

グラスビギン・シャーズ	
捕らえる破片	
[光輝], [信仰], [装具]	
アクション	パワー種別
標準アクション	攻撃1
攻撃の種類	目標
遠隔範囲10・爆発1	範囲内の敵すべて
攻撃側	防御側
+14	頑健
君は敵たちがけて魔法のクリスタル球を投げつける。衝突した瞬間、この球は無数の光の刃となって砕け散り、敵の体に食い込んで歩みを遅くさせる。 ヒット: 5[光輝] ダメージ。目標は使用者の次のターンの終了時まで減速状態になる。	
使用者 マーカリア	無限回
インヴォーカー	

サ・ストライク	
陽光撃	
[光輝], [信仰], [装具]	
アクション	パワー種別
標準アクション	攻撃1
攻撃の種類	目標
遠隔・10	クリーチャー1体
攻撃側	防御側
+14	反応
君の両手から光り輝くエネルギー光線が放たれ、敵を焼付けよう光で包み込み、無理矢理移動させる。 ヒット: 1d8 + 8[光輝] ダメージ。使用者は目標を1マス横滑りさせる。 特殊: このパワーは遠隔基礎攻撃として使用できる。	
使用者 マーカリア	無限回
インヴォーカー	

チャンネル・ディヴィニティ：リビュク・アンデッド	
神性伝導：アンデッド威伏	
[光輝], [信仰], [装具]	
アクション	パワー種別
標準アクション	クラス特徴
攻撃の種類	目標
近接範囲・噴射5	噴射の範囲内のアンデッドすべて
攻撃側	防御側
+14	意志
君の威光を前にしたアンデッドたちは神の光に肉体を灼かれ、恐れおののいて逃げ出す。 ヒット: 3d10 + 8[光輝] ダメージ。使用者は目標2マス押しやる。目標は使用者の次のターンの終了時まで幻惑状態となる。 ミス: 半減ダメージ 特殊: “チャンネル・ディヴィニティ”のパワーは1遭遇にいずれか1つしか使用できない。	
使用者 マーカリア	遭遇毎
インヴォーカー	

ミスディレクテッド・マーク	
誤導マーク	
[装具], [秘術]	
アクション	パワー種別
標準アクション	攻撃1
攻撃の種類	目標
遠隔10	クリーチャー1体
攻撃側	防御側
+14	反応
君は自分の秘術攻撃をごまかし、敵に君の味方の1人からの攻撃であったかと思込ませる。 ヒット: 1d8 + 8ダメージ。さらに目標は使用者の次のターンの終了時まで、使用者から5マス以内にいる味方の1人によってマークされる。	
使用者 ロスウィン	無限回
バード	

ヴィンヤス・モックカリ	
悪意ある囁り	
[精神], [装具], [秘術], [魅了]	
アクション	パワー種別
標準アクション	攻撃1
攻撃の種類	目標
遠隔10	クリーチャー1体
攻撃側	防御側
+14	意志
君は敵に対して、ひとくさり侮辱を述べ立てた。バードの魔法をつまびきあげ、敵を見境のない怒りに駆り立てるのだ。 ヒット: 1d6 + 8の[精神] ダメージ。また目標は使用者の次のターンの終了時まで攻撃ロールに-2のペナルティを受ける。	
使用者 ロスウィン	無限回
バード	

ゴースト・サウンド	
幻の音	
[信仰]	
アクション	パワー種別
標準アクション	種族パワー
攻撃の種類	目標
遠隔10	物体1つまたは占有されていないマス1つ
攻撃側	防御側
君のウィング1つで、どこか近くの場所から幻の音が聞こえてくる。 効果: 使用者は、ささやき声ほどに小さな音から怒りや戦闘のように大きな音まで、好きな音を目標から発生させる。使用者はベルが鳴る音、剣を振る音、鎧のきしむ音、石をこする音など、話し声以外の任意の音を発生させることができる。また、使用者がささやき声を使った場合、目標に隣接するマスにいるクリーチャーだけに使用者の音が届くようにすることもできる。	
使用者 ロスウィン	無限回
ノーム	

デヴァステイティング・ストライク	
破壊的打撃	
[原始], [武器]	
アクション	パワー種別
標準アクション	攻撃1
攻撃の種類	目標
近接・武器	クリーチャー1体
攻撃側	防御側
+15	AC
防御の構えよりも攻撃に力をこめて、君は恐ろしい力とともに打撃を与える。 必要条件: 君は両手武器を使いこなさなければならない。 ヒット: 1d10 + 2d8 + 10ダメージ 効果: 君の次のターンの開始まで、君へ攻撃する誰でも攻撃ロールに+2のボーナスを得る。もし君が激怒しているならば、攻撃者はこのボーナスを得ない。	
使用者 スクイクース	無限回
バーバリアン	

ハウリング・ストライク	
絶叫打撃	
[原始], [武器]	
アクション	パワー種別
標準アクション	攻撃1
攻撃の種類	目標
近接・武器	クリーチャー1体
攻撃側	防御側
+15	AC
君は血も涙も混る絶叫とともに叫喊(どっかん)する。 必要条件: 君は両手武器を使いこなさなければならない。 ヒット: 1d10 + 2d6 + 10ダメージ 特殊: 突撃した時、君は近接基礎攻撃にこのパワーを適用できる。もし君が激怒しているなら、突撃の一部としてさらに2マス移動できる。	
使用者 スクイクース	無限回
バーバリアン	

バンド・オヴ・バースト	
追討の結核	
[信仰], [武器]	
アクション	パワー種別
標準アクション	攻撃1
攻撃の種類	目標
近接・武器	クリーチャー1体
攻撃側	防御側
+15	AC
君が攻撃を繰り返した瞬間、敵が逃げようとしても必ずその後を追うことができるということが確定する。 ヒット: 2d4 + 9ダメージ。目標が次のターンに使用者に隣接せずに終了したなら、使用者はフリー・アクションとして5マスシフトすることができる。ただし、このシフトの終了地点は出発した地点よりも目標に近い場所であなければならない。	
使用者 イリヴァルラ	無限回
アヴェンジャー	

オーバーホウエルミング・ストライク	
圧倒打撃	
[信仰], [武器]	
アクション	パワー種別
標準アクション	攻撃1
攻撃の種類	目標
近接・武器	クリーチャー1体
攻撃側	防御側
+15	AC
君は攻撃しつつ敵の側面に回りこみ、敵をそれまで自分がいた場所に押し込む。 ヒット: 2d4 + 9ダメージ。君は1マスシフトし、目標を自分がそれまで占めていたマスのいずれかに1マス横滑りさせる。	
使用者 イリヴァルラ	無限回
アヴェンジャー	

スパイダー・キス・ファルシオン+3	
[毒]	
アクション	パワー種別
フリー・アクション	アイテム12
攻撃の種類	目標
攻撃側	防御側
召還された蜘蛛の糸は武器の刃を覆い、見えにくくする。 効果: 武器によって与えられるダメージはすべて毒ダメージとなる。別のフリー・アクションによってダメージを通常に戻すことができる。	
使用者 イリヴァルラ	無限回
アイテム	

ディヴァイン・チャレンジ	
信仰の標的	
[光輝], [信仰]	
アクション	パワー種別
マイナーアクション	クラス特徴
攻撃の種類	目標
近接範囲・爆発5	爆発の範囲内にいるクリーチャー1体
攻撃側	防御側
君は雄々しく近くの敵に立ち向かい、君の挑戦を無視する者を信仰の光で焼き焦がす。 効果: 使用者は目標を“マーク”する。目標がすでに他のクリーチャーにマークされているなら、使用者の“マーク”の効果がそれを上書きし、既存の“マークされた状態”の効果は終了する。使用者が別の目標にこのパワーを使用するが、使用者が目標と交戦する(下記参照)に失敗するまで、目標は“マークされた状態”のみである。あるクリーチャーをマークできるのは常に1人だけである。同じクリーチャーが別の相手から新たにマークされたなら、既存の“マークされた状態”の効果は終了する。(補K)	
使用者 ハラザー	無限回
バラディン	

ディヴァイン・チャレンジ(続き)	
信仰の標的	
使用者にマークされている目標は、使用者を目標に含まない攻撃の攻撃ロールに-2のペナルティを負う。また、使用者を目標に含まない攻撃を行なうと、目標は11[光輝]ダメージを受ける。このダメージは1ターンにつき1回しか発生しない。 使用者は自分のターン中、マークした目標と交戦するか、さもなければ別の目標をマークしなければならない。目標と“交戦”したとみなされるためには、使用者は目標に攻撃を行なうか、目標に隣接した状態で自分のターンを終えねばならない。使用者のターンの終了時にどちらの条件も満たされていない場合、目標の“マークされた状態”は終了し、使用者は次の自分のターンにディヴァイン・チャレンジを使用することができる。 ディヴァイン・チャレンジは1ターンに1回だけ使用できる。 特殊: この能力はチャレンジ(挑戦)という名称を帯びているものの、目標の[知力]や言語能力には何ら依存するものではない。これは目標の行動に作用を及ぼす魔法的な強制効果であり、そのクリーチャーの性質は無関係なのである。すでに使用者もしくは別のキャラクターのディヴァイン・チャレンジの作用を受けているクリーチャーに対し、再度ディヴァイン・チャレンジを使用することはできない。	
使用者 ハラザー	無限回
バラディン	

レイ・オン・ハズ	
癒しの手	
[信仰], [治癒]	
アクション	パワー種別
マイナーアクション	クラス特徴
攻撃の種類	目標
近接・接触	クリーチャー1体
攻撃側	防御側
君の信仰心溢る手が癒されると、傷は瞬時に癒される。 特殊: このパワーは1日につき使用者の[判断力]修正値(最低1回)に等しい回数だけ使用できるが、1ラウンドに2回以上使用することはできない。 効果: 使用者は1回ぶんの回復力を消費するが、ヒット・ポイントは回復しない。その代わりに、目標は1回ぶんの回復力を使用したかのようにヒット・ポイントを回復する。この回復するヒット・ポイントは、目標の本来の回復力値+5点である。また目標は1つの状態異常でない継続的ダメージに対して+5のボーナスを得て、セーヴィング・スローを1回即座に行うことができる。このパワーを使用するためには、使用者の回復力が少なくとも1回ぶん残っていないなければならない。	
使用者 ハラザー	無限回(特殊)
バラディン	

ボルスタリング・ストライク	
賦活打撃	
[信仰], [武器]	
アクション	パワー種別
標準アクション	攻撃1
攻撃の種類	目標
近接・武器	クリーチャー1体
攻撃側	防御側
+16	AC
君は敵を容赦もたもらいもなく攻撃し、君の正しさには信仰の活力という報いが与えられる。 ヒット: 1d8 + 10ダメージ。君は+2の一時的ヒット・ポイントを得る。	
使用者 ハラザー	無限回
バラディン	

エンフィーブリング・ストライク	
筋力れさす打撃	
[信仰], [武器]	
アクション	パワー種別
標準アクション	攻撃1
攻撃の種類	目標
近接・武器	クリーチャー1体
攻撃側	防御側
+16	AC
君の猛烈な武器攻撃は敵の力を弱める。 ヒット: 1d8 + 10ダメージ。君が目標をマークしているなら、目標は使用者の次のターンの終了時まで攻撃ロールに-2のペナルティを被る。	
使用者 ハラザー	無限回
バラディン	