

遭	底力
[遭遇毎] / 底力	
アクション: 標準 目標: 攻撃: ◆回復力を1回分使用: 回復力を1回ぶん消費して、hpを回復する。 ◆すべての防御値に+2: 君は次の自分のターンの開始時まですべての防御値に+2のボーナスを得る。 ◆1遭遇1回: 君が底力を使えるのは1遭遇に1回までである。一度使ってしまうと、小休憩または大休憩を取るまでは、もう一度使えるようにはならない。ただし一部のパワー(君自身のパワーの場合も、他のキャラクターのパワーの場合もある)は君に、底力を使うことなく回復力を消費することを可能にしてくれる。	
	PHB p.290

無	近接基礎攻撃
[無限回] 基礎攻撃	
[武器]	
アクション: 標準 近接・武器 目標: クリーチャー1体 攻撃: 【筋】vs. AC ヒット: (1[W]+【筋】修正値)ダメージ。 特殊: 近接基礎攻撃を行う際、君は素手攻撃を武器として使用できる。	
	PHB p.289

遭	正確さのワンド
[遭遇毎] ウィザード／クラス特徴／秘術装具体得	
アクション: フリー 目標: 攻撃: 君は1回の攻撃ロールに君の【敏捷力】修正値に等しいボーナスを得る。 必要条件: ワンドを使用していること	
	PHB p.62

無	スコーチング・バースト
[無限回] ウィザード／攻撃／1	
[装具][火]	
アクション: 標準 遠隔範囲・爆発1・10マス以内 目標: 爆発の範囲内のクリーチャーすべて 攻撃: 【知】vs. 反応 ヒット: (1d6+【知】修正値)の[火]ダメージ。	
[秘術]	PHB p.63

無	マジック・ミサイル
[無限回] ウィザード／攻撃／1	
[装具][力場]	
アクション: 標準 遠隔・20 目標: クリーチャー1体 攻撃: 【知】vs. 反応 ヒット: (2d4+【知】修正値)の[力場]ダメージ。 特殊: このパワーは遠隔基礎攻撃として扱われる。なんらかのパワーが使用者に1回の遠隔基礎攻撃を行わせる際、使用者はこのパワーを使用することができる。	
[秘術]	PHB p.63

無	レイ・オヴ・フロスト
[無限回] ウィザード／攻撃／1	
[装具][冷氣]	
アクション: 標準 遠隔・10 目標: クリーチャー1体 攻撃: 【知】vs. 頑健 ヒット: (1d6+【知】修正値)の[冷氣]ダメージ。 目標は使用者の次のターンの終了時まで減速状態となる。	
[秘術]	PHB p.63

遭	フォース・オーブ
[遭遇毎] ウィザード／攻撃／1	
[装具][力場]	
アクション: 標準 遠隔・20 目標: 1次: クリーチャー1体または物体1つ 攻撃: 【知】vs. 反応 ヒット: (2d8+【知】修正値)の[力場]ダメージ。2次攻撃を行う。 2次目標: 1次目標に隣接する敵すべて。 2次攻撃: 【知】vs. 反応。 ヒット: (1d10+【知】修正値)の[力場]ダメージ。	
[秘術]	PHB p.63

遭	カラー・スプレー
[遭遇毎] ウィザード／攻撃／3	
[装具][光輝]	
アクション: 標準 近接範囲・噴射5 目標: 噴射の範囲内のクリーチャーすべて 攻撃: 【知】vs. 意志 ヒット: (1d6+【知】修正値)の[光輝]ダメージ。 目標は使用者の次のターンの終了時まで幻惑状態となる。	
[秘術]	PHB p.65

日	スリープ
[一日毎] ウィザード／攻撃／1	
[装具][催眠]	
アクション: 標準 遠隔範囲・爆発2・20マス以内 目標: 爆発の範囲内のクリーチャーすべて 攻撃: 【知】vs. 意志 ヒット: 目標は減速状態となる(セーブ・終了)。このパワーに対する1回目のセーヴィング・スローに失敗した目標は気絶状態となる(セーブ・終了)。 ミス: 目標は減速状態となる(セーブ・終了)。	
[秘術]	PHB p.64

無	ゴースト・サウンド
[無限回]	ウィザード／初級呪文
[幻]	
アクション: 標準	遠隔・10
目標:	物体1つまたは何ものにも占められていないマス1つ
攻撃:	
効果:使用者は、ささやき声ほどに小さな音から怒号や戦闘のように大きな音まで、好きな音を目標から発生させる。使用者はベルが鳴る音、剣を振る音、鎧のきしむ音、石をこする音など、話し声以外の任意の音を発生させることができる。また、使用者がささやき声を発した場合、目標に隣接するマスにいるクリーチャーだけに使用者の声が届くようにすることもできる。	
[秘術]	PHB p.62

無	プレスティディジティション
[無限回]	ウィザード／初級呪文
アクション: 標準	遠隔・2
目標:	
攻撃:	
効果:この初級呪文を使用することにより、以下の効果のうち1つを発生させることができる。 ◆重さが1ポンド以下の物体を動かす。 ◆舞い散る火花、一吹き風、かすかな音楽、きつめの臭いなど、無害な感覚的效果を1つ作りだす。 ◆1辺1ft.の立方体に収まる物体に、1時間までの間、色をつけたり、きれいにしたり、汚したりする。 ◆ろうそく、松明、小さな焚き火などに即座に火をつける(あるいは消す)。 ◆重さ1lbs.までの生命を持たぬ物質を冷やしたり、暖めたり、匂いをつけたりする。 ◆1時間の間、物体の表面に小さな印をつけ	
[秘術]	PHB p.62

	プレスティディジティション (続き)
	ウィザード／初級呪文
アクション:	
目標:	
攻撃:	
◆小さなアイテムや幻像を無から生じさせる。これは使用者の次のターンの終了時まで存在し続ける。 ◆小さな手に持てる物体1つを使用者の次のターンの終了時まで不可視にする。 この初級呪文によって作られた物は決してダメージを与えず、武器や道具として用いることはできず、他のクリーチャーのアクションを妨げることもない。この初級呪文によって他のパワーと同じ効果を生じさせることはできない。 特殊:使用者は同時に3つまでのプレスティディジティションを稼働させておくことができる。	
	PHB p.62

無	メイジ・ハンド
[無限回]	ウィザード／初級呪文
[創造]	
アクション: マイナー	遠隔・5
目標:	
攻撃:	
効果:使用者は射程内の何ものにも占められていないマス1つに、宙に浮かぶおぼろげな手を創造する。この手は隣接するマスにある重さ20lbs.以下の物体1つを持ち上げたり、5マスまで移動させたり、操作したりすることができる。このパワーを使用した時点で使用者がその物体を手を持っていたなら、この手はその物体を背負い袋、ポーチ、鞆などの入れ物にしまい込み、同時に使用者が運搬しているか自分の体のどこかに身につけていた物体1つを使用者の手中に移動させることができる。 (続く)	
[秘術]	PHB p.62

	メイジ・ハンド (続き)
	ウィザード／初級呪文
アクション:	
目標:	
攻撃:	
使用者は1回の移動アクションとしてこの手を5マスまで移動させることができる。また、1回のフリー・アクションとして、この手が持っている物体を落とさせることができ、1回のマイナー・アクションとして別の物体を拾わせたり操作させたりすることができる。 維持・マイナー:使用者はこの手をいつまでも維持することができる。 特殊:使用者は同時に複数の手を稼働させておくことはできない。	
	PHB p.62

無	ライト
[無限回]	ウィザード／初級呪文
アクション: マイナー	遠隔・5
目標:	物体1つまたは何ものにも占められていないマス1つ
攻撃:	
効果:使用者は目標に“明るい”明るさの光を放たせる。この光は目標のマスおよび目標から4マス以内のすべてのマスを照らす。この光は5分間持続する。この光はフリー・アクションで消すことができる。 特殊:使用者は同時に複数のライトを稼働させておくことはできない。新たな光を作ると、使用者がそれまでに作った光は消えてしまう。	
[秘術]	PHB p.62

日	レイ・オヴ・エンフィーブルメント
[一日毎]	ウィザード(アイテム)／攻撃／1
[装具][死霊]	
アクション: 標準	遠隔・10
目標:	クリーチャー1体
攻撃: 【知】vs. 頑健	
ヒット: (1d10+【知】修正値)の[死霊]ダメージ。目標は使用者の次のターンの終了時まで弱体化状態となる。	
[秘術]	PHB p.64

遭	フェザー・フォール
[遭遇毎]	ウィザード(アイテム)／汎用／2
アクション: フリー	遠隔・10
目標:	
攻撃:	
トリガー:使用者または射程内のクリーチャー1体が落下する	
効果:使用者またはそのクリーチャーは、落下距離に関係なく今回の落下によるダメージを受けず、落下の終了時点で伏せ状態になることもない。	
[秘術]	PHB p.64

アクション:	
目標:	
攻撃:	