

D&D 4e キャラクターシート

Powerd by 4th Cage
ver. 090213

プレイヤー名

名前	ヒューマン			4	ファイター	伝説の道	神話の運命	3750
種族	サイズ	年齢	性別	身長	体重	属性	神格	Total XP

イニシアチブ

値	【敏】	1/2LV	特技	装備	その他
+2	Initiative	+0	+2	+0	

状況による修正

能力値

現在値	修正値	修正+ レベル1/2
20	【筋】 +5	+7
15	【耐】 +2	+4
10	【敏】 +0	+2
8	【知】 -1	+1
14	【判】 +2	+4
10	【魅】 +0	+2

ヒットポイント

最大値	重傷値	回復力値	使用回数/日
48	24 (最大値の1/2)	12 (最大値の1/4)	11

hp現在値	回復力使用回数
一時的hp	
底力 1回/遭遇	使用済
死亡セーヴィングスロー 失敗カウント	
セーブへの修正	
抵抗	
【酸】5	
現在の状態・効果	

技能

ボーナス	能力値 取得 +1/2lv (+5)	ACP	特技	装備	その他
+7	【威圧】 +2 + 5	+ なし +	+ +	+ +	
+10	【運動】 +7 + 5	+ -2 +	+ +	+ +	
+0	【隠密】 +2 +	+ -2 +	+ +	+ +	
+0	【軽業】 +2 +	+ -2 +	+ +	+ +	
+4	【看破】 +4 +	+ なし +	+ +	+ +	
+2	【交渉】 +2 +	+ なし +	+ +	+ +	
+7	【持久力】 +4 + 5	+ -2 +	+ +	+ +	
+7	【事情通】 +2 + 5	+ なし +	+ +	+ +	
+4	【自然】 +4 +	+ なし +	+ +	+ +	
+1	【宗教】 +1 +	+ なし +	+ +	+ +	
+4	【知覚】 +4 +	+ なし +	+ +	+ +	
+4	【地下探検】 +4 +	+ なし +	+ +	+ +	
+4	【治療】 +4 +	+ なし +	+ +	+ +	
+0	【盗賊】 +2 +	+ -2 +	+ +	+ +	
+2	【はったり】 +2 +	+ なし +	+ +	+ +	
+1	【魔法学】 +1 +	+ なし +	+ +	+ +	
+1	【歴史】 +1 +	+ なし +	+ +	+ +	

防御値

値	10 + 1/2lv	能力値	クラス/ 種族	特技	強化	鎧	盾
21	AC	12	+0			+9	
21	頑健	12	+5	+3	+1		
14	反応	12	+0	+1	+1		
16	意志	12	+2	+1	+1		

アクションポイント

マイルストーン	アクションポイント
0	1
1	2
2	3

種族特徴

種族による 能力値修正	(どれか) +2
----------------	----------

ボーナス無限回パワー

ボーナス特技

ボーナス技能

防御値ボーナス

クラスの特徴

卓越の戦士(機会攻撃に【判】修正加算、命中で相手は移動終了)

ファイターの標的(攻撃した相手にマーク可能)

ファイターの武器の才:両手武器での攻撃時+1

騎士を目指す戦士である君は、突撃攻撃に特化している。

＜突撃＞2マス以上、かつ最初の位置から敵に隣接する一番近いマスに移動し1回基礎近接攻撃
突撃終了後には他のアクションが取れなくなる点に注意！

君は特技やマジックアイテムの助けにより、突撃時のみ7マス移動でき、かつ攻撃に+1、ダメージに1d6+2の追加を得られる。なお、突撃時は基礎近接攻撃しかできない点に注意。
これを活かすために、君は《移動時の守り》を修得している。機会攻撃を恐れることなく戦場を駆け回れ！
騎士を目指す君は死を恐れない不屈の魂を持つ。汎用パワーバウンドレス・エンデュランスは君が重傷になつた時に使用することで、君のhpを毎ラウンド4点ずつ回復してくれるぞ！

君のもう一つの仕事は突撃後に敵をマークし、あるいは機会攻撃で敵を足止めして仲間達が動きやすい状況を作ることにある。特に、ファイター能力によって君の機会攻撃には+2のボーナスが乗るほか、敵の移動を停止させることが可能となる。
君の必殺技はヴィランズ・メナスだ。この攻撃が当たれば、以降の攻撃/ダメージに+2/+4のボーナスが、はずれても+1/+2のボーナスが得られるぞ！

修得言語

共通語、ゴブリン語

移動速度

現在値	基本	防具	アイテム	その他
5	速度(マス)	6	-1	

特殊な移動

感覚

値	ベース	技能
14	受動(看破)	10 + +4
14	受動(知覚)	10 + +4

特殊な感覚 通常

基本攻撃

種別	基本近接攻撃	命判 総計	使用 能力値	1/2lv +修正	習熟	特技	強化	その他
グレートソード・ヴァンガード+1	+12	【筋】	+7	+3		+1	+1	
ダメージ	1d10+8	【筋】	+5	+2		+1		
vs AC	突撃時ダメージ+1d8(AdV)						+1d8	

種別	基本遠隔攻撃	命判 総計	使用 能力値	1/2lv +修正	習熟	特技	強化	その他
	+0		+0					
ダメージ	0+0		+0					
vs	クリティカル時追加							

状況・効果による追加/ペナルティ

攻撃

種別	重刀剣	命判 総計	使用 能力値	1/2lv +修正	習熟	特技	強化	その他
ロングソード+1	+11	【筋】	+7	+3		+1		
ダメージ	1d8+8	【筋】	+5	+2		+1		
vs AC	クリティカル時追加						+1d6	

特技

《強力突撃》:突撃時ダメージ+2、突き飛ばし+2

《速き走り手》:突撃・疾走時に移動力+2

《移動時の守り》:対機会攻撃AC+2

《鎧習熟:プレート》

防具									
【鎧】									
		AC計	元AC	強化	その他	その他			
プレート・アーマー・オヴ・レジスタンス(アシッド)		9	8	1					
能力	[酸]に抵抗5(AdV)		区分	ACP	速度	重量			
			軽装鎧	2	1	50			
			アイテムLv	種族・クラスボーナス					
効果			AC	その他					
			2						

【盾】											
AC計				元AC		強化		その他		その他	
-											
能力					アイテムLv		種族・クラスボーナス				
					AC		その他				
効果							ACP		速度	重量	
									-		

武器							
名前	グレートソード・ヴァンガード+1			使用 能力値	習熟	ダメージ	射程・範囲
種別	重刀剣			【筋】	3	1d10	
効果	突撃時ダメージ+1d8(AdV)			攻撃対象	アイテム Lv	強化	クリティカル時 追加ダメージ
				AC		1	+1d8
	マイナー：突撃成功時使用。10マス以内の仲間全員は次のターン終了時まで命中+1			区分	種族・クラスボーナス		
				命中	ダメージ	重量	
日				1		8	
状況修正その他							

名前			使用 能力値		習熟		ダメージ		射撃・範囲	
種別										
効果			攻撃対象		アイテム Lv		強化		クリティカル時 追加ダメージ	
パワー			区分		種族・クラスボーナス					
			—		命中 ダメージ		重量			
状況修正その他										

名前	ロングソード+1		使用 能力値				習熟		ダメージ		射撃・範囲		
種別	重刀剣		【筋】		3		1d8						
効果			攻撃対象		アイテム Lv		強化		クリティカル時 追加ダメージ				
			AC		1		1		+1 d 6				
パワー					区分		種族・クラスボーナス						
					命中		ダメージ		重量				
				－									
状況修正その他													

背景、性格、特徴など									
モチーフ：スターム「名譽こそ我が命！」									

習熟、使用可能装具など									
防具の習熟		クロス、レザー、ハイド、チェイン、スケイル：ライト、ヘヴィシールド							
武器の習熟		単純近接、軍用近接、単純遠隔、軍用遠隔							
装具		-							

貨幣、その他の財産									
経験値、マイルストーン記録									
現在のレベル		現在のxp			次レベル				
4	lv.	3750	xp.	5500	xp.				

魔法の装備・効果・パワー						
武器	グレートソード・ヴァンガード+1		重	50	8	
効果	突撃時ダメージ+1d8(AdV)					
パワー	マイナー：突撃成功時使用。10マス以内の仲間全員は次のターン終了時まで命中+1[日]					<input type="checkbox"/>
武器			重	50	50	
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
武器	ロングソード+1		重	50	1	
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
防具	プレート・アーマー・オヴ・レジスタンス(アシッド)		重	50	2	
効果	[酸]に抵抗5(AdV)					
パワー						<input type="checkbox"/>
腕	プレイサース・オヴ・マイティ・ストライキング		重	50	2	
効果	近接基礎攻撃ダメージに+2					
パワー						<input type="checkbox"/>
脚	アクロバットブーツ		重	50	2	
効果	〈軽業〉+1					
パワー	マイナー：伏せ状態から立ち上がる[無]					<input type="checkbox"/>
手			重	50	50	
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
頭			重	50	50	
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
首	アミュレット・オヴ・プロテクション+1		重	50	1	
効果	頑健・反応・意志に+1					
パワー						<input type="checkbox"/>
指輪			重	50	50	
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
指輪			重	50	50	
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
腰			重	50	50	
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
装具			重	50	50	
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						<input type="checkbox"/>
効果						
パワー						