

# D&D 4e キャラクターシート

Powerd by 4th Cage  
ver. 090213

プレイヤー名

名前	ヒューマン			4	ウィザード	伝説の道	神話の運命	3750
種族	サイズ	年齢	性別	身長	体重	属性	神格	Total XP

## イニシアチブ

値	【敏】	1/2LV	特技	装備	その他
+9	Initiative	+3	+2	+4	

状況による修正

## 能力値

現在値	修正値	修正+ レベル1/2
8	【筋】 -1	+1
10	【耐】 +0	+2
16	【敏】 +3	+5
20	【知】 +5	+7
13	【判】 +1	+3
10	【魅】 +0	+2

## ヒットポイント

最大値	重傷値	回復力値	使用回数/日
32	16 (最大値の1/2)	8 (最大値の1/4)	6

hp現在値	回復力使用回数
一時的hp	
底力 1回/遭遇	使用済
死亡セーヴィングスロー 失敗カウント	
セーブへの修正	
+1(《ヒューマンの忍耐力》)	
抵抗	
[毒]5	
現在の状態・効果	

## 技能

ボーナス	能力値 取得 +1/2lv (+5)	ACP	特技	装備	その他
+2	《威圧》 【魅】 +2 +	なし	+	+	+
+1	《運動》 【筋】 +1 +	+0	+	+	+
+5	《隠密》 【敏】 +5 +	+0	+	+	+
+5	《軽業》 【敏】 +5 +	+0	+	+	+
+3	《看破》 【判】 +3 +	なし	+	+	+
+2	《交渉》 【魅】 +2 +	なし	+	+	+
+2	《持久力》 【耐】 +2 +	+0	+	+	+
+2	《事情通》 【魅】 +2 +	なし	+	+	+
+8	《自然》 【判】 +3 +	5	なし	+	+
+12	《宗教》 【知】 +7 +	5	なし	+	+
+3	《知覚》 【判】 +3 +	なし	+	+	+
+8	《地下探検》 【判】 +3 +	5	なし	+	+
+3	《治療》 【判】 +3 +	なし	+	+	+
+5	《盗賊》 【敏】 +5 +	+0	+	+	+
+2	《はったり》 【魅】 +2 +	なし	+	+	+
+12	《魔法学》 【知】 +7 +	5	なし	+	+
+12	《歴史》 【知】 +7 +	5	なし	+	+

## 防御値

値	10 + 1/2lv	能力値	種族	特技	強化	鎧	盾
18	AC	12	+5			+1	
14	頑健	12	+0	+1	+1		
19	反応	12	+5	+1	+1		
17	意志	12	+1	+3	+1		

## アクションポイント

マイルストーン	アクションポイント
0	1
1	2
2	3

## 種族特徴

種族による 能力値修正	(どれか) +2
----------------	----------

ボーナス無限回パワー

ボーナス特技

ボーナス技能

防御値ボーナス

## クラスの特徴

《儀式取得者》特技獲得

呪文書:PHB61

初級呪文:4つの初級呪文を無限回パワーとして使用

秘術装具体得:ワンド使用時にボーナス(遭遇毎に1回、攻撃に+3)

君は魔法使いだ。  
君の重要な仕事は範囲魔法により敵ザコを一掃することである。スコーチング・バーストやフォース・オーブはそうした目的に存分に効果を発揮するだろう。  
そしてレイ・オヴ・フロストやカラー・スプレー、スリープといったパワーで敵の動きを鈍らせ、敵に思い通りの講堂を指せないことも重要な仕事である。特にスリープは効けば相手を無防備状態に出来るので、ここぞと言うときに狙ってたたき込みたい。  
君の攻撃命中率は2ページ目の一覧表を見てもわかるようにさほど高くはない。しかし、それを補うために君は正確さのワンド(1遭遇に1回、攻撃に+3)と、そして《怒濤のアクション》(アクションポイント使用時攻撃+3)を修得した。これで命中率を上げ、致命的な効果を敵にたたき込め。  
君の弱点は低いhpとACにある。敵に囲まれそうになったら躊躇無くエクスペディシヤス・リトリートを使え。12マスもの距離をシフトして逃げる事が出来るぞ。  
そのほか、マジックアイテムに込められた魔法がいくつかあるのでリストを確認しよう。

## 修得言語

共通語、竜語

## 移動速度

現在値	基本	防具	アイテム	その他
6	速度(マス)	6		

特殊な移動

## 感覚

値	ベース	技能
13	受動(看破)	10 + +3
13	受動(知覚)	10 + +3

特殊な感覚 通常

## 基本攻撃

種別	基本近接攻撃	命判 総計	使用 能力値	1/2lv +修正	習熟	特技	強化	その他
	マギウスの杖	+4	【筋】	+1	+2		+1	
	ダメージ		使用 能力値	修正	アイテム	特技	強化	その他
	1d8+0		【筋】	-1			+1	
	vs AC		その他追加効果・範囲など				クリティカル時追加	1d8

種別	基本遠隔攻撃	命判 総計	使用 能力値	1/2lv +修正	習熟	特技	強化	その他
	マジック・ミサイル	+8	【知】	+7			+1	
	ダメージ		使用 能力値	修正	アイテム	特技	強化	その他
	2d4+2+6		【知】	+5			+1	
	vs 反応		その他追加効果・範囲など				クリティカル時追加	1d6

状況・効果による追加/ペナルティ
------------------

## 攻撃

種別	軽刀剣	命判 総計	使用 能力値	1/2lv +修正	習熟	特技	強化	その他
	ダガー+1	+5	【筋】	+1	+3		+1	
	ダメージ		使用 能力値	修正	アイテム	特技	強化	その他
	1d4+0		【筋】	-1			+1	
	vs AC		その他追加効果・範囲など				クリティカル時追加	1d6

## 特技

《儀式取得者》

《イニシアチブ強化》

《怒濤のアクション》:アクションポイント使用時命中+3

《技能習熟(歴史)》

《ヒューマンの忍耐力》:セーブに+1

## 防具

【鎧】		AC計	元AC	強化	その他	その他
クロス・アーマーダークリフ+1		1		1		
能力	遭遇の最初に受けた攻撃にAC+2	区分	ACP		速度	重量
		軽装鎧				4
効果		アイテム Lv	種族・クラスボーナス			
		4	AC	その他		

【盾】

【盾】		AC計	元AC	強化	その他	その他
-						
能力		アイテム Lv	種族・クラス・ギース			
			AC	その他		
効果						
				ACP	速度	重量
					-	

武器

名前		マジウスの杖		使用 能力値	蓄熱	ダメージ	射程・範囲
種別	スタッフ類			【筋】	2	1d8	
効果	無限回パワーとしてライト、遠達 毎パワーとしてフェザー・ フォールを使用できる			攻撃対象	アタック Lv	強化	クリティカル時 追加ダメージ
				AC	?	1	1d8
				フェザー・フォール：遠隔10・落下した 対象の落下ダメージを無くし、かつ転 げなくする			
		区分	繊維・クラスボース 炎中		ダメージ	重量	
		遠				4	
状況修正その他							

名前 種別	マジック・ミサイル	使用 能力値	習熟	ダメージ	射程・範囲
	(魔術)	[知]		2d4+2	20
効果 効果 (適用済)	ブレイサーの効果でダメージ+2、 ワンド使用で命中・ダメージに+1	攻撃対象	アイテム Lv	強化	クリティカル時 追加ダメージ
		反応		1	1d6
バ ウ 1		区分	種族・クラスボーナス		
		-	命中	ダメージ	重量
状況修正その他					

名前 種別	ダガー＋1	使用 能力値		習熟	ダメージ	射程・範囲
	軽刀剣	[筋]	3	1d4	5/10	
効果		攻撃対象	ア行ム Lv	強化	クリティカル時 追加ダメージ	
		AC	1	1	1d6	
バフ 1		区分	種族・クラス・ナース 集中		ダメージ	重量
		－				1

状況修正その他

## 背景、性格、特徴など

モチーフ:レイストリン

**習熟、使用可能装具など**

防具の習熟	クローズ
武器の習熟	ダガー、クォータースタッフ
装具	オーブ、スタッフ、 Wand <sup>o</sup>

**貨幣、その他の財産**

## 経験値、マイルストーン記録

現在のレベル		現在のxp	次レベル	
4	lv.	3750	xp.	5500 xp.

## 魔法の装備・効果・パワー

武器	マギウスの杖	重	4	?
効果	無限回/パワーとしてライト、遭遇毎/パワーとしてフェザー・フォールを使用できる			
パワー	フェザー・フォール：遭遇10・落下した対象の落下ダメージを無くし、かつ転ばなくする[速]			<input type="checkbox"/>
武器	マジック・ミサイル	重	1w	
効果	ブレイザーの効果でダメージ+2、ワンド使用で命中・ダメージに+1(適用済)			
パワー				<input type="checkbox"/>
武器	ダガー+1	重	1	1w
効果				
パワー				<input type="checkbox"/>
防具	クロス・アーマーダークリーフ+1	重	4	1w
効果	遭遇の最初に受けた攻撃にAC+2			
パワー				<input type="checkbox"/>
腕	ブレイザーズ・オヴ・ザ・パーフェクト・ショット	重		1w
効果	遠隔基礎攻撃ダメージに+2			
パワー				<input type="checkbox"/>
脚		重		1w
効果				
パワー				<input type="checkbox"/>
手		重		1w
効果				
パワー				<input type="checkbox"/>
頭		重		1w
効果				
パワー				<input type="checkbox"/>
首	アミュレット・オヴ・ヘルス+1	重		1w
効果	頑健・反応・意志+1、[毒]抵抗5			
パワー				<input type="checkbox"/>
指輪		重		1w
効果				
パワー				<input type="checkbox"/>
指輪		重		1w
効果				
パワー				<input type="checkbox"/>
腰		重		1w
効果				
パワー				<input type="checkbox"/>
装具	ワンド・オヴ・レイ・オヴ・エンフィアブルメント+1	重		1w
効果	攻撃、ダメージ+1、クリティカル時追加1d6ダメージ			
パワー				<input type="checkbox"/>

## その他の装備

アイテム	個数	重量計
儀式用触媒 各2回ずつ		
バッグ・オヴ・ホールディング	1	1
キス・バ (保存食：10日分)	1	1
陽光棒	1	4
携帯用寝具	1	5
ロープ (50ft)	1	10
火打ち石と打ち金		
記入済武器重量計	5	-
記入済防具重量計	4	-
<b>総計</b>	<b>10.0</b>	

## 無限回パワー

スコーチング・バースト[英]

レイ・オヴ・フロスト[英]

マジック・ミサイル[英]

## 遭遇毎パワー

[illegible]

一日毎パワー

[illegible]

汎用パワー

[illegible]

## 儀式

コンプリヘンド・ランゲージ(1) : 言語解読  
 メイク・ホウル(1) : 物品修復  
 シークレット・ページ(1) : ページを隠す  
 巻物 : ノック : 鍵を開ける

---

**儀式** : 4eで追加された新しい魔法。  
 10分ほどの儀式を行うことで非戦闘的な効果を発生させる。詳しくはPHBp298～、またはDMまで)

武器・パワー名	攻撃	対象	ダメージ	その他
杖	【筋】 +4	AC	1d8	クリティカル+1d6
マジック・ミサイル	【知】 +8	反応	2d4+8	クリティカル+1d6
魔法	【知】 +8	さまざま	さまざま	クリティカル+1d6
その他外部からの修正メモ欄 アクションポイント使用時の攻撃に+3 遭遇毎に1回、ワンド使用により攻撃に+3				