーキーが“高森”の聖なる白鹿の駿足を君に与え給う。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

使用者

効果: 使用者の次のターンが終了するまで、使用者は移動速度に+2マスのパワー・ボーナスを得るとともに、“移動困難な地形”を無視する。

特殊: このパワーを使用するには《マイリーキーの駿足》特技を修得していなければならない。

フォーゴトン・レルム・プレイヤーズ・ガイド p137

## 《絡みつく自然》

[信仰]

Grasp of the Wild

前提条件: “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、自然の領域を有する神格を信仰していること

利益: 君はチャネルディヴィニティのパワーであるグラスプ・オヴ・ザ・ワイルドを得る。

### グラスプ・オヴ・ザ・ワイルド

Grasp of the Wild / 絡みつく自然

特技パワー

君はその範囲内にいるクリーチャーを捕まえるような環境を作り出す。つる草が絡みつき、足下で土が崩れ、水が周囲に押し寄せ — その自然環境で起こりうる、あらゆることが起きるのである。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

遠隔範囲・爆発1・10マス以内

効果: 次の使用者のターンの終了時まで、爆発の範囲内は移動困難な地形となる。

信仰の書 p114

## 《自由の道》

[信仰]

Path of Freedom

前提条件: “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、自由の領域を有する神格を信仰していること

利益: 君はチャネルディヴィニティのパワーであるパス・オヴ・フリーダムを得る。

### パス・オヴ・フリーダム

Path of Freedom / 自由の道

特技パワー

祈りを通して、君は友人たちに、自分たちは常に真に自由であると思い出させる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

近接範囲・爆発5

目標: 爆発の範囲内の味方すべて

効果: 目標すべては、1回のフリー・アクションとしてつかみからの脱出を1回試みるか、セーブで終了できる、動けない状態、拘束状態、あるいは減速状態に対して1回のセーヴィング・スローを行なうかを選択できる。

信仰の書 p114

## 《自然のパワー》

[領域]

Power of Wilderness

前提条件: 任意の信仰系クラス、自然の領域を有する神格を信仰していること

利益: 君は〈自然〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に攻撃をヒットさせたとき、君および君に隣接するすべての味方は、君の次のターンの終了時まで、移動困難な地形を無視する。

パワー: アヴェンジャー: オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー: サン・ストライク (PHB2 p51)

クレリック: リカヴァリエー・ストライク (信仰の書 p57)

パラディン: ヴァリアント・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p114

## 《自由のパワー》

[領域]

Power of Freedom

前提条件: 任意の信仰系クラス、自由の領域を有する神格を信仰していること

利益: 君は〈軽業〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に対して攻撃をヒットさせたとき、君または君から5マス以内の君が選択した味方1体は、次の君のターンの開始時までに行なう次のセーヴィング・スローに+2のボーナスを得る。

パワー: アヴェンジャー: リーディング・ストライク (信仰の書 p6)

インヴォーカー: ヴァンガーズ・ライトニング (PHB2 p51)

クレリック: ライチャス・ブランド (PHB p107)

パラディン: ホーリー・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p114

## ケレンヴォー：破滅へ導く者 Doomguide

**無属性** 死者のロード、“罪人を裁きしもの”  
**領域** 裁き、死、宿命



### 《ケレンヴォーの審判》

[信仰]

Kelemvor's Judgment

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、ケレンヴォーを崇拝していなければならない

利益：君はケレンヴォーズ・ジャッジメントを使用して神の力を呼び出すことができる。

#### ケレンヴォーズ・ジャッジメント

Kelemvor's Judgment / ケレンヴォーの審判

特技パワー

アンデッドはケレンヴォーの命令に逆らって存在している。君はそれらの化け物を輝く光で燃やして滅却する。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[光輝]、[装具]、[チャネル・ディヴィニティ]

標準アクション

近接範囲・噴射5(レベル11の時

点で噴射8、レベル21の時点で噴射10)

目標：噴射内にいるすべてのアンデッド・クリーチャー

攻撃：最も高い精神系能力値修正値対“意志”

ヒット：1d12 + 【判断力】修正値の[光輝]ダメージ。

ダメージが、レベル5の時点で 2d12 + 【判断力】修正値に増加、レベル11の時点で 3d12 + 【判断力】修正値に増加、レベル15の時点で 4d12 + 【判断力】修正値に増加、レベル21の時点で 5d12 + 【判断力】修正値に増加、レベル25の時点で 6d12 + 【判断力】修正値に増加。

ミス：半減ダメージ。

特殊：このパワーを使用するには《ケレンヴォーの審判》特技を修得していなければならない。

フォーゴトン・レルム・プレイヤーズ・ガイド p133

# ケレンヴォー：破滅へ導く者 Doomguide

## 《裁きはたちどころに》

〔信仰〕

Immediate Justice

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、裁きの領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるイミディエイト・ジャスティスを得る。

### イミディエイト・ジャスティス

Immediate Justice／裁きはたちどころに 特技パワー

君は神のエネルギーの閃光をもって、敵を貫く断罪の力を強める。

〔遭遇毎〕 ◆ [光輝]、[信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・対応 遠隔・10

トリガー： 1体の敵が使用者の味方のヒット・ポイントを0以下にするか、あるいは気絶状態の味方にダメージを与える。

目標： トリガーを発生させた敵

効果： 目標は(5+使用者のレベルの半分)の[光輝]ダメージをこうむる。

信仰の書 p113

## 《弔鐘》

〔信仰〕

Death Knell

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、死の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるデス・ネルを得る。

### デス・ネル

Death Knell／弔鐘 特技パワー

あらゆるものに死は訪れる。この瞬間にも死をもたらすようにと神は君に求める。

〔遭遇毎〕 ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 近接・接触

目標： “重傷”のクリーチャー1体

効果： 目標の現在のヒット・ポイントが(5+使用者のレベルの半分)以下である場合、そのヒット・ポイントは0になる。そうでない場合、使用者はこの遭遇中に自分のチャネル・ディヴィニティのパワーのうちのものを使用することができる。

信仰の書 p113

## 《変転の宿命》

〔信仰〕

Fate Rolls On

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、宿命の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるフェイト・ロールズ・オンを得る。

### フェイト・ロールズ・オン

Fate Rolls On／変転の宿命 特技パワー

君の神の前では、偶然に過ぎなかったものも宿命となる。

〔遭遇毎〕 ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・対応 遠隔・5

トリガー： 使用者から5マス以内のクリーチャー1体がセーヴィング・スローを行なう

目標： トリガーを発生させたクリーチャー

効果： 目標がそのセーヴィング・スローに失敗したなら、目標は遭遇の終了時まで次に行なうセーヴィング・スローに-2のペナルティを負う。目標がセーヴに成功した場合、その目標は遭遇の終了時まで次に行なうセーヴィング・スローに+2のボーナスを得る。

信仰の書 p115

## 《裁きのパワー》

〔領域〕

Power of Justice

前提条件： 任意の信仰系クラス、裁きの領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は<看破>判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に攻撃をヒットさせたとき、君から10マス以内の“重傷”の味方はすべて、君の次のターンの開始時まで、攻撃ロールに+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー： アヴェンジャー： ボンド・オヴ・センシャー(信仰の書 p6)  
インヴォーカー： マントル・オヴ・ジ・インフィデル(信仰の書 p30)

クレリック： ライチャス・ブランド(PHB p107)

パラディン： ヴァーチュアス・ストライク(信仰の書 p83)

信仰の書 p113

## 《死のパワー》

〔領域〕

Power of Death

前提条件： 任意の信仰系クラス、死の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は<宗教>判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、“重傷”の敵1体に対して攻撃をヒットさせたとき、君は2の追加ダメージを与える。この追加ダメージは11レベルの時点で3に、21レベルの時点で4に上昇する。

パワー： アヴェンジャー： レイディアント・ヴェンジャンス(PHB2 p35)  
インヴォーカー： ヴィジョンズ・オヴ・ブラッド(信仰の書 p30)

クレリック： ライチャス・ブランド(PHB p107)

パラディン： エンフィーブリング・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p113

## 《宿命のパワー》

〔領域〕

Power of Fate

前提条件： 任意の信仰系クラス、宿命の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は<看破>判定に+2の特技ボーナスを得る。

君が重傷の敵1体に対してこの特技に関連するパワーを使用したとき、君は攻撃ロールに+1のボーナスを得る。

パワー： アヴェンジャー： ボンド・オヴ・レトリビューション(PHB2 p35)

インヴォーカー： アヴェンジング・ライト(PHB2 p51)

クレリック： アストラル・シール(信仰の書 p57)

パラディン： ホーリー・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p115

# アスモデウス：モーダイ Mordai

**悪領域** 九層地獄の最高支配者、“ネッソスの君主”  
苦痛、専制、知識



## 《アスモデウスの炎の命令》

[信仰]

Asmodeus's Fiery Command

アスモデウスは下僕の服従を求める。服従しない信者は、地獄の炎により罰せられる。  
前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、アスモデウスを信仰していなければならない  
利益：君はアスモデウスズ・ファイアリー・コマンドのパワーを得る。

## アスモデウスズ・ファイアリー・コマンド

Asmodeus's Fiery Command / アスモデウスの炎の命令特技 / 汎用

アスモデウスは、彼を喜ばせる者に報酬を与え、失望させる者を破壊する。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[火]、[チャネル・ディヴィニティ]  
マイナー・アクション 近接範囲・爆発3  
目標：爆発の範囲内の味方1体

効果：もし目標が、目標の次のターンの終了時までに行なう1回の攻撃を敵にヒットさせるなら、目標は一時的ヒット・ポイント5を得る。そうでないなら、目標と目標に隣接するそれぞれのクリーチャーは、それぞれの次のターンの終了時に3[火]ダメージをこうむる。  
レベル11：一時的ヒット・ポイント10、5[火]ダメージ。  
レベル21：一時的ヒット・ポイント15、10[火]ダメージ。

特殊：使用者は1遭遇につき1つの[チャネル・ディヴィニティ]パワーしか使用できない。

The Book of Vile Darkness P-30

## 《完璧なる苦痛》

[信仰]

Perfect Torment

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、苦痛の領域を有する神格を信仰していること  
利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるパーフェクト・トメントを得る。

### パーフェクト・トメント

Perfect Torment / 完璧なる苦痛 特技パワー

君の祈りは敵の苦痛を長引かせる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]  
マイナー・アクション 近接範囲・爆発5  
目標：爆発の範囲内の敵すべて

効果：次の使用者のターンの終了時まで、目標すべてはセーヴィング・スローに-2のペナルティを負う。

信仰の書 p112

## 《専制の主》

[信仰]

Master of Tyranny

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、専制の領域を有する神格を信仰していること  
利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるマスター・オヴ・ティラニイを得る。

### マスター・オヴ・ティラニイ

Master of Tyranny / 専制の主 特技パワー

君の敵の弱さが君の力となる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]  
マイナー・アクション 使用者

効果：使用者は次の自分のターンの終了時まで、“重傷”のクリーチャーに対する攻撃ロールに+2のボーナスを得る。

信仰の書 p116

## 《確かなる知識》

[信仰]

Sure Knowledge

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、知識の領域を有する神格を信仰していること  
利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるシュア・ナレッジを得る。

### シュア・ナレッジ

Sure Knowledge / 確かなる知識 特技パワー

君の神の智慧のいくぶんかが、君あるいは君の仲間の流れ込む。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]  
フリー・アクション 遠隔・5

トリガー：使用者あるいは使用者から5マス以内の味方1体が知識判定を行ない、その結果に不満足である

目標：トリガーを発生させたキャラクター

効果：目標は再度知識判定を行ない、2度目の結果を使用する。

信仰の書 p119

## 《専制のパワー》

[領域]

Power of Tyranny

前提条件：任意の信仰系クラス、専制の領域を有する神格を信仰していること  
利益：君は(威圧)判定に+2の特技ボーナスを得る。  
君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、そのパワーの目標は、攻撃がヒットしない場合でも、次の君のターンの開始時までセーヴィング・スローに-2のペナルティを負う。

パワー：アヴェンジャー：ボンド・オヴ・センシャア(信仰の書 p6)  
インヴォーカー：ディヴァイン・ボルツ(PHB2 p51)  
クレリック：アストラル・シール(信仰の書 p57)  
パラディン：エンフィーブリング・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p116

## 《苦痛のパワー》

[領域]

Power of Torment

前提条件：任意の信仰系クラス、苦痛の領域を有する神格を信仰していること  
利益：君は(威圧)判定に+2の特技ボーナスを得る。  
君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に攻撃をヒットさせたとき、その敵は次の君のターンの開始時まで、次にその敵を攻撃した君の味方に戦術的優位を与える。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク(PHB2 p34)  
インヴォーカー：マントル・オヴ・ジ・インフィデル(信仰の書 p30)  
クレリック：アストラル・シール(信仰の書 p57)  
パラディン：アーデント・ストライク(信仰の書 p83)

信仰の書 p112

## 《知識のパワー》

[領域]

Power of Knowledge

前提条件：任意の信仰系クラス、知識の領域を有する神格を信仰していること  
利益：君は(歴史)判定に+2の特技ボーナスを得る。  
君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に攻撃をヒットさせたとき、君は次の君のターンの開始時まですべての防御値に+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：リーディング・ストライク(信仰の書 p6)  
インヴォーカー：グラスピング・シャーズ(PHB2 p51)  
クレリック：アストラル・シール(信仰の書 p57)  
パラディン：ヴァーチュラス・ストライク(信仰の書 p83)

信仰の書 p118

# ベイン：恐怖の主 Dreadmaster

悪  
領域

“黒きロード”  
専制、戦争、文明



## 《ベインの策略伝授》

[信仰]

Bane's Instructive Stratagem

ベインはその下僕に選択を与える：挑戦に立ち向かい大いなる成功を得るか、失敗して滅びされ。  
前提条件：“チャンネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、ベインを信仰していないとできない  
利益：君はベインズ・インストラクティブ・ストラータジャムのパワーを得る。

### ベインズ・インストラクティブ・ストラータジャム

Bane's Instructive Stratagem／ベインの策略伝授 特技／汎用

ベインは勝利への明快な手段を示す。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャンネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 近接範囲・爆発3

目標：爆発の範囲内のすべての味方

効果：目標は使用者の次のターンの終了時まで攻撃ロールに+1のパワー・ボーナスを得る。もし目標の次の攻撃が敵にヒットしたなら、その敵への攻撃には追加ダメージ3が与えられる。もし攻撃がミスしたなら、目標はそれぞれの次のターンの終了時まで戦術的優位を与える。

レベル11：一時的ヒット・ポイント6。

レベル21：一時的ヒット・ポイント9。

特殊：使用者は1遭遇につき1つの[チャンネル・ディヴィニティ]パワーしか使用できない。

The Book of Vile Darkness P-30

## 《ベインの戦術》

[信仰]

Bane's Tactics

前提条件：“チャンネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、ベインを信仰していないとできない

利益：君は崇拜する神格の力を呼び降ろし、ベインズ・タクティクスを発動できる。

### ベインズ・タクティクス

Bane's Tactics／ベインの戦術 特技／汎用

ベインの力を学ぶことで、君は他の技を使う必要がなくなる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[武器]、[チャンネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション 使用者

チャンネル・ディヴィニティ：使用者は1遭遇につき1つの[チャンネル・ディヴィニティ]パワーしか使用できない。

トリガー：使用者が1回の機会攻撃を行う。

効果：使用者は基礎攻撃に代わり、使用者が取得している、1体を目標とする1レベル無限回近接攻撃パワーを使用することができる。この攻撃がヒットしたなら、そのダメージ・ロールには使用者の【筋力】修正値が追加される。

特殊：このパワーを使用するためには、君は《ベインの戦術》の特技を取得しなければならない。

ドラゴン・マガジン#372 p36

## 《ベインの暴君的転移》

[信仰]

Bane's Tyrannical Transference

前提条件：“チャンネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、ベインを信仰していないとできない

利益：君は崇拜する神格の力を呼び降ろし、ベインズ・ティラニカル・トランスファランスを発動できる。

### ベインズ・ティラニカル・トランスファランス

Bane's Tyrannical Transference／ベインの暴君的転移特技／汎用

君はベインに呼びかけることで、障害を他者 — それに耐え得る人材 — に転移させる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャンネル・ディヴィニティ]

即応・割込 近接範囲・爆発5

チャンネル・ディヴィニティ：使用者は1遭遇につき1つの[チャンネル・ディヴィニティ]パワーしか使用できない。

トリガー：使用者が爆発の範囲内の味方1体が、幻惑状態、“動けない状態”、朦朧状態、減速状態のいずれかになる。

効果：使用者はその効果を、使用者もしくは爆発の範囲内の味方に1体に移す。

ドラゴン・マガジン#383 p68

# ベイン：恐怖の主 Dreadmaster

## 《専制の主》

[信仰]

Master of Tyranny

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、専制の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるマスター・オヴ・ティラニイを得る。

### マスター・オヴ・ティラニイ

Master of Tyranny / 専制の主

特技パワー

君の敵の弱さが君の力となる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

使用者

効果： 使用者は次の自分のターンの終了時まで、“重傷”のクリーチャーに対する攻撃ロールに+2のボーナスを得る。

信仰の書 p116

## 《専制のパワー》

[領域]

Power of Tyranny

前提条件： 任意の信仰系クラス、専制の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は〈威圧〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、そのパワーの目標は、攻撃がヒットしない場合でも、次の君のターンの開始時までセーヴィング・スローに-2のペナルティを負う。

パワー： アヴェンジャー： ボンド・オヴ・センシャリー(信仰の書 p6)

インヴォーカー： ディヴァイン・ボルツ(PHB2 p51)

クレリック： アストラル・シールド(信仰の書 p57)

パラディン： エンフィープリング・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p116

## 《戦争の道》

[信仰]

Path of War

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、戦争の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるパス・オヴ・ウォーを得る。

### パス・オヴ・ウォー

Path of War / 戦争の道

特技パワー

君は友を励まし、荣誉ある戦闘に身を投じさせる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

近接範囲・爆発5

目標： 爆発の範囲内の味方すべて

効果： 目標すべては次の使用者のターンの終了時まで、攻撃ロールに+2のボーナスを得、すべての防御値に-2のペナルティを負う。

信仰の書 p116

## 《戦争のパワー》

[領域]

Power of War

前提条件： 任意の信仰系クラス、戦争の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は〈歴史〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君が“重傷”でない目標1体に対してこの特技に関連するパワーを使用したとき、君は攻撃ロールに+1のボーナスを得る。

パワー： アヴェンジャー： ボンド・オヴ・レトリビューション(PHB2 p35)

インヴォーカー： ヴィジョンズ・オヴ・ブラッド(信仰の書 p30)

クレリック： プリースツ・シールド(PHB p107)

パラディン： ボルスタリング・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p116

## 《文明の賛歌》

[信仰]

Anthem of Civilization

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、文明の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるアンセム・オヴ・シヴィライゼーションを得る。

### アンセム・オヴ・シヴィライゼーション

Anthem of Civilization / 文明の賛歌

特技パワー

君は戦いの趨勢を変ずるために協力しようと仲間たちに示唆す

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

使用者

効果： 次の使用者のターンの終了時まで、使用者あるいは使用者から3マス以内の使用者が選択した味方1体は、挟撃している敵に対する攻撃ロールに、さらに+2のボーナスを追加で得る。

信仰の書 p122

## 《文明のパワー》

[領域]

Power of Civilization

前提条件： 任意の信仰系クラス、文明の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は〈交渉〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、君は自分に隣接する敵1体ごとに、ダメージ・ロールに+1のボーナスを得る。

パワー： アヴェンジャー： リーディング・ストライク(信仰の書 p6)

インヴォーカー： マントル・オヴ・ジ・インフィデル(信仰の書 p30)

クレリック： プリースツ・シールド(PHB p107)

パラディン： ヴァリアント・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p122

# ティアマト：ワームの守り手 Wyrmkeeper

悪 強欲の竜女神、“神々の復讐者”  
領域 専制、復讐



## 《ティアマトの苦い復讐》 [信仰]

Tiamat's Bitter Vengeance  
いかなる不法でも君の心に怒りは満ち、君に逆らう者を同じ目に合わせ。  
前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、ティアマトを信仰していなければならない  
利益：君はティアマトズ・ビター・ヴェンジャンスのパワーを得る。

## ティアマトズ・ビター・ヴェンジャンス Tiamat's Bitter Vengeance / ティアマトの苦い復讐 特技 / 汎用

君はティアマトの怒りを放つことにより、彼女の求めるままに復讐の力を得る。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]  
即応・対応 使用者  
トリガー：1体の敵が使用者に攻撃をヒットさせる。  
効果：使用者は3マスまでのシフトを行なう。使用者の次のターンの終了時まで、使用者と1体の味方がトリガーとなった敵にヒットするならば、それは2追加ダメージを与える。  
レベル11：4追加ダメージ。  
レベル21：6追加ダメージ。

特殊：使用者は1遭遇につき1つの[チャネル・ディヴィニティ]パワーしか使用できない。

The Book of Vile Darkness P-32

## 《専制の主》 [信仰]

Master of Tyranny  
前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、専制の領域を有する神格を信仰していること  
利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるマスター・オヴ・ティラニィを得る。

## マスター・オヴ・ティラニィ Master of Tyranny / 専制の主 特技 / パワー

君の敵の弱さが君の力となる。  
[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]  
マイナー・アクション 使用者  
効果：使用者は次の自分のターンの終了時まで、“重傷”のクリーチャーに対する攻撃ロールに+2のボーナスを得る。

信仰の書 p116

## 《ささやかなる復讐》 [信仰]

Small Vengeance  
前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、復讐の領域を有する神格を信仰していること  
利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるスモール・ヴェンジャンスを得る。

## スモール・ヴェンジャンス Small Vengeance / ささやかなる復讐 特技 / パワー

君は神の精髓を伝導し、敵に苦痛を返す。  
[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]  
即応・対応 近接範囲・爆発10  
トリガー：使用者は、自分から10マス以内の敵1体によって“重傷”にされる。  
目標：爆発の範囲内のトリガーを発生させた敵  
効果：目標は1d8ダメージを負う。  
レベル11：2d8ダメージ。  
レベル21：3d8ダメージ。

信仰の書 p111

## 《専制のパワー》 [領域]

Power of Tyranny  
前提条件：任意の信仰系クラス、専制の領域を有する神格を信仰していること  
利益：君は(威圧)判定に+2の特技ボーナスを得る。  
君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、そのパワーの目標は、攻撃がヒットしない場合でも、次の君のターンの開始時までセーヴィング・スローに-2のペナルティを負う。

パワー：アヴェンジャー：ボンド・オヴ・センシャー(信仰の書 p6)  
インヴォーカー：ディヴァイン・ボルツ(PHB2 p51)  
クレリック：アストラル・シール(信仰の書 p57)  
パラディン：エンフィーブリング・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p116

## 《復讐のパワー》 [領域]

Power of Vengeance  
前提条件：任意の信仰系クラス、復讐の領域を有する神格を信仰していること  
利益：君は(威圧)判定に+2の特技ボーナスを得る。  
君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に攻撃をヒットさせたとき、その敵は次の君のターンの開始時まで、次に君あるいは君の味方を攻撃した際、2ダメージを負う。このダメージは11レベル時点で3、21レベルでは4に増加する。

パワー：アヴェンジャー：レイディアント・ヴェンジャンス(PHB2 p35)  
インヴォーカー：アヴェンジング・ライト(PHB2 p51)  
クレリック：アストラル・シール(信仰の書 p57)  
パラディン：ホーリー・ストライク(信仰の書 p83)

信仰の書 p111

# ロヴィーエーター：苦痛 Pain

悪  
領域

“苦痛の乙女”  
苦痛、復讐



## 《完璧なる苦痛》

[信仰]

Perfect Torment

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、苦痛の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるパーフェクト・トーメントを得る。

### パーフェクト・トーメント

Perfect Torment / 完璧なる苦痛

特技パワー

君の祈りは敵の苦痛を長引かせる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 近接範囲・爆発5

目標：爆発の範囲内の敵すべて

効果：次の使用者のターンの終了時まで、目標すべてはセーヴィング・スローに-2のペナルティを負う。

信仰の書 p112

## 《ささやかなる復讐》

[信仰]

Small Vengeance

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、復讐の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるスモール・ヴェンジャンスを得る。

### スモール・ヴェンジャンス

Small Vengeance / ささやかなる復讐

特技パワー

君は神の精髓を伝導し、敵に苦痛を返す。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・対応 近接範囲・爆発10

トリガー：使用者は、自分から10マス以内の敵1体によって“重傷”にされる。

目標：爆発の範囲内のトリガーを発生させた敵

効果：目標は1d8ダメージを負う。

レベル11：2d8ダメージ。

レベル21：3d8ダメージ。

信仰の書 p111

## 《苦痛のパワー》

[領域]

Power of Torment

前提条件：任意の信仰系クラス、苦痛の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈威圧〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に攻撃をヒットさせたとき、その敵は次の君のターンの開始時まで、次にその敵を攻撃した君の味方に戦術的優位を与える。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク

(PHB2 p34)

インヴォーカー：マントル・オヴ・ジ・インフィデル(信仰の書 p30)

クレリック：アストラル・シール(信仰の書 p57)

パラディン：アーデント・ストライク(信仰の書 p83)

信仰の書 p112

## 《復讐のパワー》

[領域]

Power of Vengeance

前提条件：任意の信仰系クラス、復讐の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈威圧〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に攻撃をヒットさせたとき、その敵は次の君のターンの開始時まで、次に君あるいは君の味方を攻撃した際、2ダメージを負う。このダメージは11レベル時点で3、21レベルでは4に増加する。

パワー：アヴェンジャー：レイディアント・ヴェンジャンス(PHB2 p35)

インヴォーカー：アヴェンジング・ライト(PHB2 p51)

クレリック：アストラル・シール(信仰の書 p57)

パラディン：ホーリィ・ストライク(信仰の書 p83)

信仰の書 p111

# シャア：夜クローク Nightcloak

悪  
領域

“夜の女王”

アンデッド、知識、闇



## 《暗黒太陽の曙》

[信仰]

Dawn the Black Sun

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、シャアを信仰していないと得られない  
利益：君はドーン・ザ・ブラック・サンのパワーを得る。

## ドーン・ザ・ブラック・サン

Dawn the Black Sun／暗黒太陽の曙

特技／攻撃

君を介したシャアの復讐は、君の敵に恐るべき対価を強いる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[恐怖]、[装具]、[チャネル・ディヴィニティ]  
即応・対応 近接範囲・爆発2

トリガー：使用者から2マス以内の敵が、君に攻撃でダメージを与える。

目標：爆発の範囲内のすべてのクリーチャー

攻撃：使用者の最高【能力値】対“意志”

ヒット：目標は使用者の次のターンの開始時まで盲目状態になる。この攻撃により盲目状態となった目標がダメージを受けた時点で盲目状態は終了する。そして使用者はフリー・アクションとして目標を3マスまで横滑りさせることができる。

特殊：使用者は1遭遇につき1つの[チャネル・ディヴィニティ]パワーしか使用できない。

ドラゴン・マガジン#391 p16

## 《死せざる味方》

[信仰]

Undeath's Ally

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、アンデッドの領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるアンデスズ・アライを得る。

### フェイト・ロールズ・オン

Undeath's Ally／死せざる味方

特技／パワー

君が触れると、君の友の生命は抜け落ちてゆくが、その友は代わりにアンデッドじみたしぶとさを得る。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 近接・1

目標：味方1体

効果：目標は回復力1回ぶんを失うが、(その目標の回復力値+使用者のレベルの半分)の一時的ヒット・ポイントを得る。

信仰の書 p110

## 《確かなる知識》

[信仰]

Sure Knowledge

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、知識の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるシュア・ナレッジを得る。

### シュア・ナレッジ

Sure Knowledge／確かなる知識

特技／パワー

君の神の智慧のいくぶんかが、君あるいは君の仲間流れ込む。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション 遠隔・5

トリガー：使用者あるいは使用者から5マス以内の味方1体が知識判定を行ない、その結果に不満足である

目標：トリガーを発生させたキャラクター

効果：目標は再度知識判定を行ない、2度目の結果を使用する。

信仰の書 p119

## 《喰らい尽くす闇》

[信仰]

Darkness Consumes

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、闇の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるダークネス・コンシュームズを得る。

### ダークネス・コンシュームズ

Darkness Consumes／喰らい尽くす闇

特技／パワー

君は、一瞬の間君と君の仲間たちを取り巻く闇を作り出す。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 近接範囲・爆発1

目標：使用者および爆発の範囲内の味方すべて

効果：次の使用者のターンの終了時まで、目標すべては視認困難を得る。

信仰の書 p123

## 《アンデッドのパワー》

[領域]

Power of Undeath

前提条件：任意の信仰系クラス、アンデッドの領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(宗教)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、そのダメージ種別は[死霊]に変化する(パワーは[死霊]のキーワードを得、それまでのダメージ種別に関するキーワードを失う)。君はさらに、ダメージ・ロールに+2のボーナスを得る。このボーナスは11レベル時点で+3、21レベル時点では+4に上昇する。

パワー：アヴェンジャー：ボンド・オヴ・センシャー(信仰の書 p6)

インヴォーカー：グラスピング・シャーズ(PHB2 p51)

クレリック：ランス・オヴ・フェイス(PHB p107)

パラディン：エンフィーブリング・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p110

## 《知識のパワー》

[領域]

Power of Knowledge

前提条件：任意の信仰系クラス、知識の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(歴史)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に攻撃をヒットさせたとき、君は次の君のターンの開始時まですべての防御値に+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：リーディング・ストライク(信仰の書 p6)

インヴォーカー：グラスピング・シャーズ(PHB2 p51)

クレリック：アストラル・シールド(信仰の書 p57)

パラディン：ヴァーチュラス・ストライク(信仰の書 p83)

信仰の書 p118

## 《闇のパワー》

[領域]

Power of Darkness

前提条件：任意の信仰系クラス、闇の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(隠密)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に対して攻撃をヒットさせたとき、君は次の君のターンの終了時まで君に対して行なわれる次の攻撃に対して、視認困難を得る。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク(PHB2 p34)

インヴォーカー：ヴィジョンズ・オヴ・ブラッド(信仰の書 p30)

クレリック：プリースツ・シールド(PHB p107)

パラディン：アーデント・ストライク(信仰の書 p83)

信仰の書 p115

# スセス：迷路歩き Mazewalker

悪  
領域

爬虫類の神  
秘術、闇



## 《秘術の護り》

[信仰]

Arcane Ward

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、秘術の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるアーケイナ・ウォードを得る。

### アーケイナ・ウォード

Arcane Ward／秘術の護り

特技パワー

君の神は秘術の神秘を理解し、その力でもって君を元素の力から守ってくれる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・割込

使用者

トリガー：使用者に対して[酸]、[電撃]、[火]、[雷鳴]、[冷氣]のいずれかのダメージを与える攻撃が使用者にヒットする。

効果：次の使用者のターンの終了時まで、使用者は[酸]、[電撃]、[火]、[雷鳴]、[冷氣]のうち選択したひとつのダメージ種別に対する抵抗5を得る。

レベル11：10の抵抗。

レベル21：15の抵抗。

信仰の書 p120

## 《喰らい尽くす闇》

[信仰]

Darkness Consumes

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、闇の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるダークネス・コンシュームズを得る。

### ダークネス・コンシュームズ

Darkness Consumes／喰らい尽くす闇

特技パワー

君は、一瞬の間君と君の仲間たちを取り巻く闇を作り出す。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

近接範囲・爆発1

目標：使用者および爆発の範囲内の味方すべて

効果：次の使用者のターンの終了時まで、目標すべては視認困難を得る。

信仰の書 p123

## 《秘術のパワー》

[領域]

Power of Arcana

前提条件：任意の信仰系クラス、秘術の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈魔法学〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、そのパワーは[信仰]パワーであると同時に[秘術]パワーとして扱われる。そのパワーを使用した後、次の君のターンの終了時まで、君は[秘術]パワーを用いた攻撃ロールに+1のボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：レイディアント・ヴェンジャンス(PHB2 p35)

インヴォーカー：ディヴァイン・ボルツ(PHB2 p51)

クレリック：ランス・オヴ・フェイス(PHB p107)

パラディン：ヴァーチュアス・ストライク(信仰の書 p83)

信仰の書 p120

## 《闇のパワー》

[領域]

Power of Darkness

前提条件：任意の信仰系クラス、闇の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈隠密〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に対して攻撃をヒットさせたとき、君は次の君のターンの終了時まで君に対して行なわれる次の攻撃に対して、視認困難を得る。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク(PHB2 p34)

インヴォーカー：ヴィジョンズ・オヴ・ブラッド(信仰の書 p30)

クレリック：プリースツ・シールド(PHB p107)

パラディン：アーデント・ストライク(信仰の書 p83)

信仰の書 p115

# ゼヒーア：毒殺者 Venomer

悪  
領域

他世界から来た蛇神

毒、闇



## 《ゼヒーアの闇の祝福》

[信仰]

Zehir's Dark Blessing

敵が倒れるとき、君はその死を仲間への恩寵に変える。  
前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、ゼヒーアを信仰していなければならない  
利益：君はゼヒーアズ・ダーク・ブレスシングのパワーを得る。

## ゼヒーアズ・ダーク・ブレスシング

Zehir's Dark Blessing／ゼヒーアの闇の祝福 特技／汎用

仲間の攻撃はゼヒーアへの供物となる。闇が君の仲間を包み、突然の活力を与える。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション 近接範囲・爆発5

トリガー：使用者から5マス以内の1体の味方が、戦術的優位を得ているクリーチャーのヒット・ポイントを1未満に低下させる。

目標：爆発の範囲内のトリガーとなった味方1体

効果：目標は一時的ヒット・ポイント5を得る。また目標は目標の次のターンの終了時まで(部分的)視認困難を得る。

レベル11：一時的ヒット・ポイント10。

レベル21：一時的ヒット・ポイント15。

特殊：使用者は1遭遇につき1つの[チャネル・ディヴィニティ]パワーしか使用できない。

The Book of Vile Darkness P-32

## 《原書の毒》

[信仰]

Original Poison

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、毒の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるオリジナル・ポイズンを得る。

### オリジナル・ポイズン

Original Poison／原書の毒 特技パワー

君の祈りは君の有毒な攻撃を強化する。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 遠隔・5

目標：クリーチャー1体

効果：次の使用者のターンの終了時まで、使用者は目標に対する[毒]パワーの攻撃ロールに+2のパワー・ボーナスを得る。

信仰の書 p119

## 《喰らい尽くす闇》

[信仰]

Darkness Consumes

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、闇の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるダークネス・コンシュームズを得る。

### ダークネス・コンシュームズ

Darkness Consumes／喰らい尽くす闇 特技パワー

君は、一瞬の間君と君の仲間たちを取り巻く闇を作り出す。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 近接範囲・爆発1

目標：使用者および爆発の範囲内の味方すべて

効果：次の使用者のターンの終了時まで、目標すべては視認困難を得る。

信仰の書 p123

## 《毒のパワー》

[領域]

Power of Poison

前提条件：任意の信仰系クラス、毒の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(はったり)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、君はそのダメージ種別を[毒]に変更することを選択できる(パワーは[毒]のキーワードを得、それまでのダメージ種別に関するキーワードを失う)。そうした場合、君は2の追加ダメージを与える。この追加ダメージは11レベルの時点で3に、21レベルの時点で4に上昇する。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー：グラスピング・シャーズ (PHB2 p51)

クレリック：ライチャス・ブランド (PHB p107)

パラディン：エンフィープリング・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p119

## 《闇のパワー》

[領域]

Power of Darkness

前提条件：任意の信仰系クラス、闇の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(隠密)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に対して攻撃をヒットさせたとき、君は次の君のターンの終了時まで君に対して行なわれる次の攻撃に対して、視認困難を得る。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー：ヴィジョンズ・オヴ・ブラッド (信仰の書 p30)

クレリック：プリースツ・シールド (PHB p107)

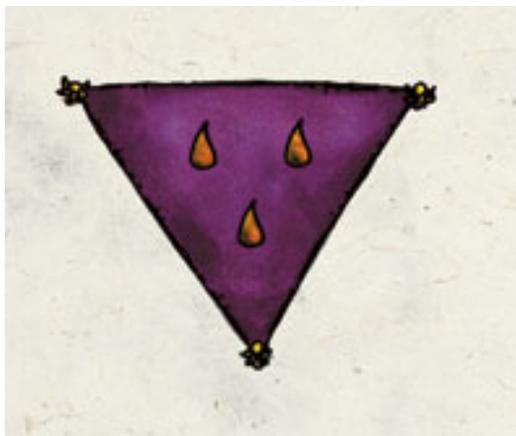
パラディン：アーデント・ストライク (信仰の書 p83)

信仰の書 p115

# タロウナ: マラジェント Malagent

混沌にして悪  
領域

“毒の淑女”  
毒、破壊



## 《破壊の道》

[信仰]

Path of Destruction

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、破壊の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるパス・オヴ・デストラクションを得る。

### パス・オヴ・デストラクション

Path of Destruction／破壊の道

特技パワー

ねじくれた祈りはひとことで、打ち破るもの、押し拉ぐもの、破壊するもの — つまり君の神の力を呼び起こす。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション

使用者

トリガー：使用者が1回の近接攻撃のダメージをロールする。

効果：使用者はダメージを再ロールし、どちらかの結果を採用する。

信仰の書 p120

## 《原書の毒》

[信仰]

Original Poison

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、毒の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるオリジナル・ポイズンを得る。

### オリジナル・ポイズン

Original Poison／原書の毒

特技パワー

君の祈りは君の有毒な攻撃を強化する。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

遠隔・5

目標：クリーチャー1体

効果：次の使用者のターンの終了時まで、使用者は目標に対する[毒]パワーの攻撃ロールに+2のパワー・ボーナスを得る。

信仰の書 p119

## 《破壊のパワー》

[領域]

Power of Destruction

前提条件：任意の信仰系クラス、破壊の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈威圧〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、“重傷”でない敵1体に対して攻撃をヒットさせたとき、君は2の追加ダメージを与える。この追加ダメージは11レベルの時点で3に、21レベルの時点で4に上昇する。

パワー：アヴェンジャー：ボンド・オヴ・センジャー(信仰の書 p6)

インヴォーカー：グラスピング・シャーズ(PHB2 p51)

クレリック：ライチャス・ブランド(PHB p107)

パラディン：アーデント・ストライク(信仰の書 p83)

信仰の書 p120

## 《毒のパワー》

[領域]

Power of Poison

前提条件：任意の信仰系クラス、毒の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈はったり〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、君はそのダメージ種別を[毒]に変更することを選択できる(パワーは[毒]のキーワードを得、それまでのダメージ種別に関するキーワードを失う)。そうした場合、君は2の追加ダメージを与える。この追加ダメージは11レベルの時点で3に、21レベルの時点で4に上昇する。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク(PHB2 p34)

インヴォーカー：グラスピング・シャーズ(PHB2 p51)

クレリック：ライチャス・ブランド(PHB p107)

パラディン：エンフィーブリング・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p119

# ゴーナドウア：不定形師 Amorphite

混沌にして悪  
領域

“潜むもの”  
狂気、地、破壊



## 《絶叫する狂気》

[信仰]

Screaming Madness

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、狂気の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるスクリーミング・マッドネスを得る。

### スクリーミング・マッドネス

Screaming Madness／絶叫する狂気

特技/パワー

恐るべき君の神の狂気に待ち伏せされた敵は、精神錯乱状態に陥る。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

使用者

効果：このターン中に次に使用者が[恐怖]パワーをヒットさせた敵1体は、次のその敵自身のターンに最初に攻撃を行なった時、その敵自身の近接基礎攻撃をその敵自身にヒットさせる。この近接基礎攻撃は、敵のターンの最初の攻撃の結果がすべて解決された後に、敵自身にヒットする。

信仰の書 p112

## 《狂気のパワー》

[領域]

Power of Madness

前提条件：任意の信仰系クラス、狂気の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(はったり)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、敵1体に攻撃をヒットさせたとき、その敵は次の君のターンの終了時まで、攻撃ロールに-1のペナルティを負う。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー：ヴィジョンズ・オヴ・ブラッド(信仰の書 p30)

クレリック：ライチャス・ブランド(PHB p107)

パラディン：エンフィーブリング・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p115

## 《地の支え》

[信仰]

Earth Hold

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、地の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるアース・ホールドを得る。

### アース・ホールド

Earth Hold／地の支え

特技/パワー

数瞬の間、君は自身を神の手に預ける。君は神の顕現を、おそるべき重力として感じ取る。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

近接範囲・爆発2

目標：使用者および爆発の範囲内の敵すべて

効果：次の使用者のターンの終了時まで、使用者は動けない状態になり、他の目標は減速状態になる。

信仰の書 p118

## 《地のパワー》

[領域]

Power of Earth

前提条件：任意の信仰系クラス、地の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(運動)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、その敵は次の君のターンの開始時まで減速状態になる。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー：ヴィジョンズ・オヴ・ブラッド(信仰の書 p30)

クレリック：リカヴァリィ・ストライク(信仰の書 p57)

パラディン：ボルスタリング・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p118

## 《破壊の道》

[信仰]

Path of Destruction

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、破壊の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるパス・オヴ・デストラクションを得る。

### パス・オヴ・デストラクション

Path of Destruction／破壊の道

特技/パワー

ねじくれた祈りはひとことで、打ち破るもの、押し拉ぐもの、破壊するもの — つまり君の神の力を呼び起こす。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション

使用者

トリガー：使用者が1回の近接攻撃のダメージをロールする。

効果：使用者はダメージを再ロールし、どちらかの結果を採用する。

信仰の書 p120

## 《破壊のパワー》

[領域]

Power of Destruction

前提条件：任意の信仰系クラス、破壊の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(威圧)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、“重傷”でない敵1体に対して攻撃をヒットさせたとき、君は2の追加ダメージを与える。この追加ダメージは11レベルの時点で3に、21レベルの時点で4に上昇する。

パワー：アヴェンジャー：ボンド・オヴ・センシャー(信仰の書 p6)

インヴォーカー：グラスピング・シャーズ(PHB2 p51)

クレリック：ライチャス・ブランド(PHB p107)

パラディン：アーデント・ストライク(信仰の書 p83)

信仰の書 p120

# シアリック：争いの指導者 Strifeleader

混沌にして悪  
領域

“嘘のプリンス”  
欺き、狂気、不和



## 《トリックスターの幸運》

[信仰]

Trickster's Fortune

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、欺きの領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるトリックスターズ・フォーチュンを得る。

### トリックスターズ・フォーチュン

Trickster's Fortune／トリックスターの幸運

特技/パワー

君は狡賢く敵の運命を捻じ曲げ、その凶運を自分の幸運に変えようとする。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・割込

近接範囲・爆発5

トリガー：使用者から5マス以内の敵1体が1回のセーヴィング・スローを行なう。

目標：爆発の範囲内のトリガーを発生させた敵

効果：目標はセーヴィング・スローに-2のペナルティを負う。セーヴィング・スローが失敗した場合、使用者または爆発の範囲内の使用者の味方1体は1回のセーヴィング・スローを行なえる。

信仰の書 p109

## 《絶叫する狂気》

[信仰]

Screaming Madness

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、狂気の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるスクリーミング・マッドネスを得る。

### スクリーミング・マッドネス

Screaming Madness／絶叫する狂気

特技/パワー

恐るべき君の神の狂気に待ち伏せされた敵は、精神錯乱状態に陥る。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

使用者

効果：このターン中に次に使用者が[恐怖]パワーをヒットさせた敵1体は、次のその敵自身のターンに最初に攻撃を行なった時、その敵自身の近接基礎攻撃をその敵自身にヒットさせる。この近接基礎攻撃は、敵のターンの最初の攻撃の結果がすべて解決された後に、敵自身にヒットする。

信仰の書 p112

## 《突然の不和》

[信仰]

Sudden Strife

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、不和の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるサドン・ストライフを得る。

### サドン・ストライフ

Sudden Strife／突然の不和

特技/パワー

君は2体の敵の間に疑念を呼び起こし、互いが互いの忠誠を問いかうように仕向ける。その結果、彼らの戦闘能力は著しく低下する。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[魅了]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション

遠隔・5

目標：互いに3マス以内にいる敵2体

効果：次の使用者のターンの終了時まで、目標は互いが3マス以内にいる限り、攻撃ロールに-4のペナルティを負う。

信仰の書 p122

## 《欺きのパワー》

[領域]

Power of Trickry

前提条件：任意の信仰系クラス、欺きの領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(盗賊)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、君あるいはその敵に隣接する味方1体は、1回のフリー・アクションとして1マスシフトできる。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー：アヴェンジング・ライト (PHB2 p51)

クレリック：リカヴァリィ・ストライク (信仰の書 p57)

パラディン：エンフィーブリング・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p109

## 《狂気のパワー》

[領域]

Power of Madness

前提条件：任意の信仰系クラス、狂気の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(はったり)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、敵1体に攻撃をヒットさせたとき、その敵は次の君のターンの終了時まで、攻撃ロールに-1のペナルティを負う。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー：ヴィジョンズ・オヴ・ブラッド (信仰の書 p30)

クレリック：ライチャス・ブランド (PHB p107)

パラディン：エンフィーブリング・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p115

## 《不和のパワー》

[領域]

Power of Strife

前提条件：任意の信仰系クラス、不和の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(はったり)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、君は目標から3マス以内にいる敵1体ごとに+1のボーナスをダメージ・ロールに得る。このボーナスは11レベル時には+2、21レベル時には+3に上昇する。

パワー：アヴェンジャー：ボンド・オヴ・レトリビューション (PHB2 p35)

インヴォーカー：サン・ストライク (PHB2 p51)

クレリック：ランス・オヴ・フェイス (PHB p107)

パラディン：アーデント・ストライク (信仰の書 p83)

信仰の書 p122

# ロルス: アラクネ Arachne

**混沌にして悪** デモンウェブ・ピッツの女王、“蜘蛛の女王”  
**領域** 毒、不和、闇



## 《ロルスの残忍なる犠牲》

[信仰]

Loth's Cruel Sacrifice

もし君が敵の攻撃に1体の味方を差し出すなら、ロルスは信仰力による回復という報酬を与える。  
前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、ロルスを信仰していなければならない  
利益：君はロルスズ・クロール・サクリファイスのパワーを得る。

## ロルスズ・クロール・サクリファイス

Loth's Cruel Sacrifice/ロルスの残忍なる犠牲 特技/汎用

君が女神に祝福を祈念すると、君は味方を犠牲にすることで危険から逃れることができる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[回復]、[瞬間移動]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・割込 近接範囲・爆発3  
トリガー：1体の敵が使用者に攻撃をヒットさせる。  
目標：爆発の範囲内の味方1体。

効果：使用者と目標は瞬間移動し、互いに位置を入れ替え、使用者に代わって目標に攻撃がヒットする。使用者または使用者に隣接する1体の味方(目標以外)は回復力を1回消費することができる。

特殊：使用者は1遭遇につき1つの[チャネル・ディヴィニティ]パワーしか使用できない。

The Book of Vile Darkness P-31

## 《原書の毒》

[信仰]

Original Poison

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、毒の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるオリジナル・ポイズンを得る。

### オリジナル・ポイズン

Original Poison/原書の毒

特技/パワー

君の祈りは君の有毒な攻撃を強化する。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 遠隔・5

目標：クリーチャー1体

効果：次の使用者のターンの終了時まで、使用者は目標に対する[毒]パワーの攻撃ロールに+2のパワー・ボーナスを得る。

信仰の書 p119

## 《毒のパワー》

[領域]

Power of Poison

前提条件：任意の信仰系クラス、毒の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(はったり)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、君はそのダメージ種別を[毒]に変更することを選択できる(パワーは[毒]のキーワードを得、それまでのダメージ種別に関するキーワードを失う)。そうした場合、君は2の追加ダメージを与える。この追加ダメージは11レベルの時点で3に、21レベルの時点で4に上昇する。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー：グラスピング・シャーズ (PHB2 p51)

クレリック：ライチャス・ブランド (PHB p107)

パラディン：エンフィーブリング・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p119

## 《突然の不和》

[信仰]

Sudden Strife

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、不和の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるサドン・ストライフを得る。

### サドン・ストライフ

Sudden Strife/突然の不和

特技/パワー

君は2体の敵の間に疑念を呼び起こし、互いが互いの忠誠を問うように仕向ける。その結果、彼らの戦闘能力は著しく低下する。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[魅了]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション 遠隔・5

目標：互いに3マス以内にいる敵2体

効果：次の使用者のターンの終了時まで、目標は互いが3マス以内にいる限り、攻撃ロールに-4のペナルティを負う。

信仰の書 p122

## 《不和のパワー》

[領域]

Power of Strife

前提条件：任意の信仰系クラス、不和の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(はったり)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、君は目標から3マス以内にいる敵1体ごとに+1のボーナスをダメージ・ロールに得る。このボーナスは11レベル時には+2、21レベル時には+3に上昇する。

パワー：アヴェンジャー：ポンド・オヴ・レトリビューション (PHB2 p35)

インヴォーカー：サン・ストライク (PHB2 p51)

クレリック：ランス・オヴ・フェイス (PHB p107)

パラディン：アーデント・ストライク (信仰の書 p83)

信仰の書 p122

## 《喰らい尽くす闇》

[信仰]

Darkness Consumes

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、闇の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるダークネス・コンシュームズを得る。

### ダークネス・コンシュームズ

Darkness Consumes/喰らい尽くす闇

特技/パワー

君は、一瞬の間君と君の仲間たちを取り巻く闇を作り出す。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 近接範囲・爆発1

目標：使用者および爆発の範囲内の味方すべて

効果：次の使用者のターンの終了時まで、目標すべては視認困難を得る。

信仰の書 p123

## 《闇のパワー》

[領域]

Power of Darkness

前提条件：任意の信仰系クラス、闇の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(隠密)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に対して攻撃をヒットさせたとき、君は次の君のターンの終了時まで君に対して行なわれる次の攻撃に対して、視認困難を得る。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー：ヴィジョンズ・オヴ・ブラッド (信仰の書 p30)

クレリック：プリースツ・シールド (PHB p107)

パラディン：アーデント・ストライク (信仰の書 p83)

信仰の書 p115

# グルームシュ: シャーマン Shaman

混沌にして悪  
領域

“片目の神”  
嵐、力、破壊



## 《グルームシュの戦怒》

[信仰]

Gruumsh's Battle Fury

グルームシュ教徒として、君は仲間を殺戮欲求に溺れさせ、彼女ら  
を無謀な戦いに向かわせる。

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、グルームシュ  
を信仰していなければならない

利益：君はグルームシュズ・バトル・フューリーのパワーを得る。

## グルームシュズ・バトル・フューリー

Gruumsh's Battle Fury / グルームシュの戦怒

特技 / 攻撃

ひとりの味方の痛烈な成功がグルームシュの祝福をもたらす。君は  
信仰力を放出することで、その味方をさらに駆り立てる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション 近接範囲・爆発3

トリガー：使用者の3マス以内にいる味方が、クリーチャーのヒット・  
ポイントを1未満に低下させる。

目標：爆発の範囲内のトリガーとなった味方1体。

効果：目標はフリー・アクションとして突撃するか1回の基礎攻撃を  
行なう。加えて、目標はそれぞれの次のターンの終了時まで戦術的優  
位を与える。

特殊：使用者は1遭遇につき1つの[チャネル・ディヴィニティ]パ  
ワーしか使用できない。

The Book of Vile Darkness P-31

## 《嵐の犠牲》

[信仰]

Storm Sacrifice

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、嵐の領域を有  
する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるストーム・サクリ  
ファイスを得る。

### ストーム・サクリファイス

Storm Sacrifice / 嵐の犠牲

特技パワー

もし神が欲し給うなら、来るべき嵐は祝福となるであろう。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

遠隔・10

目標：クリーチャー1体

効果：使用者は[電撃]に対する脆弱性5、[雷鳴]に対する脆弱性  
5を得る。目標が[電撃]または[雷鳴]に対する抵抗を有さなかった場  
合、目標は[電撃]に対する脆弱性5、[雷鳴]に対する脆弱性5を得  
る。目標が[電撃]または[雷鳴]に対する抵抗を有していた場合、目  
標はその抵抗を失う。この効果は次の使用者のターンの終了時まで  
持続する。

信仰の書 p110

## 《破壊のパワー》

[領域]

Power of Destruction

前提条件：任意の信仰系クラス、破壊の領域を有する神格を信仰  
していること

利益：君は(威圧)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、“重傷”でない敵1体に対  
して攻撃をヒットさせたとき、君は2の追加ダメージを与える。この追加  
ダメージは11レベルの時点で3に、21レベルの時点で4に上昇する。

パワー：アヴェンジャー：ボンド・オヴ・センシャ（信仰の書 p6）

インヴォーカー：グラスピング・シャーズ（PHB2 p51）

クレリック：ライチャス・ブランド（PHB p107）

パラディン：アーデント・ストライク（信仰の書 p83）

信仰の書 p120

## 《神々の膂力》

[信仰]

Strength of the Gods

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、力の領域を有  
する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるストレンクス・オ  
ヴ・ザ・ゴッズを得る。

### ストレンクス・オヴ・ザ・ゴッズ

Strength of the Gods / 神々の膂力

特技パワー

君の神から君の仲間へ、そして敵の中へと、力と衝撃が下される。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

近接範囲・爆発5

目標：爆発の範囲内の味方1体

効果：目標は、次の使用者のターンの終了時までに行なう次のダ  
メージ・ロールに、使用者の【筋力】修正値に等しいパワー・ボーナスを  
得る。

信仰の書 p118

## 《力のパワー》

[領域]

Power of Strength

前提条件：任意の信仰系クラス、力の領域を有する神格を信仰し  
ていること

利益：君は(運動)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、君はダメージ・ロー  
ルに+2のボーナスを得る。このボーナスは11レベル時には+3、21レ  
ベル時には+4に上昇する。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク  
（PHB2 p34）

インヴォーカー：アヴェンジング・ライト（PHB2 p51）

クレリック：プリースツ・シールド（PHB p107）

パラディン：ホーリィ・ストライク（PHB p122）

信仰の書 p118

## 《破壊の道》

[信仰]

Path of Destruction

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、破壊の領域を  
有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるパス・オヴ・デス  
トラクションを得る。

### パス・オヴ・デストラクション

Path of Destruction / 破壊の道

特技パワー

ねじくれた祈りはひとことで、打ち破るもの、押し拉ぐもの、破壊する  
もの — つまり君の神の力を呼び起こす。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション

使用者

トリガー：使用者が1回の近接攻撃のダメージをロールする。

効果：使用者はダメージを再ロールし、どちらかの結果を採用す  
る。

信仰の書 p120

## 《嵐のパワー》

[領域]

Power of the Storm

前提条件：任意の信仰系クラス、嵐の領域を有する神格を信仰し  
ていること

利益：君は(威圧)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、君はそのダメージ  
種別を[雷鳴]に変更することを選択できる（パワーは[雷鳴]のキー  
ワードを得、それまでのダメージ種別に関するキーワードを失う）。そ  
うした場合、君はダメージ・ロールに+2のボーナスを得る。このボナ  
スは11レベル時には+3、21レベル時には+4に上昇する。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク  
（PHB2 p34）

インヴォーカー：ヴァンガーズ・ライトニング（PHB2 p51）

クレリック：ライチャス・ブランド（PHB p107）

パラディン：ヴァリアント・ストライク（PHB p122）

信仰の書 p110

# ルシク: シャーマン Shaman

混沌にして悪  
領域

“洞窟の母”  
地、防御



## 《地の支え》

[信仰]

Earth Hold

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、地の領域を有する神格を信仰していること  
利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるアース・ホールドを得る。

### アース・ホールド

Earth Hold/地の支え

特技パワー

数瞬の間、君は自身を神の手に預ける。君は神の顕現を、おそれるべき重力として感じ取る。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 近接範囲・爆発2

目標： 使用者および爆発の範囲内の敵すべて

効果： 次の使用者のターンの終了時まで、使用者は動けない状態になり、他の目標は減速状態になる。

信仰の書 p118

## 《確かなる防御》

[信仰]

Sure Protection

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、防御の領域を有する神格を信仰していること  
利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるシュア・プロテクションを得る。

### シュア・プロテクション

Sure Protection/確かなる防御

特技パワー

君は一息つくための一瞬が決して妨げられないようにする。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション 近接範囲・爆発5

トリガー： 使用者または使用者から5マス以内の味方1体が底力を使用する。

目標： トリガーを発生させたキャラクター

効果： 目標は次のその目標のターンの開始時まで、すべての防御値に+3のパワー・ボーナスを得る。

信仰の書 p123

## 《地のパワー》

[領域]

Power of Earth

前提条件： 任意の信仰系クラス、地の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は(運動)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、その敵は次の君のターンの開始時まで減速状態になる。

パワー： アヴェンジャー： オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー： ヴィジョンズ・オヴ・ブラッド(信仰の書 p30)

クレリック： リカヴァリィ・ストライク(信仰の書 p57)

パラディン： ボルスタリング・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p118

## 《防御のパワー》

[領域]

Power of Protection

前提条件： 任意の信仰系クラス、防御の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は(治療)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、君から5マス以内の味方1体は次の君のターンの開始時まで、すべての防御値に+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー： アヴェンジャー： リーディング・ストライク(信仰の書 p6)

インヴォーカー： ヴァンガーズ・ライトニング(PHB2 p51)

クレリック： プリースツ・シールド(PHB p107)

パラディン： ヴァリアント・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p123